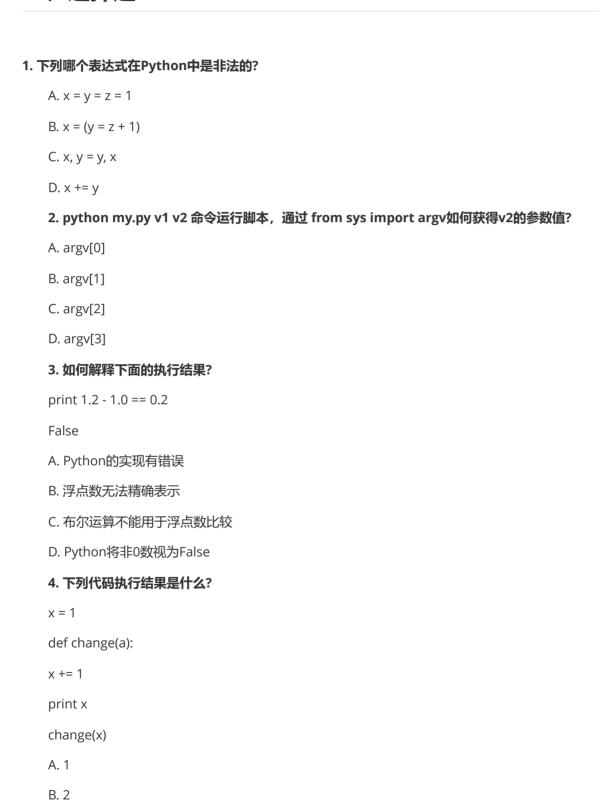
python基础阶段练习题

一、选择题

C. 3



D. 报错		
5. 下列哪种类型是Python的	I映射类型?	
A. str		
B. list		
C. tuple		
D. dict		
6. 下述字符串格式化语法正确	角的是?	
A. 'GNU's Not %d %%' % 'UI	NIX'	
B. 'GNU's Not %d %%' % 'UI	NIX'	
C. 'GNU's Not %s %%' % 'UN	NIX'	
D. 'GNU's Not %s %%' % 'UI	VIX'	
7. 在Python 2.7中,下列哪	种是Unicode编码的书写方式?	
A. a = '中文'		
B. a = r'中文'		
C. a = u'中文'		
D. a = b'中文'		
8. 下列代码的运行结果是?		
print 'a' < 'b' < 'c'		
A. a		
B. b		
C. c		
D. True		
E. False		
9. 下列代码运行结果是?		
a = 'a' print a > 'b' or 'c'		
А. а		

B. b

С. с

D. True

E. False



2、给定一个句子(只包含字母和空格),将句子中的单词位置反转,

比如: "hello xiao mi" > "mi xiao hello"

3、运行程序,提示用户依次输入三个整数x,y,z,请把这三个数由小到大输出。

4、题目:一球从100米高度自由落下,每次落地后反跳回原高度的一半;再落下,求它在第10次落地时,共经过多少米?第10次反弹多高?

5、题目:猴子吃桃问题:

猴子第一天摘下若干个桃子,当即吃了一半,还不过瘾,又多吃了一个第二天早上又将剩下的桃子吃掉一半,又多吃了一个。以后每天早上都吃了前一天剩下的一半 在加一个。到第10天早上想再吃时,见只剩下一个桃子了。

请通过一段通过代码来计算第一条摘了多少个桃子?

6、封装一个学生类,

• 属性: 姓名, 有年龄, 有性别, 有英语成绩, 数学成绩, 语文成绩,

• 封方法: 计算总成绩, 打印学生信息

7、封装一个老师类

属性: 姓名 年龄 性别 授课科目 授课班级 (list类型,可以保存多个班级)

方法: 添加授课班级、打印老师的信息

8、文字小游戏:

• 定义一个英雄类Hero

。 属性: 名字 血量HP 法力值MP 攻击力 法力强度 暴击率 等级 经验值 武器栏

○ 方法: 普通攻击 技能1, 技能2,移动, 添加武器

• 定义一个武器类:

○ 属性: 名字 附加攻击力 附加暴击率 附加法力强度

• 请创建两个英雄,创建四种武器。

。 每个英雄先购买添加两个武器, 然后进行pk (游戏规则自己制定, 可以不断完善)

○ 普通攻击伤害值等于: 攻击力, 如果暴击则翻倍

○ 技能一的伤害值等于: 攻击力*2.5+法力强度

○ 技能二的伤害值等于, 攻击力*3 +暴击, 如果暴击则伤害翻倍

。 关于暴击的实现提示:

例如: 暴击率是30% import randoom

通过random模块随机生成1-100之间的一个数,判断是否在0-30之间,是的话则视为暴击

例如: 暴击率是70% import randoom

通过random模块随机生成1-100之间的一个数,判断是否在0-70之间,是的话则视为暴击