

웹 UI 구현 및 테스트

---

# UI 테스트

모바일웹 UI/UX 디자인 & 프론트엔드(React.js) B

---

평가 일시 2022년 11월 28일(월)

---

평가 방법 서술형시험, 평가자체크리스트

---

훈 련 생 송지연(인)

---

문항1】 단위 기간 동안 작업한 리뉴얼사이트 디자인 최종 시안을 파일로 제출한다. 【50점】

주제	포트폴리오
요구사항	<div>1.사용성 테스트 수행</div> <div>- 자신의 계정에 리뉴얼(프로젝트)산출물을 업로드</div> <div>- 제시된 체크리스트파일을 기준으로 테스트 진행 (훈련생 자신을 제외한 타 훈련생전체 테스트)</div>
제출방법	<div>▶ 수업진행 동안 실습시간을 통해 준비하고 주어진 기한내 제출한다.</div> <div>▶ 파일명 : 이름_UI테스트</div>

【문항2】 리뉴얼 사이트 시안을 사용성 테스트하여 개선방안과 수정계획을 수립하고, 이에 대한 결과보고서를 작성하고 발표한다. 【50점】

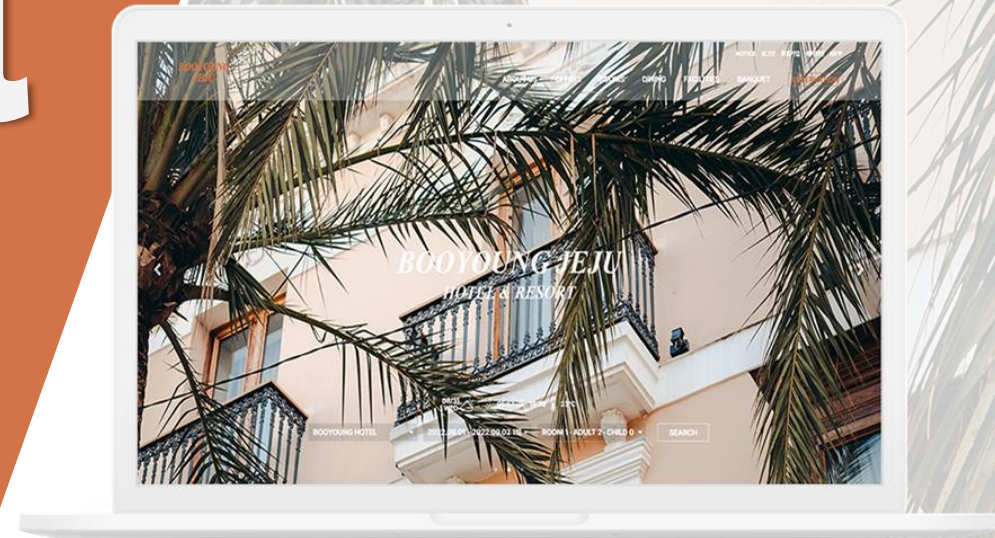
주제	문제해결시나리오
수행내용	<div>1.테스트 결과 내용 PPT작성</div> <div>- 테스트결과내용을 인포그래픽을 활용하여 작성(심미성과 가독성을 고려)</div> <div>- 테스트 진행 결과에 따른 수정보완에 내용을 작성하고 일정 제시</div> <div>- 테스트 진행장면과 결과물 사진 촬영하여 첨부</div>
발표시간	5분이내 (발표시간 초과시 5점 감점)

[문항]에 대한 배점표				
평가항목	평가내용	평가기준	배점	평가결과
UI테스트 (50)	자신의 계정에 리뉴얼(프로젝트)산출물을 업로드하였는가?	Y/N	2	
	사용성테스트에 대한 작업장 사진을 촬영하여 첨부하였는가?	Y/N	3	
	심미적요소를 고려하여 테스트 결과물을 작성하였는가? - 매우 그렇다:20점 그렇다:18점 보통:16점 미흡:14점 매우미흡:10점	배점기준에 따른 평가	20	
	가독성을 고려하여 테스트결과물을 작성하였는가? - 매우 그렇다:20점 그렇다:18점 보통:16점 미흡:14점 매우미흡:10점	배점기준에 따른 평가	20	
	이해와 납득이 용이하게 테스트 결과물을 작성하였는가? - 매우 그렇다:20점 그렇다:18점 보통:16점 미흡:14점 매우미흡:10점	배점기준에 따른 평가	20	
	수정보완에 대한 새로운 기획과 내용이 적절한가? - 매우 적절:10점 적절:10점 보통:6점 미흡:4점 매우미흡:0점	배점기준에 따른 평가	10	
	수정보완에 대한 일정에 대한 계획이 적절한가? - 매우 적절:10점 적절:10점 보통:6점 미흡:4점 매우미흡:0점	배점기준에 따른 평가	10	
구두발표 (15)	청중을 바라보며 자신감 있는 어조로 발표하였는가? - 매우 그렇다:5점 그렇다:4점 보통:3점 미흡:2점 매우미흡:1점	배점기준에 따른 평가	5	
	바른 자세와 명확한 음성으로 발표하였는가? - 매우 그렇다:5점 그렇다:4점 보통:3점 미흡:2점 매우미흡:1점	배점기준에 따른 평가	5	
	발표 사진을 첨부하였는가?	Y/N	5	
총 점			100	

웹 UI 구현 및 테스트 | UI 테스트

송지연 2022.11.28

# Website Renewal



# Contents

## 01 UI 테스트

### #01 사용성 테스트 진행

- 18명 대상 사용성 테스트 진행

### #02 사용성 테스트 결과

- 문항 별 점수 통계 및 취약점 도출

### #03 수정 일정

- 취약점 수정 일정

### #04 발표

- 웹 UI 구현 및 테스트 과정 종합 발표

# #01. 01 UI 테스트 사용성 테스트 진행

진행일시 : 2022/11/28 14:00~15:00

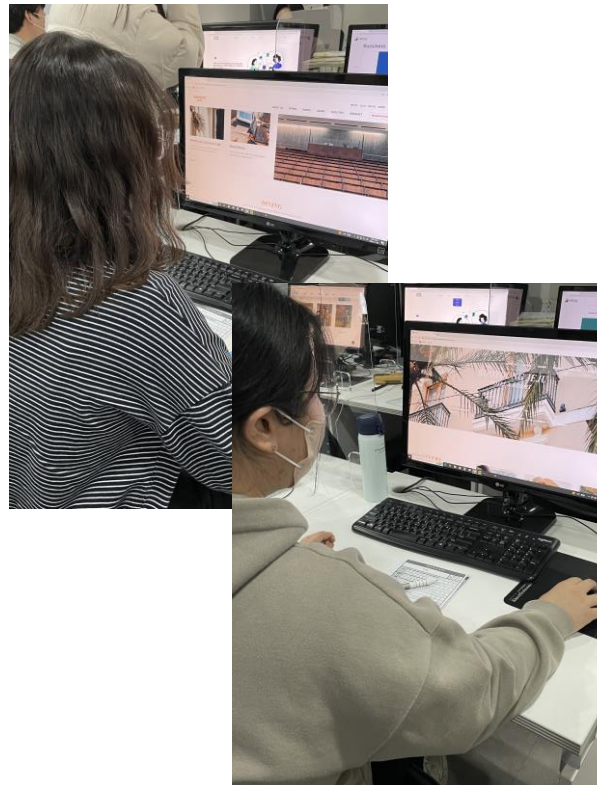
참여인원 : 18명

평가방법 : 총 7개 문항에 대해 '미흡/보통/매우우수' 3개 중 1개 선택

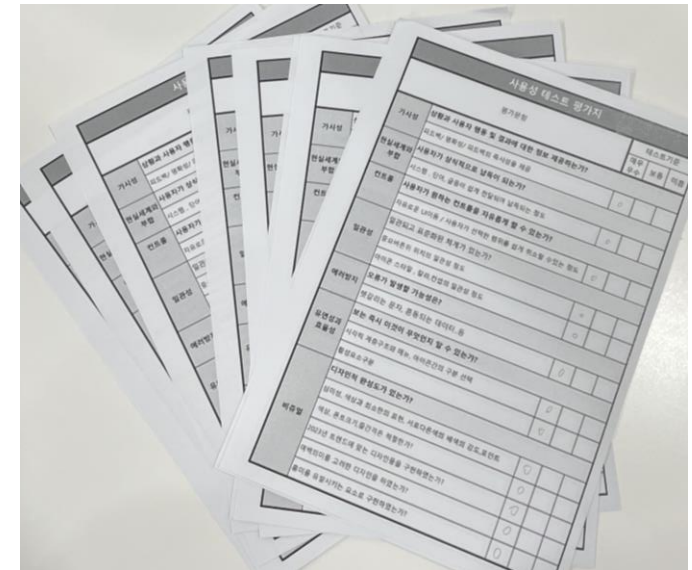
<사용성 테스트 평가지>

사용성 테스트 평가지				
평가문항		테스트기준		
		매우 우수	보통	미흡
가시성	상황과 사용자 행동 및 결과에 대한 정보 제공하는가? 피드백/ 명확성/ 피드백의 즉시성을 제공			
현실세계와 부합	사용자가 상식적으로 납득이 되는가? 시스템, 단어, 글꼴이 쉽게 전달되며 납득되는 정도			
컨트롤	사용자가 원하는 컨트롤을 자유롭게 할 수 있는가? 자유로운 UI이동 / 사용자가 선택한 행위를 쉽게 취소할 수 있는 정도			
일관성	일관되고 표준화된 체계가 있는가? 중요버튼 위치의 일관성 정도 아이콘 스타일, 칼라,컨셉의 일관성 정도			
에러방지	오류가 발생할 가능성은? 헛갈리는 문자, 혼동되는 데이터.등			
유연성과 효율성	보는 즉시 이것이 무엇인지 알 수 있는가? 시각적 계층구조와 메뉴, 아이콘간의 구분 선택 활성요소구분			
비주얼	디자인적 완성도가 있는가? 심미성, 색상과 최소한의 표현, 서로다른색의 배색의 강도,포인트 색상, 폰트크기,줄간격은 적절한가? 2023년 트렌드에 맞는 디자인을 구현하였는가? 여백의미를 고려한 디자인을 하였는가? 흥미를 유발시키는 요소로 구현하였는가?			

<사용성 테스트 진행 모습>



<사용성 테스트가 완료된 평가지>



# #02. 01 UI 테스트 사용성 테스트 결과

사용성 테스트의 각 문항 별 결과입니다.

-점수 통계 방법 : 미흡(1점)/보통(2점)/매우우수(3점) 으로 하여 통계



- 1) '유연성과 효율성' 부분 취약
  - 활성/비활성 페이지 구분 필요
  - header tnb 활성 표시 안됨

- 2) 그 외 항목에서 만점

# #03.

01 UI 테스트

수정 일정

수정이 필요한 취약한 부분을 개선하였습니다.

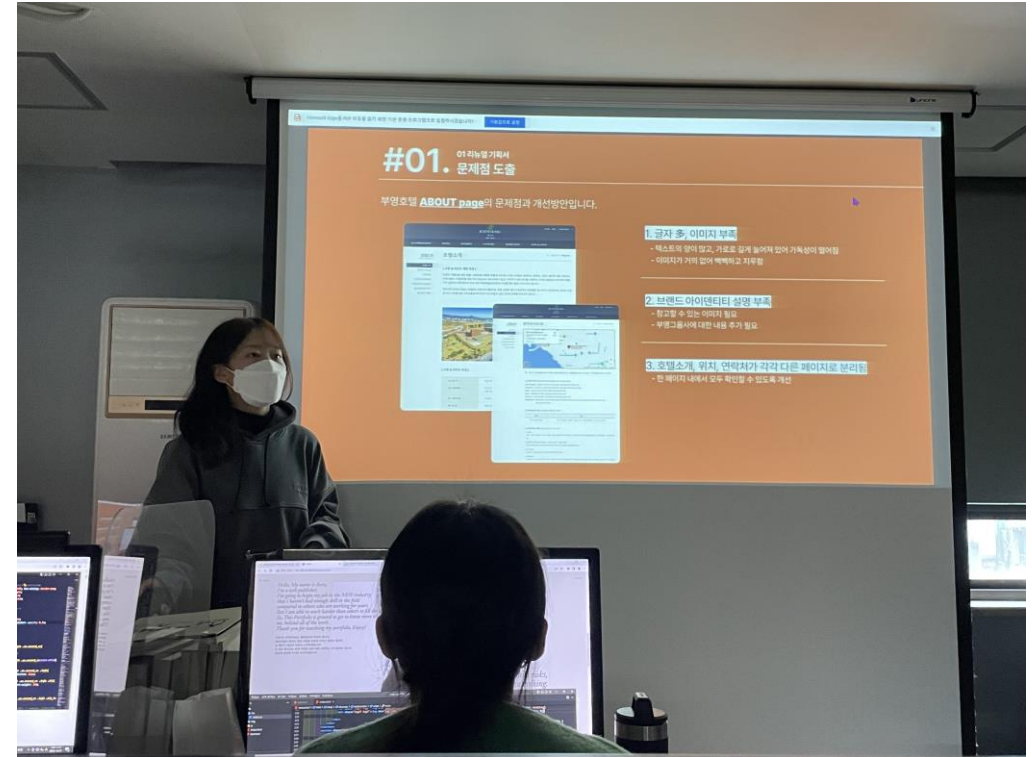
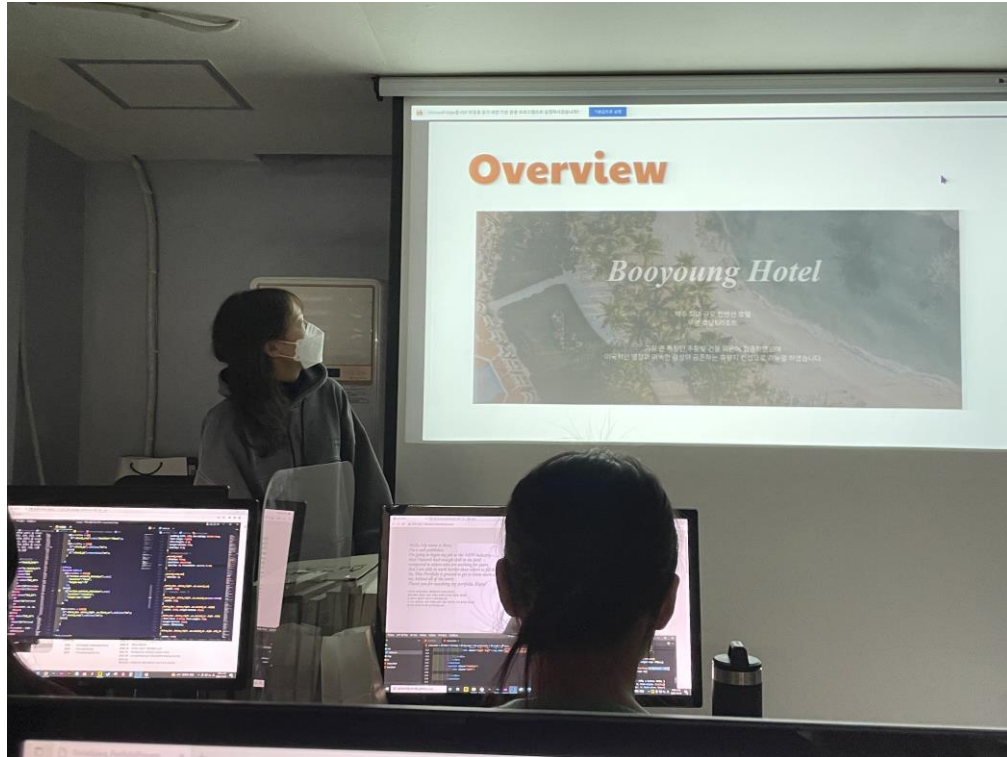
No.	수정사항	일정	수정완료
1	활성/비활성 페이지 구분 → 비활성 메뉴 클릭 시 sorry 페이지로 연결	22.11.30	v
2	Header 상단 메뉴(tnb) 클릭 시 활성 표시 안됨 → hover 효과 적용	22.11.30	v



# #04. 발표

01 UI 테스트

[웹 UI 구현 및 테스트] 과정의 종합 발표를 진행하였습니다.



# Thank You

웹 UI 구현 및 테스트 | UI 테스트

---

송지연 2022.11.28