JAVA手记

2019.3.1

第一章

一个完整的程序应该包含大致以下内容：

1. package语句：个数不限但必须在文件开始的地方；
2. import语句：个数不变，但必须放在所有类定义之前；
3. 类定义：分为公有类和非公有类。每个文件公有类最多只有一个，非公有类的个数没有限制。
4. 接口定义：每个文件包含的接口定义个数没有限制；

Package和import语句必须放在所有类定义之前，且package必须放到最前；

如：

Package Transportation;

Import java.awt.Graphics;

Import java.applet.Applet;

输出String args[]和String[] args都可执行 建议使用String[] args 这样可以避免歧义和误读

String[] args也可写成String …args 前者为数组后者为可变参数

凡是应用程序都需要一个main()方法，main方法前有三个修饰符一个都不能少，但次序可有变化，如：static public void .

如果方法不是静态的需要先创建类的实例，然后才能调用实例的方法

而void则表明main()方法不返回任何值。

如果方法没有返回值则声明为void，不可忽略，若方法有返回值，则返回值类型替代void;

JAVA API

/\*一个类中的信息：

Filed Summary

Constructor Summary

Method Summary

Filed Detail

Constructor Detail

Method Detail

Filed Summary :列出类中成员变量的信息，包括名字、类型及含义。

Constructor Summary：中列出类构造方法的信息，包括参数列表并解释所创建的实例

Method Summary:可以查找到要使用的方法名，在Method Detail中将详细介绍该方法的使用方法

\*/

第二章：

面向对象程序设计技术