JS 前世今生、變數關卡

1. 若要在 HTML 載入 JS , 何者「正確」?*

k rel="stylesheet" href="JS 檔案">

<script type="text/javascript" src="JS 檔案"></script>

2. 下列描述 JS 功能何者為「錯」?*

JS 可以寫在 HTML 檔案裡

JS 可全部寫在 CSS 檔裡面

3. 要讓網頁彈跳一個提示視窗,何者「正確」?*

alert('Hello World!!');

popup('Hello World!!')

4. Java 與 JavaScript 是相同語言嗎? *

否

是

5. 除了用 alert 彈跳顯示資訊外,還可用什麽語法顯示 JS 資訊?*

console.log

km

6. 下列針對 JS 描述何者正確? *

可透過瀏覽器,使用 JS 撈取伺服器所提供的 API 資料

可偵測使用者的行為,例如點擊、滑鼠滾動

以上皆是

7.	在瀏覽器上的網頁内容,是否能使用 JS 去變更 HTML 結構?*
	<mark>是</mark>
	否
8.	JS 具有下列哪些型別? *
	string
	number
	boolean
	<mark>以上皆是</mark>
9.	下列變數設定何者為「錯」?*
	var str = 'str';
	var obj = {};
	var ary = [];
	var stp = ~ ~;
10.	下列布林值何者為「錯」?*
	true
	false
	<mark>no</mark>

```
11. 下列字串設定何者為「錯」*
   var str = 'str';
   var str = $str$;
   var str = "str";
12. 下列 JS 的註解方式何者為「錯」? *
    // 註解
    /* 註解 */
13. 若要在 JS 上新增一個變數,會用到下列哪個語法?*
    <mark>var</mark>
    function
    pull
14.console.log 的值為?*
   var num;
   console.log(num);
   0
   1
   null
   undefined
```

```
15. console.log 的值為?(陷阱題)*
  var str = 'test'_box='box';
  console.log(str);
  'test'
  SyntaxError
16. console.log 的值為?*
  var str = '123';
  str = parseInt(str);
  console.log(typeof(str));
  'number'
  'string'
17. console.log 的值為?(陷阱題)*
 var str = 'world';
 console.log(Str);
 'world'
 ReferenceError: Str is not defined
```

```
18. console.log 的值為?(陷阱題)*
```

```
var num = "9"*"9";
 console.log(num);
 <mark>81</mark>
 NaN
19.total 的值為? *
 var str1 = 'hello',';
 var str2 = 'miki!'
 var total = str1+str2;
 error
 'hello,miki!'
 'hello , '
 'miki!'
```

```
20. str 的值為? *
```

```
var str = 'kk';
var str = 'yy';
console.log(str)
```

'kk'

<mark>'yy'</mark>

程式會出錯,不可重新 var

21. num1 的值為? *

30,變數不可被變更

3050

1500

<mark>50</mark>

```
22. num 的值為? *
```

```
var num = 10*10;
 num = num*2
 console.log(num)
 100
 <mark>200</mark>
 error
 null
23. console.log 的值為? *
 var str = '10';
 var num = 10;
 console.log(str+num)
 <mark>'1010'</mark>
 1010
 '10'
 10
```

```
24. type 的值為? *
  var num = 10;
  var type = typeof(num)
 'string'
 null
 <mark>'number'</mark>
 error
25. num 的值為? *
 var num =0;
 num = false;
 console.log(num)
 0
 <mark>false</mark>
 error
```

```
26. ball 的值為? *
```

```
var ball =0;
 ball = ball +1
 0
 1
 error
 3
27. console.log 的值為?*
 var a = 3;
 var b = a;
 console.log(b);
 0
 1
 2
 <mark>3</mark>
```

28.a 的值為?*

$$var a = 4>1;$$

true

false

29.y 的值為?*

<mark>true</mark>

false

30. box 的值為? (大小寫差異)*

true

<u>false</u>

31. num 的值為?*

<mark>true</mark>

false

```
32. num 的值為? (嚴謹模式)*
```

false

```
36.b 的值為?*
 var b = 'str' !== 'str';
 true
 <mark>false</mark>
37. kk 的值為? *
 var kk = true && true;
 true
 false
                    函數
38. 下圖 function 寫法是否正確? *
  function bark <a>{</a>
    console.log('bark!!')
```

}

正確

錯誤

```
39. str 的值為? (陷阱題)*
 var str ='';
 function addText(){
    str = 'Hello!';
 Hello!
40. console.log 的值為?*
 var num = 2;
 function numChange(){
   var num = 3;
 numChange();
 console.log(num);
2
 3
```

41. 第一行 function 是否能夠順利執行?*

```
numChange();
 function numChange(){
    var num = 2;
否
42. console.log 的值為?*
 var num=0;
 function numChange(num1, num2) {
   num = num1 + num2;
 numChange(3,5);
 console.log(num)
8
0
```

```
43. 下列程式碼執行完後, num 的值為?*
 var num=0;
 function numAdd(num1, num2) {
    num+=2;
 numAdd();
 numAdd();
 2
 4
44. console.log 的值為?*
 var num= numAdd(4,5);
 function numAdd(num1, num2) {
    return num1+num2;
 console.log(num);
 error
 9
```

```
45.console.log 的值為?*

var price= 100;
function sales(money){
  var thisPrice = money*0.8
  var total = location(thisPrice);
  console.log(total);
}
function location(price){
  return price - 30;
}
sales(price);
50
80
```

物件與陣列

46. 此物件格式是否正確?*

```
var obj = {
   num 3;
}
```

```
47. console.log 的值為? (大小寫)*
 var obj = {
    str: 'Hello',
    Str: 'Hi'
 console.log(obj.str);
 <mark>'Hello'</mark>
 'Hi'
48. 下圖執行物件裡的 function 時,是否會顯示 console.log?*
 var home = {
    father: 'Tom',
    checkLock: function(){
       console.log('lock')
    }
 home.checkLock();
 會顯示
 不會顯示
```

```
49. console.log 的值為?*
 var farm = {
   chick: 1
 farm.chick+=1;
 console.log(farm.chick);
 1
2
50. 下圖物件格式是否正確?*
 var farm = {
   chick: 1,
   farmer: 'tom',
   checkChick: function(){
     console.log('我的農場有小雞');
   },
   dog:['bob','bobo']
 正確
 錯誤
```

```
51. console.log 的值為?*
   var colors = ['yellow','blue'];
   console.log(colors[1]);
  'yellow'
  <mark>'blue'</mark>
52. 下圖陣列格式是否正確?*
   var colors = [3,3,5,10;3;4;5];
  正確
  錯誤
53. 若要在陣列末端新增一筆資料,可用什麼語法?*
  push()
  add()
  textContent
54. console.log 的值為?*
   var dogs = ['tom','bobo','jack'];
   console.log(dogs.length);
  4
  <mark>3</mark>
```

```
55. 下圖陣列格式是否會造成 SyntaxError? *

var ary = ['tom',3,{str:'Hi'}];
```

會

不會

56. 如何撈出 'Hi' 的字串?*

```
var ary = ['tom',3,{str:'Hi'}];
```

無法撈取,格式錯誤

ary[2].str

ary.str

57. console.log 的值為?*

```
var colors = ['yellow','blue','red'];
colors.splice(1,1);
console.log(colors);
```

['yellow','blue']

['yellow','red']

58. 下列描述 JSON 何者為「錯」? *

是一種可以讓 JavaScript 解讀的資料交換語言

是小叮噹的神奇道具之一

if \ for

59. 下圖是否會印出 console.log? *

```
var hungry = 70;
if(60>=hungry){
  console.log('該吃飯了');
}
```

會顯示 console.log

<mark>不會顯示 console.log</mark>

60. 下圖是否會印出 console.log? *

```
if(true){
  console.log('該吃飯了');
}
```

<mark>會顯示 console.log</mark>

不會顯示 console.log

```
61. 下圖的 console.log 會顯示?*
```

```
var hungry=80
  if(hungry>80){
     console.log('很飽,不想吃飯');
  }else{
     console.log('買份鹹酥雞好了');
  }
  '很飽,不想吃飯'
  <mark>'買份鹹酥雞好了'</mark>
62. 下圖的 console.log 會顯示?*
  var hungry = 60;
  if(hungry > 90){
    console.log('我超飽不想吃東西');
  }else if(60 >= hungry){
    console.log('我超餓');
  }else{
    console.log('餓到死翹翹');
  '我超飽不想吃東西'
  '我超餓'
  '餓到死翹翹'
```

```
63. 下圖的 console.log 會顯示?(邏輯 NOT 運算子)*
```

```
var str = false;
  if(!str){
     console.log(1);
  }else{
     console.log(2);
 1
 2
64. 下圖的 console.log 會顯示?*
  var num = 2;
  switch(num) {
    case 1:
      console.log(1);
      break;
    case 2:
      console.log(2);
      break;
  }
 1
 2
```

```
65. 下圖的 console.log 會依序顯示? *
  var color = 'yellow';
  switch(color){
    case 'yellow':
      console.log('黃色警戒一');
    case 'yellow':
      console.log('黃色警戒二');
      break;
  '黃色警戒一'
  '黃色警戒一'、'黃色警戒二
66. 下圖運算完後, num 的值為?*
  var num = 0;
  for(var i =0;2>i;i++){
     num+=2;
  4
  6
```

```
67. console.log 的值為?*
 var eggs = [10,5,20];
 for(var i =0;eggs.length>i;i++){
   console.log('第'+i+'個農場');
   break;
 }
 '第1個農場'
 '第0個農場;
68. console.log 的值為?*
 var eggs = [5,10,20,15];
 for(var i =0;eggs.length>i;i++){
   if(eggs[i]>=15){
      eggs[i] = eggs[i]-15;
 console.log(eggs);
```

[5,10,5,15]

[5,10,5,0]

```
69. console.log 的值為?(break)*
 var eggs = [5,10,20,15];
 for(var i =0;eggs.length>i;i++){
   if(eggs[i]>=15){
      eggs[i] = eggs[i]-15;
      break;
 console.log(eggs);
 [5,10,5,15]
 [5,10,5,0]
70. console.log 的值為?(小心計算)*
 var num=0;
  for(var i =0;10>i;i++){
     num+=i;
 console.log(num);
 <mark>45</mark>
 55
```



71. 如何用 JS 選取下圖的 HTML 標籤*

<div id="header"></div>

document.getElementById('header')

document.querySelector('.header')

72. 如何用 JS 選取下圖的 HTML 標籤 *

document.getElementById('list')

document.querySelector('.list')

73. 要同時選取所有 li 的資訊,可用什麼語法?*

document.querySelectorAll('.list li')

document.getElementById('list li')

74. 若要修改第二個 li 的文字為 'Hello!', 下列語法何者正確? *

document.querySelectorAll('.list li')[1].textContent = 'Hello!'

document.guerySelector('.list li')[2].textContent = 'Hello ! '

75. 若要選取到第二個 li , 下列語法何者正確? *

document.querySelectorAll('.list li')[1]

document.querySelector('.list li')[2]

76. 若要修改第二個 li 的文字,下列語法何者正確?*

document.querySelectorAll('.list li')[1].content = 'Hello ! '

document.querySelector('.list li')[2].str = 'Hello!'

document.querySelectorAll('.list li')[1].textContent = 'Hello!'

77. 要在 .header 加上 HTML 結構時,下列 JS 語法何者正確? *

<div class="header">

document.querySelector('.header').innerHTML = '<h1>LOGO</h1>';

document.querySelector('.header').HTML = '<h1>LOGO</h1>';

78. 哪個 JS 語法能夠產生一個 HTML 元素 *

createElement

addHTML

```
79. 若要將產生出來的 HTML 元素,插入指定 HTML 標籤的子節點上,下列
語法何者為對?*
   appendHTML
  appendChild
80. 要在 h1 插入一個 class,可用什麼 JS 語法?*
  document.querySelector('h1').setAttribute("class", "logo");
  ('h1').setAttribute("class", "logo");
   document.querySelector('h1').class( "logo");
81. 如果 HTML 上有個 .header 的 div,以下語法是否能變更 .header 的文
字*
var header = document.querySelector('.header');
header.textContent ='Hello';
      會變更
      不會變更
82. 下列針對 DOM 的簡介,何者為「錯」?*
   可操控 JS DOM 來修改、刪除 HTML 上的結構
```

JS 只可新增 HTML 結構,沒辦法做刪除動作

83. textContent 與 innerHTML 的語法描述何者為「錯」? *

textContent 只能新增文字内容,就算在字串寫上 HTML 標籤也會以文字來呈現

innerHTML 只能呈現文字内容,寫入 HTML 標籤也會以文字來呈現,不

會渲染成 HTML 結構

Event 事件

84. 若要偵測使用者在瀏覽器上的行為(點擊、鍵盤事件),可用哪個語法進行監

聽?*

addClick

addEventListener

innerHTML

85. 當 .btn 元素被使用者做出什麼事件,就會觸發 function? *

```
var btn = document.querySelector('.btn')
btn.addEventListener("click", function(){
    console.log('click')
});
```

滑鼠左鍵點擊

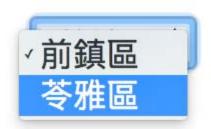
滑鼠滾輪滾動

伸縮瀏覽器畫面

```
86. 此寫法是否會造成系統解讀錯誤? *
 var btn = document.querySelector('.btn')
 btn.addEventListener("click", thisClick);
 function thisClick(){
    console.log('click');
 }
 會
87. 當事件觸發時,下圖中的問號該寫什麼才會顯示「當前瀏覽器窗口的 滑鼠
x 軸座標」?*
 var btn = document.querySelector('.btn')
 btn.addEventListener("click", checkX);
 function checkX(e){
   console.log(e.???);
 }
 <mark>clientX</mark>
 innerX
 browserX
```

88. 此圖為 select 下拉選單,當在變更 option 資料時,會觸發什麼事件?*

Output



change

scroll

resize

89. 監聽語法的第三個參數所帶的布林值的用意是? *

```
var btn = document.querySelector('.btn')
btn.addEventListener("keydown", checkKey,false);
```

設定監聽事件暫時不執行

設定監聽事件只能執行一次

設定監聽事件為 capture 或 bubbling 機制

90. 若要偵測「滑鼠在指定的元素中移動時」的事件,要用哪個語法?*

mousewheel

mousemove

mouseclick

91. 點擊 a 連結時,預設會轉址到 href 連結,若要中止預設行為,可用下列 哪個語法?* Default() preventDefault() reset() 92. 下列哪個語法能夠中止事件監聽中的冒泡傳遞事件? * stopPropagation() Propagation() stopCall() localStorage、BOM 93. 下列針對 localStorage 的描述何者為「錯」?* 透過它能在使用者瀏覽器上儲存資訊 localStorage 會在關閉瀏覽器後資料便會跟著消失 localStorage 能夠永久儲存瀏覽器資訊,就算關閉網頁再打開,也能夠讀 取其資料 94. 若要「讀取」已經存在 localStorage 的資訊,以下寫法是否正確? * localStorage.setItem("myName"); 正確

95. JSON.parse、JSON.stringify 的描述何者為「對」?*

JSON.parse 能夠將 JSON 字串解析為 JS 物件 JSON.stringify 能夠將 JS 物件轉為 JSON 字串格式 以上皆是

96. 下列描述瀏覽器中的 BOM 何者「錯誤」*

BOM 等於 DOM

BOM 為 Browser Object Model (瀏覽器物件模型) 開發者可從 BOM 當中讀取到使用者資訊瀏覽器資訊

97. 如何用 JS 實作「回上頁」功能*

window.history.back();

window.history.goback();

dom.goback();

98. 如何用 JS 取得 「瀏覽器視窗高度」?*

window.Height

windos.Width

window.innerHeight

```
99. console.log 的值為?*
```

undefined

<mark>123</mark>

100. 在瀏覽器預設 window 物件中,下列語法何者是「不存在」的? *s

window.history

window.alert('Hello')

window.IE