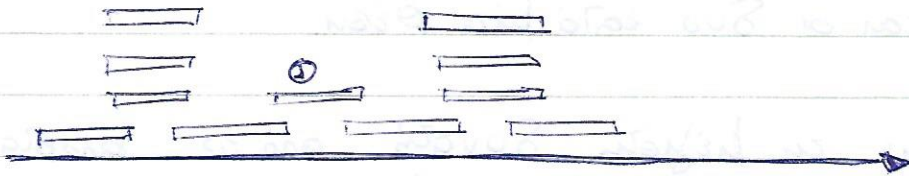


Κουτσογιαννακόπουλος Ιωάννης
03109061

Άσκηση 1: Αποκορύφωμα μαθημάτων

(α)

1. Λιγότερες επικαλύψεις: Δεν εμφανίζεται η βέλτιστη λύση.
Αντιπαράδειγμα:



Σε αυτό το σχήμα το μάθημα με τις λιγότερες επικαλύψεις είναι το ①. Όμως η βέλτιστη λύση είναι η πιο κάτω σειρά με τέσσερα μαθήματα, έναντι τριών της σειράς του ①.

2. Μεγαλύτερη διάρκεια: Δεν εμφανίζεται βέλτιστη λύση.
Αντιπαράδειγμα:



Σε αυτό το σχήμα πρέπει να αφαιρεθούν ένα μάθημα από την πάνω γραμμή που είναι λείθος, γιατί η πρώτη γραμμή είναι και η ορθή.

3. Περισσότερες Επικαλύψεις: Δεν εμφανίζεται βέλτιστη λύση

Αντιπαράδειγμα: 'Ιδιο σχήμα με το (α). 8 μαθήματα εμφανίζονται με διάφορο αριθμό επικαλύψεων (4). Δύο από αυτά εμφανίζονται στη βέλτιστη λύση, οπότε αν αφαιρέσουμε ένα από αυτές δεν έχουμε βέλτιστη λύση.

Άσκηση 4: Βγάζοντας βόλτα το αέριο

Η αναδρομική σχέση που μπορεί να περιγράψει την άσκηση είναι:

$$D(n, m) = \max \begin{cases} D(n, m-1) & \text{if } n=1 \\ D(n-1, m) & \text{if } m=1 \\ \min \begin{cases} D(n-1, m-1) \\ D(n-1, m) \\ D(n, m-1) \end{cases} \\ d(p_n, p_m) \end{cases}$$

- n : Θέση ανθρώπου
- m : Θέση βώλου
- $D(1, 1) = d(p_1, p_1)$

Σε κάθε συνδυασμό θέσεων τότε με τρεις πιθανούς τρόπους:

- Να κινωθεί κατά μία θέση ο βώλος
- Να κινωθεί κατά μία θέση ο άνθρωπος
- Να κινθούν και οι δύο κατά μία θέση.

Αρα επιλέγουμε τη μέγιστη δυνατή από τις αποστάσεις των θέσεων ανθρώπου-βώλου, με την ελάχιστη απόσταση που έχει υπάρξει για προηγούμενα βήματα.

Η αναδρομή τερματίζει στη θέση 1 που έχουμε στο τέλος της διαδρομής.

Άσκηση 1

(B) Πρώτα ταξινομούμε τα λαθούδια σε αύξουσα σειρά εύρους με το χρόνο ολοκλήρωσης. ~~Το επόμενο βήμα είναι να εφαρμόσουμε το greedy algorithm.~~ Θα χρησιμοποιήσουμε greedy algorithm για τον ελάχιστο χρόνο ολοκλήρωσης. Το ενόητο λάθος κάθε φορά υποδορίζεται ή όχι αν εφικνύεται το επίτριο. Σταματάμε όταν βρούμε το πρώτο λάθος που n ώρα ολοκλήρωσης του ξεπερνάει την αρχή του ηρίζου. Αυτή η διαδικασία επαναλαμβάνεται ~~π~~ με όλα τα λαθούδια ως επεξεργασία. Η πολυπλοκότητα είναι $O(n^2)$ γιατί ο αλγόριθμος για ένα λάθος απαιτεί χρόνο n και είναι n τα λαθούδια.

Άσκηση 1:

(δ) Εφαρμόζουμε δυναμικό προγραμματισμό
 Ταξινομούμε τα μαθήματα με βάση την ώρα εδoκλiruyev
 $\Omega_1 \leq \Omega_2 \leq \dots \leq \Omega_n$

Ξεκινώντας από το τελευταίο μάθημα υπάρχει η δυνατότητα να ~~ε~~ επιλέγουμε το προηγούμενο μάθημα ή όχι:

* από (β) έχουμε δείξει πως επιλέγουμε τα ~~τη~~ επικαλυπτόμενα μαθήματα.

Δημιουργείται η αναδρομική σχέση

$$\pi(j) = \begin{cases} 0 & \text{αν } j=0 \\ \max_{i \in \{1, \dots, j\}} \{c_j + \pi(i) \mid \Omega(i) < \Omega(j)\} & \text{αλλιώς} \end{cases}$$

π : ^{επιλογή} βέλτιστος κορμός
 c : credits ενός μαθήματος

Ποσοτικοποιούμε αλυσή από την ταξινόμηση

Άσκηση 3: Τηλεκατευθυνόμενο Drone

Σε αυτή την άσκηση θα χρησιμοποιήσουμε δυναμικό προγραμματισμό. Κάθε χρονική στιγμή i , η πιθανότητα να βρισκόμαστε επί θέσης x είναι ίση με την πιθανότητα να βρισκόμαστε επί θέσης $x-s_i$ την χρονική στιγμή $i-1$ και να κινηθείτε σωστά, ή την πιθανότητα να βρισκόμαστε επί θέσης $x+s_i$ την χρονική στιγμή $i-1$ και να κινηθείτε προς τη λάθος κατεύθυνση:

Η αναδρομική σχέση:

$$P(x, i) = P(x-s_i, i-1) p_i + P(x+s_i, i-1) (1-p_i)$$

$$\text{α.τ.: } x=k \mid i=n \mid P(0,0)=1 \mid P(x,0)=0, x \neq 0$$

Άσκηση 2: Ποιοί και δέκτες

(α) Μπορούμε να διατρέξουμε τον πίνακα με τα στοιχεία a και για κάθε πομπή θα αυξανούμε έναν μετρητή t και για κάθε δέκτη αν $t > 0$ τότε $t-1$ και θα αυξανόμαστε το μετρητή frequency c κατά 1. Μια προσέγγιση του a από $O(n)$

* Επιβεβαιώστε ότι ένα πομπή αντιστοιχεί ανεξαρτήτως και υποχρεωτικά σε ένα μόνο δέκτη.

(β) Εφαρμόσαμε δυναμικό προγραμματισμό. Ξεκινάμε από το τελευταίο στοιχείο και κινούμαστε προς το πρώτο με counter το i και βήμα 1. Θα αποθηκεύεται στο k τον αριθμό των δέκτων που θα έχουμε επιλέξει μέχρι και το στοιχείο i . Ξέρουμε ότι υποχρεωτικά το πρώτο στοιχείο πρέπει να είναι πομπή και το τελευταίο δέκτης.

→ Κάθε στιγμή πρέπει $k \leq \frac{i}{2}$, οπότε αν $k > \frac{i-1}{2}$ τότε το τελευταίο στοιχείο θα πρέπει να είναι δέκτης.

Η αναδρομική σχέση διαχωφώνεται ως εξής:

$$S(i, k) = \begin{cases} S(i-1, k-1) + R(i) & \text{αν } i-1-k < k \Rightarrow k > \frac{i-1}{2} \\ S(i-1, k) + T(i) & k=0 \text{ και } i \neq 1 \\ \min \{ S(i-1, k) + T(i), S(i-1, k-1) + R(i) \} & \text{ότις υπόλοιπες περιπτώσεις} \end{cases}$$