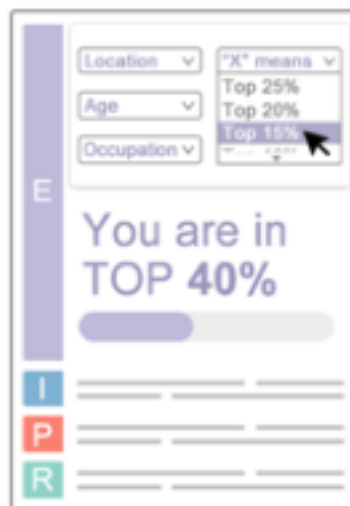


BTFW Interaction 数据故事中的交互



六种设计模式

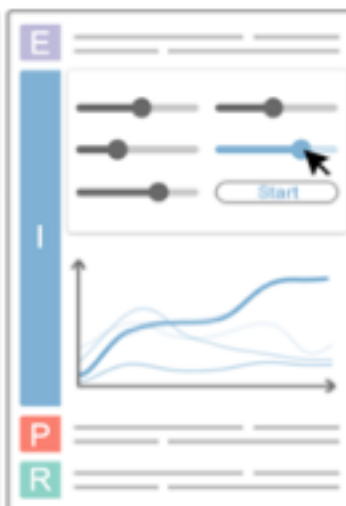
开场金钩



万花筒



模拟器



聚光灯



魔镜



试金石

