订旅馆案例建模

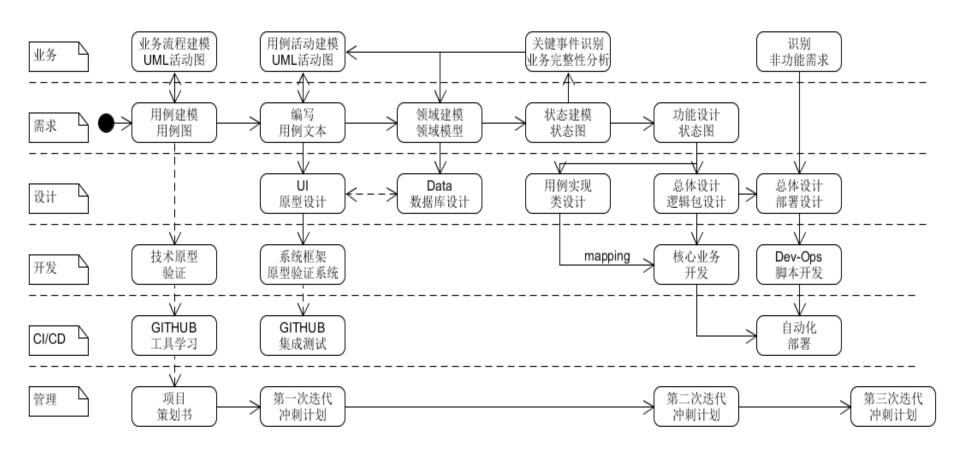
应用UML,提高开发团队效率

潘茂林,panml@mail.sysu.edu.cn

目录

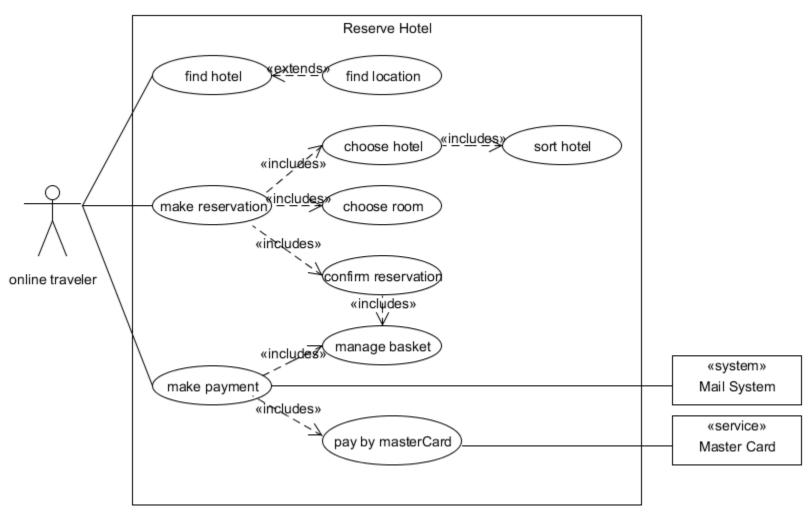
- 迭代、进化的统一过程分析设计活动过程
- 分析设计与 UML 建模
 - 用例图建模(分析)
 - 活动图建模(分析)
 - 领域建模(分析)
 - 状态建模(分析)
 - 系统顺序图与操作契约(分析)
 - 逻辑建模(总体设计)
 - 部署建模(总体设计)
 - 部件图(总体设计)
 - 对象动态建模(详细设计)
 - 对象静态建模(详细设计)
- 需求分析与设计模型小结
- 基于微服务架构的云应用开发

分析设计活动业务流程



用例建模

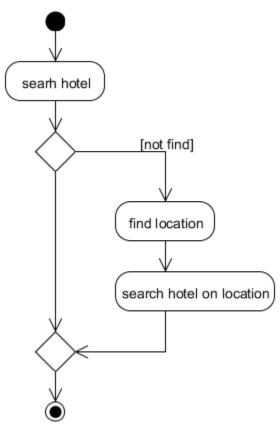
Use Case Diagram 书P68



- 1、find hotel 与 find location 之间的关系改为<<include>>好不好?
- 2、choose room 改为 user goal level 用例好不好?
- 3、send mail 作为一个用例好不好?
- 4、不画子用例有哪些缺点?

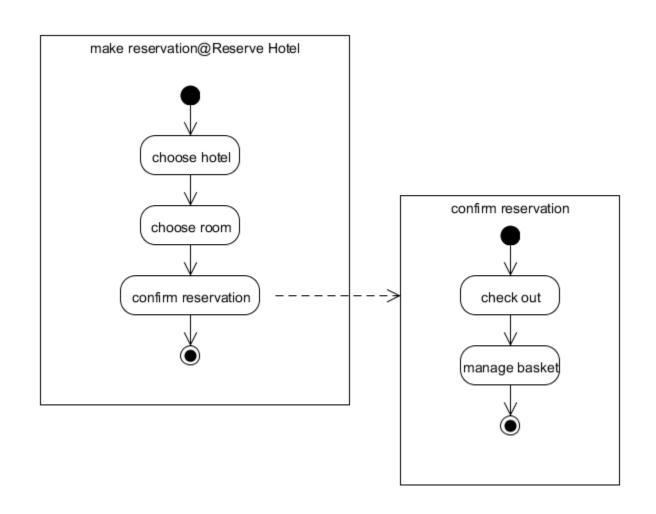
用例活动建模-1

Activity Diagram



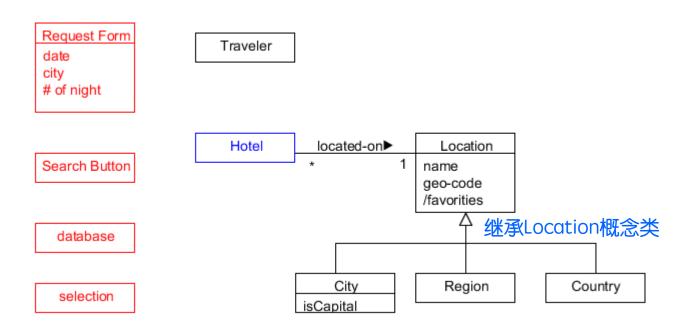
对于简单用例,画图合适还是直接写用例文本合适?

用例活动建模-2



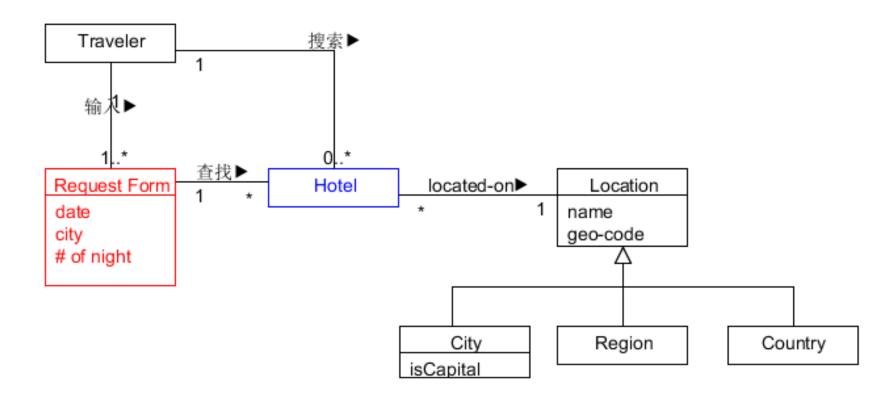
领域建模-1

UI元素不要出现在 领域建模里

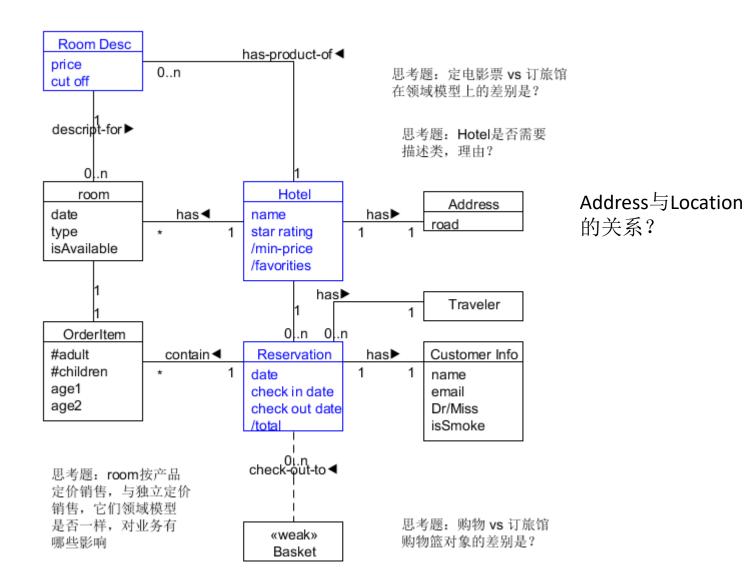


- 1、红色的内容不宜出现在模型中,为什么?
- 2、Capital作为对象好不好?
- 3、Traveler与Hotel之间需要关系吗?
- 4、Traveler是要出现在这里?

错误的领域模型



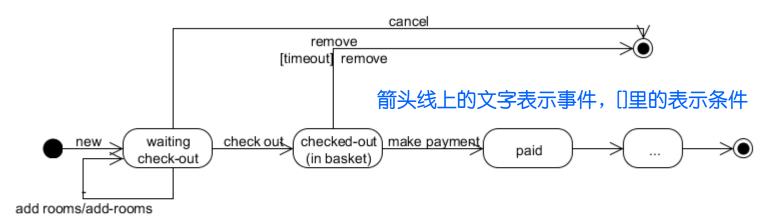
领域建模-2



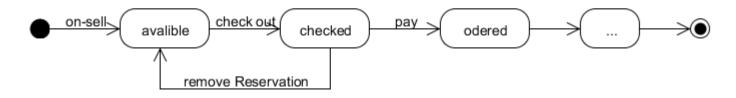
状态建模

状态图是对于某个对象的状态变化 进行建模的

Reservation state Diagram

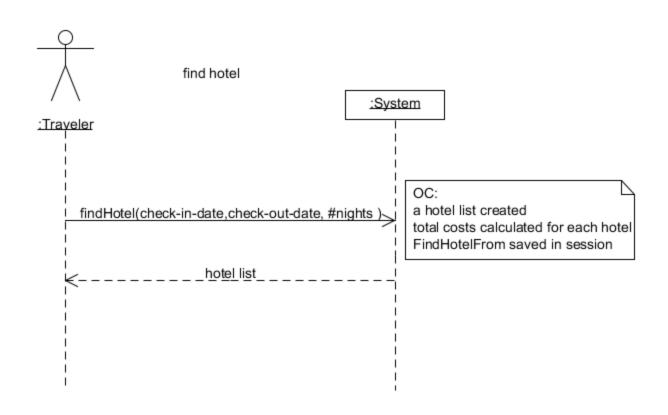


Room state Diagram



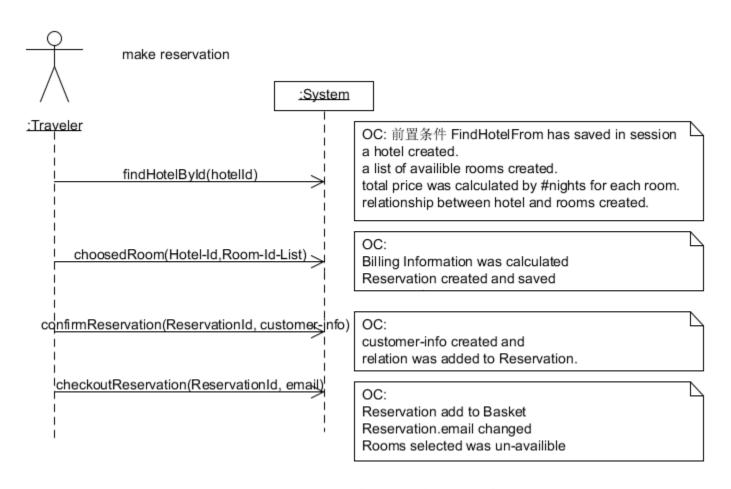
- 1、用哪些准则,选择做状态模型的对象?
- 2、/operation 与对象方法有关系吗?
- 3、状态模型的应用给开发者和用户带来哪些价值?
- 4、定电影票的系统能否使用类似的状态图?

系统顺序图-1



- 1、系统顺序图和操作协议的价值?
- 2、你认为findHotel的参数是否合理?如不合理,应该如何改进?为什么?
- 3、是否需要考虑用户输入的城市找不到的场景?

系统顺序图-2

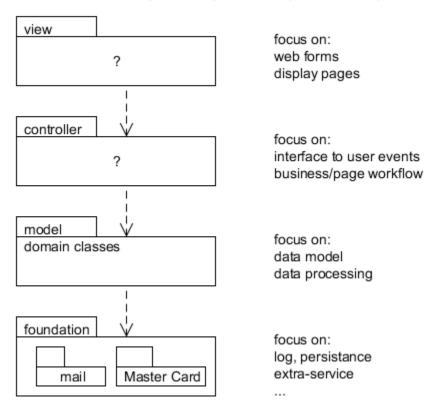


- 1、Confirm与Check out的区别是什么,能否一步完成?
- 2、你认为哪些操作协议是建议写的?有什么价值?
- 3、参数的大小写重要吗?

包图-层次建模

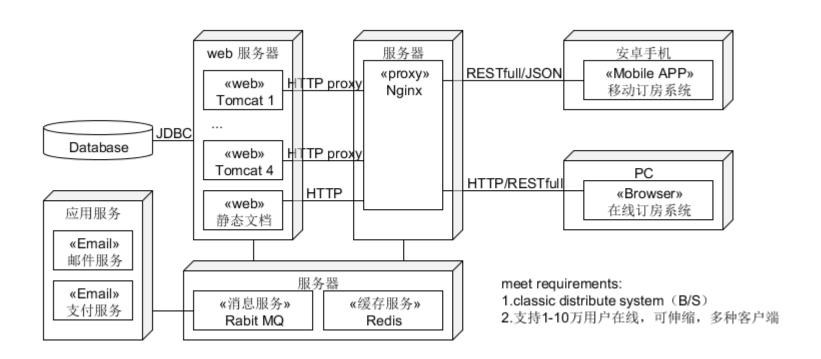
meet requirements:

- 1.classic IS system
- functional archtect, cohesion, extendable, maintainable,...



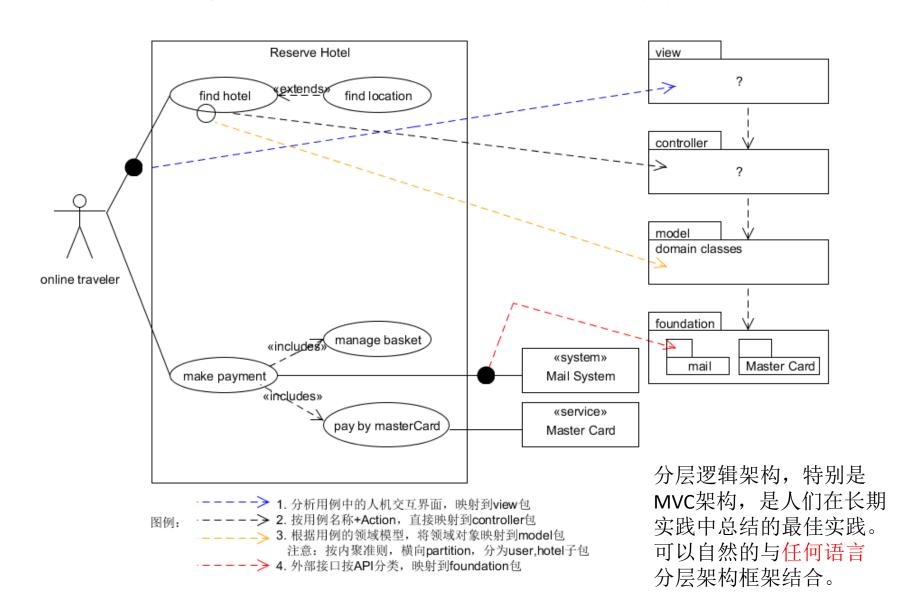
- 1、MVC层次建模有哪些好处?对设计师的价值?
- 2、MVC各个元素的定义是什么?
- 3、model中能否处理view中的元素?包名首字母大写好吗?
- 4、Traveler、Hotel、Room三个类放在一个包中是否合适?应如何设计?

部署架构-部署模型

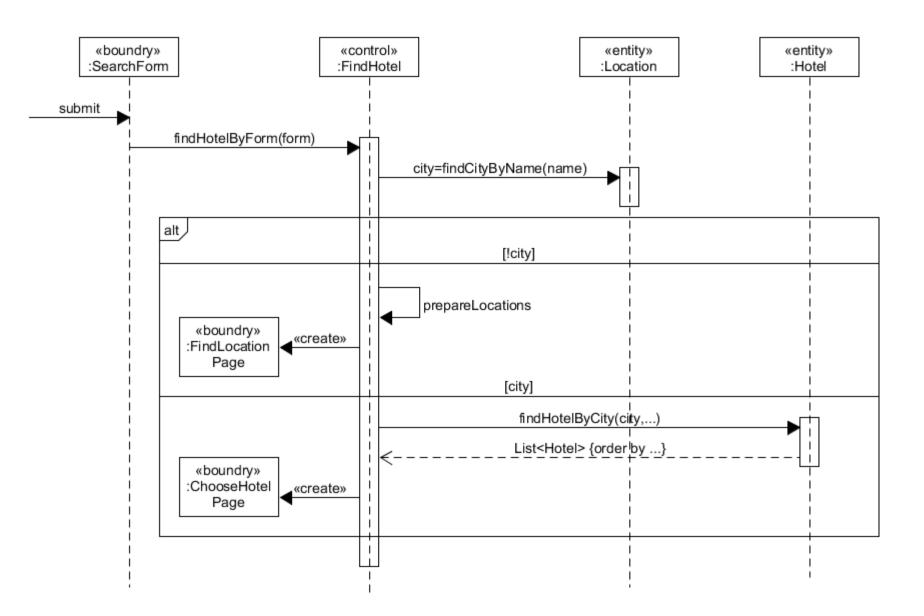


- 1、你认为该系统需要多少服务器?1,2,3,5或更多?
- 2、你认为这样部署component合理吗?如不合理,你需要哪些附加信息支持决策?
- 3、小孙打算用docker实施测试环境部署,其部署图如何设计?
- 4、为什么使用docker云环境实施测试环境部署,这样做对开发团队带来哪些实战价值?

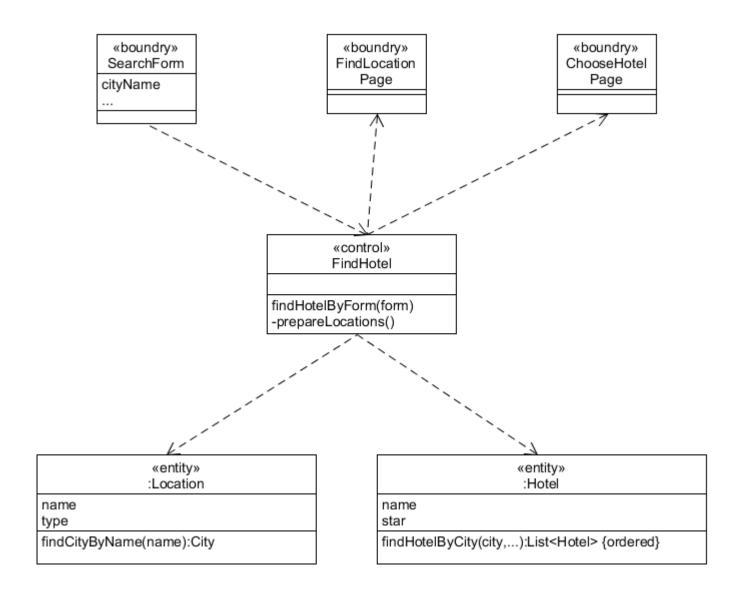
用例实现-用例到逻辑架构映射



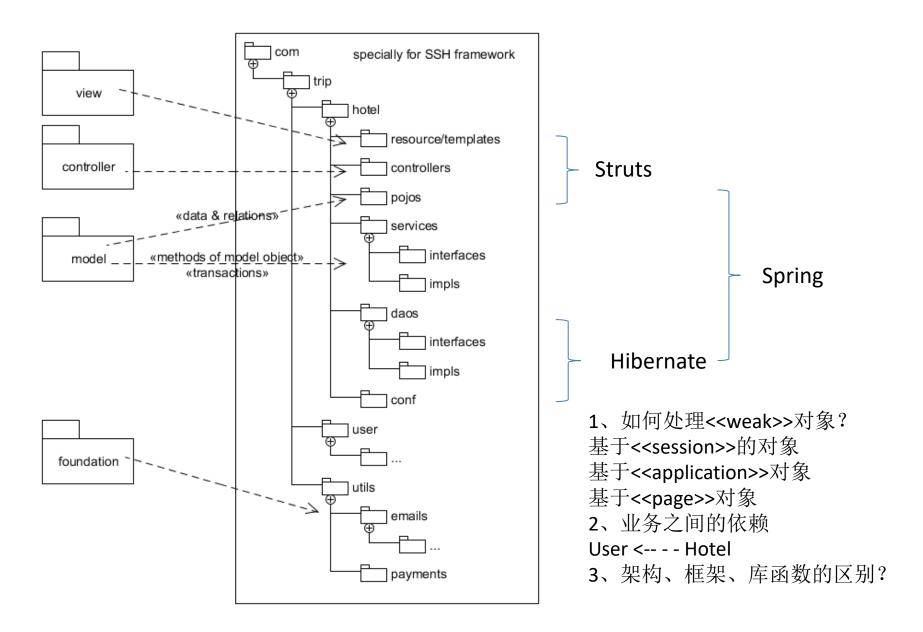
用例实现-顺序图建模-1



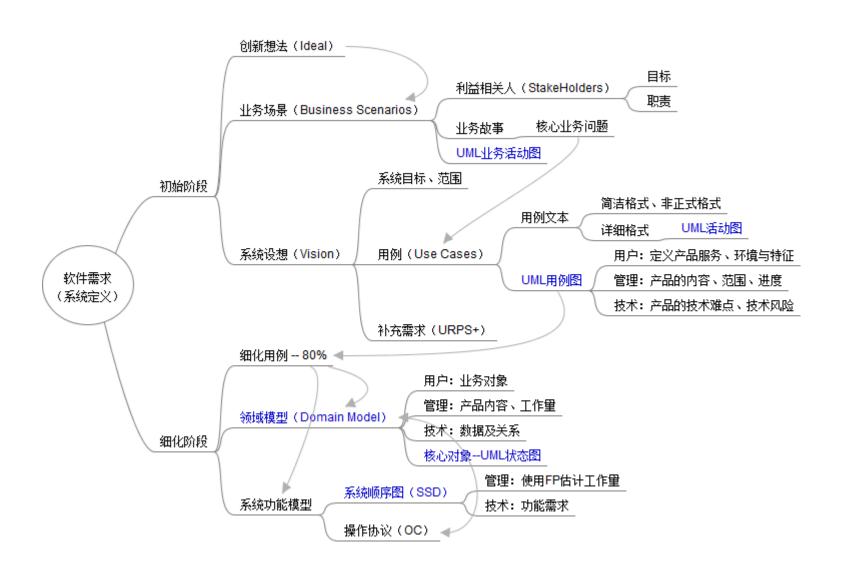
用例实现-对象模型-1



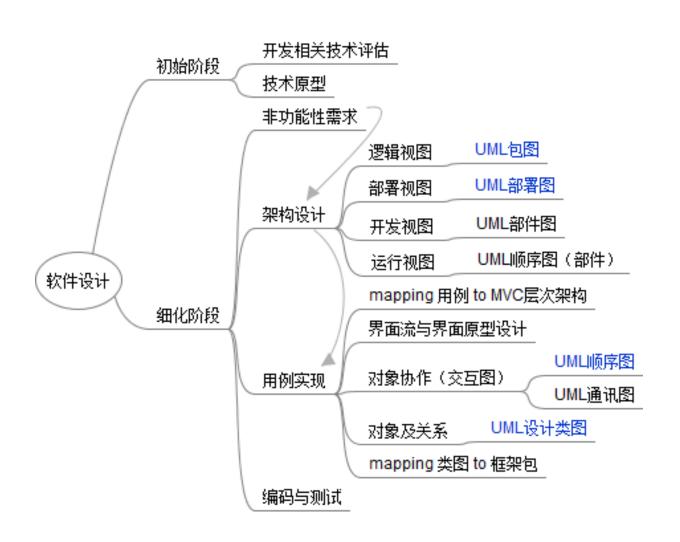
用例实现-对象模型到SSH框架的映射



项目实战总结-需求分析



项目实战总结-系统设计

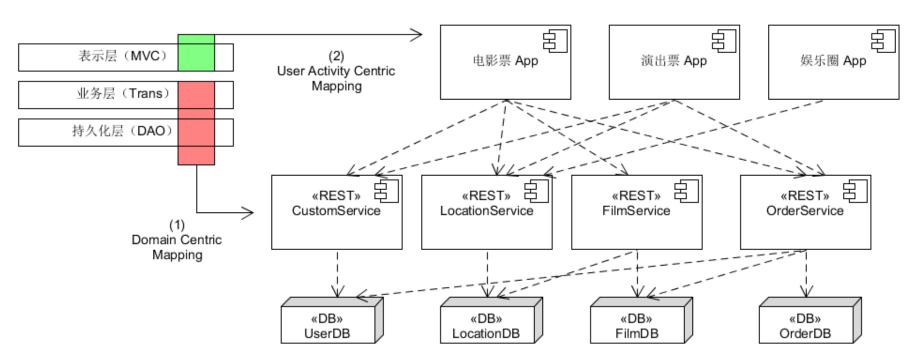


云应用开发(1)

Node.js: MvvM, Nginx 静态资源

Andriod: App

Java ..: Application Server



云应用开发(2)

