

Kineticharts 情感动画



Amusement 幽默



设计手法：挪步。

模仿可爱动物的动作，比如婴儿和企鹅不稳定的行走。



设计手法：扭动。

戏剧性地、有节奏地移动身体。



设计手法：撞车。

让图表元素撞到跑进图表，撞到轴上，并相互碰撞。

Kineticharts 情感动画



Tenderness 柔和



设计手法：波动。

模仿自然中的平滑曲线，如流动的波浪和卷曲的烟雾。



设计手法：涟漪。

通过使小圆圈围绕数据点舒展开来模拟涟漪的物理外观。



设计手法：呼吸。

让图表元素缓慢而有节奏地展开和收缩。



设计手法：发光。

在图表元素的轮廓上添加柔和的蓬松光线。