

## Kineticharts 情感动画



Joy 愉悦



设计手法：弹跳。  
在有弹性的物体上反复跳上跳下。



设计手法：晃动。  
进入场景时左右摇摆。



设计手法：跃入。  
从场景的右上角沿曲线轨迹跳入。

## Kineticharts 情感动画



Amusement 幽默



设计手法：挪步。

模仿可爱动物的动作，比如婴儿和企鹅不稳定的行走。



设计手法：扭动。

戏剧性地、有节奏地移动身体。



设计手法：撞车。

让图表元素撞到跑进图表，撞到轴上，并相互碰撞。