

## 1.3.6 更新

下載：

[https://github.com/jianweiCiou/com.17dame.connecttool\\_android/blob/main/Tutorial/connectool-v1.3.6.aar](https://github.com/jianweiCiou/com.17dame.connecttool_android/blob/main/Tutorial/connectool-v1.3.6.aar)

SDK

[https://github.com/jianweiCiou/com.17dame.connecttool\\_android](https://github.com/jianweiCiou/com.17dame.connecttool_android)

### 消費 SPcoin 的 orderNo 規則增加

connectTool.OpenConsumeSPURL

orderNo 限制：

1. 只能為英文加數字
2. 長度不得超過 80

### OAuth 的跳轉調整

錯誤頁面是原本 OAuth 的 deeplink 跳轉，現在調整為官網跳轉

### 消費 SPcoin 優化，加入 NotifyCheck 服務

服務目的：檢查 Game Server 是否有正確收到 NotifyUrl 通知

#### NotifyCheck 機制：

1. 遊戲端設定：預設不開啟
2. 如遊戲端有 NotifyCheck 需求，會在 NotifyUrl 發送後進行 check 通知
3. 會朝 NotifyUrl 持續發送一分鐘的提醒
4. 發送提醒的 JSON 格式：

```
{
    Url (string) = 遊戲端 NotifyUrl,
    JsonData (string) = NotifyUrl 的內容,
    CreatedTS (long) = 發送 NotifyCheck 的 TimeStamp ,
    IsNotifyRefund (bool) = 通知是否退款
}
```
5. 遊戲端的 NotifyCheck 需要返回的格式：  
header : text/plain; charset=utf-8  
StatusCode 200, response 字串 "ok" 或 "true"
6. 如果遊戲端沒有在一分鐘內回覆，host server 將會策動退款
7. 退款服務需求是額外申請，必須先有 NotifyCheck 服務才能會有退款

#### Game server 的 NotifyCheck 回應：

商品發送回應：

```
res.setHeader('Content-type', 'text/plain');
res.status(200).send('true');
```

#### 注意：

如果現在該遊戲確定要使用 **NotifyCheck** 服務的話，game server 端一定要有回應，否則該交易將會被視為失敗，然後退款（退款服務需求是額外申請，必須先有 NotifyCheck 服務才能會有退款）

請參考

[https://github.com/jianweiCiou/com.17dame.connecttool\\_android/blob/main/README.md#notifycheck](https://github.com/jianweiCiou/com.17dame.connecttool_android/blob/main/README.md#notifycheck)

## 功能定義

### 用戶註冊

```
Register_pageButton =  
findViewById(com.r17dame.connecttool.R.id.Register_pageButton);  
Register_pageButton.setOnClickListener(view -> \_connectTool.OpenRegisterURL\(\));
```

---

### 用戶登入

(開啟後更新 Acctoken 與 MeInfo, 該頁面會自動儲存用戶的登入狀態)

```
getConnectAuthorizeButton =  
findViewById(com.r17dame.connecttool.R.id.getConnectAuthorizeButton);  
getConnectAuthorizeButton.setOnClickListener(view -> {  
    String state = "App-side-State";  
    \_connectTool.OpenAuthorizeURL(state);  
});
```

---

### 切換帳號

(與原 [connectTool.OpenLoginURL](#) 功能相同, 因為 [OpenLoginURL](#) 開啟登入頁後會先自動清除用戶的登入資料)

方法 1 :

```
Login_pageButton =  
findViewById(com.r17dame.connecttool.R.id.Login_pageButton);  
Login_pageButton.setOnClickListener(view -> \_connectTool.SwitchAccountURL() );
```

方法 2 :

```
Login_pageButton =  
findViewById(com.r17dame.connecttool.R.id.Login_pageButton);  
Login_pageButton.setOnClickListener(view -> \_connectTool.OpenLoginURL() );
```

---