

Kineticharts 情感动画



Tenderness 柔和



设计手法：波动。

模仿自然中的平滑曲线，如流动的波浪和卷曲的烟雾。



设计手法：涟漪。

通过使小圆圈围绕数据点舒展开来模拟涟漪的物理外观。



设计手法：呼吸。

让图表元素缓慢而有节奏地展开和收缩。



设计手法：发光。

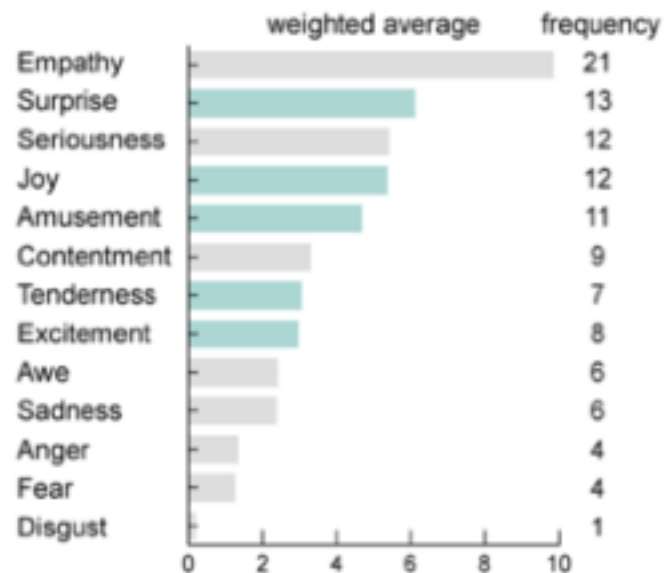
在图表元素的轮廓上添加柔和的蓬松光线。



专家访谈

通过对25位数据故事专家和动画设计专家的访谈调研，我们得出了故事中常见且常使用的情感种类，分别是 愉悦、幽默、惊讶、柔和、激动。

Which affects are desired by data stories?



Which affects can be conveyed by animation?

