

计算机系统与网络安全技术



周世杰

信息与软件工程学院

EMail: sjzhou@uestc.edu.cn



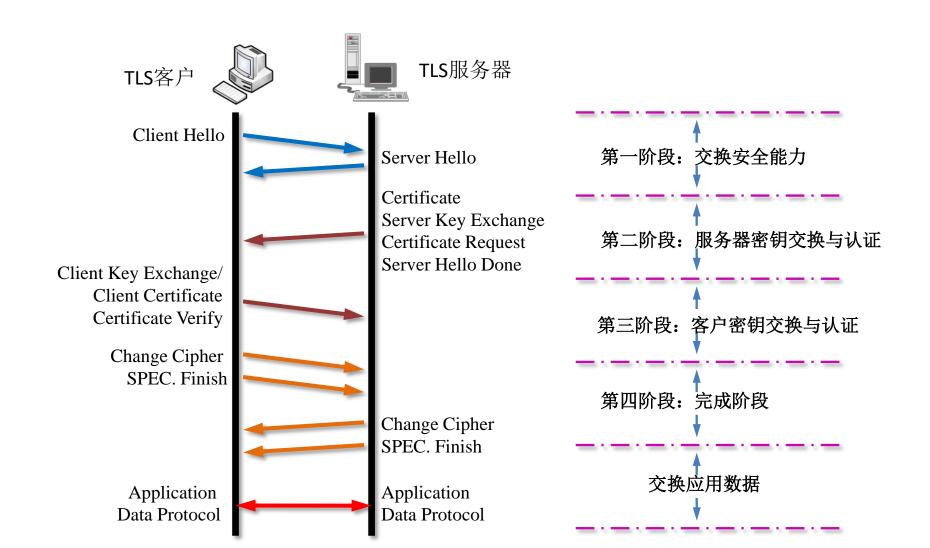
- 握手协议本质上是一个密钥交换协议,但它也包含认证功能,因此可以视为认证和密钥交换协议
- 握手协议主要由四个过程组成
 - 交换安全能力
 - 服务器认证和密钥交换
 - 客户端认证和密钥交换
 - 完成: 通知启用新的安全参数

为什么需要服务器密钥交换和客户端密钥交换两个过程?

因为SSL在同一个连接的两个方向采用不同的密钥



SSL的握手协议





握手协议第一阶段:交换安全能力

● 客户和服务器之间通过发送要求建立会话的消息(Client Hello 消息和

Server Hello 消息),交换彼此的要求和能力

- ▶ 使二者在TLS版本、会话表示、将要使用的密码组(包括加密算法、压缩算法、密钥 交换算法等)方面达成一致
- 从而为下一步所需要的安全参数提供了具体的信息



握手协议第一阶段:交换安全能力

The Client Hello message & The Server Hello message

- SSL版本号 (SSL Version): 一般是客户所支持的最高版本号
- 随机数 (ClientHello.random & ServerHello.random): 防重放攻击
- 会话标示 (Session Identifier): 用来唯一标示这个会话
 - ▶ 0: 新建一个会话和连接
 - ▶ 非0: 在已有会话上建立连接(也叫做会话重用)
- 加密算法:客户支持的密码算法,包括:
 - 密钥交换算法(Key Exchange)
 - ▶ 加密算法(cihper Spec):密码算法、MAC算法、MAC长度、密钥材料、IV大小
- 数据压缩算法: 客户支持的压缩算法



SSL支持的密码算法

加密算法

- IDEA_CBC
- RC2_CBC_40
- RC4_40
- RC4_128
- DES40_CBC
- DES_CBC
- 3DES_EDE_C
- BC
- NULL

密钥交换算法

- DHE_DSS
- DHE_RSA
- DH_anon
- DH_DSS
- DH_RSA
- NULL
- RSA

数字摘要算法

- NULL
- MD5
- SHA

压缩算法

- NULL
- PKZip
- WinZip
- gzip



服务器证书列表消息(Certificate)

•通过服务器向客户发送自己的证书(和证书列表)来实现客户对服务器的身份认证。

服务器密钥交换消息(Server_Key_Exchange)

•向客户端发送服务器自己的密钥信息。

客户端证书请求消息(Certificate_Request)

- •如果服务器需要对客户身份进行认证,则向客户发送客户证书请求(Certificate request)消息,要求客户在下一阶段返回自己合适的证书。
- •对于匿名密钥交换,如果客户收到服务器发送的Certificate request 消息,则通过报警消息发送致命错误后关闭连接。

服务器结束消息(Server_Hello_Done)

•向客户发送服务器结束消息(Server Hello Done),通告客户可以执行密钥交换协议。



The Server Certificate message

- (a) 服务器标示
- (b) 服务器的证书(也可能是一组证书),包含服务器公钥

说明:

服务器证书消息是服务器向客户端传送自己的证书,使得客户端知道服务器的公钥以及其他信息。



Server Key exchange message

- (a) 证书类型: 用来指明服务器使用何种公钥体制
- (b) 证书的认证权威: 是一组服务器支持的证书权威(CA)

说明:

- (1) 服务器密钥交换消息用来向客户端发送服务器自己的密钥信息
- (2) 服务器密钥交换消息不是必须的
 - 如果使用了固定Diffie-Hellman或者RSA密钥交换,则不需要。
 - 反之,如果使用匿名Diffie-Hellman、瞬时Diffie-Hellman、Fortzza或者服务器在使用RSA时仅用了RSA签名密钥。
 - RSA: 在第一阶段包含了服务器的公钥
 - 固定DH: 由于在固定DH中, 服务器在第一阶段发送的证书消息中包含了服务器自己的公钥



The Client Certificate Request message

- 证书类型: 用来指明服务器支持公钥体制
- 证书的认证权威: 是一组服务器支持的证书权威(CA)

说明:

如果服务器不使用匿名Diffie-Hellman,则客户端证书请求消息是必须的。它的目的是要求客户端向服务器发送证书等消息,以便对客户进行认证。



握手协议第二阶段: 服务器密钥交换与认证

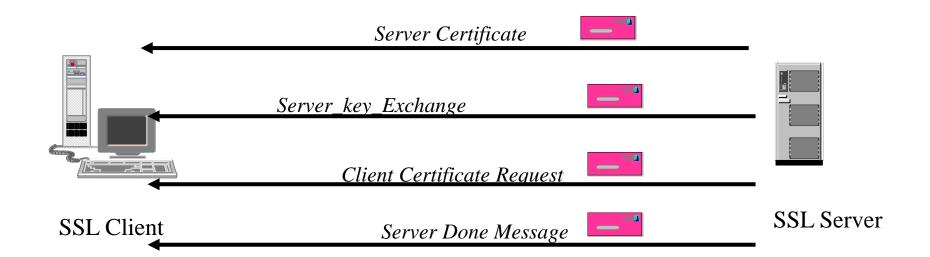
Server Done message

- 表明服务器的hello和相关信息结束
- 在此消息之后,服务器将等待客户端的应答



握手协议第二阶段: 服务器密钥交换与认证

服务器到客户的消息交换小结





- 在接收到服务器完成消息之后
 - 如果请求了证书,客户端需要验证服务器是否提供了合法的证书
 - 检查server_hello参数是否可以接受
 - 如果所有条件满足,则客户端向服务器发回一个或者多个消息:
 - (1) 客户端证书消息 (Certificate): 如果服务器请求了证书,必须有该消息
 - (2) 客户端密钥交换消息(Client_Key_Exchange): 必须发送
 - (3) 客户端证书校验消息(Ceritificate_Verify): 可以发送(便于服务器验证自己的证书)



客户端证书消息(Certificate)

- •如果服务器请求了证书(即服务器发送了Certificate request 消息),且客户拥有合适的证书,客户端必须发送该消息来向服务器传递自己的证书。
- 如果客户没有合适的证书,则通过向服务器发送一个零长度的证书列表结构,表明无法证明自己的身份。

客户端密钥交换消息(Client Key Exchange)

•客户必须发送该消息用于完成与服务器之间的密钥交换。

客户端证书校验消息(Ceritificate Verify)

•通过发送客户端的证书校验消息,允许服务器验证客户证书的有效性



Client Certificate message

- 客户标示:客户的身份标示信息
- 客户的证书:客户证书的有关信息

说明:

如果服务器请求了证书,但是客户端没有合适的证书,则发送"无证书警报"消息



Client Key Exchange message

● 密钥参数密钥:用服务器公钥加密的会话密钥或者是密钥交换消息

说明:

- 如果是RSA,该消息包含客户端生成的48字节的次密钥(pre-master secret key),并使用服务器证书中的公钥或者服务器密钥交换消息中的临时RSA密钥加密,它用于生成主密钥(master secret key)
- 如果是Diffie-Hellman,该消息包含客户端的Diffie-Hellman公钥参数



Certificate Verify Message

● 验证信息:客户证书的Hash签名验证信息

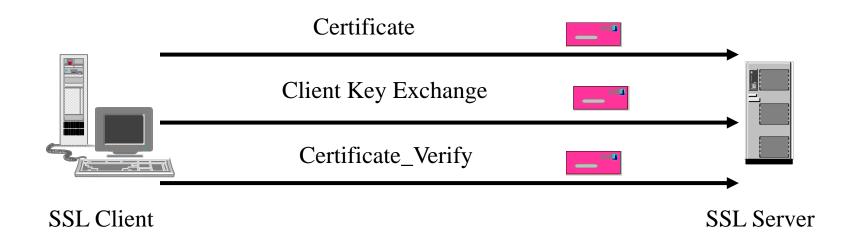
说明:

Hash签名很复杂,它对签名的所有消息即密钥信息等进行Hash运算,并用自己的私钥加密,从而即是有人盗用了客户端证书,也无法发送该证书验证消息



握手协议第三阶段:客户密钥交换与认证

客户到服务器的消息交换小结





握手协议第四阶段: 结束阶段

- 此阶段完成安全连接的设置,主要包含以下消息:
 - 客户:
 - (1) 客户端发送的修改密码规范消息(Change_Cipher_Spec)
 - (2) 客户端发送的完成消息(Finished)
 - 服务器
 - (1) 服务器发送的修改密码规范消息(Change_Cipher_Spec)
 - (2) 服务器发送的完成消息(Finished)



握手协议第四阶段: 结束阶段

客户的加密规范修改消息(Change Cipher Spec)

修改密码协议来通过服务器启用新的安全参数,且记录层协议对以 后的所有数据均使用新的密码参数来加密。

客户的完成消息(Finished)

•验证密钥交换和认证协议成功完成

服务器的修改密码规范消息(Change Cipher Spec)

•通告客户启用新的安全参数。

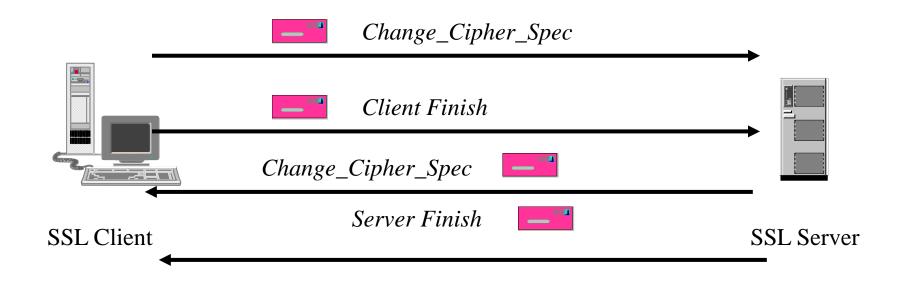
|服务器的完成消息(Finished)

•发送该消息后服务器将等待应用程序数据。



握手协议第四阶段: 结束阶段

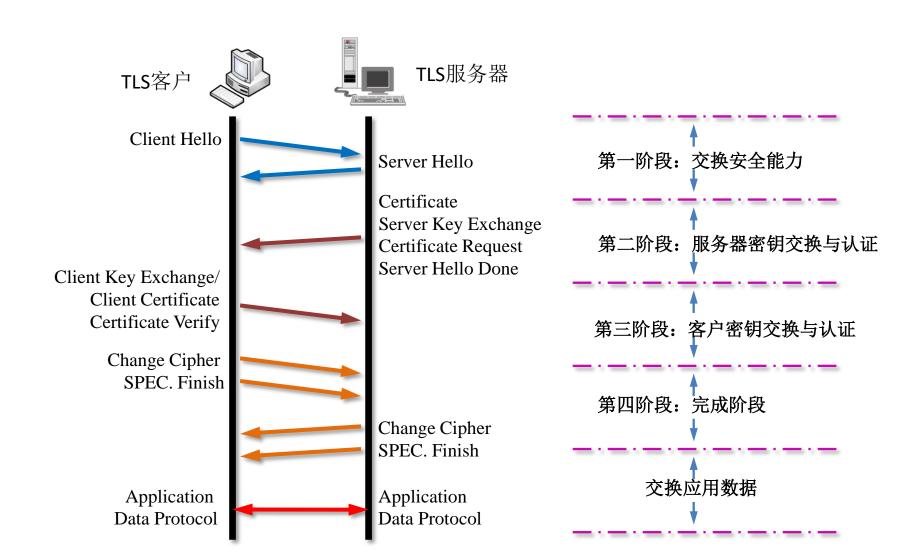
结束阶段的消息交换总结



从此刻开始,客户端和服务器的记录层协议将启用新的密 钥和算法进行数据加密



SSL的握手协议总结





会话重用

- 在SSL中,为了节约密码参数协商带来的开销,允许一个连接中的密码参数被多个会话重用
- 会话重用不需要经过完整的握手协议,只需要通知双方利用过去会话标示重用过去协商的密码参数即可。

