本文均采用 matlab 自带的 psnr 函数计算各数据集预测结果的指标。

1. transformer 模型最优阈值时的预测结果如下:

Datas	et Boys	Cam_still	Leading	Fujita	Origami	Toys	Trees	Average
PSN	42.2212	41.0174	52.6149	52.7888	49.8917	37.5560	28.2809	43.4816

2. transformer 模型 PSNR 结果表:

model	Boys	Cam_still	Leading	Fujita	Origami	Toys	Trees	Average
transformer ¹	42.2212	41.0064	52.6149	52.7888	49.8917	35.2635	28.2809	43.1525
transformer ²	42.2212	41.0174	52.6149	52.7888	49.8917	37.5560	28.2809	43.4816
baseline	22.0778	24.2851	45.9011	38.2991	43.2356	30.8380	12.2819	30.9884

注: transformer¹中计算并优化全部的块; transformer²中每张图选取最优的 thresh, 对 psnr_mat 中低于设定的 thresh 进行优化,计算优化全部的块能往往能获得更好的结果,但时间消耗更大。 baseline 为直接拿上一帧 R5 作为结果与 R14 计算 PSNR 值; psnr_mat 请见前文 psnr 假设,最优 PSNR 的选择见 thresh 对 transformer 结果影响的对比实验部分。

3. weight 模型 PSNR 结果表:

model	Boys	Cam_still	Leading	Fujita	Origami	Toys	Trees	Average
weight	29.1528	38.3948	46.1306	44.6220	44.0467	37.9978	28.8066	38.4502
baseline	22.0778	24.2851	45.9011	38.2991	43.2356	30.8380	12.2819	30.9884

注: baseline 为直接拿上一帧 R5 作为结果与 R14 计算 PSNR 值