

许健兴

前端工程师

25岁 | 3年经验 | 电话：18370014984 | 邮箱：xjx_me@yeah.net | 本科

专业技能

- 熟悉前端框架 `Vue`，包括其周边生态，有 `React` 使用经验。
- 熟悉 HTTP 协议、浏览器渲染原理、缓存机制。
- 熟悉 `Node.js`，能使用其编写脚本，或者进行后端开发。
- 了解 `TypeScript`，使用强类型进行业务开发。
- 有 `Taro` 小程序实际开发经验和工作经验。
- 了解 `Golang` 语言，且有半年以上全栈开发经验。

技术建设

- 将项目中的 国际化(i18n) 通过 `lark` 云文档来维护，开发者只需要维护一种语言，其他语言可以让产品等人去填写，然后同步到本地，减少了开发和产品的沟通成本，并将这个方案推广到公司其他项目中。
- 优化项目CI/CD流程，加速了项目的CI过程。

工作经历

杭州砥石网络科技有限公司 - 前端开发工程师 (2021-4 ~ 2024-3)

职责：主要负责公司多个产品的前端研发工作，高质量的完成。根据需求和UI设计和后端工程师探究和讨论，并确定最终的接口，确保前后端交互的顺畅，实现业务功能的完整性和高效性。

项目经历

1. Desty Menu (2021-4 ~ 2023-2)

简介：Desty Menu是一款面向印尼市场的扫码点餐应用，通过商家端生成二维码，扫码后获取到对应的桌号，进入买家端进行点单流程。

技术栈： `Quasar1.x` / `Vue2.7` / `Vuex` / `Websocket`。

负责内容：

- 负责 `Full Dine In` 堂食需求开发(多人同时在线点单，统一结算)。
- 负责接入谷歌地图，实现外卖配送需求。
- 负责 预订单 需求开发，通过当前时间计算未来7天内用户可选择取餐的时间，需要避开关店的时间。
- 负责 `Quasar1.x` 依赖 `vue2.6` 版本升级到 `vue2.7`，处理升级后的各种兼容性为题，使项目可用 `setup` 模式开发组件。

项目难点：

- 买家端商品列表数据量过大导致渲染卡顿，由于历史原因列表结合了Tab页签进行切换无法使用传统分页，最终和后端协商使用按分类分页加载，前端采用 虚拟滚动 + IntersectionObserver 方案解决，帮助公司拿下了一个印尼餐饮大商户。

2. Desty Chat (2023-2 ~ 2024-3)

简介： Desty Chat是一个聚合电商客服平台，可同时绑定多个电商平台 Tiktok、Lazada、Shopee、Tokopedia等，商家只需要使用Chat就可以同时处理多个平台的客服消息。

技术栈： Vue3 / Electron / Dexie.js / Pinia

负责内容：

- 参与了本地数据库消息存储方案的设计和实现（消息使用indexDB持久化最近30天的聊天数据到本地）。
- 优化桌面端打包流程，配置Jenkins自动化打包，打包完成后自动上传，管理后台点击发布。
- 负责快捷消息模块，付费模块的开发工作
- 封装了通用 函数化组件方法，使弹窗能更方便的够函数化调用。
- 封装了项目中的错误上报，通过 error-stack-parser 插件得到报错文件名和行列信息，配合 source-map-js 得到原始代码的报错位置，从而定位到错误信息，通过 lark api 发送警告信息到通知群里。

项目难点：

- 项目最开始时是没有接入数据库，后面由于服务端请求压力过大，一起讨论过后，安卓端和web这边后续接入了本地数据库方案，对比了，sqlite 的 wasm 实现和包装了 indexDB 的 Dexie.js，由于开发模式和社区活跃度方面的原因，最终选择了 Dexie.js。
- 由于需要本地持久化消息处理，消息数据就会与日俱增，这就导致了数据库查询、统计都会变慢，主要提现在单个会话的未读数量统计、单个会话最新消息统计、根据会话用户名或者最新消息关键字实时搜索会话。

3. 鱼群小程序

简介： 鱼群小程序是一款社交属性的小程序，用户可以在小程序上进行活动报名，找搭子，创建社群，发布帖子等功能。

技术栈： Taro / Vue3 / Pinia / Unocss / Golang

负责内容：

- 活动模块开发，发布活动，活动报名，活动群聊，生成活动海报等功能
- 社群模块开发，创建社群，加入社群，点赞评论，首页瀑布流帖子等功能。
- 后端接入微信支付
- 通过小程序分包加载，提高加载速度。

教育经历

宜春学院 (2020-2022 本科)

江西农业工程职业学院 (2017-2020)

非常感谢您阅读我的简历，期待与您共事！