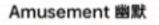
## Kineticharts 情感动画















设计手法:挪步。

模仿可爱动物的动作,比如婴儿和企鹅不稳定

的行走。



设计手法: 扭动。

戏剧性地、有节奏地移动身体。



设计手法:撞车。

让图表元素撞到跑进图表, 撞到轴上, 并相互

碰撞。

## Kineticharts 情感动画











## Tenderness 柔和





设计手法:波动。

模仿自然中的平滑曲线,如流动的波浪和卷曲

的烟雾。



设计手法: 呼吸。

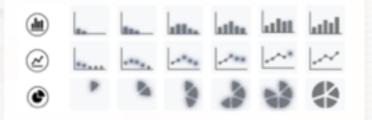
让图表元素缓慢而有节奏地展开和收缩。



设计手法: 涟漪。

通过使小圆圈围绕数据点舒展开来模拟涟漪的

物理外观。



设计手法:发光。

在图表元素的轮廓上添加柔和的蓬松光线。