



关注

小码哥iOS学习笔记第四天: KVO的本质

KVO的全称是Key-Value Observing, 俗称"键值监听", 可以用于监听某个对象属性值的改变

一、KVO的使用

● 新建工程, 定义 Person 类继承自 NSObject, 并添加 int 类型的属性 age

```
@interface Person : NSObject
@property (nonatomic, assign) int age;
@end
@implementation Person
@end
```

• 在 ViewController 中添加两个 Person 类型的属性 person1 和 person2, 并给 person1 添加监听 age 属性的观察者, 当点击屏幕时修改这两个对象的 age 属性值

```
@interface ViewController ()

@property (nonatomic, strong) Person *person1;

@property (nonatomic, strong) Person *person2;

@end

@implementation ViewController

- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];

    self.person1 = [[Person alloc] init];
    self.person1.age = 1;
```

```
self.person2 = [[Person alloc] init];
    self.person2.age = 2;
   NSKeyValueObservingOptions options = NSKeyValueObservingOptionNew | NSKeyValueObserv
    [self.person1 addObserver:self forKeyPath:@"age" options:options context:@"年龄"];
}
- (void)touchesBegan:(NSSet<UITouch *> *)touches withEvent:(UIEvent *)event
{
    self.person1.age = 21;
    self.person2.age = 22;
}
/**
 当被观察的属性,使用`set`方法赋值时,触发观察者
@param keyPath 被监听的属性
@param object 添加监听的对象
@param change 属性改变前后的值
@param context 添加观察者时传入的参数
*/
- (void)observeValueForKeyPath:(NSString *)keyPath ofObject:(id)object change:(NSDiction
{
   NSLog(@''\%@ - \%@ - \%@'', object, keyPath, change, context);
}
- (void)dealloc
{
    [self.person1 removeObserver:self forKeyPath:@"age"];
}
@end
```

• 运行程序, 点击屏幕, 会有如下打印:

```
Person: 0x60c000014b20> - age - {
    kind = 1;
    new = 21;
    old = 1;
} - 年龄
```

- 打印中只有 person1 的属性值发生改变信息,而没有 person2 的属性值改变的信息
- 这是因为给 person1 添加了观察者, 而 person2 没有添加

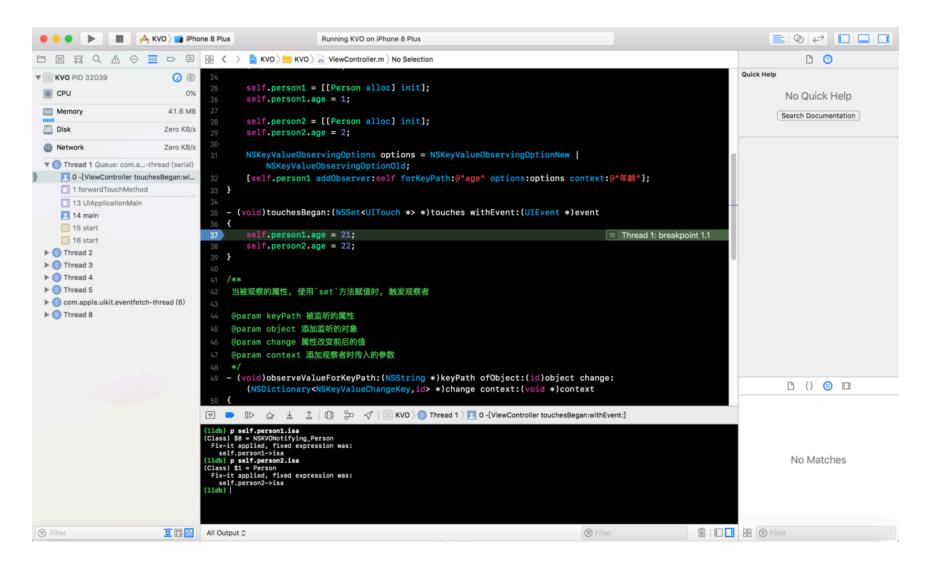
● 对象添加KVO监听属性, 类似于下图



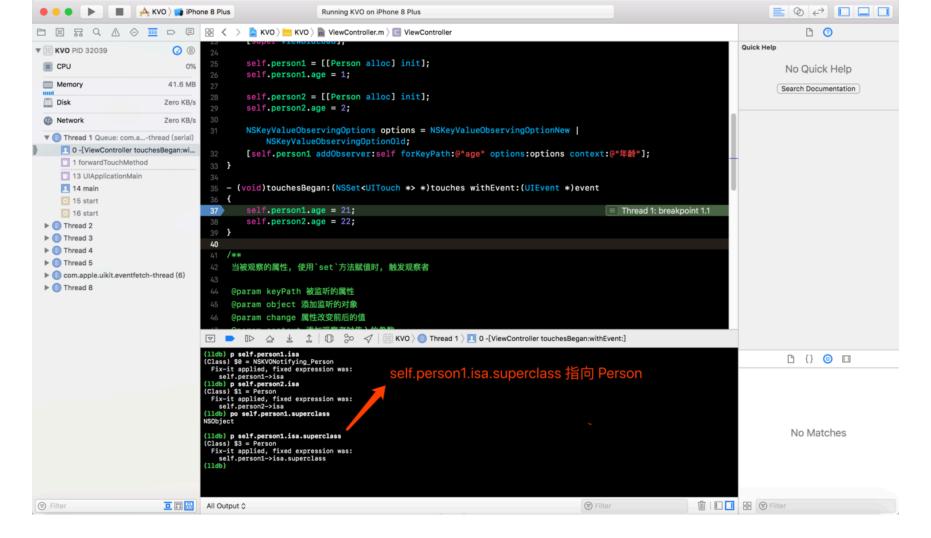
问: 为什么同样都是调用了 setAge: 方法, person1 却能监听 age 的属性值改变?

二、添加KVO的对象的isa指针指向何处

- 下图就是上面创建的工程, 我们在 touchesBegan:withEvent: 方法中
- 打断点, 当点击控制器的view后, 查看 person1 和 person2 的 isa 指针指向何处



- 根据结果可以知道
 - person1 的 isa 指向类对象 NSKVONotifying_Person
 - o person2 的 isa 指向类对象 Person
- 通过 person1 的 isa 找到 NSKVONotifying_Person 后,再次调用 superclass,可以看到 NSKVONotifying_Person 的父类是 Person



- 说明:添加了观察者(KVO)的对象,它的 isa 指针发生了改变,指向了系统动态生成的子类 NSKV0Notifying_Person
- 已经知道对象调用方法的过程:
 - 。 首先通过 isa 指针, 找到类对象
 - 。 在类对象中查找方法, 如果方法存在就会调用
- 所以 person1 调用的 setAge: 方法,是子类 NSKVONotifying_Person 中重写的 setAge: 方
 法
- 这就是为什么, 明明 person1 和 person2 都调用了 setAge: 方法, 而 person1 会有属性监听

1、未使用KVO监听的Person对象

2、使用KVO监听的Person对象

- 上面是通过 isa 验证了 person1 指向了 NSKVONotifying_Person 类, 下面使用代码进行验证
- 在给 person1 添加观察者的前后,分别打印 person1 和 person2 的类型
- 3、通过代码验证 person1 的类型是 NSKVONotifying_Person

• 执行后打印如下:

```
Person - Person
NSKVONotifying_Person - Person
```

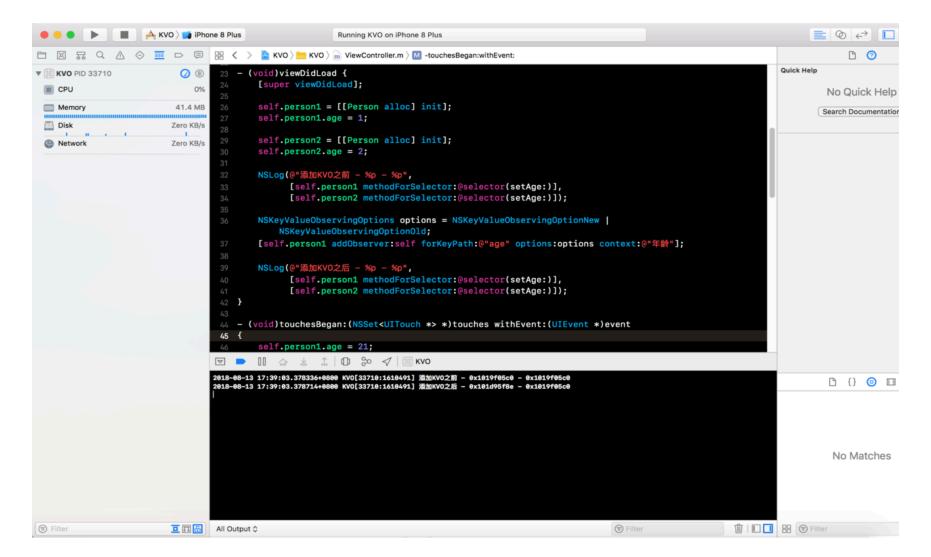
• 根据打印结果,可以证明,在给 person1 添加观察者之后, person1 的类型 是 NSKVONotifying_Person

三、验证 NSKVONotifying_Person 中 setAge: 的方法实现,

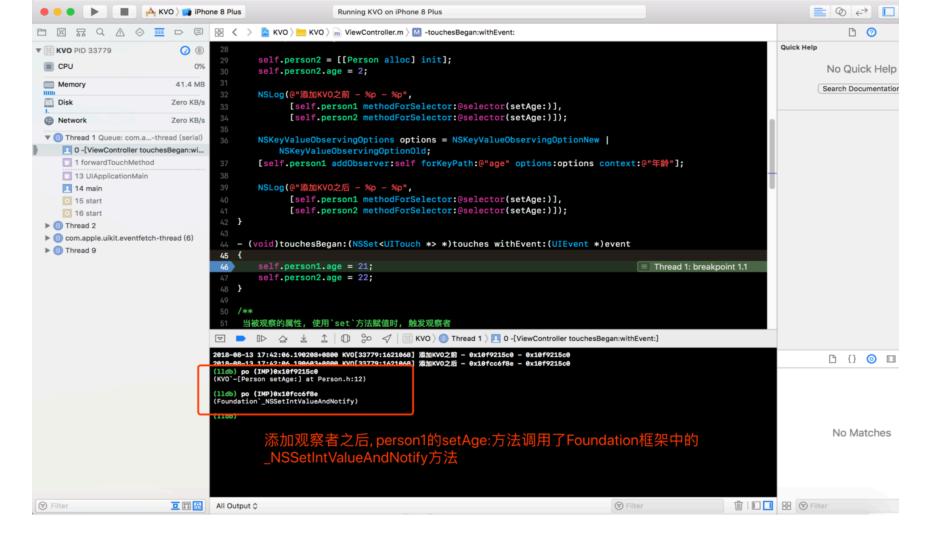
是 _NSSetIntValueAndNotify 函数

● 在 person1 添加观察者的前后,设置打印 setAge 方法地址的代码

• 打印结果如下图:



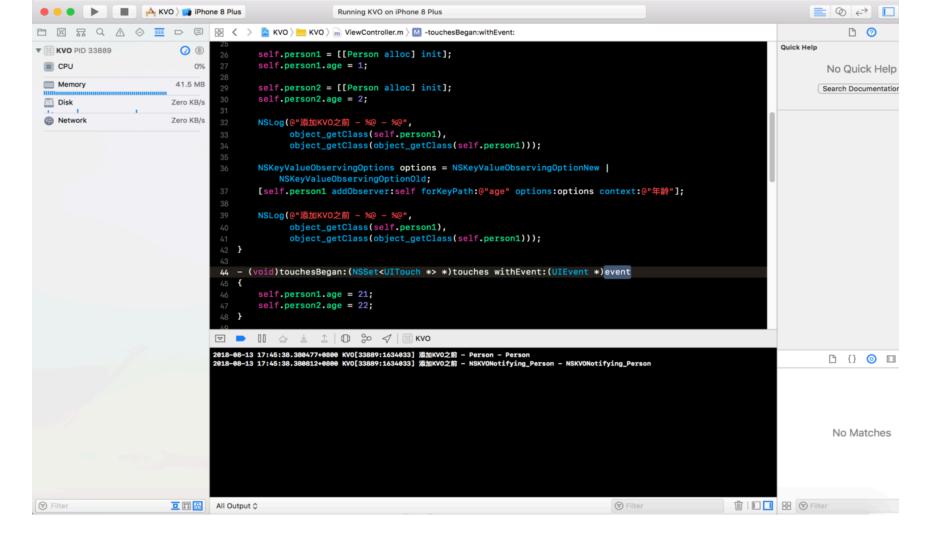
- 很明显, 在添加KVO的前后, person1 调用的 setAge: 方法已经改变
- 下面使用IIdb打印一下 setAge: 方法



四、探索 NSKVONotifying_Person 类对象的 isa,指向何处

在添加KVO前后,添加如下代码,打印 person1 的类对象和元类对象

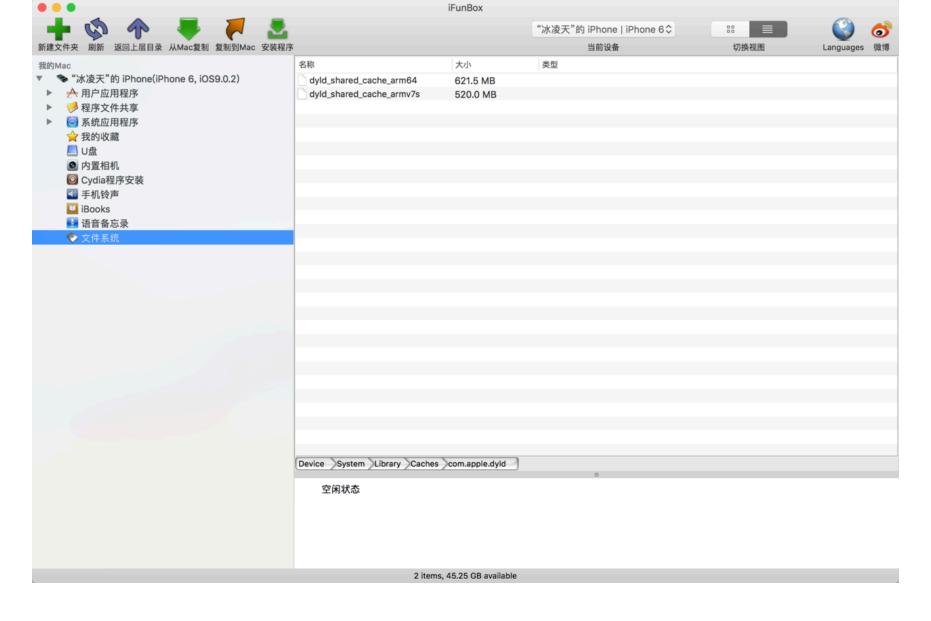
• 打印结果如下



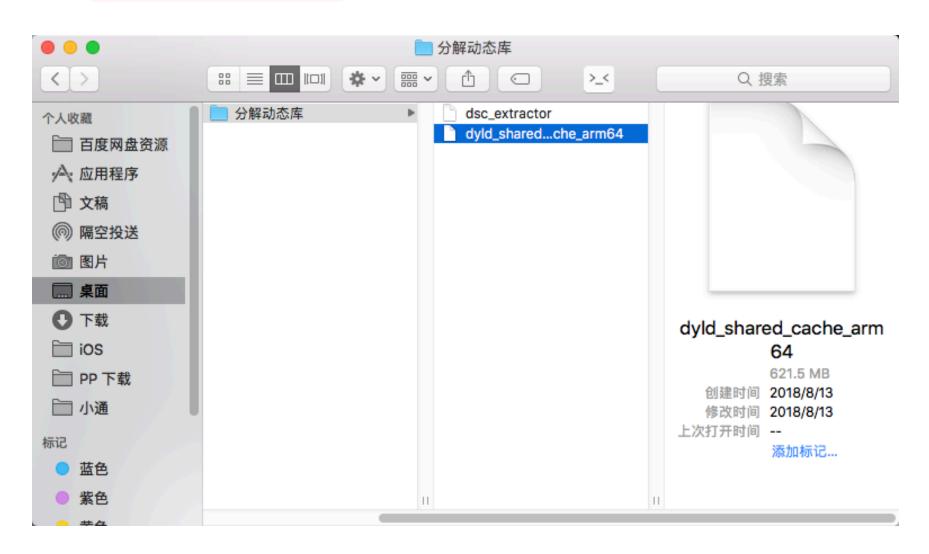
● 由打印可知: NSKV0Notifying_Person 类对象的 isa 指向 NSKV0Notifying_Person 的元类对象

五、通过逆向,查看 Fundation 中的 _NSSetIntValueAndNotify 函数

• 使用 iFunBox 查看越狱手机中的动态库文件

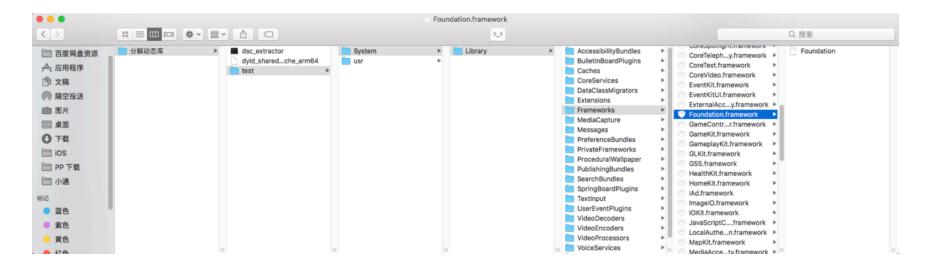


- 我使用的iPhone6, 所以这里查看arm64架构下的动态库文件
- 将 dyld_shared_cache_arm64 文件托至电脑(复制)

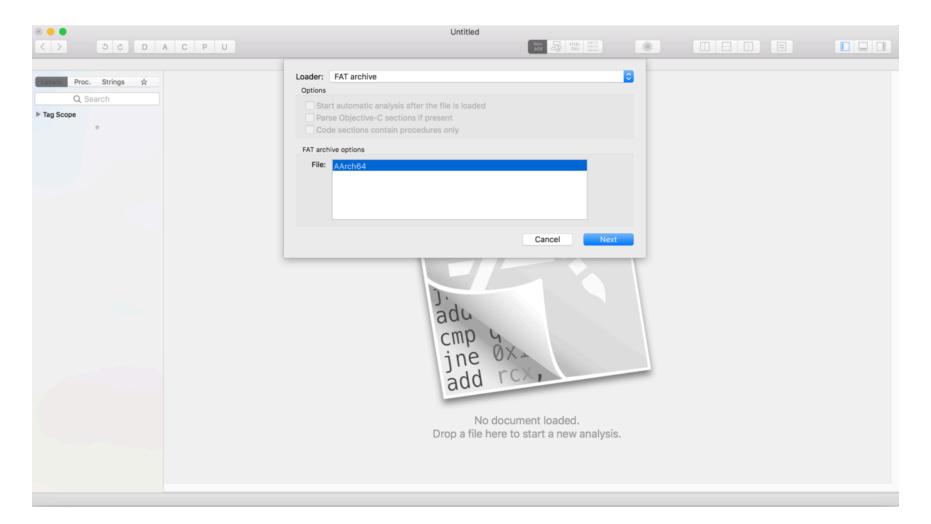


● 通过终端,使用 dsc_extractor 对 dyld_shared_cache_arm64 进行分解

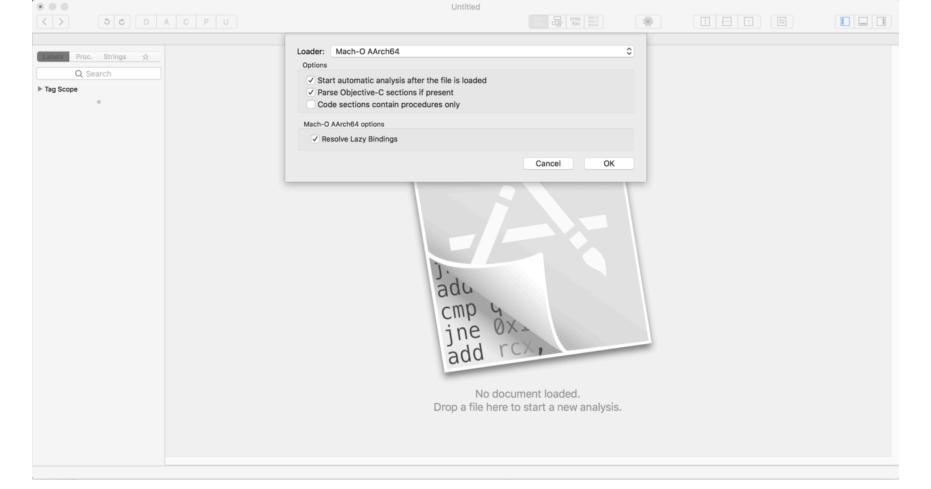
- # 终端命令
- ./dsc_extractor dyld_shared_cache_arm64 test
- 分解出的 Fundation 动态库如下



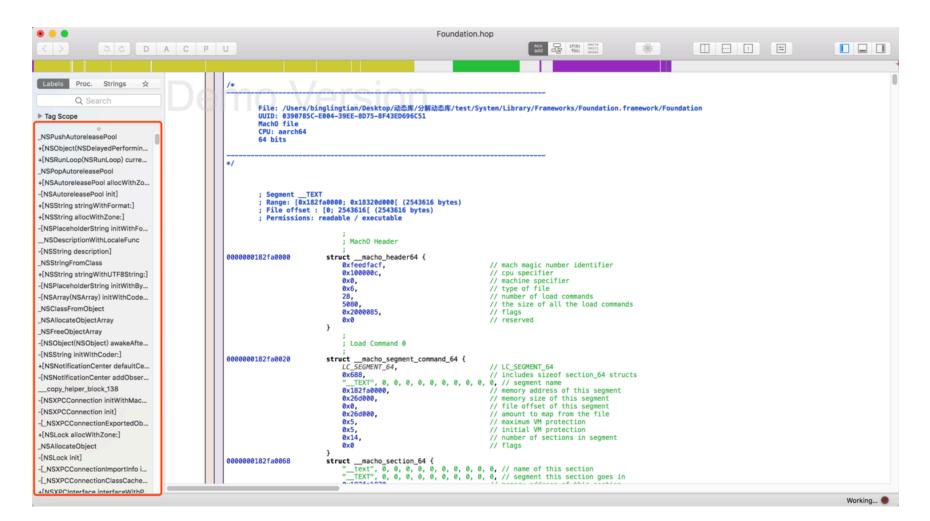
- 接下来使用反编译工具 hopper, 对 Fundation 反编译
- 使用 hopper 打开 Fundation 动态库文件



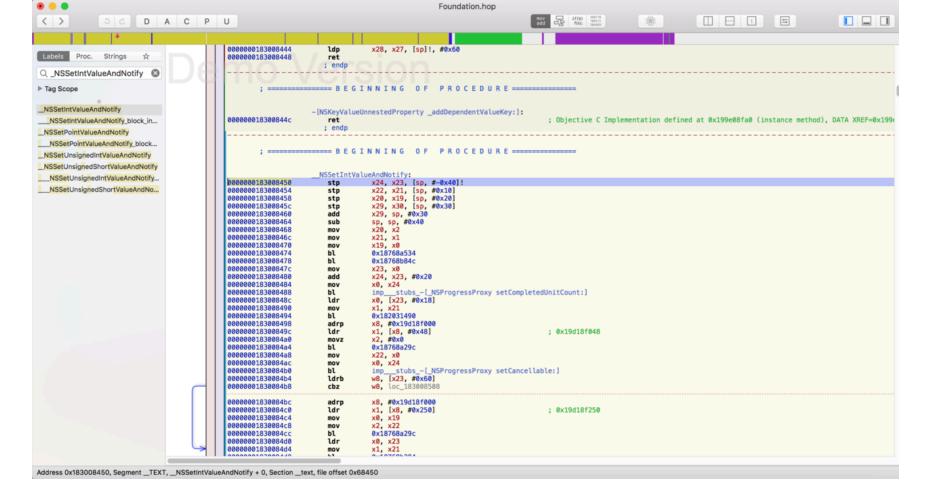
Nest



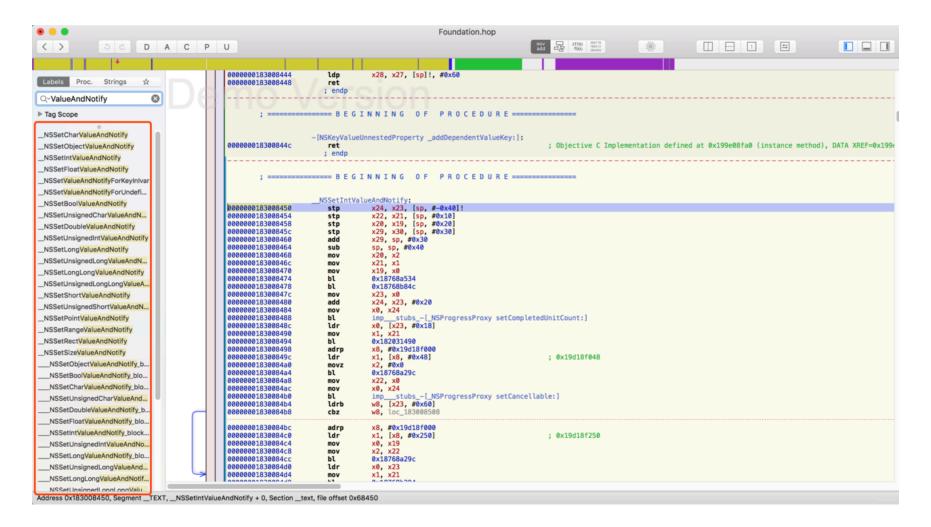
• OK, 可以看到反编译成功



搜索 _NSSetIntValueAndNotify,可以看到 Fundation 中确实有 _NSSetIntValueAndNotify 函数



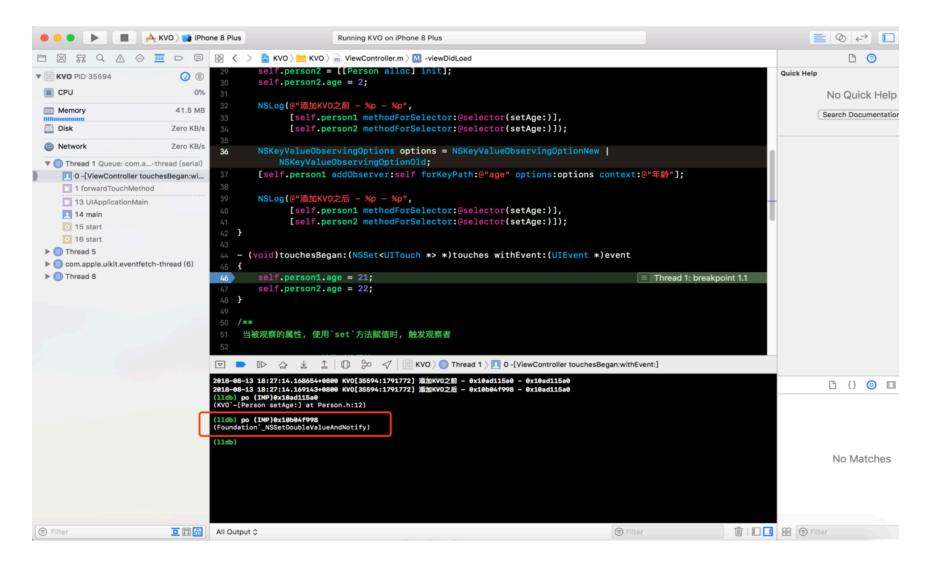
● 搜索 ValueAndNotify,可以看到有很多类似的方法



- 根据搜索结果可以推断出,对不同类型的属性添加观察,就会调用对应属性类型的 _NSSet*ValueAndNotify 方法, *表示类型
- 验证这个推断,将 Person 的 age 属性类型,从 int 改为 double

```
@interface Person : NSObject
@property (nonatomic, assign) double age;
@end
```

• 再次打印 setAge: 方法实现:



• 根据结果,验证推断正确

六、_NSSet*ValueAndNotify的内部实现

```
[self willChangeValueForKey:@"age"];

// 原来的setter实现
[self didChangeValueForKey:@"age"];
```

- 调用顺序:
 - 调用 willChangeValueForKey:
 - 调用原来的 setter 实现
 - 调用 didChangeValueForKey:
 - didChangeValueForKey: 内部会调

用 observeValueForKeyPath:ofObject:change:context:

● 通过代码验证,在 Person.m 中手动实现 willChangeValueForKey 和 didChangeValueForKey 以及 setAge: 方法,代码如下:

```
ObjectiveC
@implementation Person
- (void)setAge:(int)age
{
    _age = age;
    NSLog(@"setAge:");
}
- (void)willChangeValueForKey:(NSString *)key
{
    NSLog(@"willChangeValueForKey - begin");
    [super willChangeValueForKey:key];
    NSLog(@"willChangeValueForKey - end");
}
- (void)didChangeValueForKey:(NSString *)key
{
    NSLog(@"didChangeValueForKey - begin");
    [super didChangeValueForKey:key];
    NSLog(@"didChangeValueForKey - end");
}
@end
```

● 运行程序, 点击控制器的View, 修改 person1 的 age 属性, 有如下打印:

```
### ObjectiveC

// 1

willChangeValueForKey - begin

// 2

willChangeValueForKey - end

// 3

setAge:

// 4

didChangeValueForKey - begin

// 5

<Person: 0x60800001a510> - age - {

kind = 1;

new = 21;

old = 1;

} - 年龄

// 6

didChangeValueForKey - end
```

• 根据打印:可以证明以上的 _NSSet*ValueAndNotify的内部实现

七、子类内部的方法

- 在 使用KVO监听的Person对象 的图片中, NSKVONotifying_Person 的类对象中, 一共有两个指针 isa 和 superclass, 四个方法 setAge: , class , dealloc 和 _isKVOA
- 下面使用 Runtime 代码,来验证 NSKVONotifying_Person 中确实存在这四个方法
- 首先在 ViewController 中添加下面的方法:

```
ObjectiveC

- (void)printMethodNamesOfClass:(Class)cls
{
    unsigned int count;
    Method *methodList = class_copyMethodList(cls, &count);

    NSMutableArray *array = [NSMutableArray array];
    for (int i = 0; i < count; i++) {
        Method method = methodList[i];

        NSString *methodName = NSStringFromSelector(method_getName(method));

        [array addObject:methodName];
    }
    NSLog(@"%@ - %@", cls, array);
}</pre>
```

● 同时删除 Person 中的所有方法

```
@implementation Person

@end
```

● 接着在给 person1 添加观察者的后面调用方法, 传入 cls

```
self.person1 = [[Person alloc] init];
self.person1.age = 1;

self.person2 = [[Person alloc] init];
self.person2.age = 2;
```

```
NSKeyValueObservingOptions options = NSKeyValueObservingOptionNew | NSKeyValueObservingO
[self.person1 addObserver:self forKeyPath:@"age" options:options context:@"年龄"];
[self printMethodNamesOfClass:object_getClass(self.person1)];
[self printMethodNamesOfClass:object_getClass(self.person2)];
```

• 运行程序后, 有以下打印:

```
NSKVONotifying_Person - (
    "setAge:",
    class,
    dealloc,
    "_isKVOA"
)
Person - (
    "setAge:",
    age
)
```

- 可以看到NSKVONotifying_Person中有四个方法:
 - o setAge:
 - o class
 - dealloc
 - o _isKVOA
- 1、推断 NSKVONotifying_Person 中 class 方法的实现
 - 首先在给 person1 添加观察者的后面添加打印 [self.person1 class] 的代码

```
Self.person1 = [[Person alloc] init];
self.person2.age = 1;

self.person2.age = 2;

NSKeyValueObservingOptions options = NSKeyValueObservingOptionNew | NSKeyValueObservingO
[self.person1 addObserver:self forKeyPath:@"age" options:options context:@"年龄"];

NSLog(@"%@", [self.person1 class]);
```

• 执行后, 打印结果如下:

// 打印结果: Person

- 打印结果是 Person, 而 person1 的isa指向是 NSKVONotifying_Person, 这说明
 在 NSKVONotifying Person中, 对 class 进行了重写
- 现在推断 NSKVONotifying_Person 中的 clss 方法实现如下:

```
- (Class)class {
    return [Preson class];
}
```

2、关于 dealloc 和 _isKVOA 方法

- 由于没办法看到 NSKV0Notifying_Person 中具体的源码, 所以只能模糊推断
- 因为 NSKV0Notifying_Person 是为了观察 age 属性,才创建出来的,所以在 dealloc 中会进行一些结尾操作
- 而 _isKV0A 方法,则推断为:

```
- (B00L)_isKV0A {
   return YES
}
```

八、面试题

- 1、iOS用什么方式实现对一个对象的KVO?(KVO的本质是什么)
 - 利用RuntimeAPI动态生成一个子类,并且让instance对象的isa指向这个全新的子类
 - 当修改instance对象的属性时,会调用Fundation的_NSSet*ValueAndNotify函数
 - willChangeValueForKey:
 - 。 父类原来的setter方法
 - didChangeValueForKey:
 - 内部会触发监听器 Observer 的监听方法 (observeValueForKeyPath:ofObject:change:context:)
- 2、如果直接修改对象的成员变量,是否会触发监听器的 (observeValueForKeyPath:ofObject:change:context:)方法?
 - 将 Person 类的 _age 暴露出来

```
@interface Person : NSObject
{
    @public
    int _age;
}
@property (nonatomic, assign) int age;
@end
```

• 将 ViewController 中的 touchesBegan:withEvent: 方法修改如下

```
- (void)touchesBegan:(NSSet<UITouch *> *)touches withEvent:(UIEvent *)event
{
    self.person1->_age = 21;
}
```

- 运行程序后,发现并没有触发 observeValueForKeyPath:ofObject:change:context: 方法
- 所以,直接修改对象的成员变量,而不调用 set 方法,将不会触发观察者的 observeValueForKeyPath:ofObject:change:context:方法

3、如何手动触发KVO?

- 已知实例对象被观察的属性,在调用 set 方法进行修改时,会触发 _NSSet*ValueAndNotify
 函数
- 并触发 willChangeValueForKey: 和 didChangeValueForKey: 这两个方法, 所以我们可以手动添加这两个方法, 来触发KVO
- 现在已知直接修改 成员变量 时, 不会触发KVO, 那么就在修改 成员变量 的前后添加这两个方法

```
- (void)touchesBegan:(NSSet<UITouch *> *)touches withEvent:(UIEvent *)event
{
    [self.person1 willChangeValueForKey:@"age"];
    self.person1->_age = 21;
    [self.person1 didChangeValueForKey:@"age"];
}
```

• 运行程序, 点击ViewController的view, 有如下打印:

```
<Person: 0x60000001c6c0> - age - {
   kind = 1;
   new = 21;
   old = 1;
```

● 所以, 通过调用 willChangeValueForKey: 和 didChangeValueForKey: 方法, 就可以手动的调用KVO

注意:

willChangeValueForKey: 和 didChangeValueForKey:,两个方法必须同时出现,如果只有一个,将不会触发KVO

```
- (void)touchesBegan:(NSSet<UITouch *> *)touches withEvent:(UIEvent *)event
{
    self.person1->_age = 21;
    [self.person1 didChangeValueForKey:@"age"];
}
```

- 运行程序,点击屏幕后,没有任何打印
- 关注下面的标签,发现更多相似文章

iOS

架构

逆向



关注

安装掘金浏览器插件

打开新标签页发现好内容,掘金、GitHub、Dribbble、ProductHunt等站点内容轻松获取。快来安装掘金浏览器插件获取高质量内容吧!

评论

输入评论...



今年的 Swift,有哪些新的东西呢?

▲ 5 ■

专栏经天纬地・21小时前・iOS

Xcode11新变化: SceneDelegate



