**毕业设计结题报告**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓 名 | 贾鑫 | | 学院 | 信息与电气工程学院 | | | 年级 | 16级 | 学号 | 20162203386 |
| 题 目 | | 手机商城管理系统 | | | | | | | | |
| 课题来源 | | 学生自拟 | | | 课题类别 | 工程设计与开发 | | | | |
| 本课题完成情况介绍（包括研究过程、实验过程、结果分析、存在的问题及应用情况等。）  本系统的研究过程具体分为四个阶段：第一阶段进行技术选型，明确前台和后台，前端和后端的功能，设计数据库表。第二阶段开发手机商场管理系统后台，首先进行数据的管理和展示。第三阶段根据已经开发的后端现有接口进行前台开发。第四阶段前台和后台联调，整体查看系统稳定性。  在系统的开发过程中，根据自身需要使用现在比较流行的前端开发框架vue和后端开发框架koa2，在实际开发的过程中依赖了github上高分开源的js库比如lodash、vue-chars、store和axios等，对前端逻辑的准确性提供了保障。在页面设计上使用饿了么团队编写维护的element-ui作为组件库，给前端页面提供了流畅的交互体验。后端使用koa2轻量框架，配合mysql的js库对数据库进行操作。  系统在运行中达到了预期的结果，在本地数据有限的情况下，能达到一个预期的效果，反映了系统的可行性。  本系统存在的问题有：因为没有注册店铺所以不能调用真正的支付接口，另外本系统没有经过压力测试，还不清楚顾客同时在线数量，有待后续的提升。 | | | | | | | | | | |
| **指导教师评语：**  签名：  年 月 日 | | | | | | | | | | |
| **学院毕业论文（设计）领导小组意见：**  **同 意 结 题**  （公章）  年 月 日 | | | | | | | | | | |