



### 万花筒

万花筒是在数据故事的初始阶段使用的。这种设计模式需要读者的个人数据作为支持事实的补充，然后将数据呈现为个性化的可视化。它的目的是通过提供由读者提供的数据支持的更有说服力的论据来达到说服的目的。



### 模拟器

模拟器在数据故事的初始阶段使用可视化作为探索的输入界面。具体来说，可视化对一个事实或理论进行建模，并公开参数，读者可以通过操作来改变模拟的行为。通过做一系列的决策，读者可以通过“体验”来学习事实或理论。

