<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>倒计时</title>

<script type="text/javascript"></script>

</head>

<body>

<h1></h1>

<script>

//通过获得的毫秒数，将毫秒数变成天、时、分、秒

function changeTime(times){

//得到天数

var days=Math.floor(times/(1000\*60\*60\*24));

console.log(days);

//通过求余得到除去天之后剩余的毫秒数

var hoursSheng=times%(1000\*60\*60\*24);

//毫秒数除以1000\*60\*60，向下取整，获得整小时数

var hours=Math.floor(hoursSheng/(1000\*60\*60));

console.log(hours);

//通过求余，得到除去时之后的总毫秒数

var minutesSheng=hoursSheng%(1000\*60\*60);

//通过毫秒数除以1000\*60，向下取整，获得分钟数

var minutes=Math.floor(minutesSheng/(1000\*60));

//通过求余获得除去分钟数之后的毫秒数

var secondsSheng=minutesSheng%(1000\*60);

//通过毫秒数除以1000，向下取整获得秒数

var seconds=Math.floor(secondsSheng/1000);

return{

day:days,

hour:hours,

minute:minutes,

second:seconds

}

//最后返回的是一个对象，对象中有day、hour、minute、second几个属性（属性名可以随意写）

}

//得到目标时间和当前时间的差值

function getCha(){

var target1=new Date("2017/12/30 23:59:59"); //在IE中不支持（2017-09-18 这种格式）

var targetTime=target1.getTime(); //通过getTime方法可以获取时间戳

var dateNow=new Date();

var dateNowTime=dateNow.getTime();

//通过changeTime方法获得一个包含天、时、分、秒的对象

var chaTime=changeTime(targetTime-dateNowTime);

console.log(targetTime-dateNowTime);

var hh=document.querySelector("h1");

hh.innerHTML="距离 2017-12-30 23:59:59 还有"+chaTime.day+" 天 "+chaTime.hour+" : "+chaTime.minute+" : "+chaTime.second; //通过对象获得属性值

}

getCha(); //页面加载的时候会先执行一次

setInterval(getCha,1000); //定时器，隔一秒执行一次getCha方法

</script>

</body>

</html>