

Shell 变量

主讲人:杨老师

學'Shell变量---定义变量

定义变量时,变量名不加美元符号(\$,PHP语言中变量需要),如:

your_name="dajiangtai.com"

注意,变量名和等号之间不能有空格,这可能和你熟悉的所有编程语言都不一样。同时,变量名的命名须遵循如下规则:

- 首个字符必须为字母(a-z, A-Z)。
- 中间不能有空格,可以使用下划线(_)。
- 不能使用标点符号。
- 不能使用bash里的关键字(可用help命令查看保留关键字)。

除了显式地直接赋值,还可以用语句给变量赋值,如:

for file in `ls /home/hadoop/data/`;do echo \$file;done

以上语句将 /home/hadoop/data/下目录的文件名循环出来。



學'Shell变量---使用变量

```
一个定义过的变量,只要在变量名前面加美元符号即可,如:
your_name="dajiangtai"
echo $your_name
echo ${your_name}
变量名外面的花括号是可选的,加不加都行,加花括号是为了帮助解释器识别变量的边界,比如下面这种情况:
for course in hadoop storm spark; do
 echo "I am good at ${course}technology"
done
如果不给course变量加花括号,写成echo "I am good at ${course}technology",解释器就会把
$coursetechnology当成一个变量(其值为空),代码执行结果就不是我们期望的样子了。
推荐给所有变量加上花括号,这是个好的编程习惯。已定义的变量,可以被重新定义,如:
your_name="unix"
echo $your_name
your_name="linux"
echo $your_name
```

这样写是合法的,但注意,第二次赋值的时候不能写\$your_name="linux",使用变量的时候才加美元符(\$)。



學'Shell 变量---只读变量

使用 readonly 命令可以将变量定义为只读变量,只读变量的值不能被改变。

下面的例子尝试更改只读变量,结果报错:

#!/bin/bash

myUrl="http://www.dajiangtai.com/"

readonly myUrl

myUrl="http://hadoop2.dajiangtai.com/index.do"

运行脚本,结果如下:

./testURL.sh: line 4: myUrl: readonly variable



Shell 变量---删除变量

使用 unset 命令可以删除变量。语法:

unset variable_name

变量被删除后不能再次使用。unset 命令不能删除只读变量。

实例

#!/bin/sh

myUrl="http://www.dajiangtai.com/"

unset myUrl

echo \$myUrl

以上实例执行将没有任何输出。



Shell变量---变量类型

运行shell时,会同时存在三种变量:

- 1) 局部变量 局部变量在脚本或命令中定义,仅在当前shell实例中有效,其他shell启动的程序不能访问局部变量。
- 2) 环境变量 所有的程序,包括shell启动的程序,都能访问环境变量,有些程序需要环境变量来保证其正常运行。必要的时候shell脚本也可以定义环境变量。
- 3) shell变量 shell变量是由shell程序设置的特殊变量。shell变量中有一部分是环境变量,有一部分是 局部变量,这些变量保证了shell的正常运行



學Shell 字符串---单引号

字符串是shell编程中最常用最有用的数据类型(除了数字和字符串,也没啥其它类型好用了),字符串可以用单引号,也可以用双引号,也可以不用引号。

● 単引号

单引号字符串的限制:

```
单引号里的任何字符都会原样输出,单引号字符串中的变量是无效的;
      单引号字串中不能出现单引号(对单引号使用转义符后也不行)。
示例:
str='I love dajiangtai'
echo $str
str2='I love dajiangtai $str'
echo $str2
str3='I 'love' dajiangtai'
echo $str3
```



學Shell 字符串---双引号

● 双引号

```
your_name='dajiangtai'

str="Hello Shell, Hello \"$your_name\"! \n "

echo $str
```

双引号的优点:

- 1)双引号里可以有变量
- 2)双引号里可以出现转义字符



學'Shell 字符串---拼接字符串

● 拼接字符串

```
your_name="dajiangtai"
welcome="hello, "$your_name" ! "
welcome_1="hello, ${your_name} ! "
echo $welcome $welcome_1
```



今Shell 字符串---获取字符串长度

● 获取字符串长度

course="hadoop"
echo \${#course}



Shell 字符串---提取子字符串

● 提取子字符串

以下实例从字符串第 2 个字符开始截取 4 个字符:

welcome="I love dajiangtai!"

echo \${welcome:1:4}



學'Shell 字符串---查找子字符串

● 查找子字符串

查找字符 "o" 的位置:

welcome="I love dajiangtai!"

echo 'expr index "\$welcome" o'

注意: 以上脚本中 "`"是反引号,而不是单引号 "'",不要看错了哦。





bash支持一维数组(不支持多维数组),并且没有限定数组的大小。 类似与C语言,数组元素的下标由0开始编号。获取数组中的元素要利用下标, 下标可以是整数或算术表达式,其值应大于或等于0。



學Shell 数组---定义数组

● 定义数组

```
在Shell中,用括号来表示数组,数组元素用"空格"符号分割开。定义数组的一般形式为:数组名=(值1 值2 ... 值n)
例如:
array_name=(value0 value1 value2 value3)
或者
array_name=(
value0
value1
value2
value3
还可以单独定义数组的各个分量:
array_name[0]=value0
array_name[1]=value1
array_name[n]=valuen
可以不使用连续的下标,而且下标的范围没有限制。
```



今Shell 数组---读取数组

● 读取数组

```
读取数组元素值的一般格式是:
${数组名[下标]}
例如:
valuen=${array_name[n]}
使用@符号可以获取数组中的所有元素,例如:
echo ${array_name[@]}
示例:
course=(hadoop storm spark)
echo ${course[@]}
```



學'Shell 数组---获取数组长度

● 获取数组长度

```
获取数组长度的方法与获取字符串长度的方法相同,例如:
# 取得数组元素的个数
length=${#array_name[@]}
# 或者
length=${#array_name[*]}
# 取得数组单个元素的长度
lengthn=${#array_name[n]}
示例:
course=(hadoop storm spark)
length=${#course[@]}或者length=${#course[*]}
length=${#course[2]}
echo ${length}
```





●注释

- ▶ 以"#"开头的行就是注释,会被解释器忽略。sh里没有多行注释,只能每一行加一个#号。
- ▶ 脚本中需要有基本的注释信息方便以后维护,如参数、执行示例、脚本存放位置、日志文件地址、 创建人、创建日期等信息。
- ▶ 如果在开发过程中,遇到大段的代码需要临时注释起来,过一会儿又取消注释,怎么办呢? 每一行加个#符号太费力了,可以把这一段要注释的代码用一对花括号括起来,定义成一个函数,没有 地方调用这个函数,这块代码就不会执行,达到了和注释一样的效果。





● 脚本注释示例:

#说明:将用户数据从HDFS导入MySQL

#参数CONNECTURL 说明:MySQL 连接地址 示例:jdbc:mysql://dajiangtai/djtdb_test

#参数USERNAME 说明:MySQL 账号 示例:root

#参数PASSWORD 说明: MySQL 密码 示例: root

#执行示例: sh /home/hadoop/app/djt/sh/sqoop/sq_ods_d_djt_user_copy.sh

#脚本存放地址:/home/hadoop/app/djt/sh/sqoop

#日志文件地址:/home/hadoop/app/djt/sh/log

#创建人: dajiangtai

#创建日期:20161201

#最新修改日期:20170101



大讲台 dajiangtai.com

THANKS

黄丽老师:3354223855

小夏老师:972628726