**1. accordion**

refresh 方法中，添加

if ( $.ui.le7 ) {

maxHeight -= 1;

}

**2. autocomplete**

添加参数：

Key: “”

menuFocus 方法中 加入 key 判断。

\_renderItem 方法中 加入 key 判断。

\_suggest 方法中 zIndex 由 ”+1” 改为 “+5”。

初始化菜单时 zIndex由 ”+1” 改为 “+5”。

\_suggest 方法中，调整 position 和 show 的顺序，以防止出现不必要的错位。

**3. dialog**

添加参数：

dragHelper: false

\_makeDraggable 方法中，添加 dragHelper 的判断。

**4. tabs**

\_setUpHeightStyle 方法中，添加：

var borderWidth = parseInt( this.element.css( "borderBottomWidth" ) ) \* 2;

maxHeight -= borderWidth;

options 中添加 level 参数。

\_processTabs 方法中，添加了 level 变量以及如下代码：

if ( level && level >= 2 ) {

this.tablist.css({

opacity: 0.7,

background: "none"

});

if ( !$.support.opacity ) {

this.tabs.css( "opacity", 0.7 );

}

}

**5. tooltip:**

\_open 方法中，改为

if ( tooltip.length ) {

positionOption.of = target;

tooltip.find( ".ui-tooltip-content" ).html( content );

tooltip.position( positionOption );

return;

}

\_open 方法中，调整 .hide() 和 .position() 的执行顺序，以防出现意料之外的滚动条。

**6. selectmenu**

添加 option maxHeight

refresh 方法中添加 maxHeight 相关代码：

this.\_delay(function() {

if ( this.menu.outerHeight() > this.options.maxHeight ) {

this.menu.css("overflow", "auto").height(200);

}

}, 10);

\_create 方法中添加一行：

this.element.addClass("yhui-form-select");