

爆米花“食”验室 游戏



技术实现



开发平台: Unity 2018.3.8f1 + CINEMA 4D

实时人脸检测: OpenCV for Unity 2.3.4

脸部模型标记: Dlib FaceLandmark Detector 1.2.7

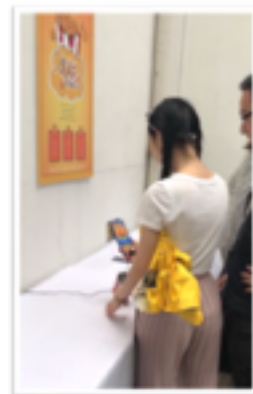
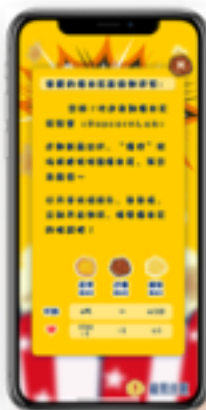
模型匹配: ARCamera

粒子碰撞检测: 碰撞gameObject坐标判断

爆米花“食”验室 游戏



最终设计



在中国广告博物馆线下展出