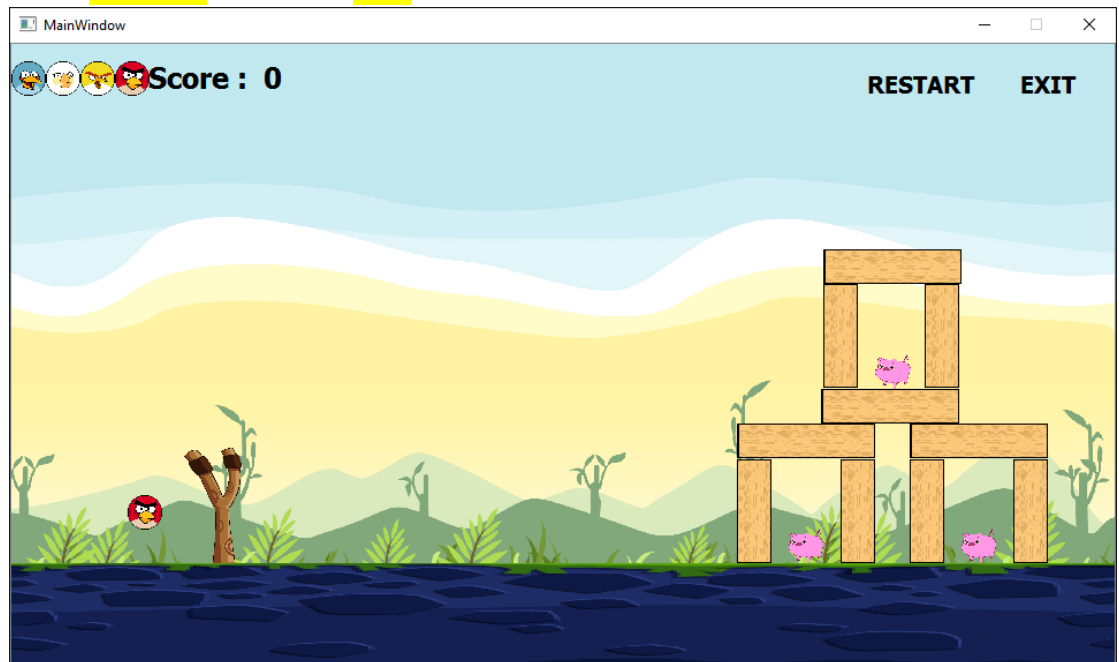
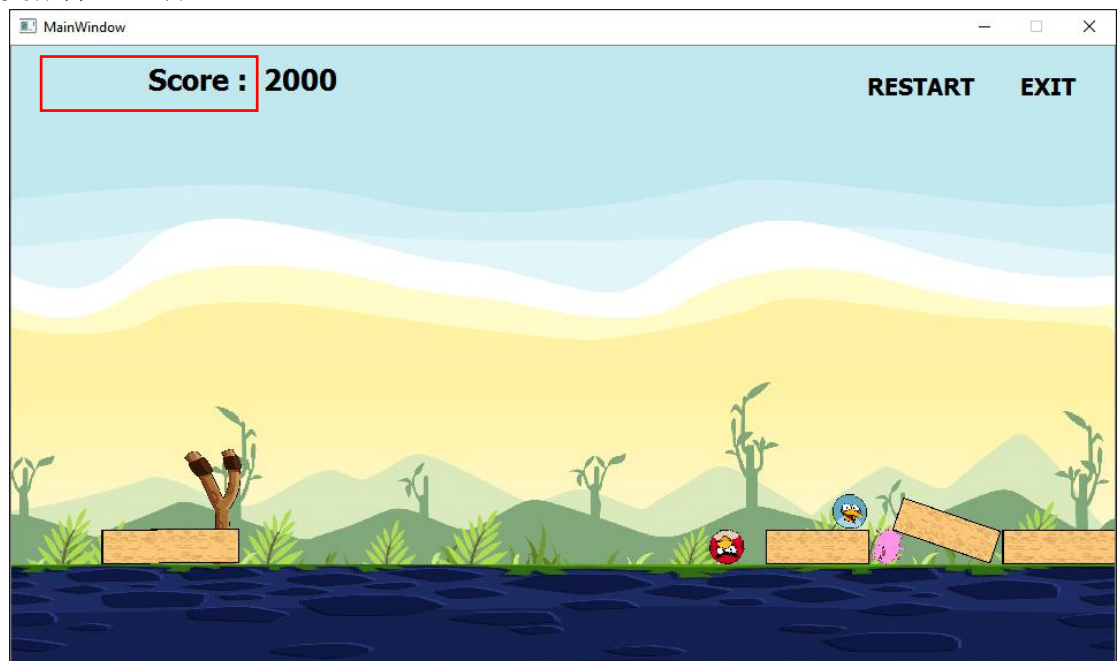


如何玩：

- 進入畫面后，左鍵點擊彈弓位置并拖曳（調整力度）。



- 飛行時點擊右鍵（特殊效果）//每一隻鳥發射后都需點擊。
 - 紅鳥：沒有果
 - 黃鳥：x 軸速度翻倍
 - 白鳥：y 軸速度翻倍
 - 藍鳥：x 軸和 y 軸速度變 0
- 殺死一隻豬得 1000 分

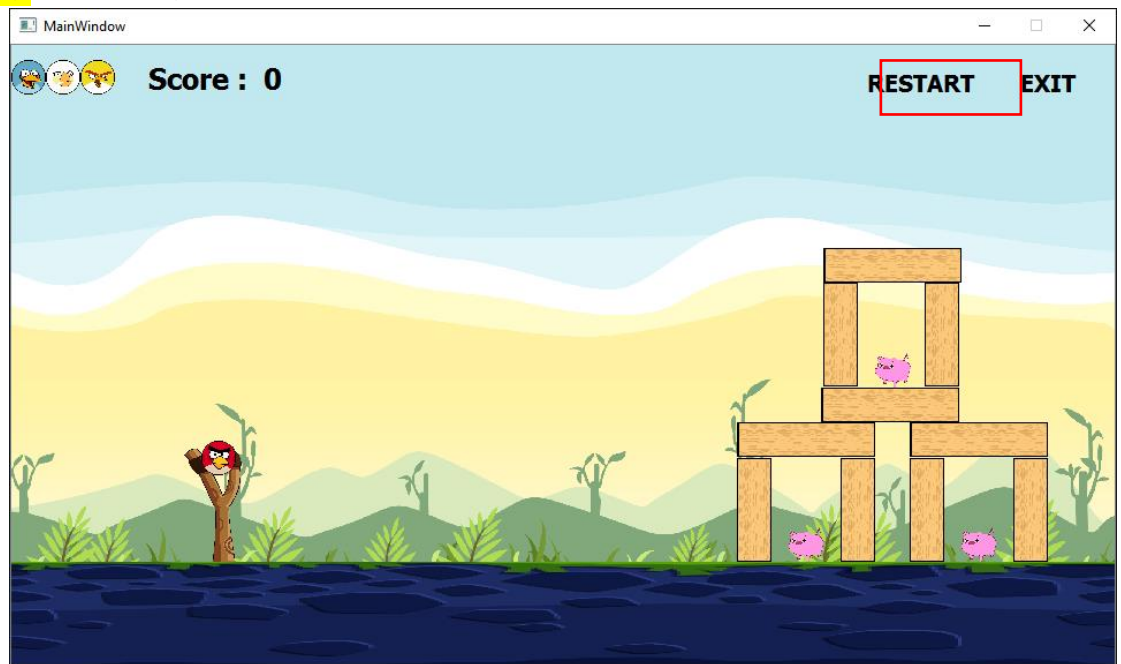


-
-
-
-

- 左鍵點擊 “Restart” 重新遊戲



-
- 左鍵點擊 “Exit” 結束遊戲



○

UML Diagram (edit with startuml)

