

Kineticharts 情感动画



设计空间

为Joy愉悦设计设计了3种动画表达方式,
为Amusement幽默设计设计了3种动画表达方式,
为Tenderness平静设计设计了4种动画表达方式。

并将每种表达方式应用到柱状图、折线图、饼图中。

Affect	ID	Animation	VIS	Timeline
Joy	1	Bounce		
	2	Bounce		
	3	Bounce		
	4	Sway		
	5	Sway		
	6	Sway		
	7	Leap		
	8	Leap		
	9	Leap		
Amusement	10	Shuffle		
	11	Shuffle		
	12	Shuffle		
	13	Wiggle		
	14	Wiggle		
	15	Wiggle		
	16	Collide		
	17	Collide		
	18	Collide		
Surprise	19	Unbox		
	20	Unbox		
	21	Unbox		
	22	Unveil		
	23	Unveil		
	24	Unveil		
	25	Open		
	26	Open		
	27	Open		
Excitement	28	Zoom		
	29	Zoom		
	30	Zoom		
Tenderness	31	Blink		
	32	Blink		
	33	Blink		
	34	Undulate		
	35	Undulate		
	36	Undulate		
	37	Breathe		
	38	Breathe		
	39	Breathe		
	40	Ripple		
	41	Ripple		
	42	Ripple		
	43	Glow		
	44	Glow		
	45	Glow		
	46	Drop		
	47	Drop		
	48	Drop		
	49	Erupt		
	50	Erupt		
	51	Erupt		
	52	Rush		
	53	Rush		
	54	Rush		
	55	Hit		
	56	Hit		
	57	Hit		
	58	Chase		
	59	Chase		
	60	Chase		

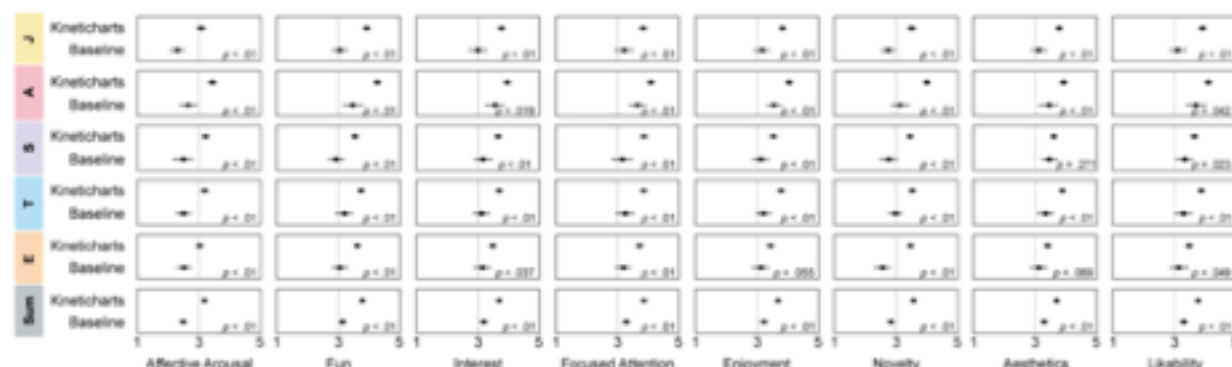
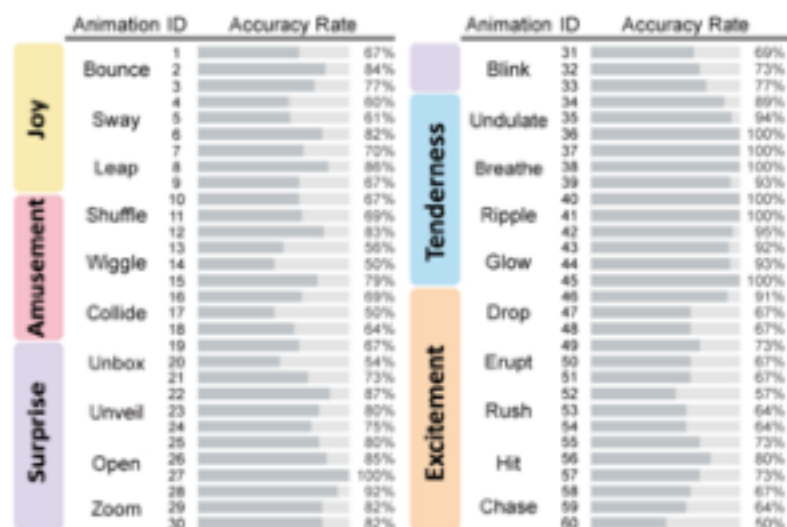
Kineticharts 情感动画



用户实验

实验1:评估情感可识别性

结果表明, 所有图表的准确率都在50%以上, 60个图表中有54个图表的准确率在60%以上。



实验2:将Kineticharts应用于数据故事

结果表明, 与对照组相比, Kineticharts可以显著提高故事表达能力, 增强用户的情感参与度。