

Project 2

秦啸涵 521021910604

Part 1: 实现shell接口osh>

1-1: 创建子进程并在子进程中执行命令

```
• jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/testshell$ gcc simple-shell.c -o shell
• jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/testshell$ ./shell
osh>ls -l
total 32
-rw-rw-r-- 1 jianke jianke 15 Apr 18 02:00 in.txt
-rw-rw-r-- 1 jianke jianke 0 Apr 18 02:00 out.txt
-rwxrwxr-x 1 jianke jianke 17600 Apr 18 01:59 shell
-rwxrw-rw- 1 jianke jianke 5191 Apr 18 01:59 simple-shell.c
osh>ls -l &
osh>total 32
-rw-rw-r-- 1 jianke jianke 15 Apr 18 02:00 in.txt
-rw-rw-r-- 1 jianke jianke 0 Apr 18 02:00 out.txt
-rwxrwxr-x 1 jianke jianke 17600 Apr 18 01:59 shell
-rwxrw-rw- 1 jianke jianke 5191 Apr 18 01:59 simple-shell.c
ls
osh>in.txt out.txt shell simple-shell.c

osh>exit
• jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/testshell$ |
```

实现了 `parse(char* input, char* args[])` 函数用于解析命令，父进程读入命令经过解析和判断后执行 `fork()`，子进程根据命令的类别执行不同的操作，当解析到args中含有token `&` 时，会将bool型变量concurrent设置为true，则父进程与子进程并行执行

```
1   else if(!concurrent) //当concurrent为true时，父进程不会wait(NULL)而是并行执行
2       wait(NULL);
```

1-2: 提供历史记录功能

```
1   if (strcmp(input, "!!") == 0) {
2       if (have_history) {
3           printf("%s\n", last_input);
```

```

4         strcpy(input, last_input);
5     }
6     else {
7         printf("No commands in history.\n");
8         continue;
9     }
10 }
11 else{
12     strcpy(last_input, input);
13     have_history = true;
14 }

```

对传入的命令进行简单的判断并在满足条件时更新历史记录

```

● jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/testshell$ ./shell
osh>!!
No commands in history.
osh>ls -l
total 32
-rw-rw-r-- 1 jianke jianke    15 Apr 18 02:00 in.txt
-rw-rw-r-- 1 jianke jianke     0 Apr 18 02:00 out.txt
-rwxrwxr-x 1 jianke jianke 17600 Apr 18 01:59 shell
-rwxrw-rw- 1 jianke jianke  5191 Apr 18 01:59 simple-shell.c
osh>!!
ls -l
total 32
-rw-rw-r-- 1 jianke jianke    15 Apr 18 02:00 in.txt
-rw-rw-r-- 1 jianke jianke     0 Apr 18 02:00 out.txt
-rwxrwxr-x 1 jianke jianke 17600 Apr 18 01:59 shell
-rwxrw-rw- 1 jianke jianke  5191 Apr 18 01:59 simple-shell.c
osh>!!
ls -l
total 32
-rw-rw-r-- 1 jianke jianke    15 Apr 18 02:00 in.txt
-rw-rw-r-- 1 jianke jianke     0 Apr 18 02:00 out.txt
-rwxrwxr-x 1 jianke jianke 17600 Apr 18 01:59 shell
-rwxrw-rw- 1 jianke jianke  5191 Apr 18 01:59 simple-shell.c
osh>exit
○ jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/testshell$ |

```

1-3: 提供输入输出重定向功能

```

1     int in_redirect = 0, out_redirect = 0;
2     if (cnt ≥ 3 && (strcmp(args[cnt - 2], ">") == 0 ||
    strcmp(args[cnt - 2], "<") == 0))

```

```

3  {
4      if (strcmp(args[cnt - 2], ">") == 0)
5      {
6          out_redirect = 1;
7          strcpy(out_file, args[cnt - 1]);
8      }
9      else
10     {
11         in_redirect = 1;
12         strcpy(in_file, args[cnt - 1]);
13     }
14     args[cnt - 2] = NULL;
15     args[cnt - 1] = NULL;
16     free(args[cnt - 2]);
17     free(args[cnt - 1]);
18     cnt -= 2;
19 }
20 if (in_redirect) {
21     int fd = open(in_file, O_RDONLY);
22     if (fd < 0) {
23         printf("Error: Cannot open file %s.\n", in_file);
24         error_flag = 1;
25     }
26     if (error_flag) continue;
27     dup2(fd, STDIN_FILENO);
28     close(fd);
29 }
30 if (out_redirect) {
31     int fd = open(out_file, O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC, 0666);
32     if (fd < 0) {
33         printf("Error: Cannot open file %s.\n", out_file);
34         error_flag = 1;
35     }
36     if (error_flag) continue;
37     dup2(fd, STDOUT_FILENO);
38     execvp(args[0], args);
39     close(fd);
40 }
41 execvp(args[0], args);

```

通过 `dup2()` 函数管理输入输出的重定向，并在产生错误时及时continue终止操作。(`in_file` 和 `out_file` 的free在放在最后实现)

```
testshell > ≡ in.txt
1 1
2 4
3 2
4 5
5 7
6 3
7 9
8 0
```

```
testshell > ≡ out.txt
1 in.txt
2 out.txt
3 shell
4 simple-shell.c
5
```

```
● jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/testshell$ ./shell
osh>ls > out.txt
osh>sort < in.txt
0
1
2
3
4
5
7
9
osh>exit
○ jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/testshell$ |
```

1-4: 允许父子进程通过管道进行通信

```
1  int pipe_pos = -1;
2  for (int i = 0; i < cnt; ++ i)
3      if (strcmp(args[i], "|") == 0) {
4          pipe_pos = i;
5          break;
6      }
7  if (pipe_pos ≥ 0)
8  {
9      if (pipe_pos == 0 || pipe_pos == cnt - 1)
10     {
11         printf("Error: Unexpected syntax '|'.\n");
```

```

12         error_flag = 1;
13     }
14     if (error_flag) continue;
15     int fd[2];
16     pipe(fd);
17     pid_t pid1 = fork();
18     if (pid1 < 0) printf("Error: Fork failed!\n");
19     else if (pid1 == 0)
20     {
21         for (int i=pipe_pos; i<cnt; i++)
22             args[i] = NULL;
23         close(fd[0]);
24         dup2(fd[1], STDOUT_FILENO);
25         execvp(args[0], args);
26         close(fd[1]);
27     }
28     else
29     {
30         wait(NULL);
31         for (int i = pipe_pos + 1; i < cnt; ++ i) args[i -
pipe_pos - 1] = args[i];
32         for (int i = cnt - pipe_pos - 1; i < cnt; ++ i) args[i]
= NULL;
33         close(fd[1]);
34         dup2(fd[0], STDIN_FILENO);
35         close(fd[0]);
36         execvp(args[0], args);
37     }
38 }

```

对于pipe操作，以 `ls -l | less` 为例，使子进程再次创建一个子进程来执行 `ls -l` 操作，而它自己将通过pipe获得 `ls -l` 的输出并执行 `less`（所有的free操作依然在最后执行），测试如下：

proc_read()函数

当用户使用cat命令读取/proc/pid文件时，将调用proc_read()函数输出进程相关信息，增加的代码如下：

```
1  if (tsk == NULL)
2  {
3      printk(KERN_INFO "No such pid\n");
4      return 0;
5  }
6  completed = 1;  \\
7  rv = sprintf(buffer, "pid: [%d], name: [%s], state: [%ld], prio:
    [%d], vruntime: [%llu]\n",
8  tsk->pid, tsk->comm, tsk->__state, tsk->prio, tsk->se.vruntime);
```

具体而言，当输入的pid没有对应的进程时，函数直接返回0，此时 `dmesg` 在内核缓冲区可以看到"No such pid"的输出

否则将 `completed` 设为1(避免重复调用)，之后将进程相关信息如pid、命令、当前状态等打印到buffer中并在之后调用 `copy_to_user()` 输出。具体运行结果如下：

```
● jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/pid$ sudo dmesg -C
● jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/pid$ sudo insmod pid.ko
● jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/pid$ dmesg
[ 827.988863] /proc/pid created
● jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/pid$ echo "1" > /proc/pid
● jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/pid$ cat /proc/pid
pid: [1], name: [systemd], state: [1], prio: [120], vruntime: [811797682]
● jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/pid$ echo "1395" > /proc/pid
● jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/pid$ cat /proc/pid
● jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/pid$ dmesg
[ 827.988863] /proc/pid created
[ 863.738013] No such pid
● jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/pid$ echo "1657" > /proc/pid
● jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/pid$ cat /proc/pid
pid: [1657], name: [ibus-daemon], state: [1], prio: [120], vruntime: [1501095302]
● jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/pid$ echo "1392" > /proc/pid
● jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/pid$ cat /proc/pid
● jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/pid$ dmesg
[ 827.988863] /proc/pid created
[ 863.738013] No such pid
[ 895.866086] No such pid
● jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/pid$ sudo rmmod pid
○ jianke@ubuntu:~/Desktop/final-src-osc10e/ch3/pid$ |
```

Bonus:匿名管道与命名管道的差异

匿名管道和命名管道都是进程间通信的机制，但它们有一些重要的区别。

1. 命名管道可以在文件系统中创建一个管道文件，而匿名管道没有对应的文件系统节点。
2. 命名管道可以被多个进程打开和使用，而匿名管道只能在父子进程间使用。
3. 命名管道可以持久存在，即使创建它的进程终止，也能被其他进程打开和使用。而匿名管道只在创建它的进程存在时有效，当该进程终止后，管道也被销毁。
4. 在使用命名管道时，进程可以通过文件描述符来引用它，因此可以使用类似于文件I/O的操作进行读写。而匿名管道只能使用一组特殊的系统调用（如 `pipe()`、`read()`、`write()` 等）进行读写操作。

总之，命名管道比匿名管道更为灵活和通用，但它们也有一些额外的开销，如文件系统开销和文件描述符的使用等。匿名管道则更加轻量级，适用于只需要父子进程之间通信的场景。