修改文件汇总: mpegtsenc.c、udp.c

一、SDT、PAT、PMT发表间隔调整

```
mpegtsenc.c
                                                          /st send SDT, PAT and PMT tables regularly st/
 Symbol Name (Alt+L)
                                                          static void retransmit_si_info(AVFormatContext *s, int force_pat, int64_t dts)
      opus_queued_samples
       opus_pending_trim_start
  MpegTSWriteStream
                                                               mpegts_write_pat
  mpegts_write_pmt
  g putstr8
  mpegts_write_sdt
                                                                    ts->sdt_packet_count = 0;
if (dts != AV_NOPTS_VALUE)
    ts->last_sdt_ts = FFMAX(dts, ts->last_sdt_ts);
mpegts_write_sdt(s);
  mpegts_add_service

■ get_pcr

  mpegts_prefix_m2ts_header
  section_write_packet
                                                                //modify by jiaqian.lin 2019-4-10
//solve the problem: PAT and PMT's sending interval is less than 25ms
//it is must to send PAT when "force_pat" value turn to 1, which means IDR frame coming. so remove it.
  mpegts_init
                                                               if (++ts->pat_packet_count == ts->pat_packet_period ||
  (dts != AV_NOPTS_VALUE && ts->last_pat_ts == AV_NOPTS_VALUE) ||
  (dts != AV_NOPTS_VALUE && dts - ts->last_pat_ts >= ts->pat_period*90000.0) ||
  force_pat) {
  write_pcr_bits
  mpegts_insert_null_packet
  mpegts_insert_pcr_only
  write_pts
                                                                if (++ts->pat_packet_count == ts->pat_packet_period){
  -<u>'≣</u> set_af_flag
   extend_af
                                                                     ts->pat_packet_count = 0;
if (dts != AV_NOPTS_VALUE)
    ts->last_pat_ts = FFMAX(dts, ts->last_pat_ts);
mpegts_write_pat(s);
for (i = 0; i < ts->nb_services; i++)
    mpegts_write_pmt(s, ts->services[i]);
  get_ts_payload_start
  mpegts_write_pes
  ff_check_h264_startcode
   check_hevc_startcode
```

二、优化udp发送时的码率波动

加入发送补偿,使得实际发送的速率更接近于bitrate要求的速率,测试结果显示,改进之后的码率波动比之前更小

```
udp.c (ffmpeg-4.0\libayformat) ×
udp.c
                                                for(;;) {
   int len;
   const uint8_t *p;
   uint8_t tmp[4];
   int64_t timestamp;
  oudplite_context_class
                                                     len=av_fifo_size(s->fifo);
int isOverFlow = 0;
  Iog_net_error
  udp_set_multicast_ttl
                                                    udp_join_multicast_group
  udp_leave_multicast_group
  udp_resolve_host
                                                         //printf("of %d/%d\n", len, s->circular_buffer_size);
isOverFlow = 1;
  udp_set_multicast_sources
  udp_set_url
  udp_socket_create
  -<u>™</u> udp_port
                                                    while (len<4) {
   if (s->close_req)
  ff_udp_set_remote_url
                                                             goto ↓end:
   ff_udp_get_local_port
                                                        if (pthread_cond_wait(&s->cond, &s->mutex) < 0) {
   goto \u22c4 end;</pre>
  udp_get_file_handle
 # if HAVE_PTHREAD_CANCEL
                                                         len=av_fifo_size(s->fifo);
   -<u>■</u> circular_buffer_task_rx
    circular buffer task tx
  # endif
                                                    av_fifo_generic_read(s->fifo, tmp, 4, NULL);
len=AV_RL32(tmp);
```

三、PCR间隔抖动问题解决

1. ffmpeg 对PCR间隔的处理非常简单。

在CBR模式下,它根据复用码率和PCR间隔算出每隔多少个TS包需要插入一个PCR包。

- 2. 缺陷(分析的版本为ffmpeg版本为4.0 源码文件: mpegtsenc.c):
- 2.1 ffmpeg目前的PCR是包含在视频包 (如果节目有视频) 或者 音频包 (如果节目只有音频) 中。
- 2.2 当包含在视频包中时,按照以下的代码逻辑会出现一个问题:

只有在发送视频包的时候才会写PCR;

当需要发送PCR包的时候,如果当前发送的是音频包或者其他包,那么就不会发送PCR包,导致PCR 包的间隔是抖动的,后一级复用容易出现PCR间隔错误。

PS: 一种极端的情况,比如流中包含大量的空包,视频包只占小部分,那 PCR的间隔将会很大。因为 PCR只有在视频包出现的地方才会有。

3. 纠正错误

3.1 去掉只有在写视频包(节目包含视频) 或者 音频包 (节目只包含音频)时,才写入PCR的限制

3.2 如果是写视频包(节目包含视频) 或者 音频包 (节目只包含音频) 时, PCR需要插入,则把 PCR写在自适应域。 如果是其他情况,则写一个单独的PCR包

```
125 (%)
125 (%)
126 (%)
127 (%)
128 (%)
129 (%)
129 (%)
129 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%)
120 (%
```



补充:

插入PCR有三种情况:

- 1. 一种是PCR间隔(<40ms)到了,此时需要插入;
- 2. 一种是来关键帧了, 此时需要插入;
- 3. 一种是当dts远大于pcr时,即系统失去同步,为了后端解码器能恢复同步,需要做以下处理:
- 一般情况直接填充空包,重新发送SI信息;但还有一种情况,PCR间隔刚好到了,这时候不需要填充空包,直接插PCR包,重新发送SI信息。(FFmpeg源码本身已做处理)

在调用mpegts_write_pes接口写PES包处理时,由于内部已去掉视频 PID与PCR PID的限制,故在处理插PCR时,当前的包pid可能就有视频、音频、PCR三种。

那个mpegts insert pcr only接口, 我觉得有必要增加区分处理:

当视频或音频 PID 等于PCR PID时,用视频或音频的PID和cc填充相应字段;

PCR包单独存在的情况,则用PCR自身的PID和cc填充相应字段。



这样处理,应该能解决在290分析时报出的连续计数 (CC) 错误。