



程序设计实习

郭炜 微博 <http://weibo.com/guoweiofpku>

<http://blog.sina.com.cn/u/3266490431>

刘家瑛 微博 <http://weibo.com/pkuliujiaying>



标准模板库STL

函数对象

函数对象

- 若一个类重载了运算符 “()”,
则该类的对象就成为函数对象

```
class CMyAverage { //函数对象类
```

```
public:
```

```
    double operator() ( int a1, int a2, int a3 ) {
```

```
        return (double)(a1 + a2+a3) / 3;
```

```
    }
```

```
};
```

```
CMyAverage average; //函数对象
```

```
cout << average(3,2,3); // average.operator() (3, 2, 3)
```

输出 2.66667

函数对象的应用

Dev C++ 中的 Accumulate 源代码1:

```
template<typename _InputIterator, typename _Tp>
_Tp accumulate(_InputIterator __first, _InputIterator __last,
               _Tp __init)
{
    for ( ; __first != __last; ++__first)
        __init = __init + *__first;
    return __init;
}
```

// typename 等价于class

函数对象的应用

Dev C++ 中的 Accumulate 源代码2:

```
template<typename _InputIterator, typename _Tp,  
        typename _BinaryOperation>  
_Tp accumulate(_InputIterator __first, _InputIterator __last,  
              _Tp __init, _BinaryOperation __binary_op)  
{  
    for ( ; __first != __last; ++__first)  
        __init = __binary_op(__init, *__first);  
    return __init;  
}
```

调用accumulate时， 和__binary_op对应的实参可以是函数或函数对象

函数对象的应用示例

```
#include <iostream>
```

```
#include <vector>
```

```
#include <algorithm>
```

```
#include <numeric>
```

```
#include <functional>
```

```
using namespace std;
```

```
int sumSquares( int total, int value)
```

```
{    return total + value * value; }
```

```
template <class T>
```

```
void PrintInterval(T first, T last)
```

```
{ //输出区间[first, last)中的元素
```

```
    for( ; first != last; ++ first)
```

```
        cout << * first << " ";
```

```
    cout << endl;
```

```
}
```

```
template<class T>
class SumPowers
{
    private:
        int power;
    public:
        SumPowers(int p):power(p) { }
        const T operator() ( const T & total, const T & value)
        { //计算 value的power次方， 加到total上
            T v = value;
            for( int i = 0; i < power - 1; ++ i)
                v = v * value;
            return total + v;
        }
};
```

```
int main()
{
    const int SIZE = 10;
    int a1[ ] = { 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10 };
    vector<int> v(a1,a1+SIZE);
    cout << "1) "; PrintInterval(v.begin(),v.end());
    int result = accumulate(v.begin(),v.end(),0,SumSquares);
    cout << "2) 平方和: " << result << endl;
    result =
        accumulate(v.begin(),v.end(),0,SumPowers<int>(3));
    cout << "3) 立方和: " << result << endl;
    result =
        accumulate(v.begin(),v.end(),0,SumPowers<int>(4));
    cout << "4) 4次方和: " << result;
    return 0;
}
```

临时对象(会调用构造函数)

输出:

```
1) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
2) 平方和: 385
3) 立方和: 3025
4) 4次方和: 25333
```



```
int result = accumulate(v.begin(),v.end(),0,SumSquares);
```

实例化出：

```
int accumulate(vector<int>::iterator first,vector<int>::iterator last,
               int init,int ( * op)( int,int))
{
    for ( ; first != last; ++first)
        init = op(init, *first);
    return init;
}
```

```
accumulate(v.begin(),v.end(),0,SumPowers<int>(3));
```

实例化出：

```
int accumulate(vector<int>::iterator first,vector<int>::iterator last,
               int init, SumPowers<int> op)
{
    for ( ; first != last; ++first)
        init = op(init, *first);
    return init;
}
```

STL中的函数对象类模板

以下模板可以用来生成函数对象。

`equal_to`

`greater`

`less`

`.....`

头文件： `<functional>`

greater 函数对象类模板

```
template<class T>
struct greater : public binary\_function<T, T, bool> {
    bool operator()(const T& x, const T& y) const {
        return x > y;
    }
};
```

容器或者算法比较大小的时候，调用operator，operator返回true的时候认为x小于y。

实际上会导致与实际比较大小得到相反的结果

greater 的应用

list 有两个sort成员函数

➤ void sort();

将list中的元素按 “<” 规定的比较方法升序排列。

➤ template <class Compare>

void sort (Compare op);

将list中的元素按 op 规定的比较方法升序排列。即要比较x,y大小时，看 **op(x,y)** 的返回值，为true则认为 x小于y

greater 的应用

```
#include <list>
#include <iostream>
using namespace std;

class MyLess {
public:
    bool operator()( const int & c1, const int & c2 )
    {
        return (c1 % 10) < (c2 % 10);
    }
};

template <class T>
void Print(T first,T last) {
    for( ; first != last ; ++ first ) cout << * first << ",";
}
```

```
int main()
{
    const int SIZE = 5;
    int a[SIZE] = {5,21,14,2,3};
    list<int> lst(a,a+SIZE);
    lst.sort(MyLess());
    Print( lst.begin(),lst.end());
    cout << endl;
    lst.sort(greater<int>()); //greater<int>() 是个对象
    Print( lst.begin(),lst.end());
    cout << endl;
    return 0;
}
```

MyLess() 是一个临时的函数对象，这个函数对象利用无参构造函数初始化的

临时对象，排序规则：哪个整数value大，却被认为更小，排在前面。实际为降序排列

输出：

21,2,3,14,5,

21,14,5,3,2,

在STL中使用自定义的“大”，“小”关系

关联容器和STL中许多算法，都是可以用函数或函数对象自定义比较器的。在自定义了比较器`op`的情况下，以下三种说法是等价的：

函数对象

- 1) `x`小于`y`
- 2) `op(x,y)`返回值为`true`
- 3) `y`大于`x`

例题:写出MyMax模板

```
#include <iostream>
#include <iterator>
using namespace std;

class MyLess {
public:
    bool operator() (int a1,int a2) {
        if( ( a1 % 10 ) < (a2%10) )
            return true;
        else
            return false;
    }
};

bool MyCompare(int a1,int a2)
{
    if( ( a1 % 10 ) < (a2%10) )
        return false;
    else
        return true;
}
```

```
int main()
{
    int a[] = {35,7,13,19,12};
    cout << * MyMax(a,a+5,MyLess())
           << endl;
    cout << * MyMax(a,a+5,MyCompare)
           << endl;
    return 0;
}
```

输出:

19

12

例题:写出MyMax模板

```
template <class T, class Pred>
T MyMax( T first, T last, Pred myless)
{
    T tmpMax = first;
    for(; first != last; ++ first)
        if( myless( * tmpMax,* first))    myless指明比大小规则
            tmpMax = first;
    return tmpMax;
};
```

In-Video Quiz

如果A是一个类，lst是list<A>类的对象，则若要使lst.sort(greater<A>()) 能够工作，必须重载哪个运算符？

- A) >
- B) <
- C) ==
- D) 亲，根本不需要重载任何运算符的哟