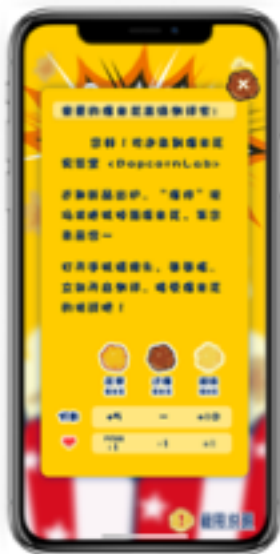


爆米花“食”验室 游戏



游戏玩法

在游戏首页，点击“食用说明”即可了解游戏玩法



游戏实况

玩家通过面部表情控制画面中的卡通形象，接住掉落的爆米花



游戏结束

公布玩家分数和历史最高分，鼓励玩家再次挑战

爆米花“食”验室 游戏



技术实现



开发平台: Unity 2018.3.8f1 + CINEMA 4D

实时人脸检测: OpenCV for Unity 2.3.4

脸部模型标记: Dlib FaceLandmark Detector 1.2.7

模型匹配: ARCamera

粒子碰撞检测: 碰撞gameObject坐标判断