

百度地图

百度地图

00 - 基本使用

使用入门

添加辅助功能

- 1 - 使用控件
- 2 - 覆盖物简介
- 3 - 使用标注点 - Marker
- 4 - 使用信息窗口
- 5 - 使用叠加图层

事件处理

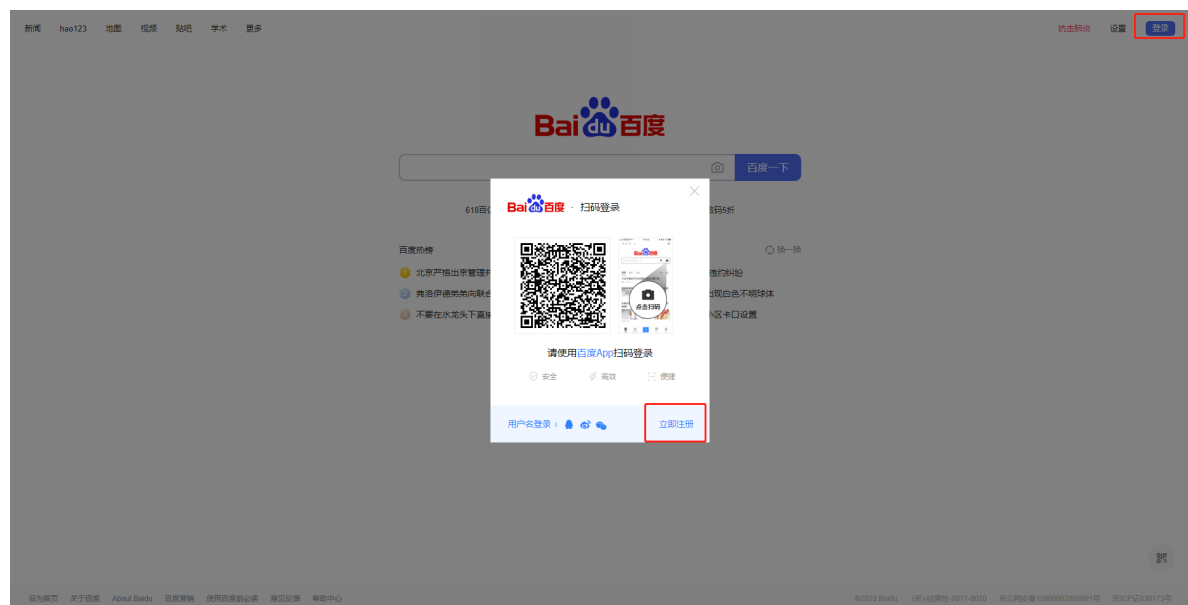
- 01 - 常用功能矩阵
- 02 - 如何查看百度地图的API
- 03 - 文档演示代码下载
- 04 - 百度地图开发者平台

00 - 基本使用

使用入门

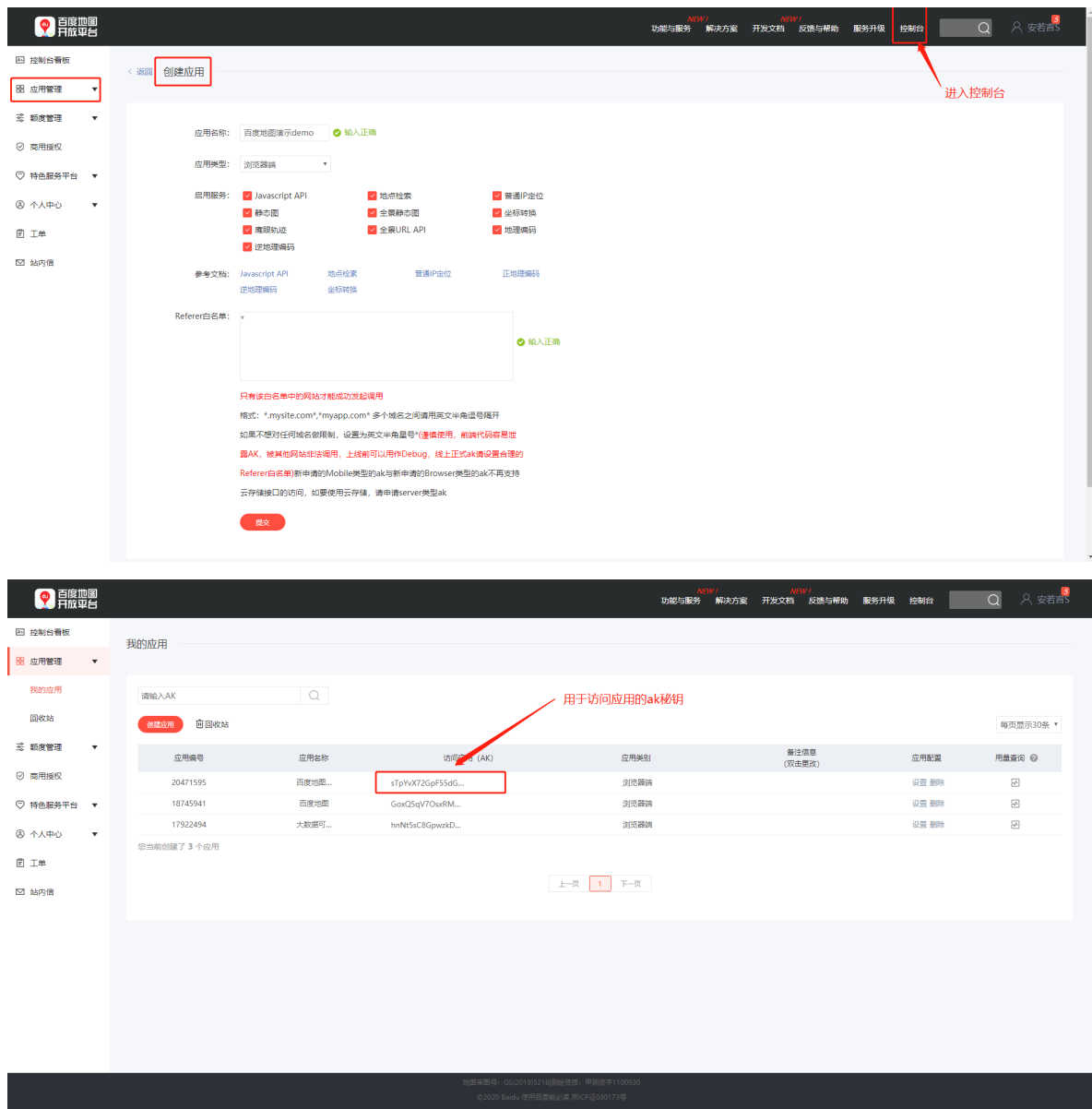
第一步：注册百度账号，申请ak密钥

注册百度账号地址：<https://www.baidu.com/>



登录百度地图开放平台，打开控制台 - 应用管理 - 创建应用，创建成功后将获取到对应的ak密钥。

点击申请ak密钥：<http://lbsyun.baidu.com/apiconsole/key#/home>



第二步：创建一个简单的地图DEMO

- 引入百度地图js

```
<script type="text/javascript" src="//api.map.baidu.com/api?v=2.0&ak=ak密钥"></script>
```

- 创建百度地图实例

```
var map = new BMap.Map("allmap");
```

- 初始化地图，设置地图的中心点及缩放程度。（必要）

```
map.centerAndZoom(new BMap.Point(116.404, 39.915), 11);
```

添加辅助功能

1 - 使用控件

原生控件

在浏览器端，支持的原生控件为5种，分别是

- `NavigationControl`：平移缩放控件，默认位置为地图的左上方，用于控制地图的平移和缩放。
- `OverviewMapControl`：缩略地图控件，默认位于地图右下方，默认为折叠状态
- `ScaleControl`：比例尺控件，默认位于地图的左下方，用于标识地图的比例关系
- `MapTypeControl`：地图类型切换控件，默认用于地图右上方，用于切换 普通地图、卫星地图、3D 地图
- `CopyrightControl`：版权控件，默认位于地图的左下方

使用 `addControl` 方法为百度地图添加地图控件

```
map.addControl( new BMap.NavigationControl());
```

Tip:如果想要添加多个控件，直接多个调用`addControl`方法即可。

关于各个控件类的构造函数，接收参数，在下面会详细说明。

自定义控件

自定义控件的原理是通过继承 `Control` 类从而达到创建自定义的地图控件的目的。

添加自定义控件主要分为以下 4个

- 创建一个自定义控件类： `ZoomControl`

```
function ZoomControl() {  
    this.defaultAnchor = BMAP_ANCHOR_TOP_LEFT;  
    this.defaultOffset = new BMap.Size(10, 10);  
}
```

- 自定义控件类继承 原生的 `Control` 类

```
ZoomControl.prototype = new BMap.Control();
```

- 初始自定义控件的样式及事件，并添加到地图容器中

```
ZoomControl.prototype.initialize = function (map) {  
    // 1 - 创建一个DOM元素  
    var div = document.createElement("div");  
    // 2 - 添加文字说明  
    div.appendChild(document.createTextNode("放大2级"));  
    // 3 - 设置样式  
    div.style.cursor = "pointer";  
    div.style.border = "1px solid gray";  
    div.style.backgroundColor = "white";  
    // 4 - 绑定事件，点击一次放大两级  
    div.onclick = function(e){  
        map.zoomTo(map.getZoom() + 2);  
    }  
    // 5 - 添加DOM元素到地图中  
    map.getContainer().appendChild(div);  
}
```

```
// 将DOM元素返回
return div;
}
```

- 调用 `addControl` 添加控件

```
map.addControl( new ZoomControl() );
```

2 - 覆盖物简介

什么是覆盖物

在百度地图中，所有叠加或覆盖到地图上的内容，统称为覆盖物。

覆盖物的特性

添加的覆盖物本身具有它自己的坐标，拖动地图时覆盖物也会随着移动，而不是固定在屏幕上的。

覆盖物的分类 - 10种

- Overlay: 覆盖物基类，所有的覆盖物都继承该类
- Marker: 表示地图上的点，可以用来自定义显示的图标
- Label: 表示地图上的文本标注，可以用来自定义标注的内容
- Polyline: 表示地图上的折线
- Polygon: 表示地图上的多边形
- Circle: 表示地图上的圆
- InfoWindow: 表示信息窗口，可以展示更为丰富的文字和多媒体信息。在地图上同时只能打开一个信息窗口
- GoundOverlay: 表示叠加在地图上的图片，图片的链接、大小、位置等属性都可以自定义
- PointCollection: 表示加载海量点，主要用于数据比较多的情况
- 自定义覆盖物: 继承Overlay基类，实现自定义覆盖物

3 - 使用标注点 - Marker

使用内置

使用 `addOverlay()` 方法添加标注点

```
// 创建标注点
let point = new BMap.Point(116.404, 39.915);
let marker = new BMap.Marker(point);

// 添加标注点
map.addOverlay(marker);
```

使用自定义标注点

自定义标注点的原理即通过修改 Marker 的 `Icon` 属性，从而达到修改显示图标的目的。

- 定义显示的图标

```
let myIcon = new BMap.Icon("fox.gif", new BMap.Size(300,157));
```

- 设置Marker的Icon属性

```
let marker = new BMap.Marker(point , { icon: myIcon});
```

- 添加标注点

```
map.addOverlay(marker);
```

关于事件

标注点的事件方法和Map事件机制一致,

4 - 使用信息窗口

什么是信息窗口

信息窗口也是属于覆盖物的一种, 属于特殊覆盖物。信息窗口可以在地图上的任意位置打开, 可以展示更为丰富的文字和多媒体信息。

注意: 同一时刻, 地图上只能有一个信息窗口处于打开状态

使用内置信息窗口

- 设置消息窗口配置

```
var opts = {  
  width : 250,      // 信息窗口宽度  
  height: 100,      // 信息窗口高度  
  title : "Hello"   // 信息窗口标题  
}
```

- 初始化消息窗口实例

```
let infowindow = new BMap.InfoWindow( 窗口内容 , opts);
```

- 显示消息窗口

```
map.openInfowindow(infowindow, map.getCenter());
```

5 - 使用叠加图层

添加交通流量图层

- 创建交通流量图层实例

```
let traffic = new BMap.TrafficLayer();
```

- 添加图层

```
map.addTileLayer(traffic);
```

- 移除图层

```
map.removeTileLayer(traffic);
```

事件处理

百度地图中大部分的对象都还有 `addEventListener` 方法，用来捕获事件。

- 绑定事件 - `addEventListener`

```
var map = new BMap.Map("container");
map.centerAndZoom(new BMap.Point(116.404, 39.915), 11);
map.addEventListener("click", function(){
    alert("您点击了地图。");
});
```

- 移除事件 - `removeEventListener`

```
map.removeEventListener('click');
```

01 - 常用功能矩阵

- 全景图展示 - 街道、室内、实景图展示

```
// 该功能我们一般不会用到，主要用于实景图展示，但是性能会比较差，运行较卡。
```

- 【★】热力图展示 - 能够直观展示数据分布情况

```
// 该模块是重点使用模块，主要用来展示数据的分布，动态展示数据的变化等
```

- 【★】定制地图展示

```
// 重点使用模块，自定义地图主题用以配合不同项目
```

- 【★】地图覆盖物

```
// 重点使用模块，标注当前位置，
```

- POI检索详情展示

```
// 对特定地区的兴趣点位置查询服务。允许设置检索城市、检索圆形区域内POI、检索矩形区域内POI、检索结果详情。
```

- 【★】自定义图标

```
// 根据需求自定义标注点的图标，在不同项目中展示与项目类型符合的图标
```

- 逆/地理解析

// 百度坐标与地理位置之间的数据解析，目前我们不会使用到

02 - 如何查看百度地图的API

1. 百度地图中以 类 为核心概念，当我们想要添加一个功能时，基本上都是实例化一个相对应的类。所以第一步先找到我们要实例化的类（该步骤类似于我们在使用 Echarts 时先确定 `series` 的 `type` 属性一样，在确定了 `type` 属性后才可以在配置项手册中查找相对应的配置项）
2. 在确定类名后，根据该类构造函数、属性、方法等为地图添加一些其他类，包括控件、覆盖物、图层等等。（该步骤类似于在 Echarts 中我们确定 `series` 后，要设置的 `data`，`itemStyle` 等属性，只不过在 Echarts 中我们通过属性设置，在百度地图中需要通过实例的方法设置）
3. 通过 `addListenEvent` 为地图实例或其他实例添加事件，查看该类下支持哪些事件，根据需求添加

03 - 文档演示代码下载

[文档演示代码下载](#)

04 - 百度地图开发者平台

- [百度地图开发手册](#)
- [百度地图开发指南](#)
- [百度地图官方Demo](#)
- [百度地图JSAPI 类参考](#)
- [个性化地图编辑器](#)