# 第二章映射

陈建文

#### 定义1.1

设X和Y为两个集合。一个从X到Y的<mark>映射</mark>f为一个法则,根据f,对X中的每个元素x都有Y中唯一确定的元素y与之对应。从X到Y的映射f常记为 $f: X \to Y$ 。

#### 定义1.1

设X和Y为两个集合。一个从X到Y的<mark>映射</mark>f为一个法则,根据f,对X中的每个元素x都有Y中唯一确定的元素y与之对应。从X到Y的映射f常记为 $f: X \to Y$ 。

## 定义1.2

设X和Y为两个集合。一个从X到Y的映射为一个满足以下两个条件的 $X \times Y$ 的子集f:

- 1. 对X的每一个元素x,存在一个 $y \in Y$ ,使得 $(x, y) \in f$ ;
- 2. 若 $(x,y) \in f$ ,  $(x,y') \in f$ , 则 $y = y' \circ (x,y) \in f$ 记为 $y = f(x) \circ$

#### 定义1.1

设X和Y为两个集合。一个从X到Y的<mark>映射</mark>f为一个法则,根据f,对X中的每个元素x都有Y中唯一确定的元素y与之对应。从X到Y的映射f常记为 $f: X \to Y$ 。

## 定义1.2

设X和Y为两个集合。一个从X到Y的映射为一个满足以下两个条件的 $X \times Y$ 的子集f:

- 1. 对X的每一个元素x,存在一个 $y \in Y$ ,使得 $(x,y) \in f$ ;
- 2. 若 $(x,y) \in f$ ,  $(x,y') \in f$ , 则 $y = y' \circ (x,y) \in f$ 记为 $y = f(x) \circ$

#### 定义1.3

设f为 从 集 合X到 集 合Y的 映 射 ,  $f: X \to Y$  , 如 果 y = f(x) ,则称y为x在f下的g ,称x为y的原g 。X称为f的定义域;集合 $\{f(x)|x \in X\}$ 称为f的值域,记为Im(f) 。

### 定义1.4

设 $f: X \to Y$ ,  $A \subseteq X$ , 当把f的定义域限制在A上时,就得到了一个 $\phi: A \to Y$ ,  $\forall x \in A$ ,  $\phi(x) = f(x)$ 。 $\phi$ 称为f在A上的限制,并且常用f|A来表示 $\phi$ 。反过来,我们也称f为 $\phi$ 在X上的扩张。

### 定义1.4

设 $f: X \to Y$ ,  $A \subseteq X$ , 当把f的定义域限制在A上时,就得到了一个 $\phi: A \to Y$ ,  $\forall x \in A$ ,  $\phi(x) = f(x)$ 。 $\phi$ 称为f在A上的限制,并且常用f|A来表示 $\phi$ 。反过来,我们也称f为 $\phi$ 在X上的扩张。

# 定义1.5

设 $f: A \to Y, A \subseteq X, 则称f为X上的一个部分映射。$ 

## 定义1.4

设 $f: X \to Y$ ,  $A \subseteq X$ , 当把f的定义域限制在A上时,就得到了一个 $\phi: A \to Y$ ,  $\forall x \in A$ ,  $\phi(x) = f(x)$ 。 $\phi$ 称为f在A上的限制,并且常用f|A来表示 $\phi$ 。反过来,我们也称f为 $\phi$ 在X上的扩张。

## 定义1.5

设 $f: A \to Y, A \subseteq X, 则称f为X上的一个部分映射。$ 

## 定义1.6

两个映射f与g称为是<mark>相等</mark>的当且仅当f和g都为从X到Y的映射, 并且 $\forall x \in X$ 总有f(x) = g(x)。

## 定义1.4

设 $f: X \to Y$ ,  $A \subseteq X$ , 当把f的定义域限制在A上时,就得到了一个 $\phi: A \to Y$ ,  $\forall x \in A$ ,  $\phi(x) = f(x)$ 。 $\phi$ 称为f在A上的限制,并且常用f|A来表示 $\phi$ 。反过来,我们也称f为 $\phi$ 在X上的扩张。

## 定义1.5

设 $f: A \to Y, A \subseteq X, 则称f为X上的一个部分映射。$ 

## 定义1.6

两个映射f与g称为是<mark>相等</mark>的当且仅当f和g都为从X到Y的映射, 并且 $\forall x \in X$ 总有f(x) = g(x)。

## 定义1.7

设 $f: X \to X$ ,如果 $\forall x \in X, f(x) = x$ ,则称f为X上的恒等映射。X上的恒等映射常记为 $f_X$ 。

# 1.映射

### 定义1.8

设 $f: X \to Y$ ,如果 $\forall x_1, x_2 \in X$ ,只要 $x_1 \neq x_2$ ,就有 $f(x_1) \neq f(x_2)$ ,则称f为从X到Y的<mark>单射</mark>。

## 定义1.9

设 $f: X \to Y$ ,如果 $\forall y \in Y$ ,∃ $x \in X$ 使得f(x) = y,则称f为从X到Y的满f。

#### 定义1.10

设 $f: X \to Y$ ,如果f既是单射又是满射,则称f为从X到Y的<mark>双射</mark>,或者称f为从X到Y的一一对应。这时也称X与Y对等,记为 $X \sim Y$ 。

# 1.映射

定义1.11

从集合X到集合Y的所有映射之集记为 $Y^X$ ,即 $\{f|f:X\to Y\}$ 。

# 定理2.1 (抽屉原理)

如果把n+1个物体放到n个盒子里,则必有一个盒子里至少放了两个物体。

例:

从1,2,...,2n中任意选出n+1个数,则这n+1个数中必有两个数,使得其中之一能除尽另一个。

#### 例:

从 $1,2,\ldots,2n$ 中任意选出n+1个数,则这n+1个数中必有两个数,使得其中之一能除尽另一个。

## 证明.

每个整数均可写成 $2^l \cdot d$ 的形式,其中l为非负整数,d为奇数。因此,当把选出的n+1个整数都写成这种形式时,便得到了n+1个 奇数 $d_1,d_2,\cdots,d_{n+1}$ ,并且 $1 \leq d_i \leq 2n-1$ , $i=1,2,\cdots,n+1$ 。但1到2n之间仅有n个奇数,由抽屉原理可知,必有i,j使得 $d_i=d_j$ , $i \neq j$ 。于是, $d_i$ 与 $d_j$ 对应的两个整数 $2^{l_i} \cdot d_i$ 与 $2^{l_j} \cdot d_j$ 中必有一个可以整除另外一个。

例:

任何6个人中,或有3个人互相认识,或有3个人互相不认识。

## 定理2.2 (抽屉原理的强形式)

设 $q_1$ ,  $q_2$ , ...,  $q_n$ 为n个正整数。如果把 $q_1 + q_2 + \cdots + q_n - n$ +1 个物体放到n个盒子中,则或者第一个盒子中至少含有 $q_1$ 个物体,或者第二个盒子中至少含有 $q_2$ 个物体,..., 或者第n个盒子中至少含有 $q_n$ 个物体。

# 定理2.2 (抽屉原理的强形式)

设 $q_1$ ,  $q_2$ , ...,  $q_n$ 为n个正整数。如果把 $q_1 + q_2 + \cdots + q_n - n$  +1 个物体放到n个盒子中,则或者第一个盒子中至少含有 $q_1$ 个物体,或者第二个盒子中至少含有 $q_2$ 个物体,..., 或者第n个盒子中至少含有 $q_n$ 个物体。

#### 推论2.1

如果把n(r-1)+1个物体放入n个盒子里,则至少有一个盒子里放了不少于r个物体。

# 定理2.2 (抽屉原理的强形式)

设 $q_1$ ,  $q_2$ , ...,  $q_n$ 为n个正整数。如果把 $q_1 + q_2 + \cdots + q_n - n + 1$  个物体放到n个盒子中,则或者第一个盒子中至少含有 $q_1$ 个物体,或者第二个盒子中至少含有 $q_2$ 个物体,..., 或者第n个盒子中至少含有 $q_n$ 个物体。

#### 推论2.1

如果把n(r-1)+1个物体放入n个盒子里,则至少有一个盒子里放了不少于r个物体。

### 推论2.2

如果n个正整数 $m_1, m_2, \ldots, m_n$ 的平均值

$$\frac{m_1+m_2+\ldots+m_n}{n}>r-1,$$

则 $m_1, m_2, \ldots, m_n$ 中至少有一个正整数不小于r。

例:

 $n^2 + 1$ 个士兵站成一排,则可以使其中的至少n + 1个士兵向前走一步站成一个按身高从小到大的队列,或站成一个按身高从大到小的队列。

证明.

### 例:

 $n^2 + 1$ 个士兵站成一排,则可以使其中的至少n + 1个士兵向前走一步站成一个按身高从小到大的队列,或站成一个按身高从大到小的队列。

### 证明.

从左到右依次用 $h_1, h_2, \cdots, h_{n^2+1}$ 表示此队列中各士兵的身高,

### 例:

 $n^2 + 1$ 个士兵站成一排,则可以使其中的至少n + 1个士兵向前走一步站成一个按身高从小到大的队列,或站成一个按身高从大到小的队列。

## 证明.

从左到右依次用 $h_1, h_2, \cdots, h_{n^2+1}$ 表示此队列中各士兵的身高,于是,

### 例:

 $n^2 + 1$ 个士兵站成一排,则可以使其中的至少n + 1个士兵向前走一步站成一个按身高从小到大的队列,或站成一个按身高从大到小的队列。

### 证明.

从左到右依次用 $h_1, h_2, \dots, h_{n^2+1}$ 表示此队列中各士兵的身高,于是,我们得到了一个 $n^2+1$ 项的数列

$$h_1, h_2, \cdots, h_{n^2+1}$$
 (1)

### 例:

 $n^2 + 1$ 个士兵站成一排,则可以使其中的至少n + 1个士兵向前走一步站成一个按身高从小到大的队列,或站成一个按身高从大到小的队列。

## 证明.

从左到右依次用 $h_1, h_2, \cdots, h_{n^2+1}$ 表示此队列中各士兵的身高,于是,我们得到了一个 $n^2+1$ 项的数列

$$h_1, h_2, \cdots, h_{n^2+1}$$
 (1)

我们的问题就是要证明此数列中或者有一个长(项数)至少为n+1的不减子序列,

### 例:

 $n^2 + 1$ 个士兵站成一排,则可以使其中的至少n + 1个士兵向前走一步站成一个按身高从小到大的队列,或站成一个按身高从大到小的队列。

### 证明.

从左到右依次用 $h_1, h_2, \cdots, h_{n^2+1}$ 表示此队列中各士兵的身高,于是,我们得到了一个 $n^2+1$ 项的数列

$$h_1, h_2, \cdots, h_{n^2+1}$$
 (1)

我们的问题就是要证明此数列中或者有一个长(项数)至少为n+1的不减子序列,或者有一个长至少为n+1的不增子序列。

假设本题结论不成立,

假设本题结论不成立,则数列(1)中每个不减子序列的长度至多为n,

假设本题结论不成立,则数列(1)中每个不减子序列的长度至多为n,每个不增子序列的长度也至多为n。

假设本题结论不成立,则数列(1)中每个不减子序列的长度至多为n,每个不增子序列的长度也至多为n。令 $m_i$ 为以 $h_i$ 为首项的(1)的最长不减子序列的长度,

假设本题结论不成立,则数列(1)中每个不减子序列的长度至多为n,每个不增子序列的长度也至多为n。令 $m_i$ 为以 $h_i$ 为首项的(1)的最长不减子序列的长度, $i=1,2,\cdots,n^2+1$ 。

假设本题结论不成立,则数列(1)中每个不减子序列的长度至多为n,每个不增子序列的长度也至多为n。令 $m_i$ 为以 $h_i$ 为首项的(1)的最长不减子序列的长度, $i=1,2,\cdots,n^2+1$ 。于是得到 $n^2+1$ 个数 $m_1,m_2,\cdots,m_{n^2+1}$ ,

假设本题结论不成立,则数列(1)中每个不减子序列的长度至多为n,每个不增子序列的长度也至多为n。令 $m_i$ 为以 $h_i$ 为首项的(1)的最长不减子序列的长度, $i=1,2,\cdots,n^2+1$ 。于是得到 $n^2+1$ 个数 $m_1,m_2,\cdots,m_{n^2+1}$ ,其中每个数 $m_i$ 满足 $1\leq m_i\leq n$ 。

假设本题结论不成立,则数列(1)中每个不减子序列的长度至多为n,每个不增子序列的长度也至多为n。令 $m_i$ 为以 $h_i$ 为首项的(1)的最长不减子序列的长度, $i=1,2,\cdots,n^2+1$ 。于是得到 $n^2+1$ 个数 $m_1,m_2,\cdots,m_{n^2+1}$ ,其中每个数 $m_i$ 满足 $1\leq m_i\leq n$ 。现在把这 $n^2+1$ 个数放到n个盒子 $1,2,\cdots,n$ 中,

假设本题结论不成立,则数列(1)中每个不减子序列的长度至多为n。每个不增子序列的长度也至多为n。令 $m_i$ 为以 $h_i$ 为首项的(1)的最长不减子序列的长度, $i=1,2,\cdots,n^2+1$ 。于是得到 $n^2+1$ 个数 $m_1,m_2,\cdots,m_{n^2+1}$ ,其中每个数 $m_i$ 满足 $1\leq m_i\leq n$ 。现在把这 $n^2+1$ 个数放到n个盒子 $1,2,\cdots,n$ 中,数 $m_i$ 放到第k个盒子中当且仅当 $m_i=k$ ,

假设本题结论不成立,则数列(1)中每个不减子序列的长度至多为n。每个不增子序列的长度也至多为n。令 $m_i$ 为以 $h_i$ 为首项的(1)的最长不减子序列的长度, $i=1,2,\cdots,n^2+1$ 。于是得到 $n^2+1$ 个数 $m_1,m_2,\cdots,m_{n^2+1}$ ,其中每个数 $m_i$ 满足 $1\leq m_i\leq n$ 。现在把这 $n^2+1$ 个数放到n个盒子 $1,2,\cdots,n$ 中,数 $m_i$ 放到第k个盒子中当且仅当 $m_i=k$ ,则必有某个盒子中至少含有n+1个数。

假设本题结论不成立,则数列(1)中每个不减子序列的长度至多为n。每个不增子序列的长度也至多为n。令 $m_i$ 为以 $h_i$ 为首项的(1)的最长不减子序列的长度, $i=1,2,\cdots,n^2+1$ 。于是得到 $n^2+1$ 个数 $m_1,m_2,\cdots,m_{n^2+1}$ ,其中每个数 $m_i$ 满足 $1\leq m_i\leq n$ 。现在把这 $n^2+1$ 个数放到n个盒子 $1,2,\cdots,n$ 中,数 $m_i$ 放到第k个盒子中当且仅当 $m_i=k$ ,则必有某个盒子中至少含有n+1个数。由上述方法可知,

假设本题结论不成立,则数列(1)中每个不减子序列的长度至多为n。令 $m_i$ 为以 $h_i$ 为首项的(1)的最长不减子序列的长度, $i=1,2,\cdots,n^2+1$ 。于是得到 $n^2+1$ 个数 $m_1,m_2,\cdots,m_{n^2+1}$ ,其中每个数 $m_i$ 满足 $1\leq m_i\leq n$ 。现在把这 $n^2+1$ 个数放到n个盒子 $1,2,\cdots,n$ 中,数 $m_i$ 放到第k个盒子中当且仅当 $m_i=k$ ,则必有某个盒子中至少含有n+1个数。由上述方法可知,在这同一个盒子中的至少n+1个数,

假设本题结论不成立,则数列(1)中每个不减子序列的长度至多为n,每个不增子序列的长度也至多为n。令 $m_i$ 为以 $h_i$ 为首项的(1)的最长不减子序列的长度, $i=1,2,\cdots,n^2+1$ 。于是得到 $n^2+1$ 个数 $m_1,m_2,\cdots,m_{n^2+1}$ ,其中每个数 $m_i$ 满足 $1\leq m_i\leq n$ 。现在把这 $n^2+1$ 个数放到n个盒子 $1,2,\cdots,n$ 中,数 $m_i$ 放到第k个盒子中当且仅当 $m_i=k$ ,则必有某个盒子中至少含有n+1个数。由上述方法可知,在这同一个盒子中的至少n+1个数,它们是相等的。

$$h_{i_1}, h_{i_2}, \cdots, h_{i_k} \tag{2}$$

$$h_{i_1}, h_{i_2}, \cdots, h_{i_k} \tag{2}$$

这是一个不增子序列。

$$h_{i_1}, h_{i_2}, \cdots, h_{i_k} \tag{2}$$

这是一个不增子序列。实际上,

$$h_{i_1}, h_{i_2}, \cdots, h_{i_k} \tag{2}$$

这是一个不增子序列。实际上,如若不然,

$$h_{i_1}, h_{i_2}, \cdots, h_{i_k} \tag{2}$$

这是一个不增子序列。实际上,如若不然,例如 $h_{i_1} < h_{i_2}$ ,

$$h_{i_1}, h_{i_2}, \cdots, h_{i_k} \tag{2}$$

这是一个不增子序列。实际上,如若不然,例如 $h_{i_1} < h_{i_2}$ ,则由于以 $h_{i_2}$ 为首项的最长不减子序列的长为 $m_{i_2}$ ,

$$h_{i_1}, h_{i_2}, \cdots, h_{i_k} \tag{2}$$

这是一个不增子序列。实际上,如若不然,例如 $h_{i_1} < h_{i_2}$ ,则由于以 $h_{i_2}$ 为首项的最长不减子序列的长为 $m_{i_2}$ ,所以前面加一项 $h_{i_1}$ ,

$$h_{i_1}, h_{i_2}, \cdots, h_{i_k} \tag{2}$$

这是一个不增子序列。实际上,如若不然,例如 $h_{i_1} < h_{i_2}$ ,则由于以 $h_{i_2}$ 为首项的最长不减子序列的长为 $m_{i_2}$ ,所以前面加一项 $h_{i_1}$ ,就得到了一个以 $h_{i_1}$ 为首项长度大于 $m_{i_1}$ 的不减子序列,

$$h_{i_1}, h_{i_2}, \cdots, h_{i_k} \tag{2}$$

这是一个不增子序列。实际上,如若不然,例如 $h_{i_1} < h_{i_2}$ ,则由于以 $h_{i_2}$ 为首项的最长不减子序列的长为 $m_{i_2}$ ,所以前面加一项 $h_{i_1}$ ,就得到了一个以 $h_{i_1}$ 为首项长度大于 $m_{i_1}$ 的不减子序列,这是不可能的。

$$h_{i_1}, h_{i_2}, \cdots, h_{i_k} \tag{2}$$

这是一个不增子序列。实际上,如若不然,例如 $h_{i_1} < h_{i_2}$ ,则由于以 $h_{i_2}$ 为首项的最长不减子序列的长为 $m_{i_2}$ ,所以前面加一项 $h_{i_1}$ ,就得到了一个以 $h_{i_1}$ 为首项长度大于 $m_{i_1}$ 的不减子序列,这是不可能的。于是.

$$h_{i_1}, h_{i_2}, \cdots, h_{i_k} \tag{2}$$

这是一个不增子序列。实际上,如若不然,例如 $h_{i_1} < h_{i_2}$ ,则由于以 $h_{i_2}$ 为首项的最长不减子序列的长为 $m_{i_2}$ ,所以前面加一项 $h_{i_1}$ ,就得到了一个以 $h_{i_1}$ 为首项长度大于 $m_{i_1}$ 的不减子序列,这是不可能的。

于是,我们得到了一个长度至少为n+1的不增子序列(2),

$$h_{i_1}, h_{i_2}, \cdots, h_{i_k} \tag{2}$$

这是一个不增子序列。实际上,如若不然,例如 $h_{i_1} < h_{i_2}$ ,则由于以 $h_{i_2}$ 为首项的最长不减子序列的长为 $m_{i_2}$ ,所以前面加一项 $h_{i_1}$ ,就得到了一个以 $h_{i_1}$ 为首项长度大于 $m_{i_1}$ 的不减子序列,这是不可能的。

于是,我们得到了一个长度至少为n+1的不增子序列(2),这又与假设相矛盾。

$$h_{i_1}, h_{i_2}, \cdots, h_{i_k} \tag{2}$$

这是一个不增子序列。实际上,如若不然,例如 $h_{i_1} < h_{i_2}$ ,则由于以 $h_{i_2}$ 为首项的最长不减子序列的长为 $m_{i_2}$ ,所以前面加一项 $h_{i_1}$ ,就得到了一个以 $h_{i_1}$ 为首项长度大于 $m_{i_1}$ 的不减子序列,这是不可能的。

于是,我们得到了一个长度至少为n+1的不增子序列(2),这又与假设相矛盾。所以,

$$h_{i_1}, h_{i_2}, \cdots, h_{i_k} \tag{2}$$

这是一个不增子序列。实际上,如若不然,例如 $h_{i_1} < h_{i_2}$ ,则由于以 $h_{i_2}$ 为首项的最长不减子序列的长为 $m_{i_2}$ ,所以前面加一项 $h_{i_1}$ ,就得到了一个以 $h_{i_1}$ 为首项长度大于 $m_{i_1}$ 的不减子序列,这是不可能的。

于是,我们得到了一个长度至少为n+1的不增子序列(2),这又与假设相矛盾。所以,本题结论成立。

## 2. 抽屉原理

### 习题

在一个半径为16的圆内任意放入650个点。给你一个形似垫圈的圆环,此圆环的外半径为3,内半径为2。现在要求你用这个垫圈盖住这650个点中的至少10个点,这可能吗?证明你的结论。

定义3.1

设 $f: X \to Y$ ,  $A \subseteq X$ , A在f下的\$定义为

$$f(A) = \{f(x)|x \in A\}$$

## 定义3.1

设 $f: X \to Y$ ,  $A \subseteq X$ , A在f下的**象**定义为

$$f(A) = \{f(x)|x \in A\}$$

例:

说
$$f: \{-1,0,1\} \to \{0,1,2\}, \ f(x) = x^2, \ f(\{-1,0\}) = ?$$

定义3.2 设
$$f: X \to Y, B \subseteq Y, B$$
在 $f$ 下的原象定义为

$$f^{-1}(B) = \{x \in X | f(x) \in B\}$$

设
$$f: X \to Y$$
,  $B \subseteq Y$ , B在 $f$ 下的原象定义为

$$f^{-1}(B) = \{x \in X | f(x) \in B\}$$

例:

设
$$f: \{-1,0,1\} \to \{0,1,2\}, \ f(x) = x^2, \ \text{则} f^{-1}(\{1,2\}) = ?$$

#### 定理3.1

设 $f: X \to Y$ ,  $C \subseteq Y$ ,  $D \subseteq Y$ , 则

- (1)  $f^{-1}(C \cup D) = f^{-1}(C) \cup f^{-1}(D)$
- (2)  $f^{-1}(C \cap D) = f^{-1}(C) \cap f^{-1}(D)$
- (3)  $f^{-1}(C \setminus D) = f^{-1}(C) \setminus f^{-1}(D)$
- (4)  $f^{-1}(C^c) = (f^{-1}(C))^c$
- (5)  $f^{-1}(C \triangle D) = f^{-1}(C) \triangle f^{-1}(D)$

#### 定理3.2

设 $f: X \to Y, A \subseteq X, B \subseteq X,$ 则

- $(1) \ f(A \cup B) = f(A) \cup f(B)$
- (2)  $f(A \cap B) \subseteq f(A) \cap f(B)$
- (3)  $f(A \setminus B) \supseteq f(A) \setminus f(B)$
- (4)  $f(A \triangle B) \supseteq f(A) \triangle f(B)$

## 4. 映射的合成

#### 定义4.1

设 $f: X \to Y$ ,  $g: Y \to Z$ 为映射, 映射f = g的合成

 $g \circ f: X \to Z$ 定义为

$$(g\circ f)(x)=g(f(x))$$

# 4. 映射的合成

#### 定义4.1

设 $f: X \to Y$ ,  $g: Y \to Z$ 为映射, 映射 $f \to g$ 的合成  $g \circ f: X \to Z$ 定义为

$$(g\circ f)(x)=g(f(x))$$

#### 定理4.1

设 $f: X \to Y, \ g: Y \to Z, \ h: Z \to W$  为映射,则  $(h \circ g) \circ f = h \circ (g \circ f)$ 

定义5.1

设 $f: X \to Y$ 为双射,f的<mark>逆映射 $f^{-1}: Y \to X$ 定义为:对任意的 $y \in Y$ ,存在唯一的x使得f(x) = y,则 $f^{-1}(y) = x$ 。</mark>

### 定义5.1

设 $f: X \to Y$ 为双射,f的<mark>逆映射</mark> $f^{-1}: Y \to X$ 定义为:对任意的 $y \in Y$ ,存在唯一的x使得f(x) = y,则 $f^{-1}(y) = x$ 。

### 定义5.1'

设 $f: X \to Y$ 为一个双射,则 $g: Y \to X, g = \{(y,x) | (x,y) \in f\}$ 称为f的逆映射,记为 $g = f^{-1}$ 。

#### 定义5.1"

设 $f: X \to Y$ 为一个映射。如果存在一个映射 $g: Y \to X$ 使得

$$f \circ g = I_Y \coprod g \circ f = I_X,$$

则称映射f为可逆的,而g称为f的<mark>逆映射</mark>。

#### 定理5.1

定义5.1′与定义5.1″是等价的。



定理5.2

设 $f: X \to Y$ 为可逆映射,则 $(f^{-1})^{-1} = f$ 。

#### 定理5.2

设 $f: X \to Y$ 为可逆映射,则 $(f^{-1})^{-1} = f$ 。

### 定理5.3

设 $f: X \to Y$ ,  $g: Y \to Z$ 都为可逆映射,则 $g \circ f$ 也为可逆映射并且 $(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$ 。

### 定义5.2

设 $f: X \to Y$ 为一个映射,如果存在一个映射 $g: Y \to X$  使得 $g \circ f = I_X$ ,则称f为左可逆的,g称为f的左逆映射;如果存在一个映射 $h: Y \to X$  使得 $f \circ h = I_Y$ ,则称f为右可逆的,h称为f的右逆映射。

### 定义5.2

设 $f: X \to Y$ 为一个映射,如果存在一个映射 $g: Y \to X$  使得 $g \circ f = I_X$ ,则称f为<mark>左可逆</mark>的,g称为f的<mark>左逆映射</mark>;如果存在一个映射 $h: Y \to X$  使得 $f \circ h = I_Y$ ,则称f为右可逆的,h称为f的右逆映射。

#### 定理5.4

设 $f: X \to Y$ 为一个映射,则

- 1. f左可逆当且仅当f为单射;
- 2. f右可逆当且仅当f为满射。

#### 定义6.1

有穷集合S到自身的一一对应称为S上的一个<mark>置换</mark>。如果|S| = n,则S上的置换就说成是n次置换。

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ k_1 & k_2 & \dots & k_n \end{pmatrix}$$

例:

设 $S = \{1,2,3,4\}$ , $\sigma(1) = 3$ ,  $\sigma(2) = 2$ ,  $\sigma(3) = 4$ ,  $\sigma(4) = 1$ ,则 $\sigma$ 可以表示为

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 2 & 4 & 1 \end{pmatrix}$$

这里, 列的次序无关紧要, 例如, σ还可以表示为

$$\sigma = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 4 & 1 \end{pmatrix}$$

### 定义6.2

设 $\alpha$ 与 $\beta$ 为集合S上的两个置换,则 $\alpha$ 与 $\beta$ 为两个从S到S的双射,讨论置换时,我们用 $\alpha$  $\beta$ 表示 $\alpha$ 与 $\beta$ 的合成 $\beta$ 。 $\alpha$ 。注意这里 $\alpha$ 与 $\beta$ 的 次序,从运算的角度看有一定的便利性,但也有的教材中采用相反的顺序。按照我们的写法,讨论置换时,如果 $i \in S$ ,则用(i) $\alpha$ 表示i在 $\alpha$ 下的像,简记为i $\alpha$ 。

### 定义6.3

设 $\sigma$ 为S上的一个n次置换,若 $i_1\sigma=i_2$ , $i_2\sigma=i_3$ ,…, $i_{k-1}\sigma=i_k$ , $i_k\sigma=i_1$ ,而 $\forall i\in S\setminus\{i_1,i_2,\ldots,i_k\}$ , $i\sigma=i$ ,则称 $\sigma$ 为一个k循<mark>环置换</mark>,记为 $(i_1i_2\cdots i_k)$ 。2—循环置换称为<mark>对换</mark>。

#### 定理6.1

每个置换都能被分解成若干个没有共同数字的循环置换的乘积。如果不计这些循环置换的顺序以及略去的1-循环置换,这个分解是唯一的。

定理6.2

当 $n \ge 2$ 时,每个n次置换都能被分解成若干个对换的乘积。

#### 定理6.3

如果把置换分解成若干个对换的乘积,则对换个数的奇偶性是不变的。

#### 定理6.3

如果把置换分解成若干个对换的乘积,则对换个数的奇偶性是不变的。

### 定义6.4

能被分解为偶数个对换的乘积的置换称为<mark>偶置换</mark>;能被分解为奇数个对换的乘积的置换称为<mark>奇置换</mark>。

### 定理6.3

如果把置换分解成若干个对换的乘积,则对换个数的奇偶性是不变的。

### 定义6.4

能被分解为偶数个对换的乘积的置换称为<mark>偶置换</mark>;能被分解为奇数个对换的乘积的置换称为<mark>奇置换</mark>。

#### 定理6.4

当 $n \ge 2$ 时,n次奇置换的个数与n次偶置换的个数相等,都等于 $\frac{n!}{2}$ 。

### 定义7.1

一个集合及其在该集合上定义的若干个代数运算合称为一个<mark>代数系。</mark>

- 1. x + y = y + x
- 2. (x + y) + z = x + (y + z)
- 3. 0 + x = x + 0 = x
- 4. (-x) + x = x + (-x) = 0
- 5. x \* y = y \* x
- 6. (x \* y) \* z = x \* (y \* z)
- 7. 1 \* x = x \* 1 = x
- 8.  $x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$
- 9. x\*(y+z) = x\*y + x\*z
- 10. (y + z) \* x = y \* x + z \* x

- 1. 对任意的 $x \in R$ ,  $y \in R$ , x < y, x = y, y < x中有且仅有一个成立。
- 2. 对任意的 $x \in R$ ,  $y \in R$ ,  $z \in R$ , 如果x < y并且y < z, 则x < z。
- 3. 对任意的 $x \in R$ ,  $y \in R$ ,  $z \in R$ , 如果x < y, 则x + z < y + z。
- 4. 对任意的 $x \in R$ ,  $y \in R$ , 如果x > 0, y > 0, 则xy > 0。

另外,实数集还具有如下性质: 设 $A_1$ ,  $A_2$ ,  $\cdots$ ,  $A_i$ ,  $\cdots$  为实数集R上的闭区 间, $A_1 \supseteq A_2 \supseteq A_3 \supseteq \cdots \supseteq A_i \supseteq \cdots$ ,则 $\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i$ 非空。

1. 
$$x + y = y + x$$

2. 
$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

3. 
$$0 + x = x + 0 = x$$

4. 
$$(-x) + x = x + (-x) = 0$$

5. 
$$x * y = y * x$$

6. 
$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

7. 
$$1 * x = x * 1 = x$$

8. 
$$x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$$

9. 
$$x*(y+z) = x*y+x*z$$

10. 
$$(y + z) * x = y * x + z * x$$

设 $x, y, z \in \mathbb{R}$ ,则

1. 
$$x + y = y + x$$

2. 
$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

3. 
$$0 + x = x + 0 = x$$

4. 
$$(-x) + x = x + (-x) = 0$$

5. 
$$x * y = y * x$$

6. 
$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

7. 
$$1 * x = x * 1 = x$$

8. 
$$x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$$

9. 
$$x * (y + z) = x * y + x * z$$

10. 
$$(y + z) * x = y * x + z * x$$

### 定义8.1

设X, Y, Z为任意三个非空集合。一个从 $X \times Y$ 到Z的映射 $\phi$ 称为X与Y到Z的一个二元(代数)运算。当X = Y = Z时,则称 $\phi$ 为X上的二元(代数)运算。

1. 
$$x + y = y + x$$

2. 
$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

3. 
$$0 + x = x + 0 = x$$

4. 
$$(-x) + x = x + (-x) = 0$$

5. 
$$x * y = y * x$$

6. 
$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

7. 
$$1 * x = x * 1 = x$$

8. 
$$x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$$

9. 
$$x*(y+z) = x*y+x*z$$

10. 
$$(y + z) * x = y * x + z * x$$

设 $x, y, z \in \mathbb{R}$ ,则

1. 
$$x + y = y + x$$

2. 
$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

3. 
$$0 + x = x + 0 = x$$

4. 
$$(-x) + x = x + (-x) = 0$$

5. 
$$x * y = y * x$$

6. 
$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

7. 
$$1 * x = x * 1 = x$$

8. 
$$x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$$

9. 
$$x*(y+z) = x*y + x*z$$

10. 
$$(y + z) * x = y * x + z * x$$

### 定义8.2

从集合X到Y的任一映射称为 从X到Y的一元(代数)运算。如 果X = Y,则从X到X的映射称 为X上的一元(代数)运算。

1. 
$$x + y = y + x$$

2. 
$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

3. 
$$0 + x = x + 0 = x$$

4. 
$$(-x) + x = x + (-x) = 0$$

5. 
$$x * y = y * x$$

6. 
$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

7. 
$$1 * x = x * 1 = x$$

8. 
$$x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$$

9. 
$$x*(y+z) = x*y + x*z$$

10. 
$$(y + z) * x = y * x + z * x$$

设 $x, y, z \in \mathbb{R}$ ,则

1. 
$$x + y = y + x$$

2. 
$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

3. 
$$0 + x = x + 0 = x$$

4. 
$$(-x) + x = x + (-x) = 0$$

5. 
$$x * y = y * x$$

6. 
$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

7. 
$$1 * x = x * 1 = x$$

8. 
$$x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$$

9. 
$$x*(y+z) = x*y + x*z$$

10. 
$$(y + z) * x = y * x + z * x$$

### 定义8.3

设 $A_1, A_2, \cdots, A_n, D$ 为非空集合。一个

1. 
$$x + y = y + x$$

2. 
$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

3. 
$$0 + x = x + 0 = x$$

4. 
$$(-x) + x = x + (-x) = 0$$

5. 
$$x * y = y * x$$

6. 
$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

7. 
$$1 * x = x * 1 = x$$

8. 
$$x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$$

9. 
$$x*(y+z) = x*y + x*z$$

10. 
$$(y + z) * x = y * x + z * x$$

设 $x, y, z \in \mathbb{R}$ ,则

1. 
$$x + y = y + x$$

2. 
$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

3. 
$$0 + x = x + 0 = x$$

4. 
$$(-x) + x = x + (-x) = 0$$

5. 
$$x * y = y * x$$

6. 
$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

7. 
$$1 * x = x * 1 = x$$

8. 
$$x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$$

9. 
$$x*(y+z) = x*y + x*z$$

10. 
$$(y + z) * x = y * x + z * x$$

### 定义8.4

设"o"为集合X上的一个二元代数运算。如果 $\forall a, b \in X$ ,恒有 $a \circ b = b \circ a$ ,则称二元代数运算"o"满足<mark>交换律</mark>。

1. 
$$x + y = y + x$$

2. 
$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

3. 
$$0 + x = x + 0 = x$$

4. 
$$(-x) + x = x + (-x) = 0$$

5. 
$$x * y = y * x$$

6. 
$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

7. 
$$1 * x = x * 1 = x$$

8. 
$$x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$$

9. 
$$x*(y+z) = x*y + x*z$$

10. 
$$(y + z) * x = y * x + z * x$$

设 $x, y, z \in \mathbb{R}$ ,则

1. 
$$x + y = y + x$$

2. 
$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

3. 
$$0 + x = x + 0 = x$$

4. 
$$(-x) + x = x + (-x) = 0$$

5. 
$$x * y = y * x$$

6. 
$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

7. 
$$1 * x = x * 1 = x$$

8. 
$$x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$$

9. 
$$x*(y+z) = x*y + x*z$$

10. 
$$(y + z) * x = y * x + z * x$$

### 定义8.5

设"o"为集合X上的一个二元代数运算。如果 $\forall a,b,c\in X$ ,恒有 $(a\circ b)\circ c=a\circ (b\circ c)$ ,则称二元代数运算"o"满足<mark>结合律</mark>。

1. 
$$x + y = y + x$$

2. 
$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

3. 
$$0 + x = x + 0 = x$$

4. 
$$(-x) + x = x + (-x) = 0$$

5. 
$$x * y = y * x$$

6. 
$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

7. 
$$1 * x = x * 1 = x$$

8. 
$$x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$$

9. 
$$x*(y+z) = x*y + x*z$$

10. 
$$(y + z) * x = y * x + z * x$$

设 $x, y, z \in \mathbb{R}$ ,则

- 1. x + y = y + x
- 2. (x + y) + z = x + (y + z)
- 3. 0 + x = x + 0 = x
- 4. (-x) + x = x + (-x) = 0
- 5. x \* y = y \* x
- 6. (x \* y) \* z = x \* (y \* z)
- 7. 1 \* x = x \* 1 = x
- 8.  $x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$
- 9. x \* (y + z) = x \* y + x \* z
- 10. (y + z) \* x = y \* x + z \* x

### 定义8.6

设"+"与"o"为集合X上的两个二元代数运算。

如果 $\forall a, b, c \in X$ ,恒有

$$a\circ (b+c)=a\circ b+a\circ c,$$

则称二元代数运算"o"对"+"满足左分配律。

如果 $\forall a, b, c \in X$ ,恒有

$$(b+c)\circ a=b\circ a+c\circ a,$$

则称二元代数运算"o"对"+"满足右分配律。

1. 
$$x + y = y + x$$

2. 
$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

3. 
$$0 + x = x + 0 = x$$

4. 
$$(-x) + x = x + (-x) = 0$$

5. 
$$x * y = y * x$$

6. 
$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

7. 
$$1 * x = x * 1 = x$$

8. 
$$x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$$

9. 
$$x*(y+z) = x*y + x*z$$

10. 
$$(y + z) * x = y * x + z * x$$

设 $x, y, z \in \mathbb{R}$ ,则

1. 
$$x + y = y + x$$

2. 
$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

3. 
$$0 + x = x + 0 = x$$

4. 
$$(-x) + x = x + (-x) = 0$$

5. 
$$x * y = y * x$$

6. 
$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

7. 
$$1 * x = x * 1 = x$$

8. 
$$x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$$

9. 
$$x*(y+z) = x*y + x*z$$

10. 
$$(y + z) * x = y * x + z * x$$

### 定义8.7

设 $(X, \circ)$ 为一个代数系。如果存在一个元素 $e \in X$ 使得对任意的 $x \in X$ 恒有 $e \circ x = x \circ e = x$ ,则称e为" $\circ$ "的单位元素。

1. 
$$x + y = y + x$$

2. 
$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

3. 
$$0 + x = x + 0 = x$$

4. 
$$(-x) + x = x + (-x) = 0$$

5. 
$$x * y = y * x$$

6. 
$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

7. 
$$1 * x = x * 1 = x$$

8. 
$$x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$$

9. 
$$x*(y+z) = x*y + x*z$$

10. 
$$(y + z) * x = y * x + z * x$$

设 $x, y, z \in \mathbb{R}$ ,则

1. 
$$x + y = y + x$$

2. 
$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

3. 
$$0 + x = x + 0 = x$$

4. 
$$(-x) + x = x + (-x) = 0$$

5. 
$$x * y = y * x$$

6. 
$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

7. 
$$1 * x = x * 1 = x$$

8. 
$$x^{-1} * x = x * x^{-1} = 1$$

9. 
$$x * (y + z) = x * y + x * z$$

10. 
$$(y + z) * x = y * x + z * x$$

#### 定义8.8

设(X, $\circ$ )为一个代数系," $\circ$ "有 单位元素e,  $a \in X$ ,如 果 $\exists b \in X$ 使得

$$a \circ b = b \circ a = e$$
,

则称b为a的逆元素。

定义8.9

设(S,+)与 $(T,\oplus)$ 为两个代数系。如果存在一个一一对  $\triangle \phi: S \to T$ ,使得 $\forall x, y \in S$ ,有

$$\phi(x+y)=\phi(x)\oplus\phi(y),$$

则称代数系(S,+)与 $(T,\oplus)$ 同构,并记为 $S \cong T$ ,  $\phi$ 称为这两个代数系之间的一个同构。

#### 定义8.10

设 $(S,+,\circ)$ 与 $(T,\oplus,*)$ 为两个代数系。如果存在一个一一对应 $\phi:S\to T$ ,使得 $\forall x,y\in S$ ,有

$$\phi(x+y) = \phi(x) \oplus \phi(y),$$
  
$$\phi(x \circ y) = \phi(x) * \phi(y),$$

则称代数系 $(S, +, \circ)$ 与 $(T, \oplus, *)$ 同构,并记为 $S \cong T$ ,  $\phi$ 称为这两个代数系之间的一个同构。

р	q	$p \wedge q$
Т	Т	Т
Т	F	F
F	Т	F
F	F	F

$$\begin{array}{c|cccc} p & q & p \lor q \\ \hline T & T & T \\ T & F & T \\ F & T & T \\ F & F & F \\ \end{array}$$

## 8. 集合的特征函数

### 定义9.1

设X为一个集合, $E \subseteq X$ 。E的特征函数 $\chi_E : X \to \{0,1\}$ 定义为

$$\chi_E(x) = \begin{cases} 1 & \text{m} \exists x \in E, \\ 0 & \text{m} \exists x \notin E. \end{cases}$$

## 8. 集合的特征函数

### 定义9.2

$$\Leftrightarrow Ch(X) = \{\chi | \chi : X \to \{0,1\}\} \circ \forall \chi, \chi' \in Ch(X) \not \boxtimes x \in X, 
(\chi \lor \chi')(x) = \chi(x) \lor \chi'(x) 
(\chi \land \chi')(x) = \chi(x) \land \chi'(x) 
\bar{\chi}(x) = \overline{\chi(x)}$$
(3)

#### 定理9.1

设X为一个集合,则代数系 $(2^X, \cup, \cap, ^c)$ 与 $(Ch(X), \vee, \wedge, ^-)$ 同构。

$$\begin{array}{l} X = \{1,2,3\} \\ 2^X = \{ \\ \phi, \qquad \chi_1 : X \to \{0,1\} \qquad \chi_1(1) = 0, \chi_1(2) = 0, \chi_1(3) = 0 \\ \{1\}, \qquad \chi_2 : X \to \{0,1\} \qquad \chi_2(1) = 1, \chi_2(2) = 0, \chi_2(3) = 0 \\ \{2\}, \qquad \chi_3 : X \to \{0,1\} \qquad \chi_3(1) = 0, \chi_3(2) = 1, \chi_3(3) = 0 \\ \{3\}, \qquad \chi_4 : X \to \{0,1\} \qquad \chi_4(1) = 0, \chi_4(2) = 0, \chi_4(3) = 1 \\ \{1,2\}, \qquad \chi_5 : X \to \{0,1\} \qquad \chi_5(1) = 1, \chi_5(2) = 1, \chi_5(3) = 0 \\ \{2,3\}, \qquad \chi_6 : X \to \{0,1\} \qquad \chi_6(1) = 0, \chi_6(2) = 1, \chi_6(3) = 1 \\ \{1,3\}, \qquad \chi_7 : X \to \{0,1\} \qquad \chi_7(1) = 1, \chi_7(2) = 0, \chi_7(3) = 1 \\ \{1,2,3\} \qquad \chi_8 : X \to \{0,1\} \qquad \chi_8(1) = 1, \chi_8(2) = 1, \chi_8(3) = 1 \\ \end{array}$$

## 习题

#### 习题

### 习题

设
$$f: X \to Y$$
,  $C \subseteq Y$ ,  $D \subseteq Y$ , 证明  $f^{-1}(C \setminus D) = f^{-1}(C) \setminus f^{-1}(D)$ 

### 习题

设
$$f: X \to Y, A \subseteq X, B \subseteq X$$
, 证明  $f(A \setminus B) \supseteq f(A) \setminus f(B)$ 

### 习题

设
$$f: X \to Y$$
, $A \subseteq X$ ,则 $(f(A))^c \subseteq f(A^c)$ 成立吗?  $f(A^c) \subseteq (f(A))^c$ 成立吗?

# 习题

#### 习题

设 $f: X \to Y$ , 证明: f为满射当且仅当 $\forall E \in 2^Y$ ,  $f(f^{-1}(E)) = E$ 。

### 习题

设 $f: X \to Y$ , 证明: f为单射当且仅 当 $\forall F \in 2^X, f^{-1}(f(F)) = F$ 。

### 习题

设 $f: X \to Y$ ,  $g: Y \to Z$ ,  $A \subseteq Z$ , 证明:  $(gf)^{-1}(A) = f^{-1}(g^{-1}(A))$ 。

### 习题

设 $N = \{1, 2, ...\}$ ,试构造两个映射 $f: N \to N$ 与 $g: N \to N$ ,使得 $fg = I_N$ ,但 $gf \neq I_N$ 。

## 习题

### 习题

设 $f: X \to Y$ ,

- (1) 如果存在唯一的一个映射 $g: Y \to X$ ,使得 $gf = I_X$ ,那么f是否可逆呢?
- (2) 如果存在唯一的一个映射 $g: Y \to X$ ,使得 $fg = I_Y$ ,那么f是否可逆呢?

## 习题

是否存在一个从集合X到X的一一对应,使得 $f = f^{-1}$ ,但 $f \neq I_X$ ?

## 习题选讲

### 习题11

 $n^2 + 1$ 个士兵站成一排,则可以使其中的至少n + 1个士兵向前走一步站成一个按身高从小到大的队列,或站成一个按身高从大到小的队列。

```
4 8 9 3 6 1 7 2 5 0
3 2 1 3 2 3 1 2 1 1
```