

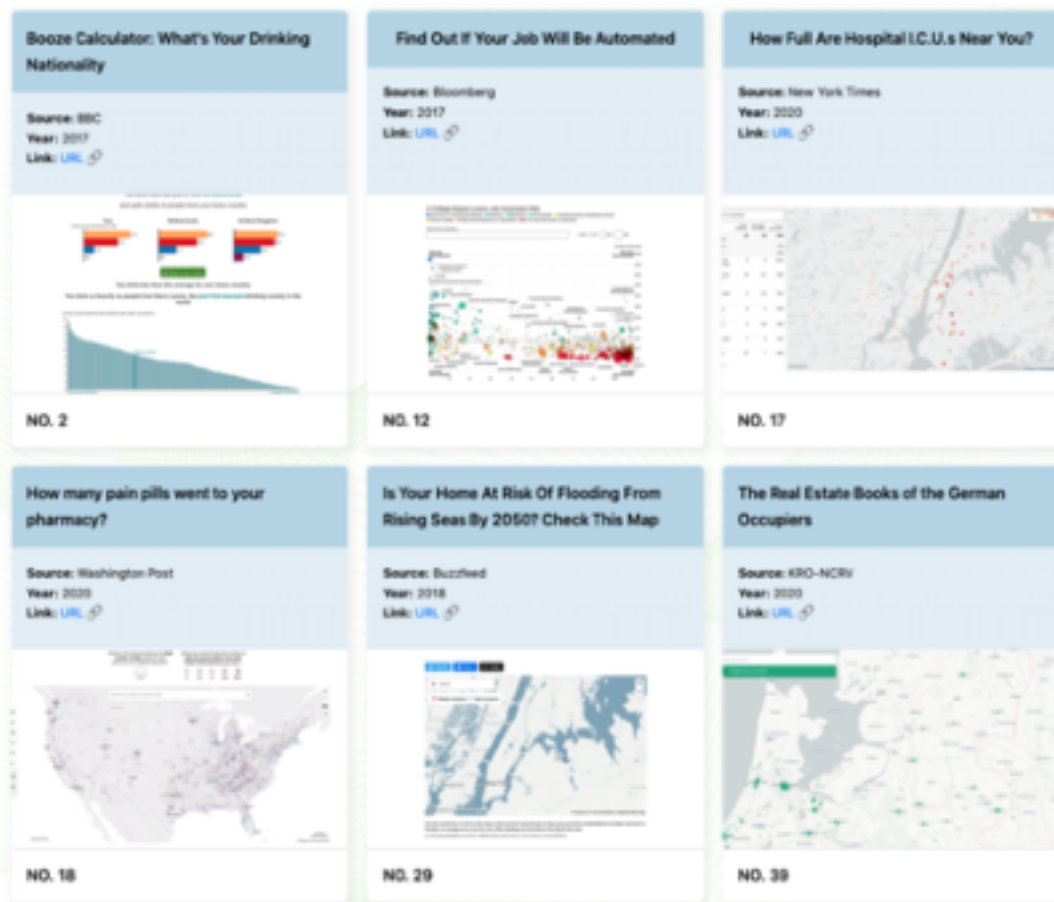


模拟器

模拟器在数据故事的初始阶段使用可视化作为探索的输入界面。具体来说，可视化对一个事实或理论进行建模，并公开参数，读者可以通过操作来改变模拟的行为。通过做一系列的决策，读者可以通过“体验”来学习事实或理论。



BTFW Interaction 数据故事中的交互



聚光灯

聚光灯在数据故事的高潮应用。通过这种模式，主要的洞察以可视化的形式呈现，通常是以地图的形式。具体来说，可视化会询问读者的地址并突出与之相关的数据点。它被广泛用于围绕严肃话题的数据故事中，如公共卫生和环境保护，以支持读者将个人生活与社会联系起来。