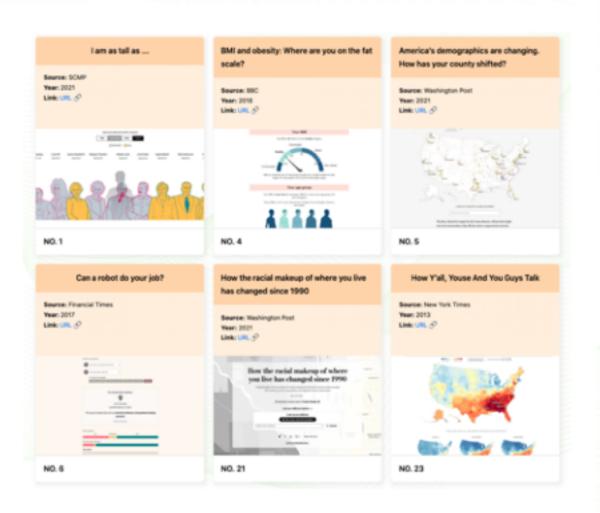
BTFW Interaction 数据故事中的交互



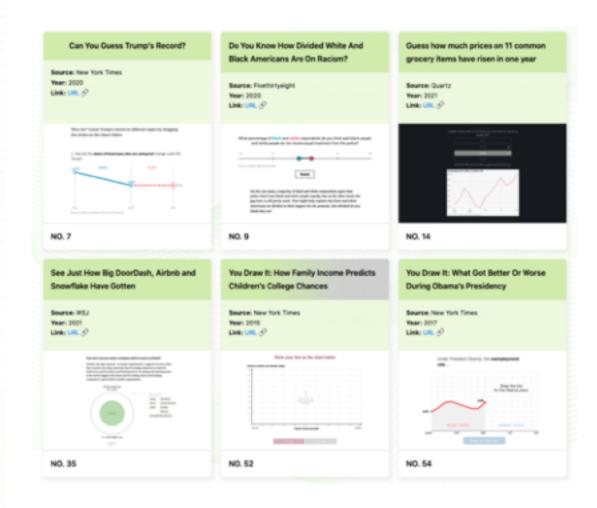
魔镜

魔镜被用在数据故事的高潮部分,在所有模式中可以产生最个性化的故事。与它结合的故事通常采取测验或计算器的形式,整合读者的数据或信息,提供高度定制的主要见解。这种模式有助于反映"你是谁",更重要的是,提供个性化的建议来改善一个人的现状。



BTFW Interaction 数据故事中的交互





试金石

试金石通过提示读者进行猜测,帮助揭示数据故事高潮的主要洞察。试金石首先要求读者根据自己的知识来预测现实,然后对照预测结果,展示实际数据的可视化。由此,读者更容易反思其中的差距,并对主要见解留下深刻印象。