

一、技术路线规划

1、开发路线方案

- 后台系统、手机端 采用若依的开源框架。
- 微信小程序 使用 微信的原生技术进行开发。

2、前端技术方案

uniapp 开发的能够支持 安卓、ios、微信、h5 等 10 几个平台。以此后期将重点学习研究此技术， 该技术是后期的重要基石。

[uni-app 官网](#)



Android、iOS(uni-app x)



鸿蒙版
需使用已升级到鸿蒙Next
的手机扫码体验



鸿蒙元服务
需使用已升级到鸿蒙Next
的手机扫码体验



微信小程序版(uni-app x)



微信小程序版(uni-app)



Web版



Android版(uni-app)



iOS版(uni-app)



支付宝小程序版



百度小程序版



抖音小程序版



QQ小程序版



360小程序



快手小程序版



飞书小程序版



钉钉小程序版



京东小程序版



小红书小程序版



快应用

3、产品系列规划

wgCityHeader	前端项目：用于面向客户端的产品，如微信小程序、抖音等等。主要面向流量入口的程序开发。
wgCityExtend	扩展项目：主要是以 uniapp 技术为主, 对其他形式的业务进行补充。流入以安卓、ios、等其他方式对业务进行扩展，其实是对 wgCityHeader 产品系列的延申。
wgCityBody	后端项目：用于对上述 2 个产品系列的后台支持，还可有内部办公系统等、随着业务增加而增长。

二、项目开发计划

开发计划

以2025.11.11系统上线为最终目标，以此将开发计划分为如下几个部分：			
开发阶段	开发内容	里程碑	补充
前端开发部分	主要是以【页面开发】为主，也就是说以业务为导向的开发，梳理业务流程，也会穿插必要少量的后端开发。此部分开发内容比较多，需要【微信前端、与uniapp】两种技术同时开发，以及与后端开发环境的连通测试。因此该部分开发时间相对长一点。如果进展顺利，进度会大大提前，这是以最差情况预估的时间。	2025.8.15	10周 可以进行演示
后端开发部分	以功能开发为主，及少量的页面修改调试。	2025.10.7	8周
上线部署部分	确定部署测试修改bug为主，如果上面开发时间有延误，仍有1周的缓冲	2025.10.8	4周

通过上次的交流，其实开发的功能并没有多少。鉴于后续的发展，本次开发需稳扎稳打，给【补齐前端技术的短板】留足空间。否则后续业务快速扩张的时候根本扛不住。



开发计划.xlsx

当前进度

1. 技术选型已确定。
2. 若依框架的手机端与后台系统已完成连通测试。
3. 完成代码仓库创建，可同步在家办公与公司环境开发的切换。

下周计划

1. 将【开源的商城项目】里边的微信小程序页面导入至本地开发环境，进行开发和修改。

三、后续重点难点

重点

由于业务是面向 ToC 的业务，客户对功能不太感冒，能用就行，即便功能做的再好，他也感觉不到。因此**后续必须要在前端页面展示下足功夫，以视觉冲击力**，例如电影般的画质、还有色彩的搭配、图片的处理、还要有稍微有点艺术感。

个人感觉：

通过前端的展示的理念 才是我们的核心与根本。
（相当于卖情怀 和 画大饼 的实现手段）

难点

由于当前的前端技术相比传统的开发方式有了很大变化，鉴于页面的前端开发 对于后期的发展 相当重要。以后边 会有相当大精力投入在前端的研究上。