

求职意向

游戏客户端开发



黄世琛

## 基础信息



生日: 2000.01.31



所在地: 江西吉安



电话: 15207966905

邮箱:  
1557518825@qq.co  
m

## 技能证书

英语 CET4

## 教育背景

Education

2017.09—2021.6 福建师范大学 数字媒体技术专业 本科学历

- 2018年 获优秀学生奖学金三等
- 2019年 获优秀学生奖学金二等
- 主修: 操作系统、数据结构、计算机网络与通讯编程、数据库原理、C++、C、游戏程序设计与实现、游戏策划, 网络游戏开发

## 项目与实训

Experience

## 自我评价

项目时间：2018.6

项目描述：基于c++控制台应用程序的，图书管理系统。使用文件存储的方式进行信息的读写，由个人完成全部的增删改查及登录功能。

项目时间：2018.12-2019.1

项目描述：基于c++控制台应用程序的，网络通信服务。主要负责客户端和服务器的程序编写。

项目时间：2019.5-2019.6

项目描述：主角使用鼠标点击进行移动，并对怪物进行自动的攻击，怪物通过自动寻路来接近主角并进行攻击的小游戏。主要负

参与过4次的团队合作游戏项目，对于游戏开发有着一定的基础和经验，对于团队合作也有了一定的认识。对于任务的完成有较好的时间观念，会按时完成分配好的任务。有着较强的自学能力。

- 熟悉数据结构、操作系统、计算机网络等专业知识。
- 熟悉 C++，C#，熟悉 Unity3D 引擎的使用。
- 熟悉Visio绘图工具的使用。
- 初步掌握 git 和 SourceTree的使用

负责主角和怪物的代码实现

项目时间：2019.12  
游戏

项目描述：一款类马里奥闯关的游戏，主要负责主角的行动，以及大部分的场景道具的代码，怪物代码，数据存储代码等。

项目时间：2019.10-2019.12  
项目名称：简单聊天功能  
Ghostdom's Mirrors》冥途之镜

项目描述：一款2d的跑酷游戏，参与了部分策划以及全部的代码实现，是项目的主程序员。

项目时间：2020.3-2020.6

项目描述：《Street Boom》是一款主要玩法为联机组队的类似弹弹堂的游戏，团队主要增加了关于登录以及主界面的好友，成就，商城，背包，组队等。主要负责了主界面的相关逻辑代码。

## 技能评价 Skill

- 熟悉Unity Shader的相关知识

## 荣誉奖励 Awards

- 2017年获校第十六届程序设计竞赛三等奖
- 2017，2018优秀共青团干部
- 2017年获第二十一届中数竞赛三等奖