|  |  |
| --- | --- |
| **案卷号** |  |
| **日期** |  |

＜到云＞

**后台管理系统产品需求说明书**

作 者：

完成日期：

签 收 人：

签收日期：

修改情况记录：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 修改人 | 修订日期 | 修订描述 |
| V01 | 王思婕、陈碧娇 | 2020/3/4 | 文档初版本撰写 |
| V01 | 王思婕、陈碧娇 | 2020/3/5 | 详细功能需求 |
| V02 | 郭炜埕、黄佳燕 | 2020/3/11 | 撰写数据字典部分 |
| V02 | 王思婕 | 2020/3/11 | 修改文档 |
| V03 | 王思婕 | 2020/3/19 | 添加详细功能需求 |
| V04 | 郭炜埕 | 2020/4/15 | 修改文档细节 |
| V05 | 郭炜埕 | 2020/6/5 | 针对可实现功能，修改具体功能性需求 |
| V06 | 郭炜埕 | 2020/6/10 | 对修改后的需求进行细节上的补充 |
| V07 | 王思婕 | 2020/6/29 | 修改具体功能性需求，添加原型设计部分内容 |

**目录**

[1 引言 4](#_Toc24954)

[1.1 编写目的 4](#_Toc12921)

[1.2 定义 4](#_Toc7495)

[1.3 参考资料 4](#_Toc17459)

[2 概述 5](#_Toc22361)

[2.1 用户 5](#_Toc3156)

[2.2 产品结构图 5](#_Toc20367)

[2.3 产品信息结构图 6](#_Toc5902)

[2.4 业务流程 6](#_Toc9707)

[2.5 全局说明 8](#_Toc15987)

[3 具体功能性需求 9](#_Toc1524)

[3.1 注册 9](#_Toc6873)

[3.2 登录 10](#_Toc32224)

[3.3 忘记密码 12](#_Toc982)

[3.4 用户管理 13](#_Toc26693)

[3.4.1 用户列表 13](#_Toc3507)

[3.4.2 创建用户 15](#_Toc17449)

[3.4.3 为用户分配角色 16](#_Toc4026)

[3.5 角色管理 18](#_Toc30367)

[3.5.1 角色列表 18](#_Toc25049)

[3.5.2 创建角色并分配权限 19](#_Toc2653)

[3.6 班课管理 20](#_Toc13418)

[3.6.1 班课列表 20](#_Toc25835)

[3.6.2 创建班课 22](#_Toc15132)

[3.6.3 成员管理 23](#_Toc26203)

[3.6.4 班课详情 25](#_Toc27736)

[3.7 任务管理 27](#_Toc20392)

[3.7.1 任务列表 27](#_Toc24723)

[3.7.2 发布任务 28](#_Toc27953)

[3.7.3 任务完成情况 29](#_Toc31084)

[3.8 数据字典 31](#_Toc11755)

[3.8.1 数据字典列表 31](#_Toc30349)

[3.8.2 数据字典录入 32](#_Toc21820)

[3.8.3 数据项录入 33](#_Toc3740)

[3.9 系统管理 35](#_Toc9379)

[3.9.1 设置菜单 35](#_Toc5321)

[3.9.2 系统参数 36](#_Toc913)

[3.9.3 院校管理 39](#_Toc14269)

[3.10 我的 40](#_Toc7970)

[3.10.1 修改密码 40](#_Toc3306)

[3.10.2 退出登录 42](#_Toc2204)

# 引言

## 编写目的

本文档确定了后台管理系统权限、角色和用户相关功能的详细需求。让开发人员明确要解决的技术问题、实现的场景、成功的标准等。

## 定义

定义如表 1‑1所示

表 1‑1 定义

|  |  |
| --- | --- |
| **缩写、术语** | **解释** |
| 功能权限 | 不同角色的用户进入系统时看到的菜单是不一样的。 |
| 按钮权限 | 不同角色的用户访问某个页面时，页面上的按钮是否可见。 |
| 数据权限 | 不同部门的用户能够浏览的数据也不同，数据需要过滤。 |
| 字段权限 | 页面中某个字段是否可见。 |

## 参考资料

无

# 概述

## 用户

在后台管理系统中有两类用户：教师和管理员，用户说明如表 2‑1所示。

表 2‑1 角色

|  |  |
| --- | --- |
| 用户角色 | 用户描述 |
| 教师用户 | 和移动端应用程序中的教师是同一类角色。 |
| 管理员用户 | 运营项目的公司内部员工。 |

## 产品结构图

产品结构图如图 2‑1所示。

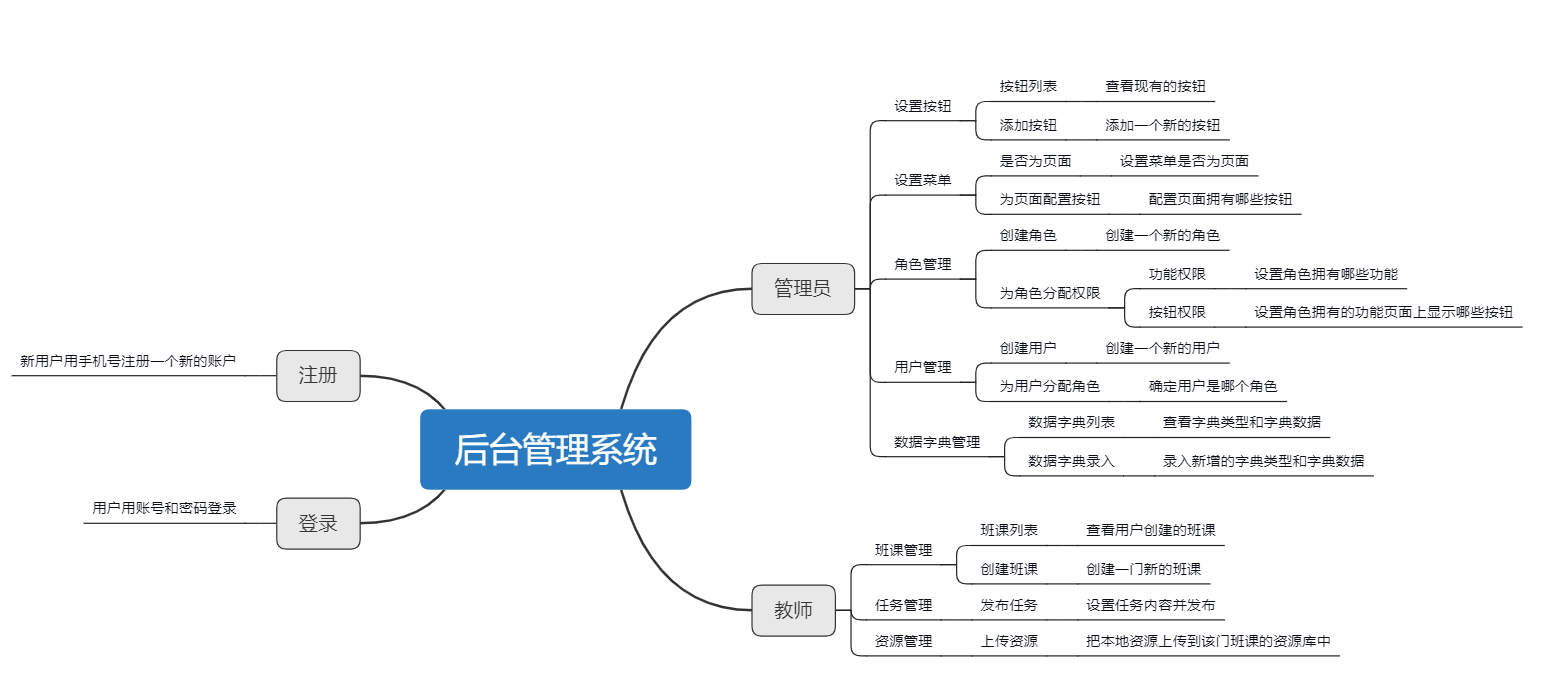


图 2‑1 产品结构图

## 产品信息结构图

产品信息结构图如图 2‑2所示。

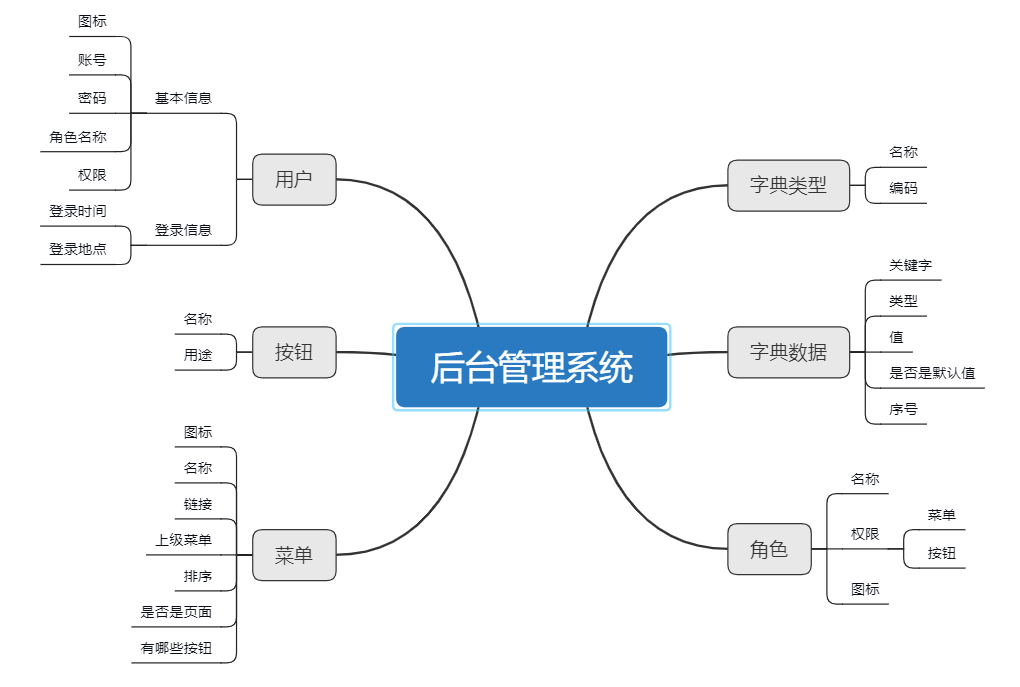


图 2‑2 产品信息结构图

## 业务流程

管理员用户的流程图如图 2‑3所示。

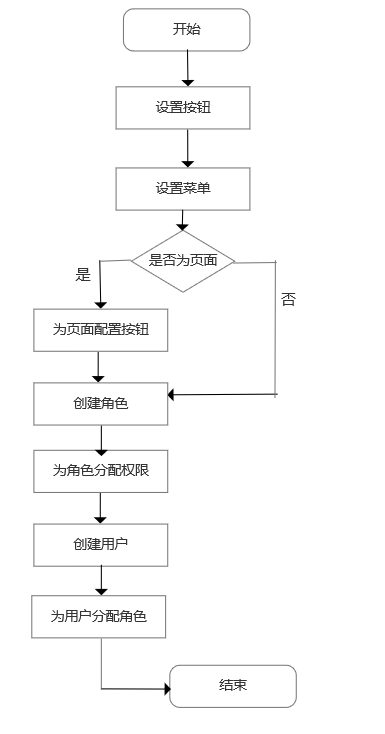


图 2‑3 学生用户流程图

教师用户的流程图如图 2‑4所示。

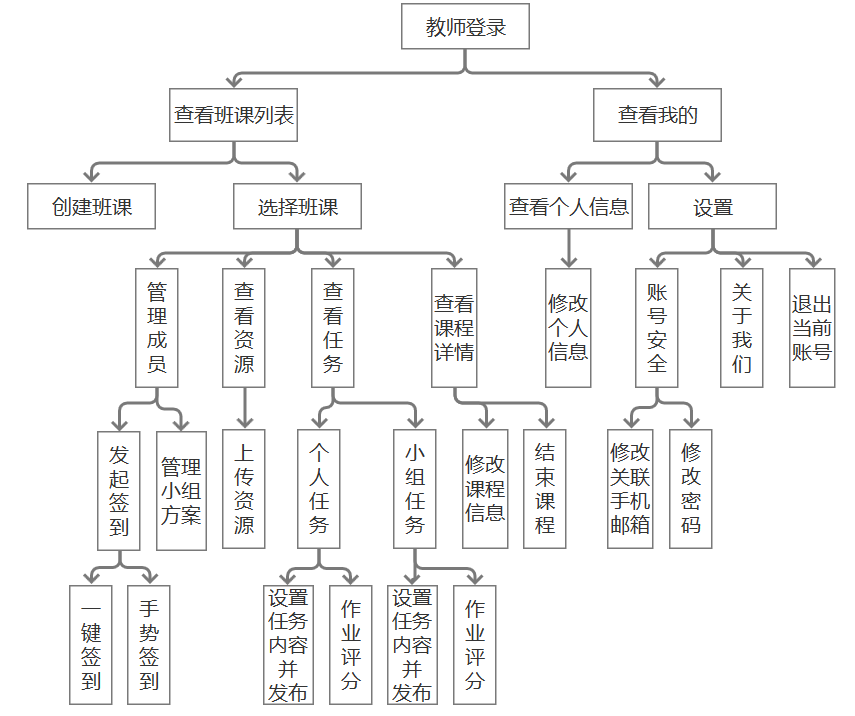


图 2‑4 教师用户流程图

## 全局说明

全局说明如表 2‑2所示。

表 2‑2 全局说明

|  |  |
| --- | --- |
| **说明** | **描述** |
| 注册 | （1）若没有账号需要点击注册进入注册页进行注册。  （2）密码格式要求长度不低于6位，至少包含数字和字母两种符号。 |
| 登录 | （1）用户登录后才能使用产品的功能。  （2）用户可选择账号（邮箱/手机号）登录，也可选择短信登录。 |

# 具体功能性需求

## 注册

* 用户场景：

用户注册之后才能有权限使用软件的功能。用户在登录页点击“注册”按钮进入注册页。

* 优先级：

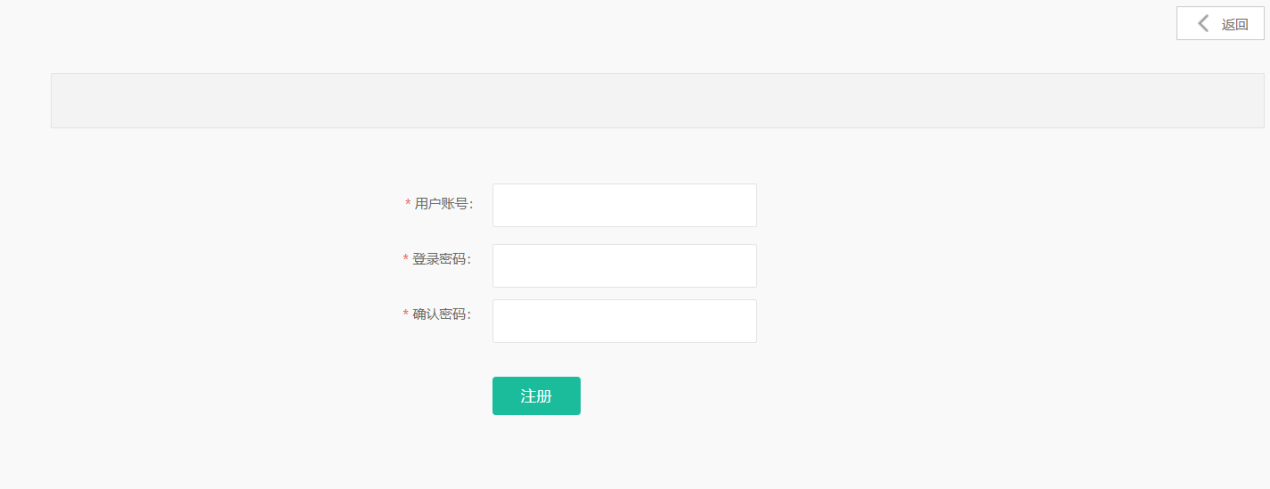
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 注册 | 用户输入手机号、昵称进行注册 | 高 |

* 输入/前置条件:

无

* 页面逻辑：

1. 界面原型



1. 交互

* 点击注册，验证两次密码是否一致，如果不一致，则进行错误提示“两次密码不一致”。
* 两次密码一致，进入登录页面进行登录。

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 用户账号 | 必填，手机号 | 用户输入 |
| 登录密码 | 必填，密码 | 用户输入 |
| 确认密码 | 必填，确认密码 | 用户输入 |

* 需求描述：

无

* 输出/后置条件:

注册成功后，将注册信息保存到服务器中，直接跳转到登录页面。

1. 具体实现

* 用户用浏览器输入指定域名或ip地址访问网页，在登录页面点击“注册”跳转到注册页面，注册页面如下：



* 若“手机/账号”和“昵称”为空，在输入框给下方进行错误提示。



* 若手机号不合法，在输入框下方进行错误提示。



* 点击注册按钮后，若注册成功，系统弹出提示，默认的初始密码为123456。



## 登录

* 用户场景：

进入应用程序首页时如果之前用户没有登录过，将进入登录页面，用户登录成功后，就能够使用系统的功能。

* 优先级：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 登录 | 用户根据用户名、密码进行登录 | 高 |

* 输入/前置条件:

用户已完成注册，用户未登录。

* 页面逻辑：

1. 界面原型



1. 交互

* 如果用户之前登录过，账户输入框中默认显示用户之前登录时用过的账号。
* 点击登录，验证用户输入的数据是否正确，如果错误在界面的地步进行友好提示。







* 点击注册账号，进入注册页面

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 账号 | 必填，手机号 | 用户输入 |
| 密码 | 必填 | 用户输入 |

* 需求描述：

无

* 输出/后置条件:

用户登录成功后，在本地存储中保存用户的登录状态和当前的登录时间，页面跳转到首页。

1. 具体实现

* 输入正确的账号和登录密码，便能进入用户首页。



* 若输入的账号不存在，弹出提示框：



* 若输入的密码不正确，弹出提示框：



## 忘记密码

* 用户场景：

在登录页面，用户忘记其密码，点击“忘记密码”，进入验证。

* 优先级：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 忘记密码 | 验证用户存在，辅助用户登录系统 | 高 |

* 输入/前置条件:

用户已完成注册，用户未登录。

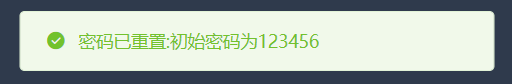
* 页面逻辑：

1. 具体实现



1. 交互

* 输入手机号，点击获取验证码，以短信形式将验证码发至手机上，点击登录。
* 验证成功后，系统弹出密码重置提醒，重置后的密码默认为123456。



1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 手机号 | 必填 | 用户输入 |
| 验证码 | 必填 | 用户输入 |

* 需求描述：

无

* 输出/后置条件:

用户登录成功后，在本地存储中保存用户的登录状态和当前的登录时间，页面跳转到首页。

## 用户管理

### 用户列表

* 用户场景：

管理员点击菜单栏的用户管理，进入用户列表页面。

* 优先级：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 用户列表 | 管理员可查看所有的用户信息 | 中 |

* 输入/前置条件:

管理员登录。

* 页面逻辑：

1. 界面原型



1. 交互

* 可以查看到所有的用户信息，查看用户账号，用户昵称，用户角色等信息。
* 点击添加用户，可以手动录入用户信息。
* “查看”“编辑角色”“删除”操作可手动修改现有用户的信息。

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 用户ID | 无需填写 | 数据库 |
| 用户账号 | 无需填写 | 数据库 |
| 用户昵称 | 无需填写 | 数据库 |
| 角色 | 无需填写 | 数据库 |

* 需求描述：

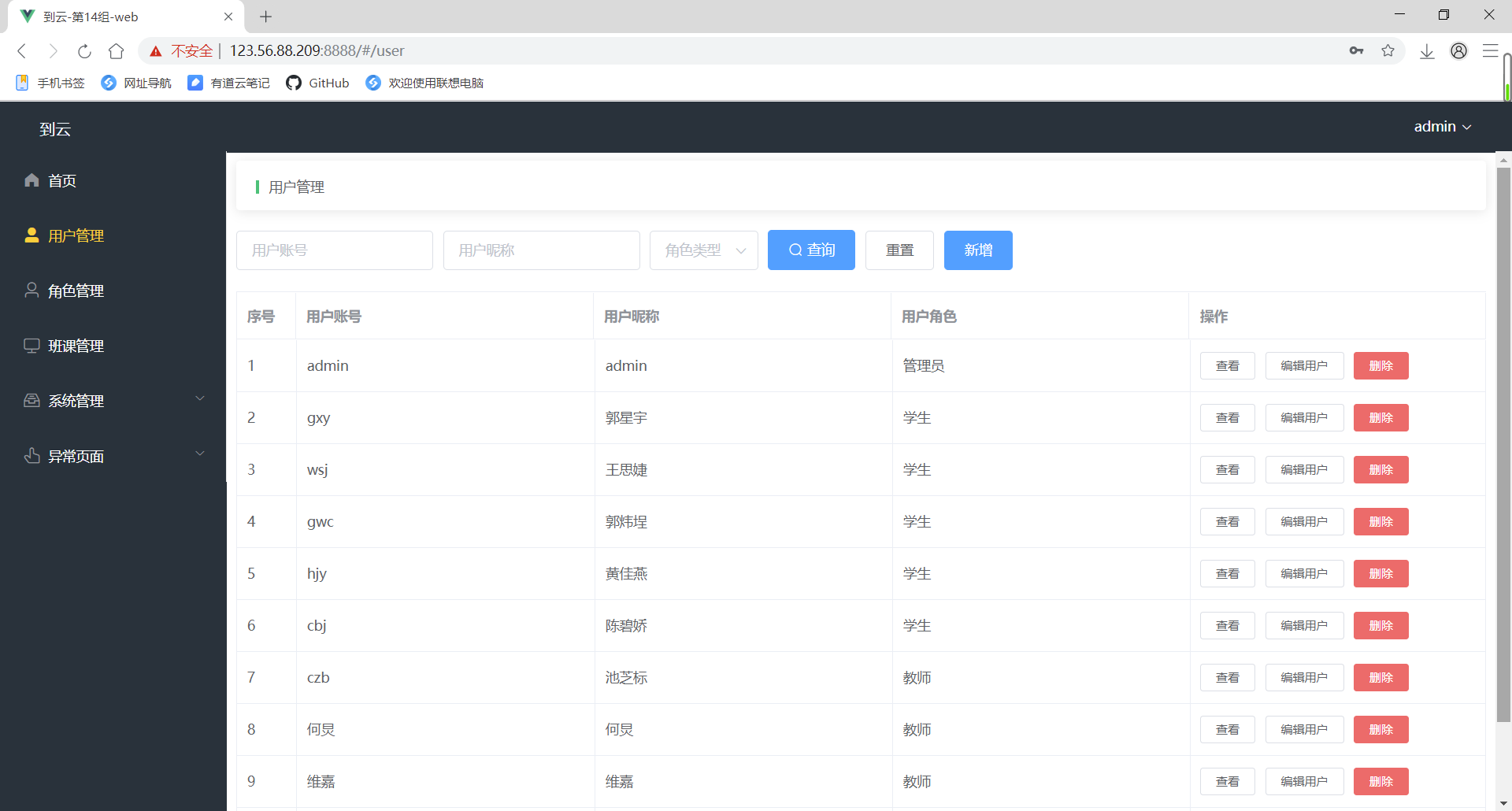
无

* 输出/后置条件:

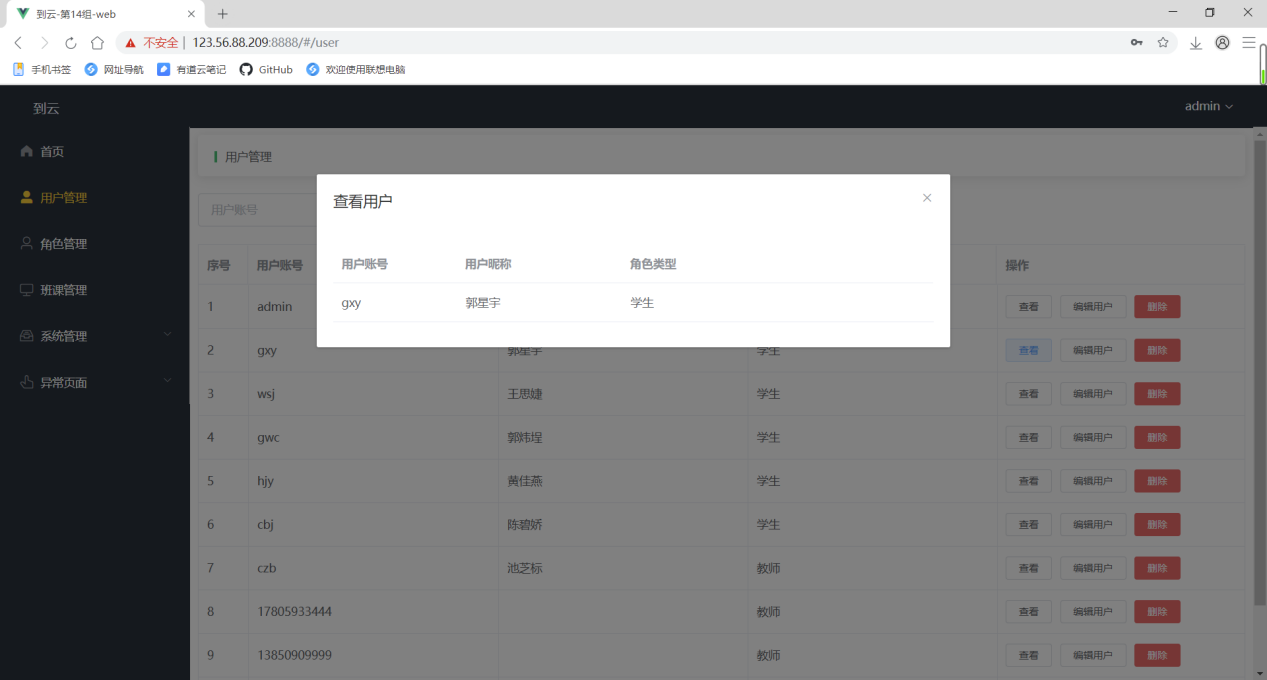
用户分配角色成功后，用户列表页可显示用户角色，不同角色登录可在后台管理系统执行不同的操作。

1. 具体实现

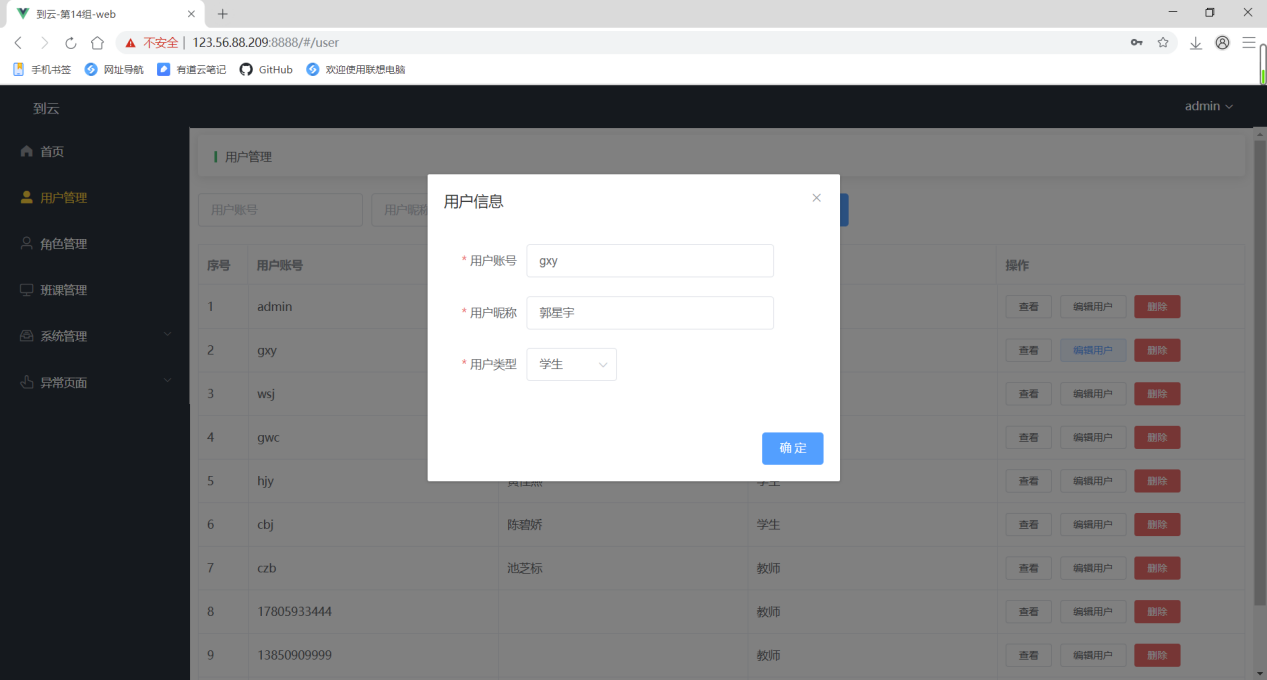
* 点击左侧菜单栏“用户管理”，进入用户列表页面：



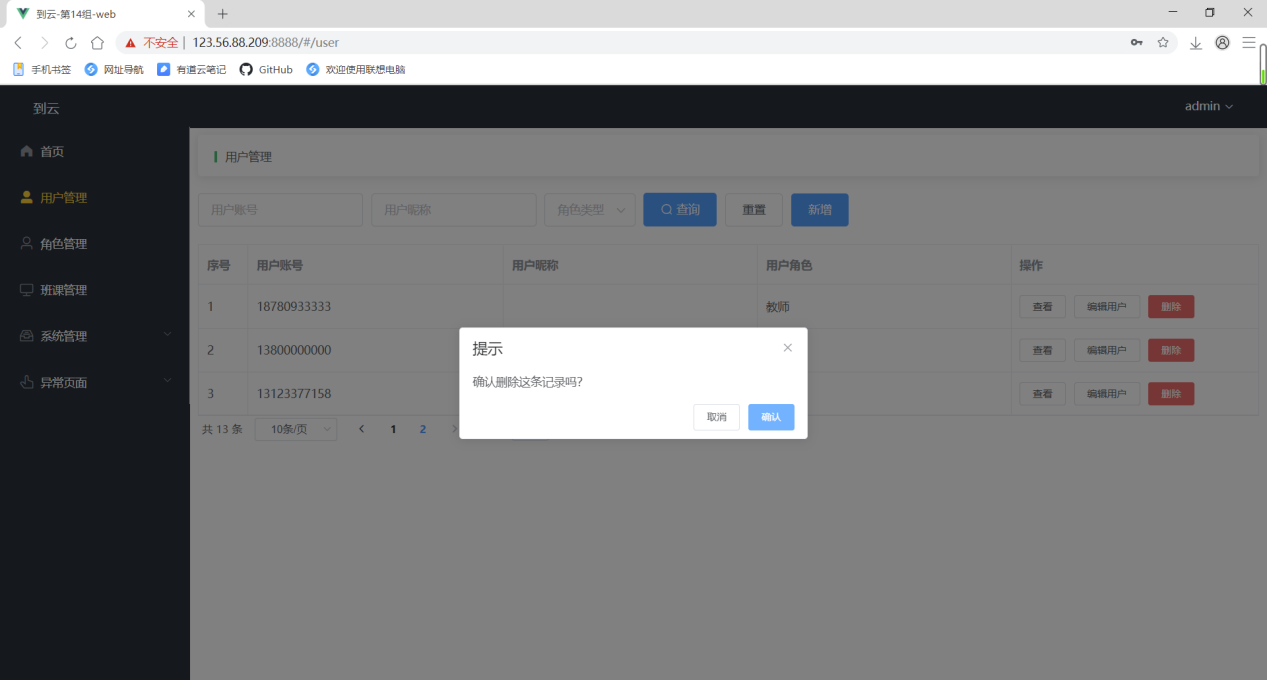
* 点击“查看”，弹出用户详细信息框。

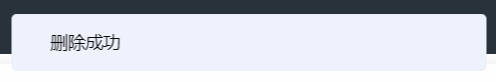


* 点击“编辑角色”，可以手动用户详细信息，包括用户账号，用户昵称，用户类型。



* 点击“删除”，在提示框点击确认，可以移除用户及其相关信息。成功后系统进行友好提示。





### 创建用户并分配角色

* 用户场景：

管理员在用户列表页面可看到添加用户按钮，点击添加用户按钮，可以弹出添加用户选框。填写用户信息，并为用户分配角色。

* 优先级：

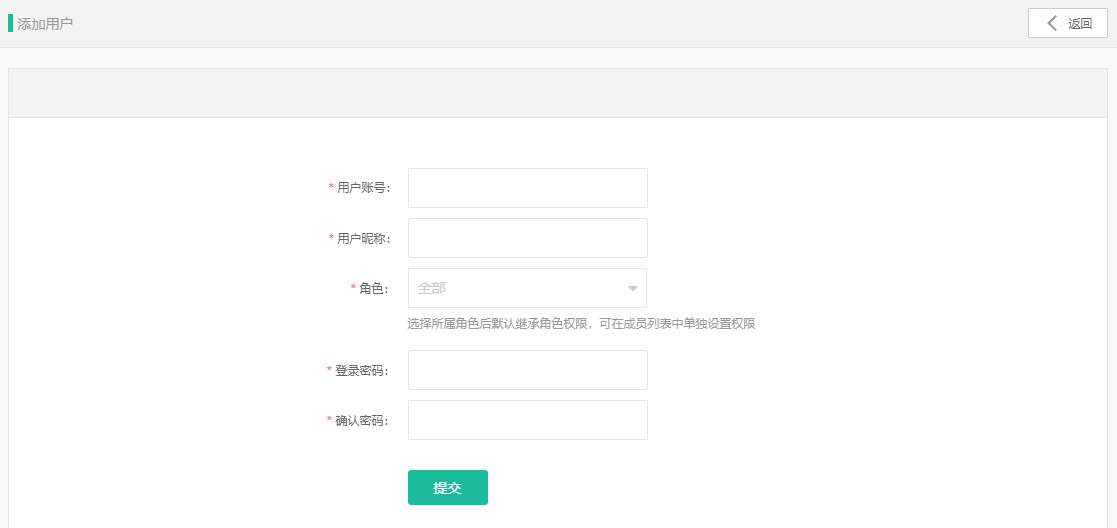
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 创建用户 | 管理员创建用户，默认密码为123456 | 高 |
| 为用户分配角色 | 管理员给用户分配角色 | 高 |

* 输入/前置条件:

管理员登录。

* 页面逻辑：

1. 界面原型



1. 交互

* 点击提交，首先验证两次登录密码是否一致，如果不一致，将提示错误。
* 点击提交，验证用户账号是否已经存在，如果已经存在，那么进行提示。

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 用户账号 | 必填，手机号 | 管理员输入 |
| 用户昵称 | 必填，昵称 | 管理员输入 |
| 角色 | 必填，选择用户角色 | 下拉列表选择 |
| 登录密码 | 必填，登录密码 | 管理员输入 |
| 确认密码 | 必填，确认密码 | 管理员输入 |

* 需求描述：

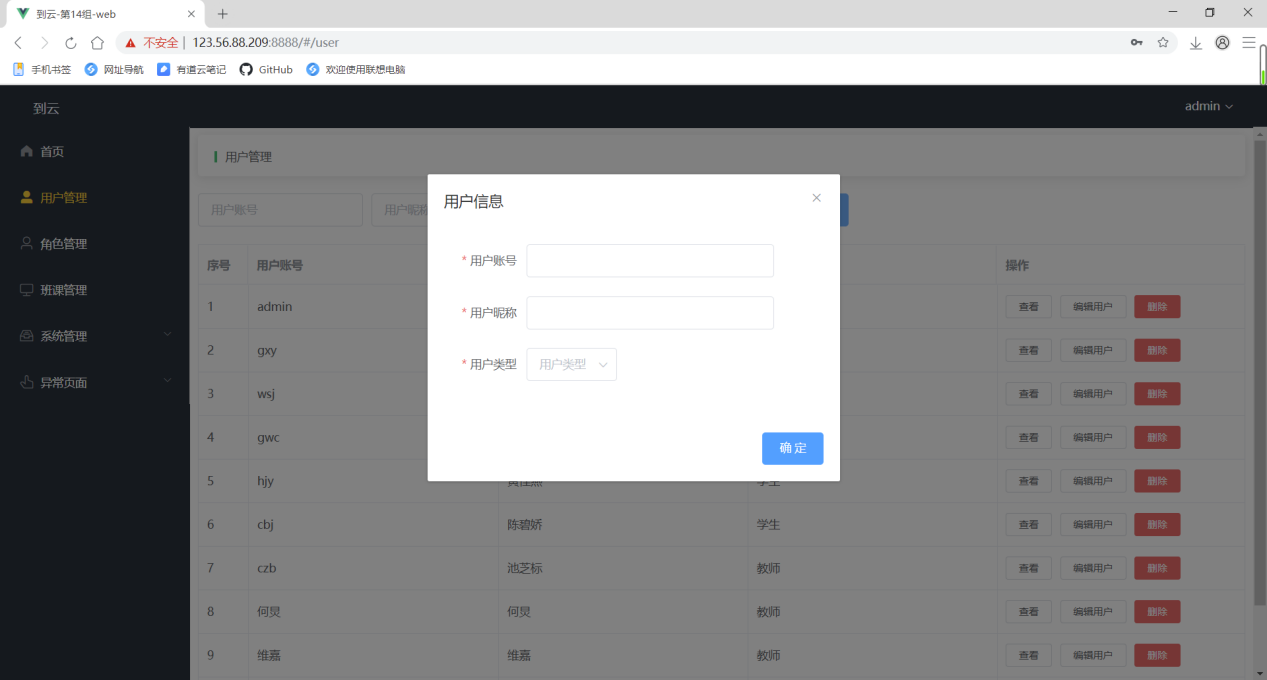
无

* 输出/后置条件:

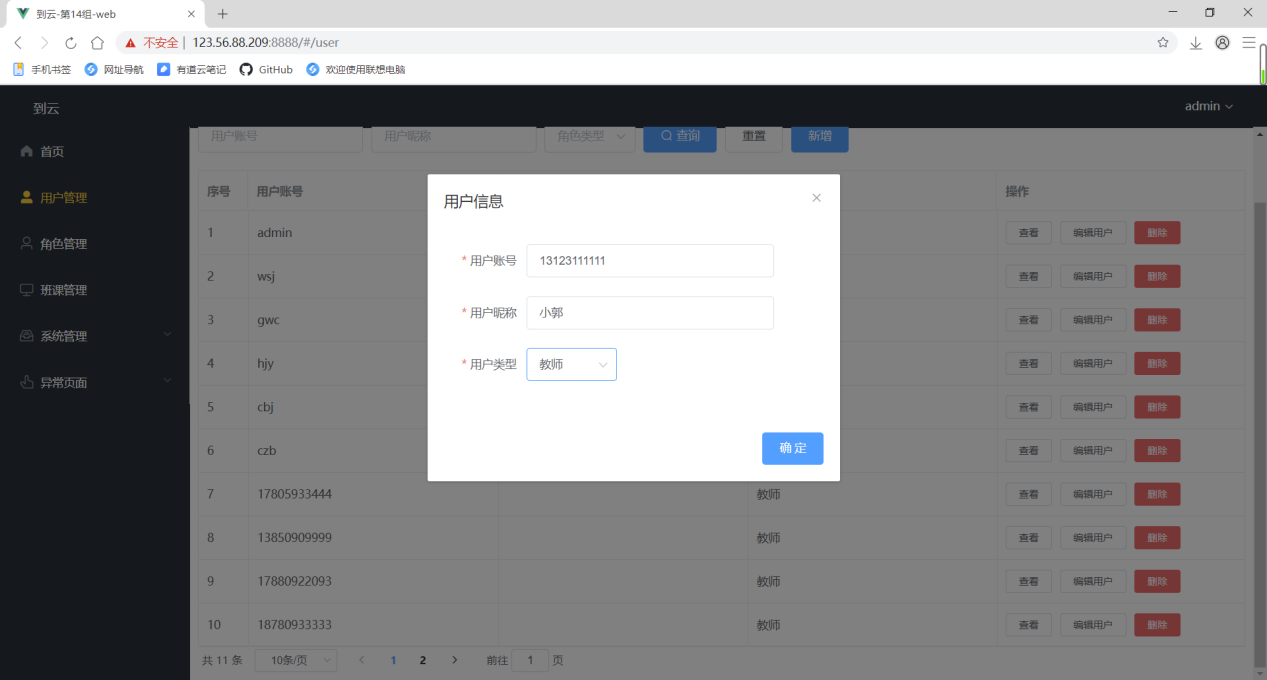
创建用户成功后，用户成功添加到用户列表。用户列表页可显示用户角色，不同角色登录可在后台管理系统执行不同的操作。

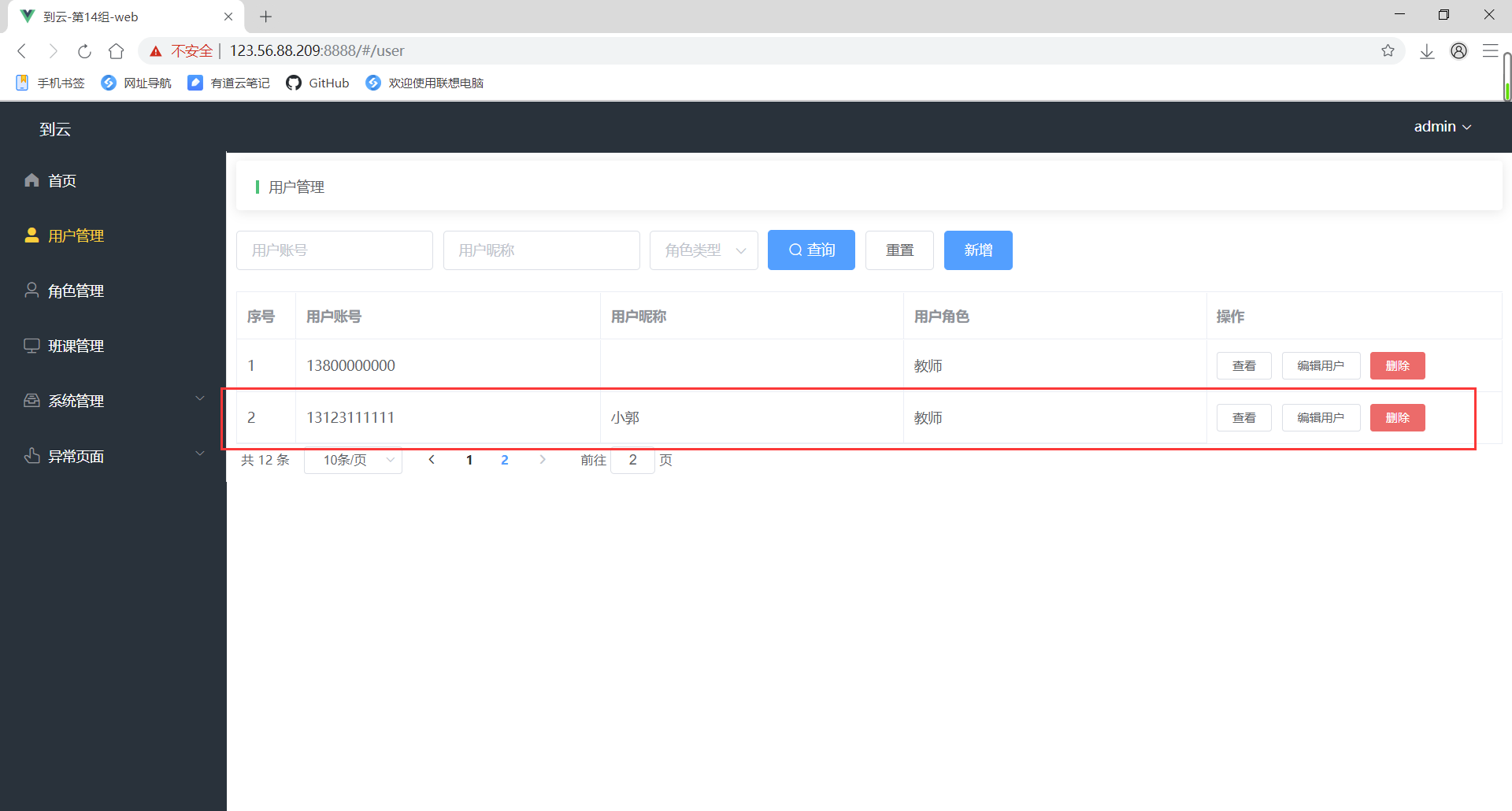
1. 具体实现

* 点击用户管理页面的“新增”按钮创建用户



* 输入用户账号，用户昵称，选择用户类型，点击确定。创建成功后可在用户列表中查看到该用户。





## 角色管理

### 角色列表

* 用户场景：

管理员点击菜单栏的角色管理，进入角色列表页面。

* 优先级：

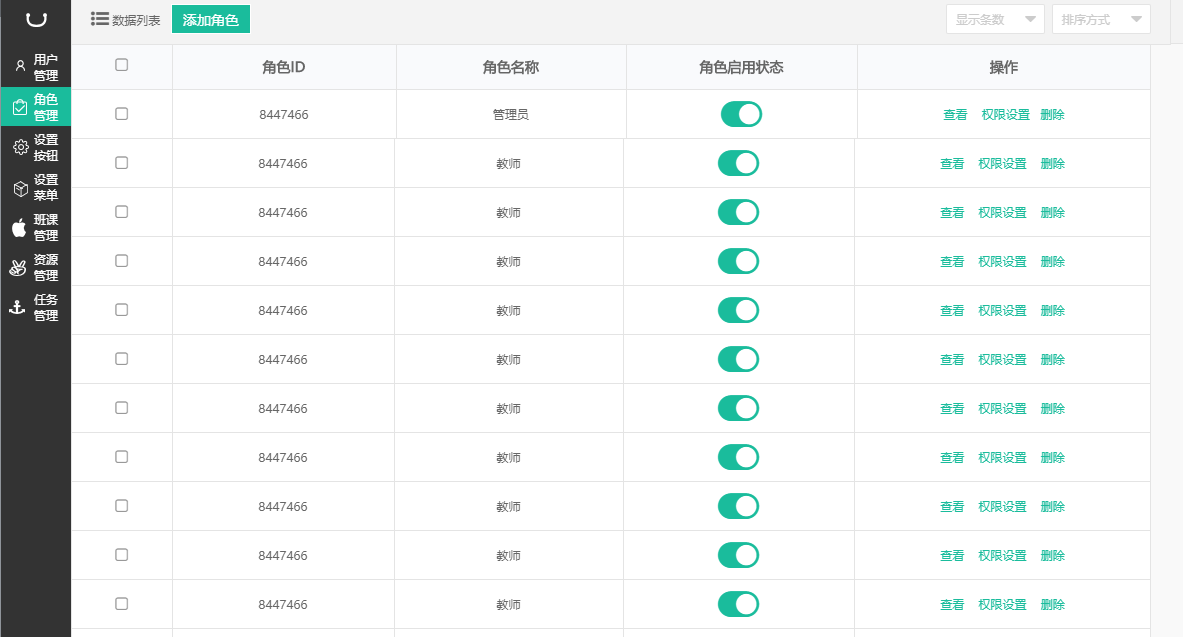
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 角色列表 | 管理员可查看的角色 | 中 |

* 输入/前置条件:

管理员登录。

* 页面逻辑：

1. 界面原型



1. 交互

* 可以查看到所有的角色信息，查看到角色启动状态。
* “查看”“编辑角色”“删除”操作可以手动修改现有用户的信息。

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 角色ID | 无需填写 | 数据库 |
| 角色名称 | 无需填写 | 数据库 |

* 需求描述：

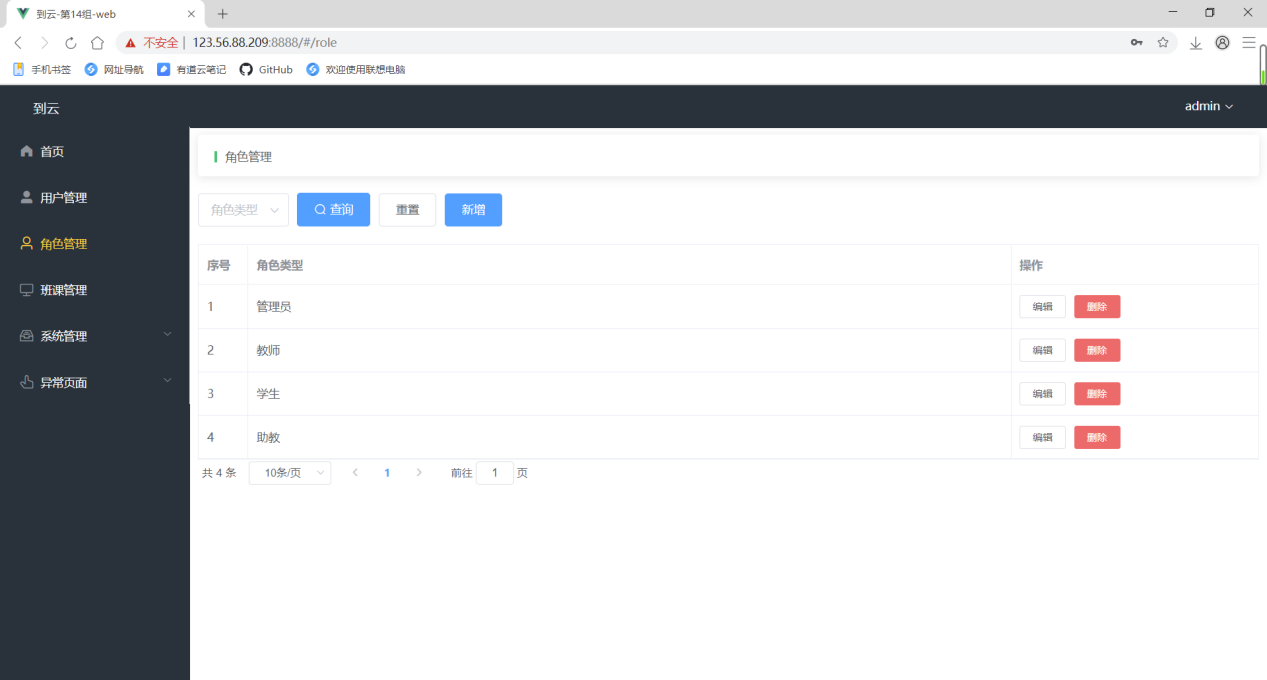
无

* 输出/后置条件:

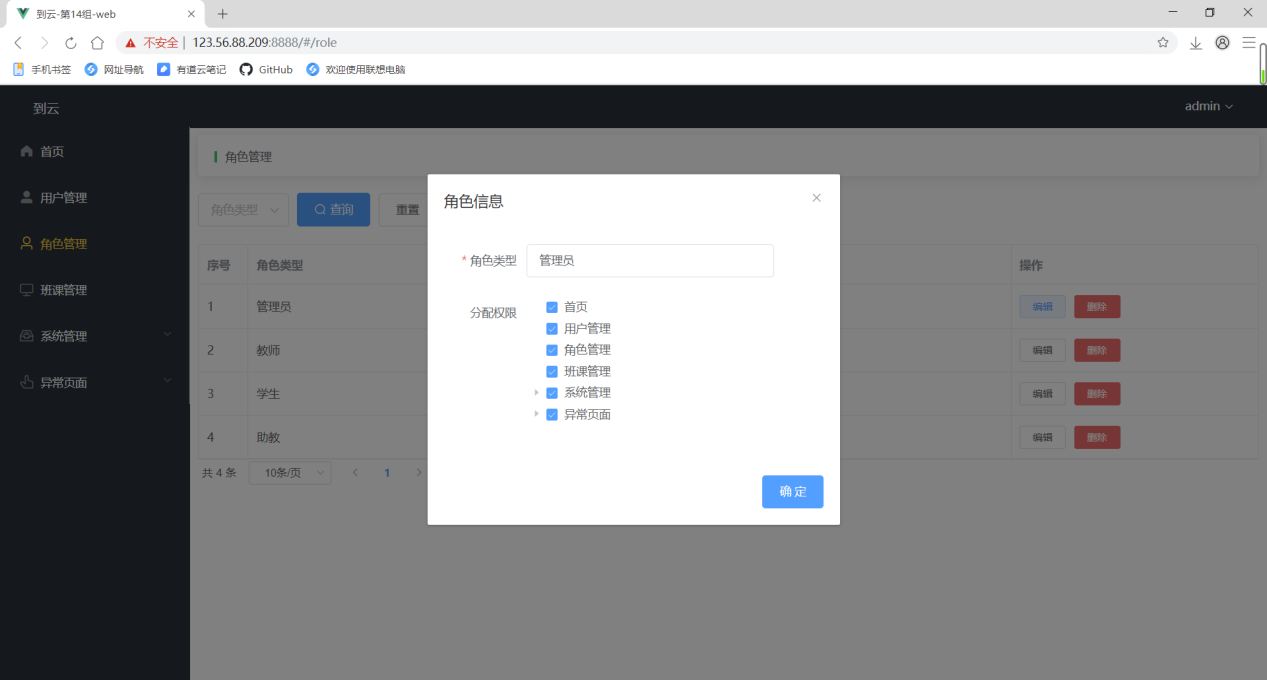
无

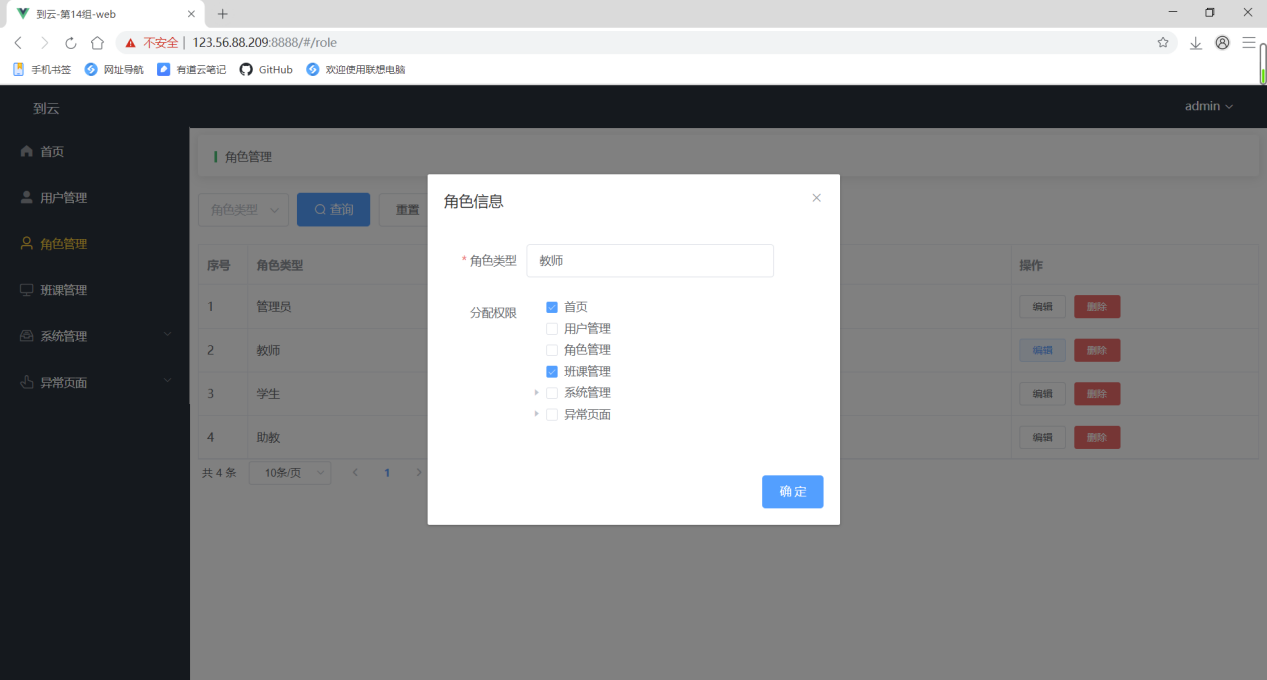
1. 具体实现

* 点击左侧菜单栏的“角色管理”进入角色列表页面，查看已存在 的所有的角色

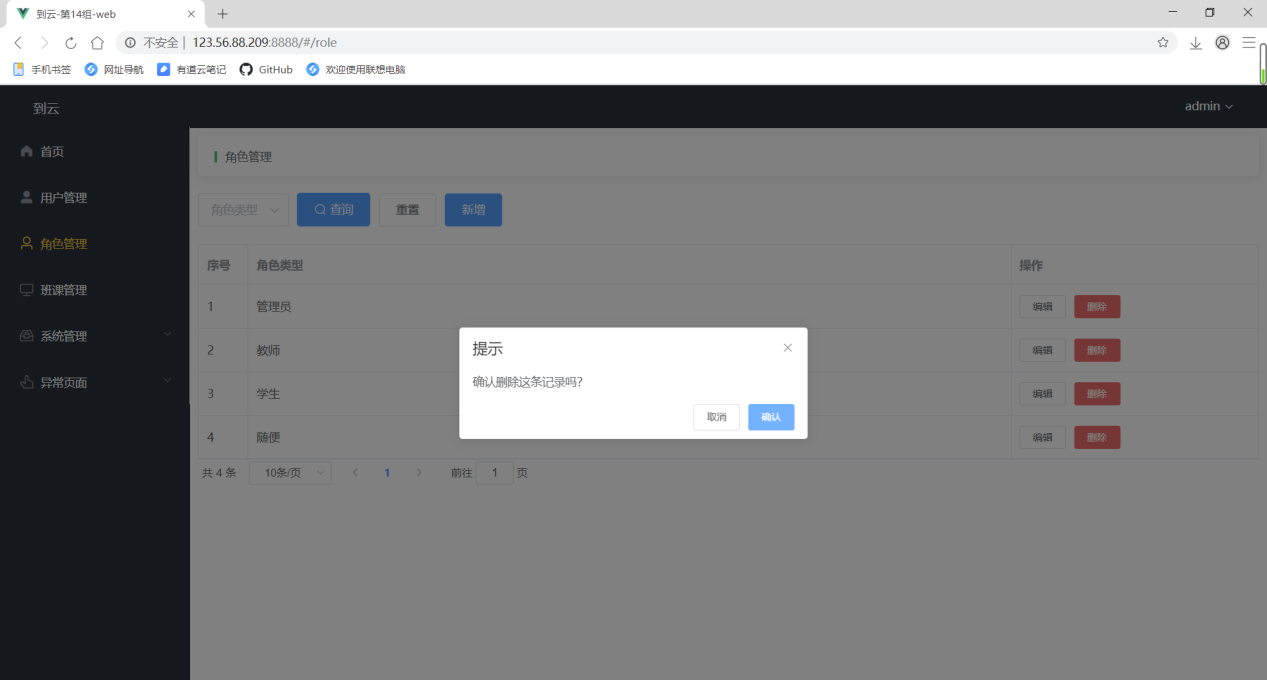


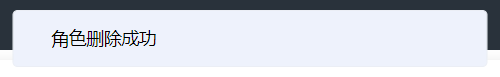
* 点击“编辑”可以查看角色的具体信息，包括其所分配到的权限。其中管理员身份可拥有所有系统的所有权限；其他角色权限受限，可由管理员具体分配。





* 点击“删除”，在提示框点击确认，可以移除角色及其相关信息。成功后系统进行友好提示。





### 创建角色并分配权限

* 用户场景：

点击新增按钮，进入添加角色页面，并可为角色分配相关权限。

* 优先级：

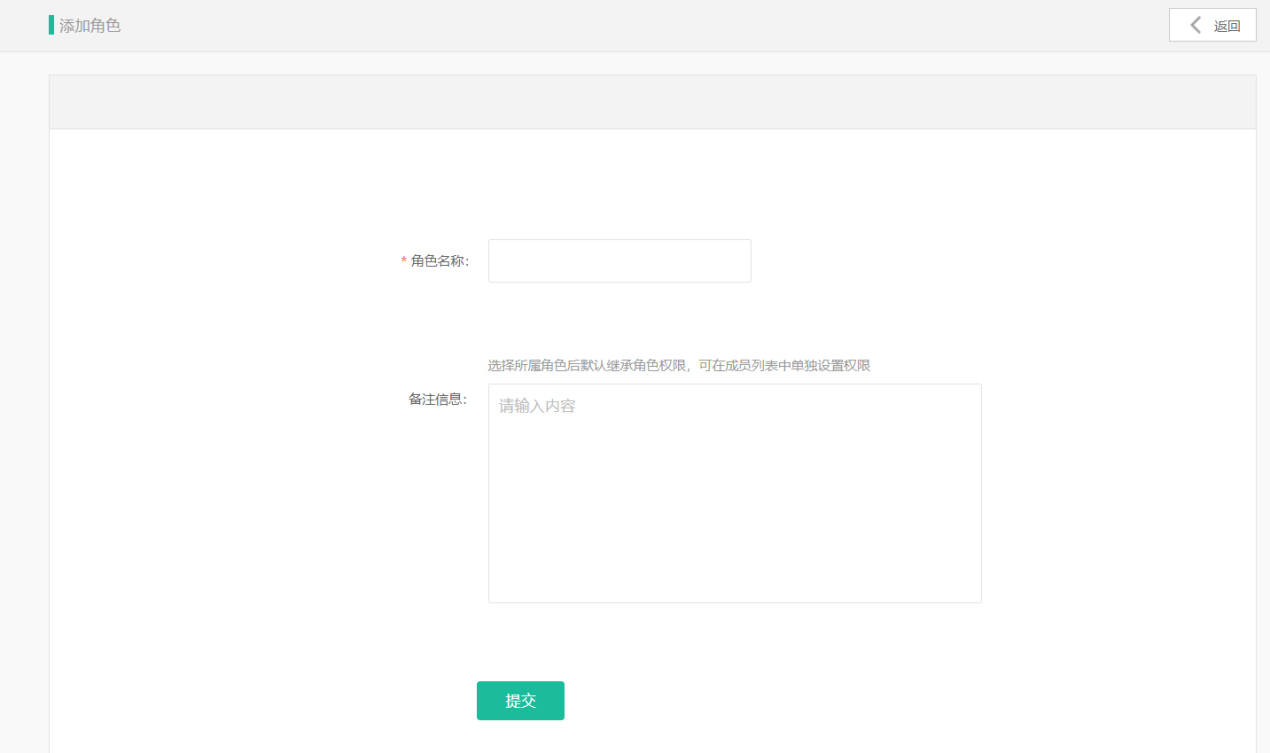
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 创建角色 | 管理员创建不同的角色，设置角色信息 | 高 |
| 为角色分配权限 | 管理员给角色分配功能权限 | 高 |

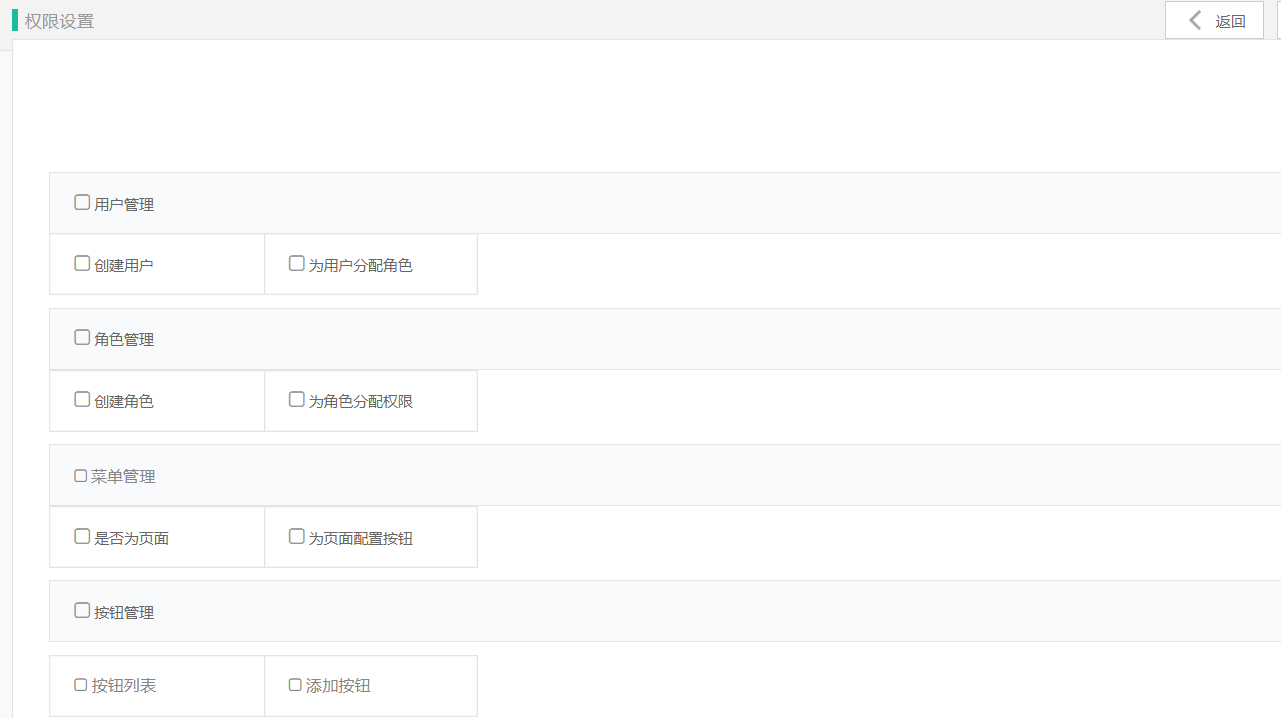
* 输入/前置条件:

管理员登录。

* 页面逻辑：

1. 界面原型





1. 交互

* 管理员对想赋予某个角色权限时，在相应的权限上面打钩，最后点击提交。
* 点击提交，验证角色是否已经存在，如果存在，错误提示。

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 角色名称 | 必填，角色名称 | 管理员输入 |
| 备注信息 | 非必填 | 管理员输入 |

* 需求描述：

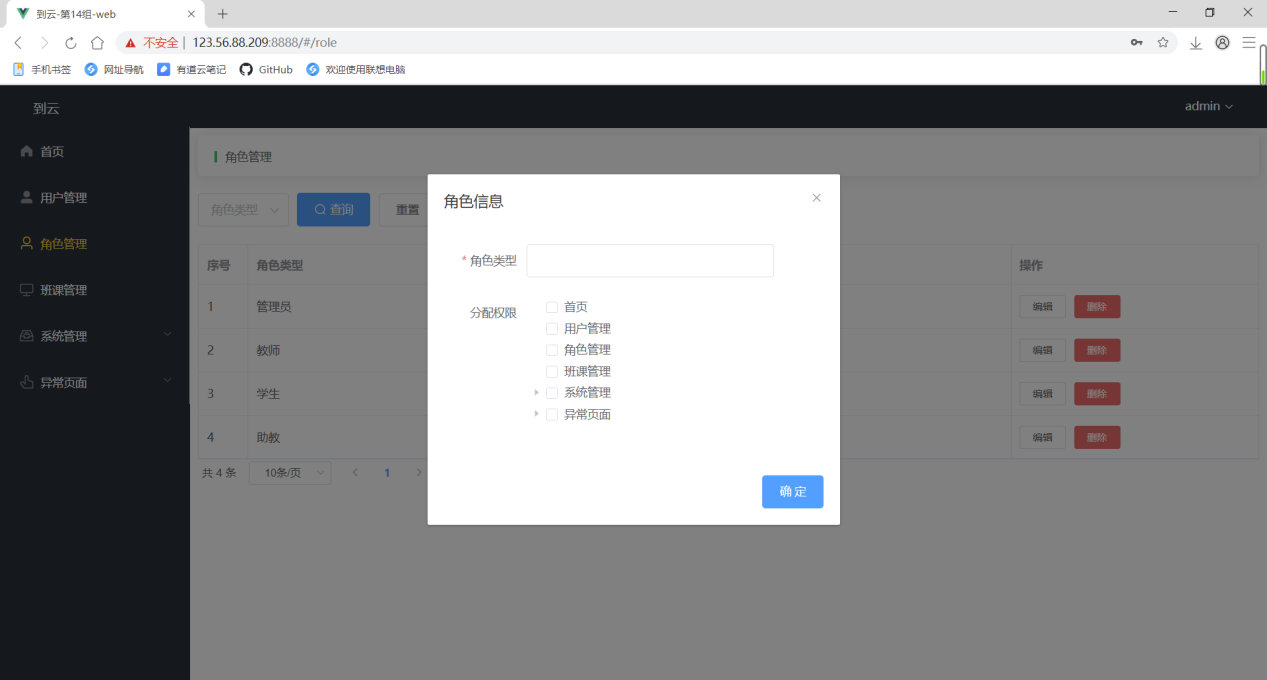
无

* 输出/后置条件:

创建角色成功后，成功添加到角色列表。角色成功分配权限后，不同角色可执行不同的操作。

1. 具体实现

* 点击角色管理页面上方的“新增”按钮创建新角色



* 管理员填写角色类型，并在相应的权限上面打钩，点击提交。创建成功后，系统给出友好提示。



* 点击提交，验证角色是否已经存在，如果存在，错误提示。

## 班课管理

### 班课列表

* 用户场景：

老师登录系统后，选择“创建班课”，设置班课名称等信息，班课创建成功后，系统生成一个班课号，将此号分享给学生请其加入。

* 优先级：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 创建班课 | 创建后会获取到班课邀请码，以供学生加入课堂。 | 高 |

* 输入/前置条件:

用户已登录，学生不可创建班课。

* 页面逻辑：

1. 界面原型



1. 交互

* 用户可看到班课列表。
* 通过输入“课程名称”进行搜索，可以定向查看到班课信息。
* 点击“新建”按钮，可跳转至创建班课的界面。
* 点击“学生管理”，可跳转至该班课的学生管理界面。

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 课程号 | 选填 | 用户输入或数据库 |
| 课程名称 | 选填 | 用户输入或数据库 |
| 授课教师 | 选填 | 用户输入或数据库 |
| 上课时间 | 无需填写 | 数据库 |
| 上课地点 | 无需填写 | 数据库 |

* 需求描述：

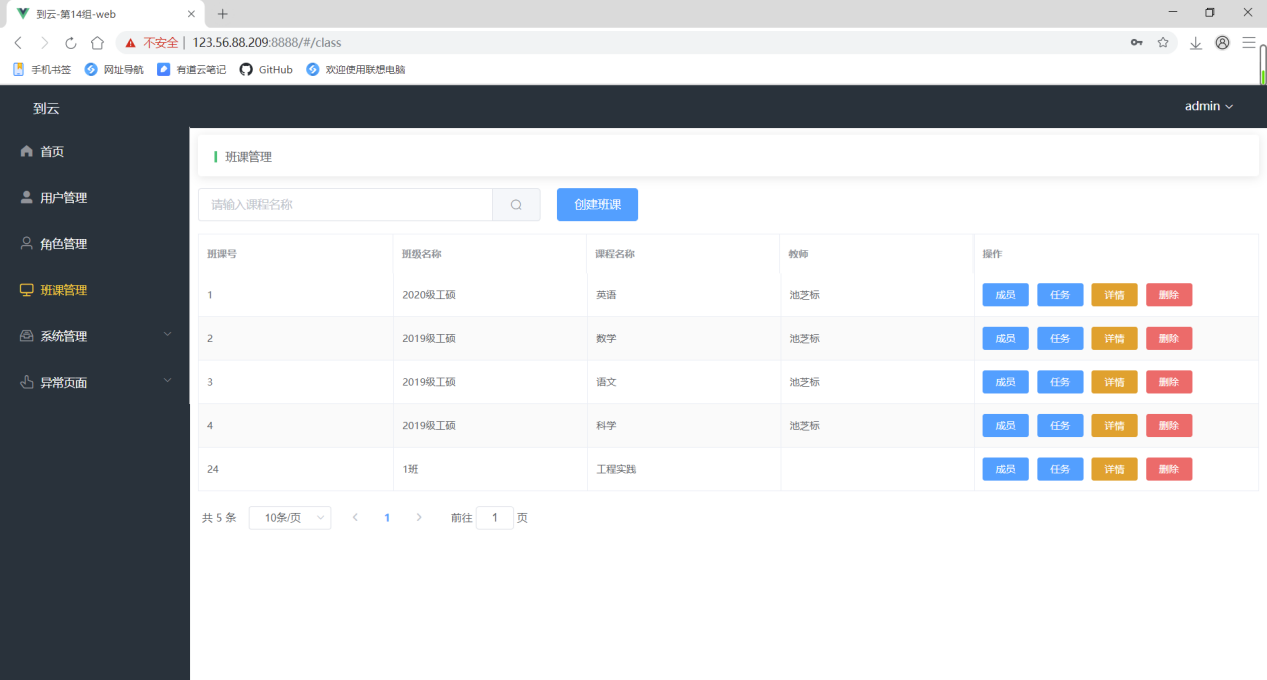
无

* 输出/后置条件:

老师点击“创建班课”按钮，把新增的班课信息保存到本地存储以及后台，页面跳转到创建成功界面，该界面将显示班课号。

1. 具体实现

* 点击左侧菜单栏的“班课管理”进入班课列表页面，查看已存在 的所有班课



* 通过输入“课程名称”进行搜索，可以定向查看到班课信息。



* 点击“成员”“任务”“详情”可跳转至相应界面。



* 点击“删除”，可将该班课从班课列表中移除。若班课未结束，用户不能在班课列表中删除该课程；只有当班课结束后，用户才能删除该课程。

### 创建班课

* 用户场景：

老师登录系统后，进入班课列表，选择“创建班课”，设置班课名称等信息，班课创建成功后，系统生成一个班课号，将此号分享给学生请其加入。

* 优先级：

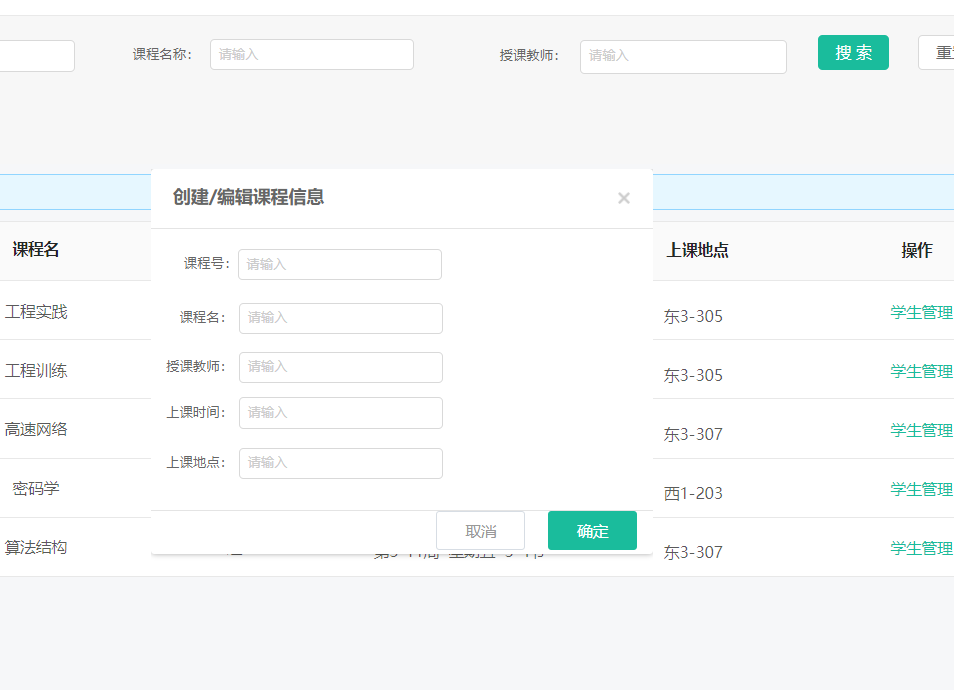
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 创建班课 | 创建后会获取到班课邀请码，以供学生加入课堂。 | 高 |

* 输入/前置条件:

用户已登录，学生不可创建课堂

* 页面逻辑：

1. 界面原型



1. 交互

* 输入相关字段，点击确定。验证课程号是否已经存在，若存在，给出错误提示。

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 课程号 | 课程唯一id | 系统生成 |
| 课程名 | 必填，课程名称 | 用户输入 |
| 授课教师 | 必填，教师 | 用户输入 |
| 上课时间 | 必填，时间 | 用户输入 |
| 上课地点 | 必填，地点 | 用户输入 |

* 需求描述：

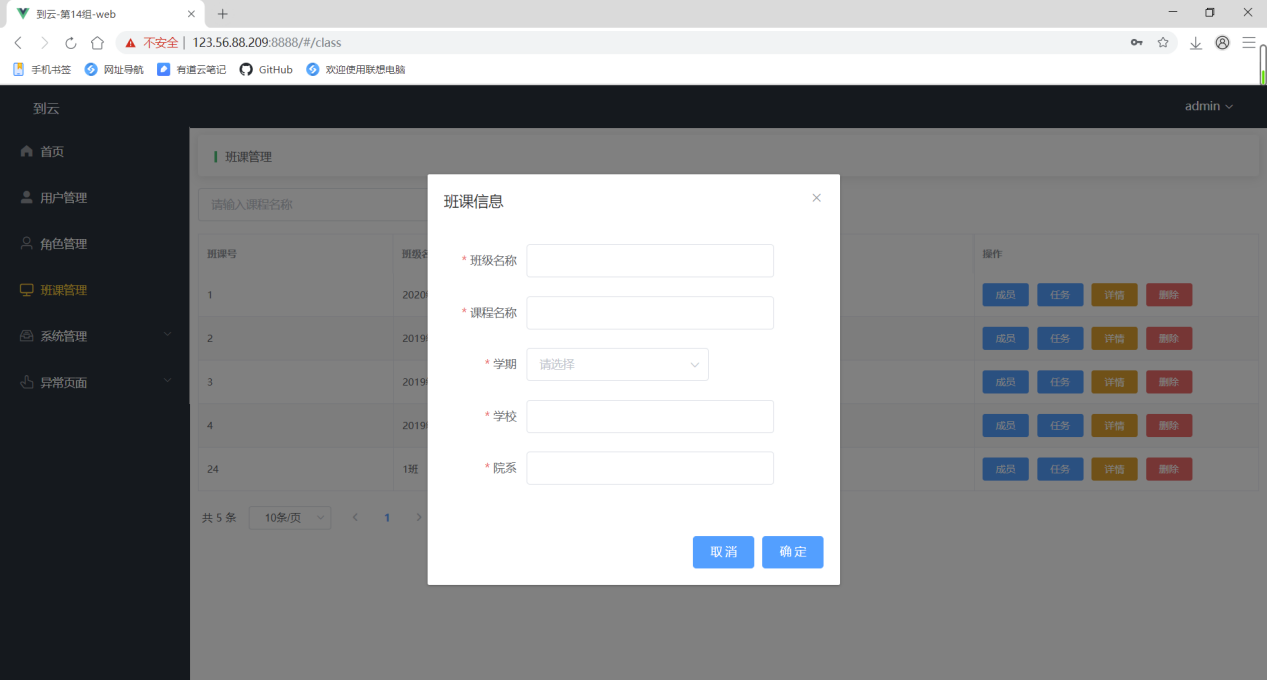
无

* 输出/后置条件:

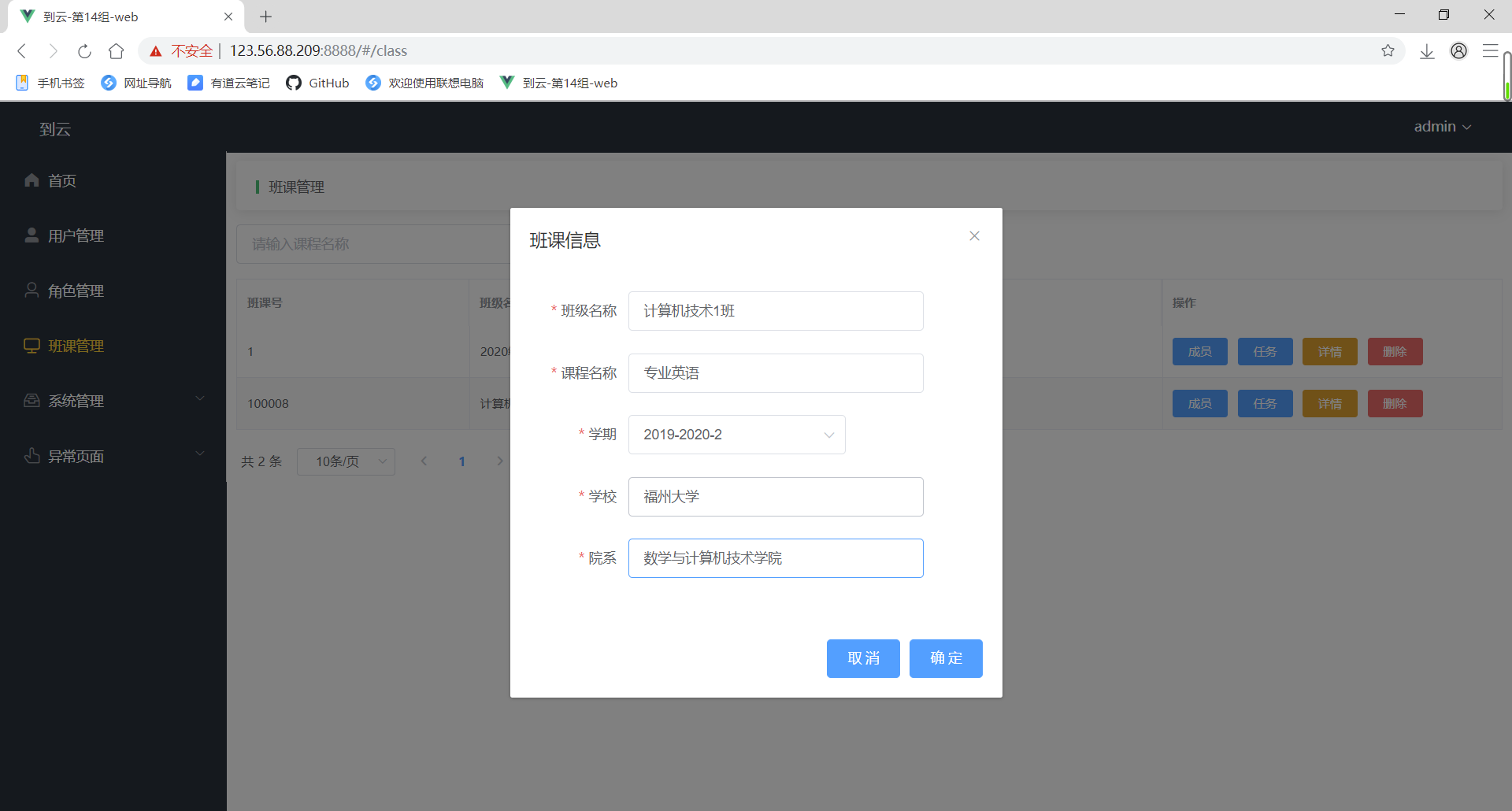
老师点击“创建”按钮，把新增的班课信息保存到本地存储以及后台，页面跳转到创建成功界面，该界面将显示班课号。

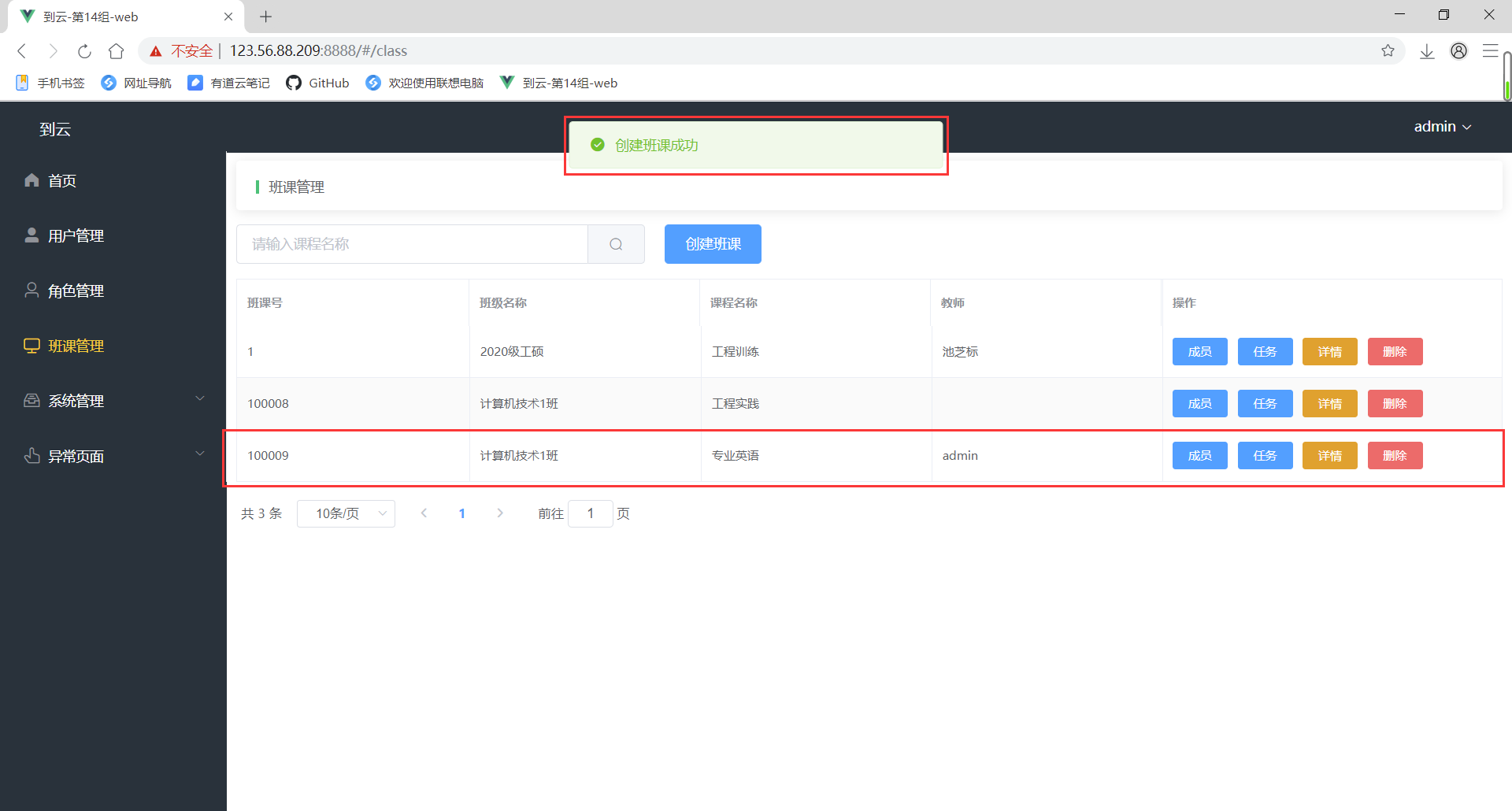
1. 具体实现

* 点击角色管理页面上方的“创建班课”按钮，创建新班课



* 输入相关字段，点击确定为成功创建。创建成功后，系统给出友好提示，并且可在班课列表查看该课程的相关信息。





### 成员管理

* 用户场景：

管理员或教师进入班课后，对班课内的成员进行管理。

* 优先级：

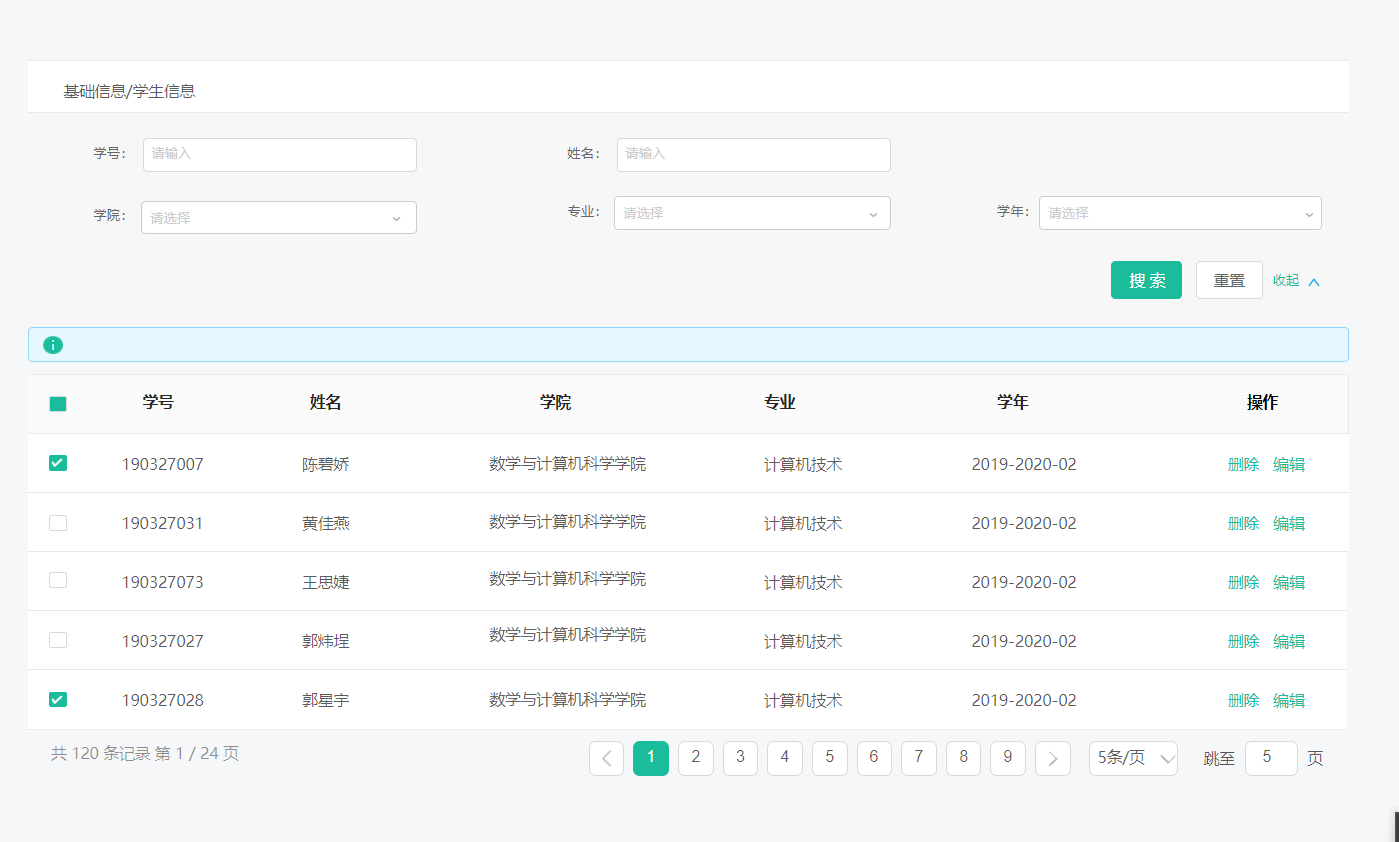
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 成员管理 | 管理员或教师对班课内的成员进行管理 | 中 |

* 输入/前置条件:

用户已登录，且为管理员或教师角色

* 页面逻辑：

1. 界面原型



1. 交互

* 输入“学号”“姓名”或选择“学院”“专业”“学年”的关键字段，可以定向搜索查看相关学生信息；
* 点击删除按钮，可给出删除提示；
* 点击编辑，可给出编辑提示。

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 学号 | 选填 | 用户输入 |
| 姓名 | 选填 | 用户输入 |
| 学院 | 选填 | 下拉列表 |
| 专业 | 选填 | 下拉列表 |
| 学年 | 选填 | 下拉列表 |

* 需求描述：

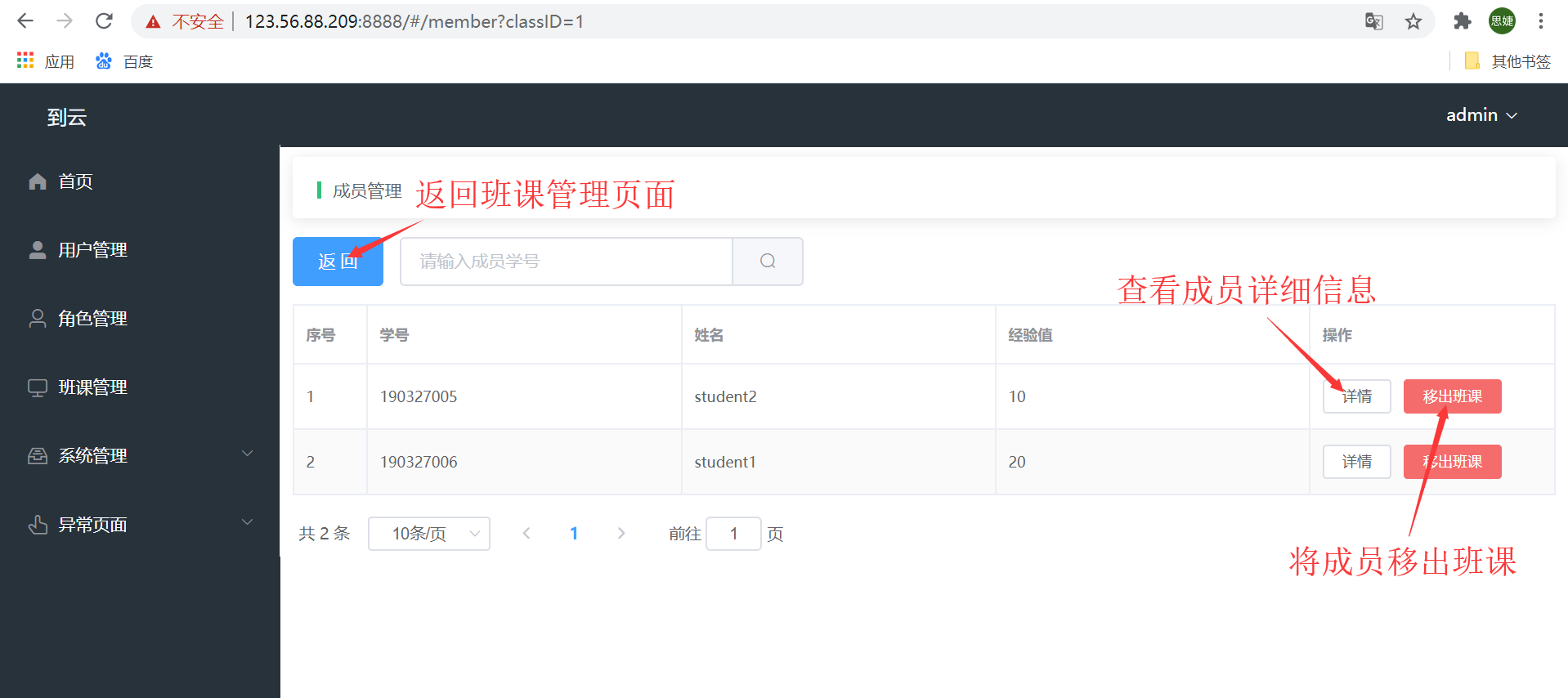
无

* 输出/后置条件:

无

1. 具体实现

* 点击班课管理列表操作栏的“成员”按钮，进入角色管理页面



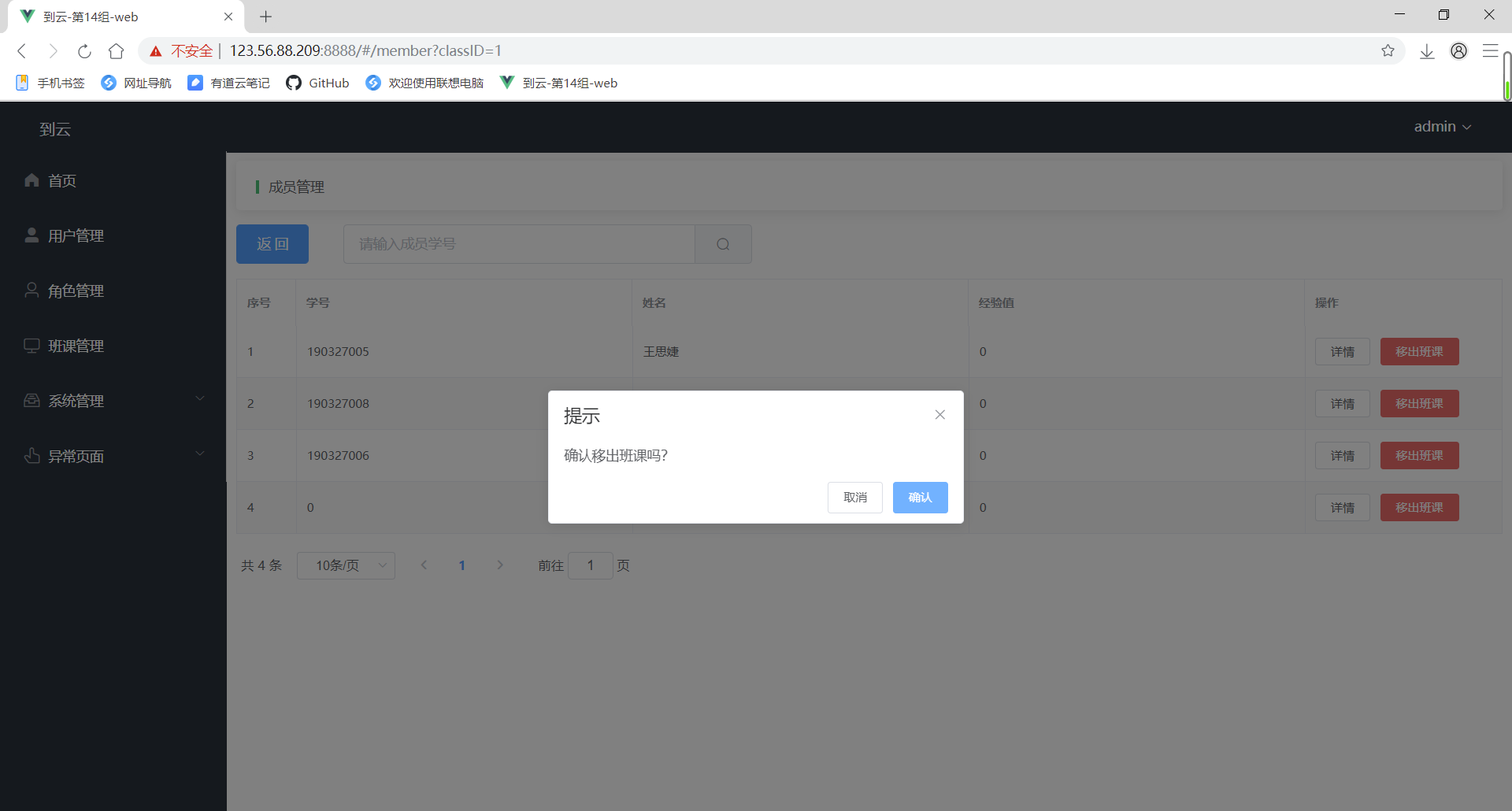
* 输入“成员学号”，可以定向搜索查看相关学生信息



* 点击“详情”，可对成员信息进行具体查看。



* 点击“移出班课”，在提示框点击确认，将该成员移出本班课。成功后系统给出友好提示。



### 班课详情

* 用户场景：

老师登录系统后，点击具体某一班课，查看该班课详情。

* 优先级：

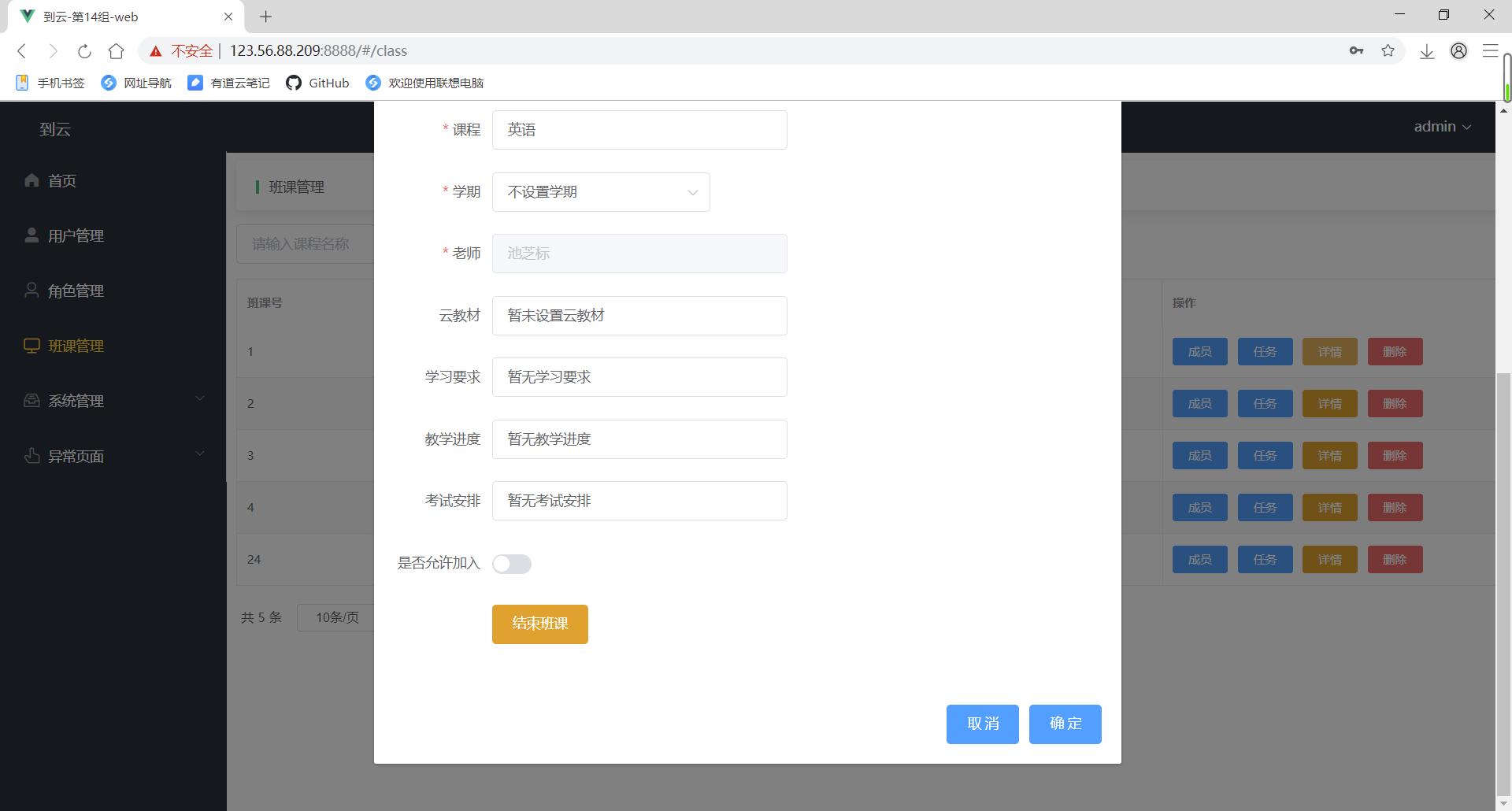
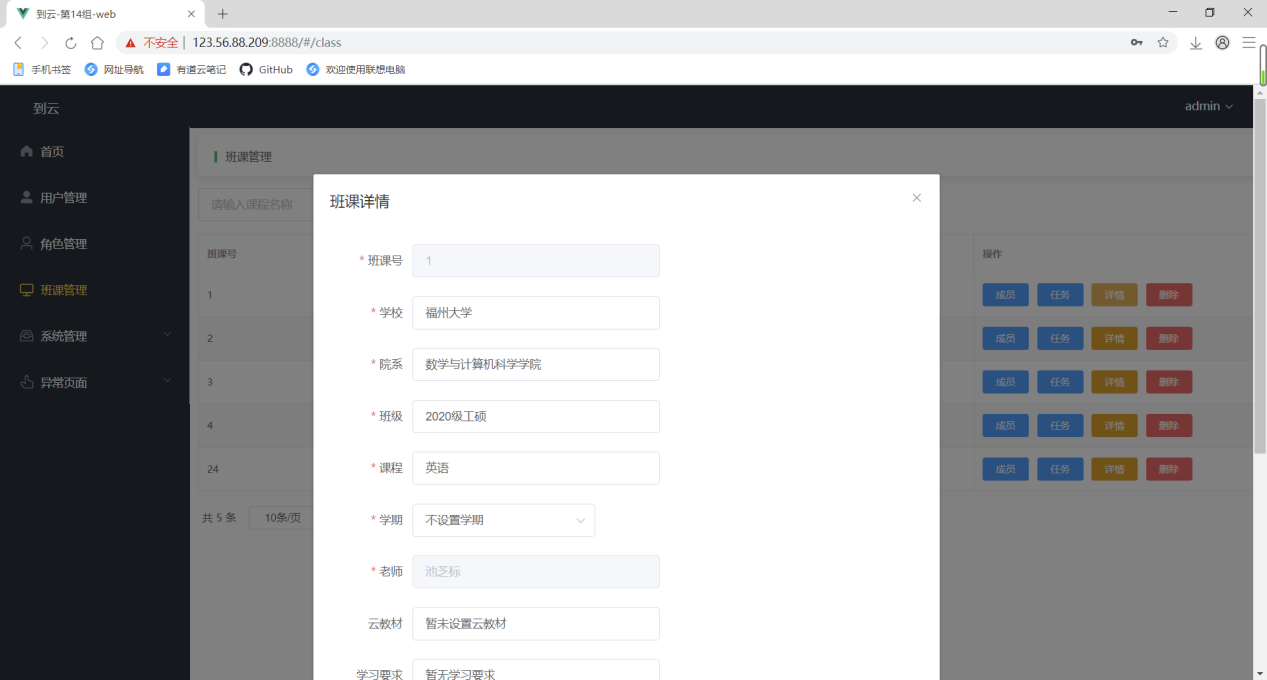
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 班课详情 | 查看班课具体信息 | 高 |

* 输入/前置条件:

用户已登录，为管理员或教师角色。

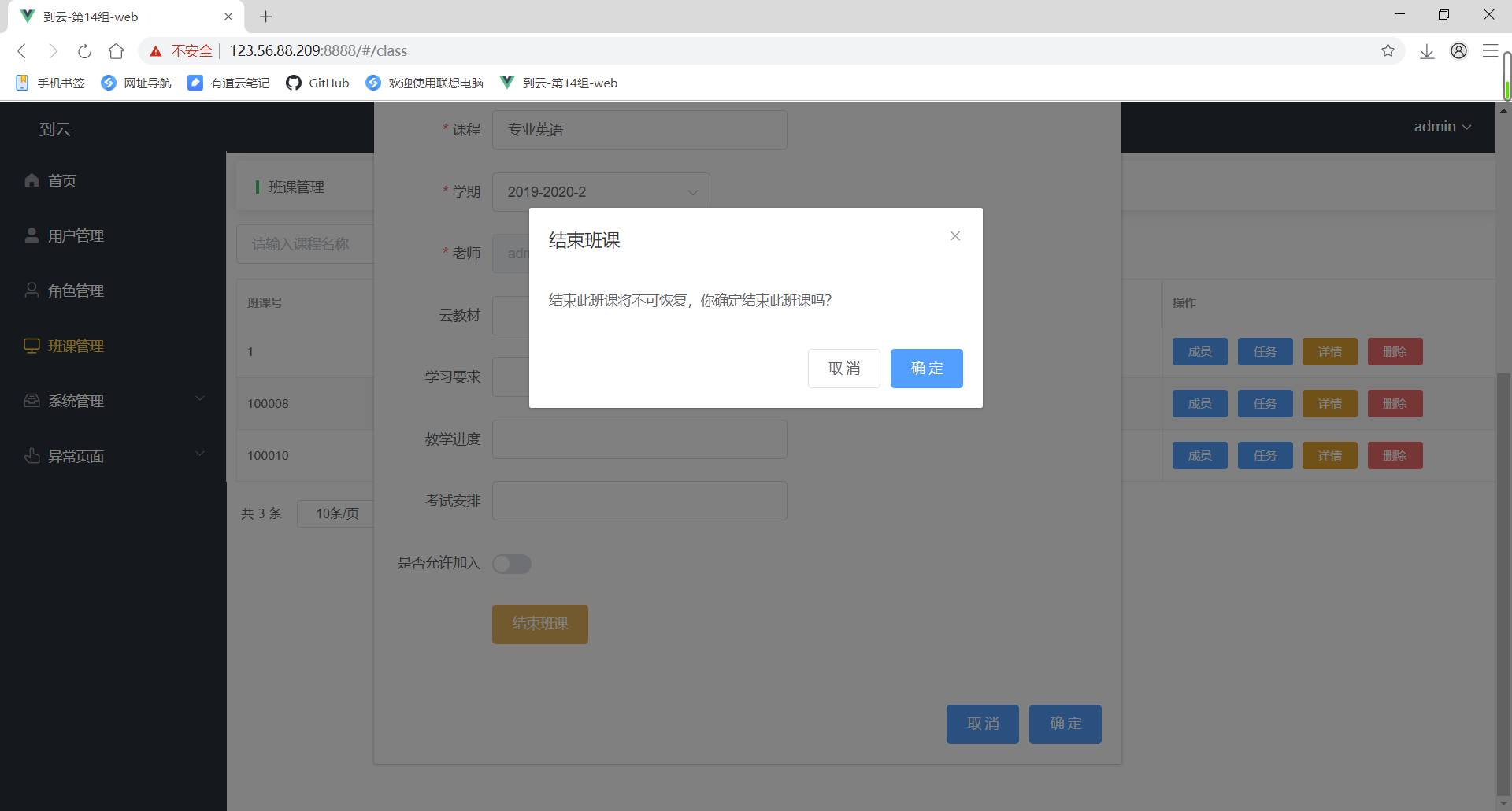
* 页面逻辑：

1. 具体实现



1. 交互

* 用户可看到班课的详细信息，并且可做对应修改。
* 点击“结束班课”后弹出对话框，点击确定即为确认班课结束。若班课未结束，用户不能在班课列表中删除该课程；只有当班课结束后，用户才能删除该课程。



1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 班课号 | 无需填写 | 系统生成 |
| 学校 | 必填 | 系统生成，用户可修改 |
| 院系 | 必填 | 系统生成，用户可修改 |
| 班级 | 必填 | 系统生成，用户可修改 |
| 课程 | 必填 | 系统生成，用户可修改 |
| 学期 | 必填 | 系统生成，用户可修改 |
| 老师 | 无需填写 | 系统生成 |
| 云教材 | 选填 | 用户输入 |
| 学习要求 | 选填 | 用户输入 |
| 教学进度 | 选填 | 用户输入 |
| 考试安排 | 选填 | 用户输入 |
| 是否允许加入 | 必填，单选框 | 默认关闭，用户可修改 |

* 需求描述：

无

* 输出/后置条件:

无

## 任务管理

### 任务列表

* 用户场景

用户进入班课后，可查看一发布的任务信息，点击每项任务操作栏的查看，跳出弹框，查看任务的详细信息，包括任务内容，学生提交情况，还可下载学生上传的任务。

* 优先级

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 任务列表 | 查看任务具体信息，包括任务内容、学生提交情况等 | 中 |

* 输入/前置条件

用户已经登录。

* 页面逻辑

1. 界面原型



1. 交互

* 点击查看，可弹框显示任务信息。
* 点击设置任务按钮，跳转到设置任务页面

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| / | / | / |

* 需求描述

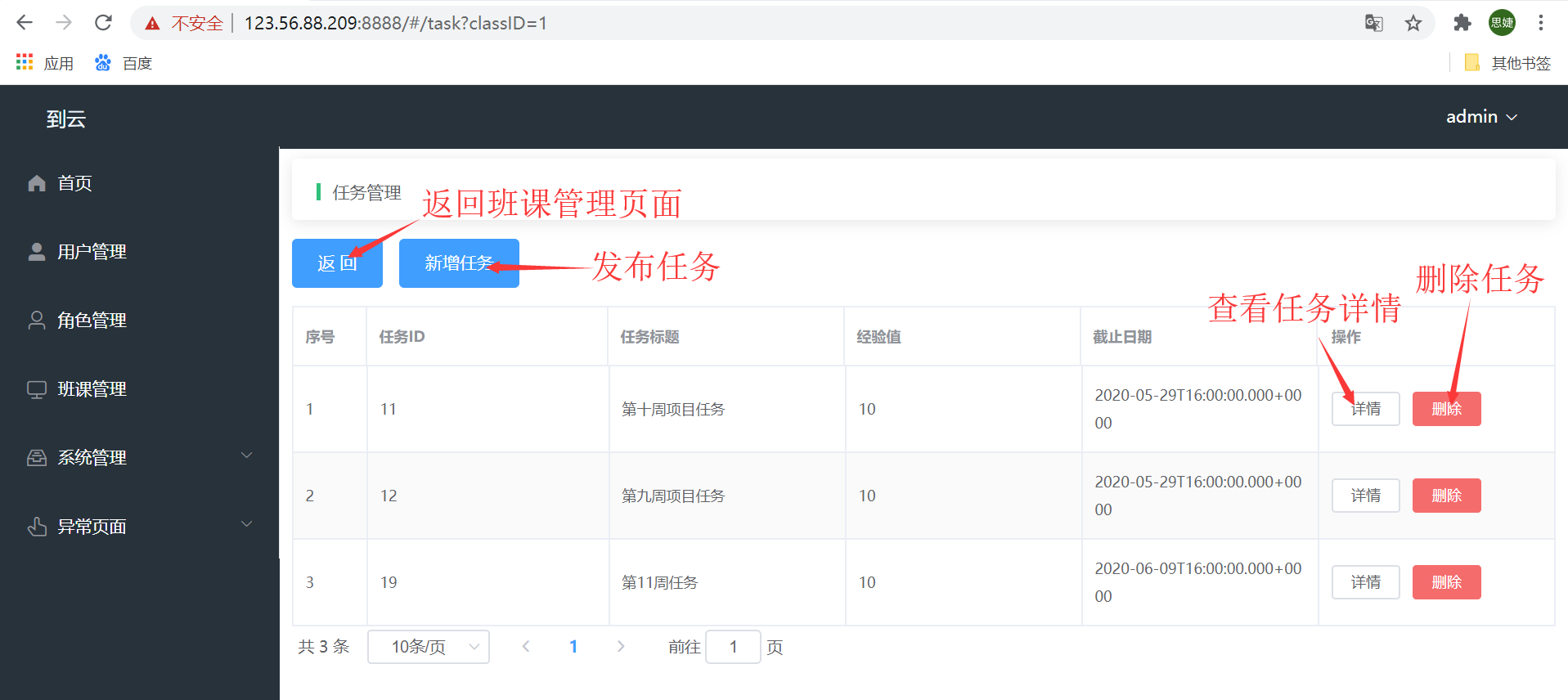
无

* 输出/后置条件

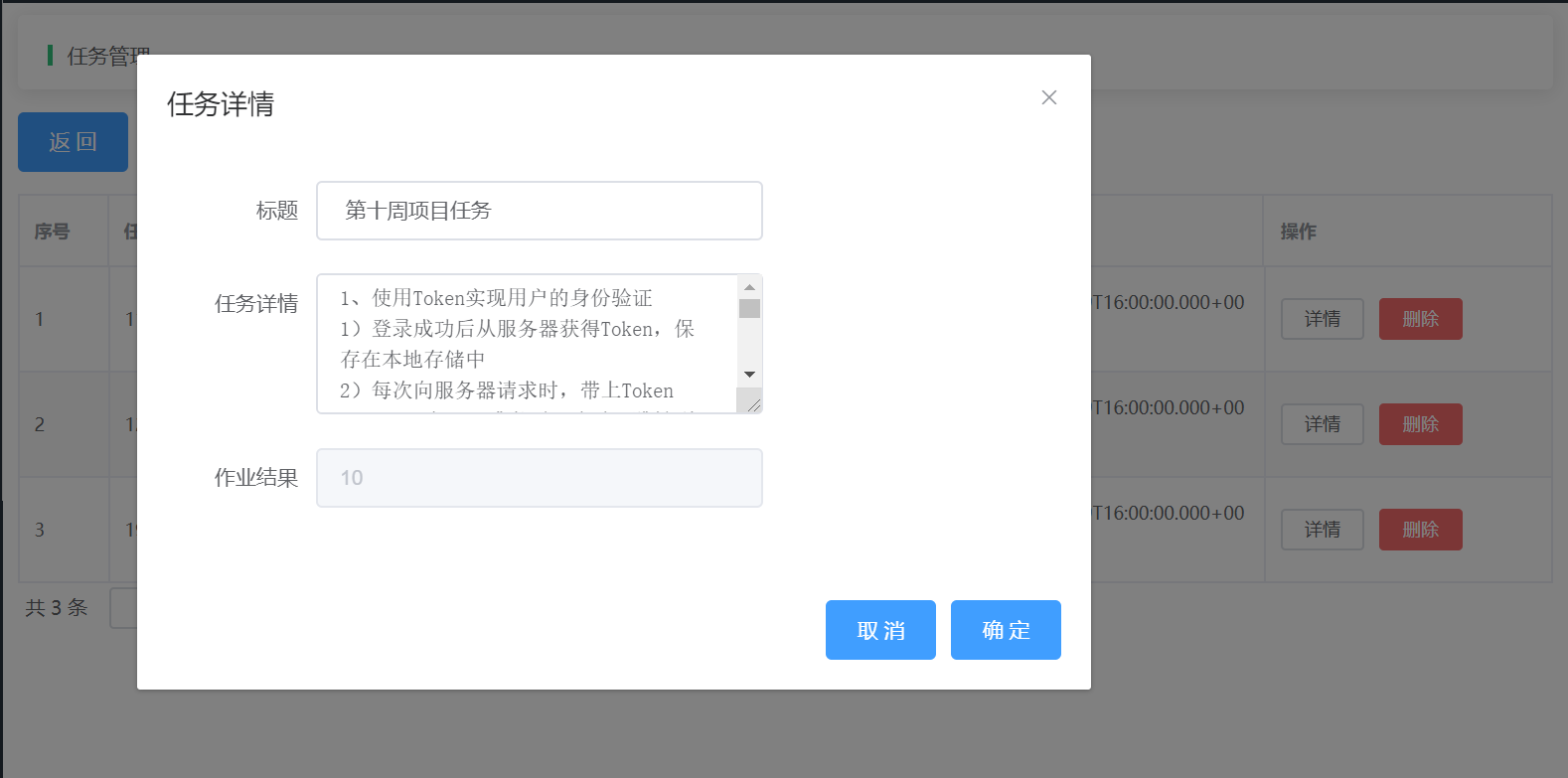
无

1. 具体实现

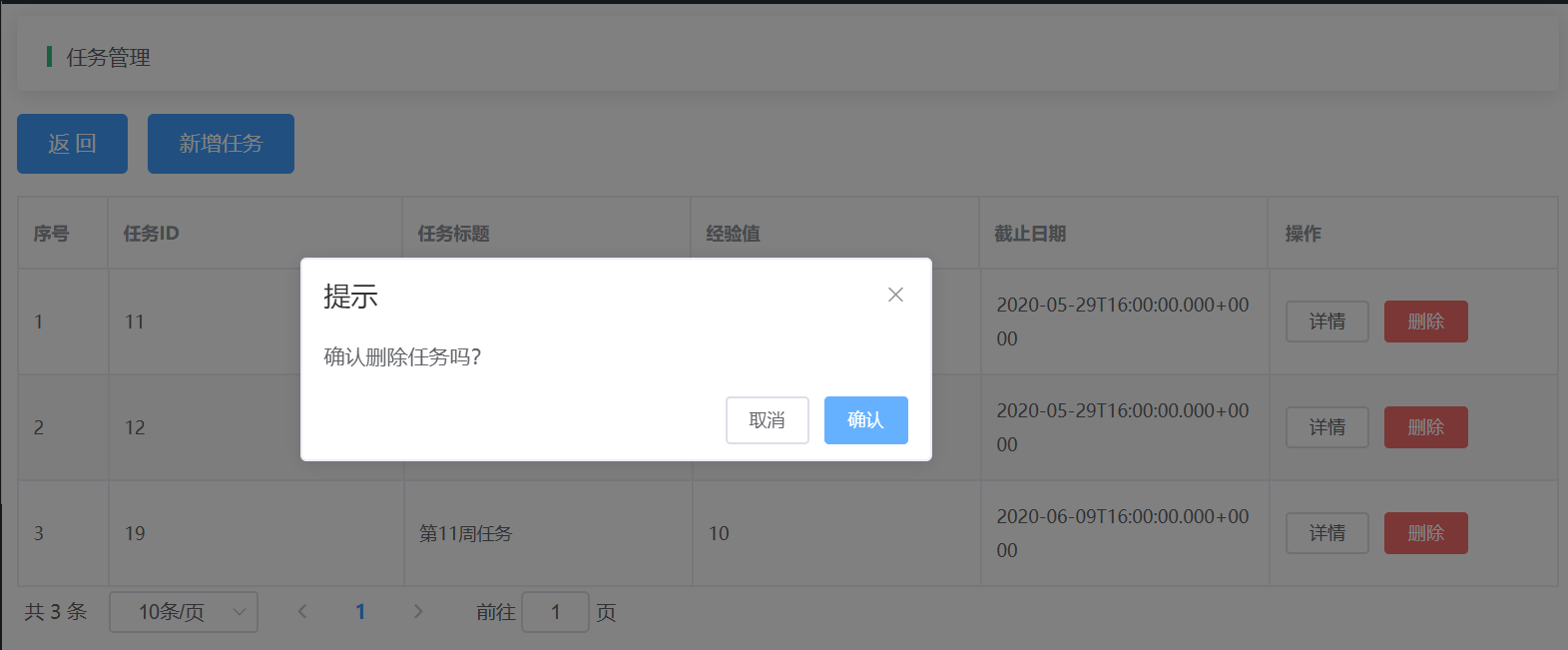
* 点击班课管理列表操作栏的“任务”按钮，进入任务管理页面



* 点击详情按钮，显示任务详细信息。



* 点击删除按钮，移除任务



### 发布任务

* 用户场景

用户点击任务列表页面上方的新增任务按钮，弹出任务信息窗口，在此页面用户可以制定任务的标题、详情、完成任务可获得的经验值、任务截止时间，然后发布任务。

* 优先级

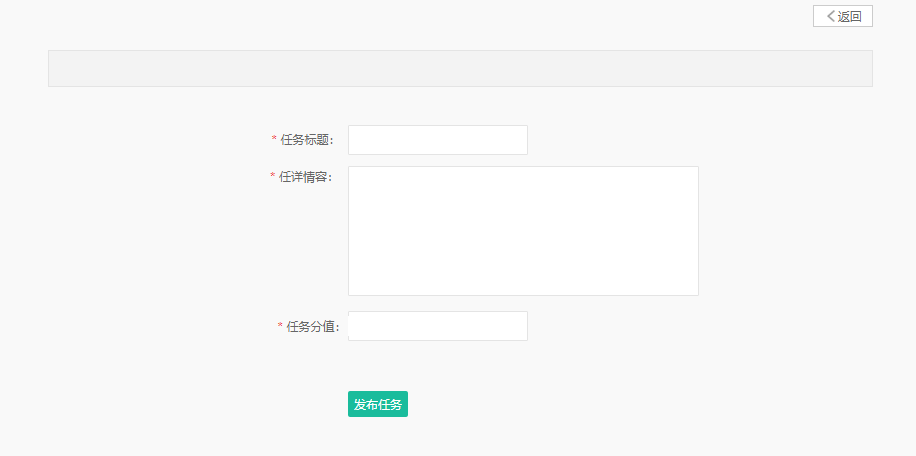
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 发布任务 | 老师指定任务内容并发布任务 | 中 |

* 输入/前置条件

用户已经登录。

* 页面逻辑

1. 界面原型



1. 交互

* 点击输入框，输入相应信息。
* 点击发布任务按钮，任务已发布。

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 任务标题 | 必填 | 用户输入 |
| 任务详情 | 必填 | 用户输入 |
| 任务分值 | 必填 | 用户输入 |

* 需求描述

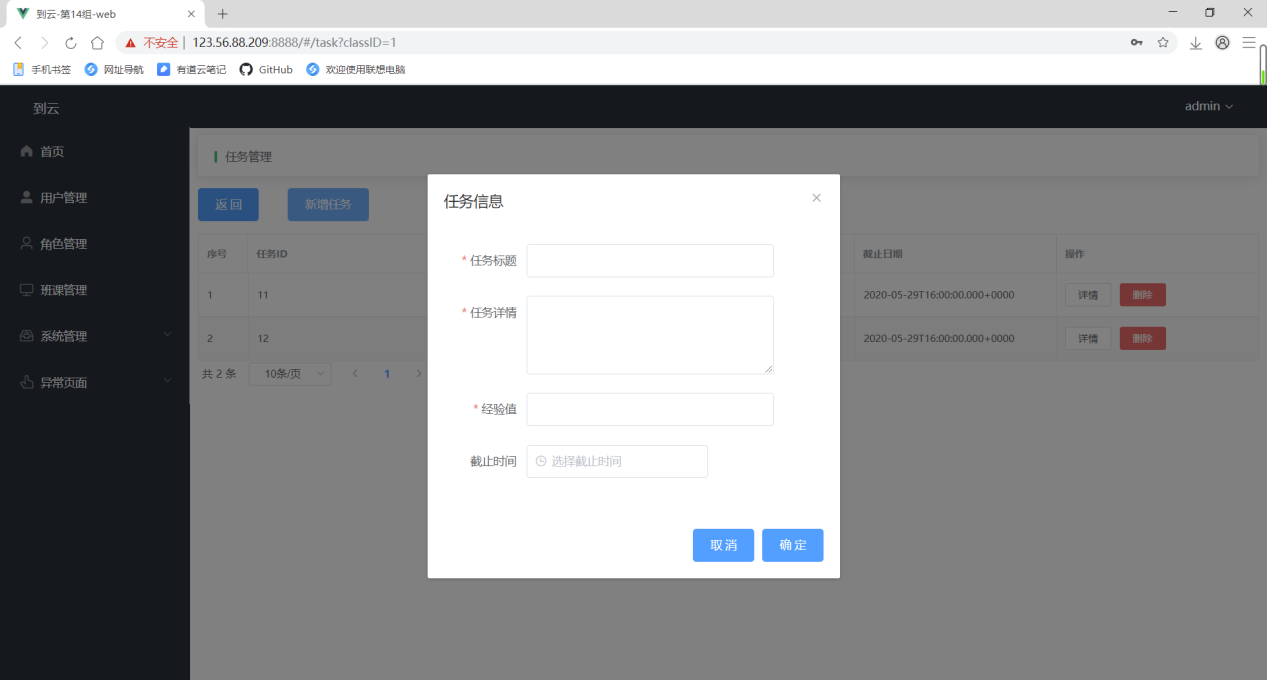
无

* 输出/后置条件

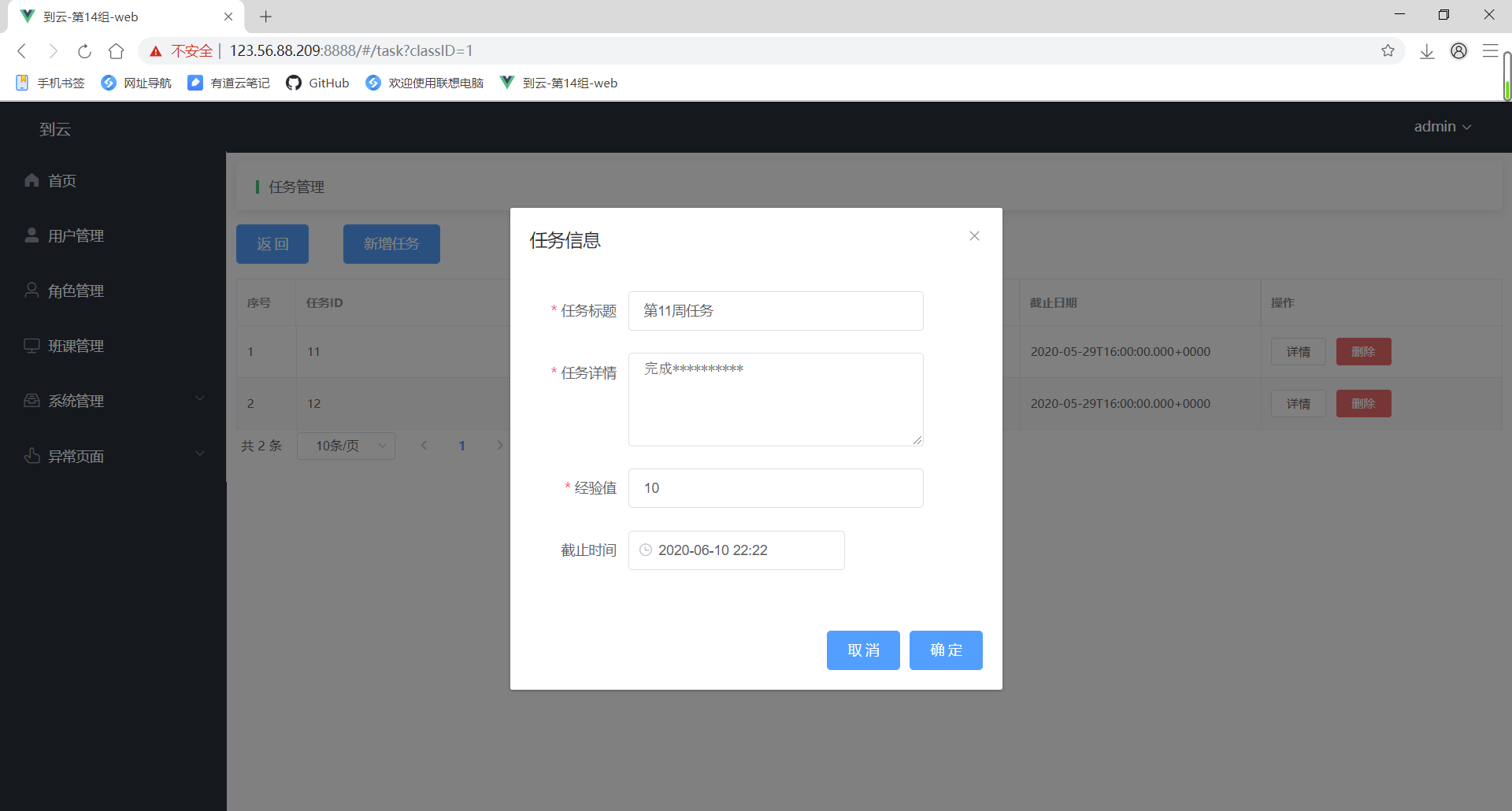
无

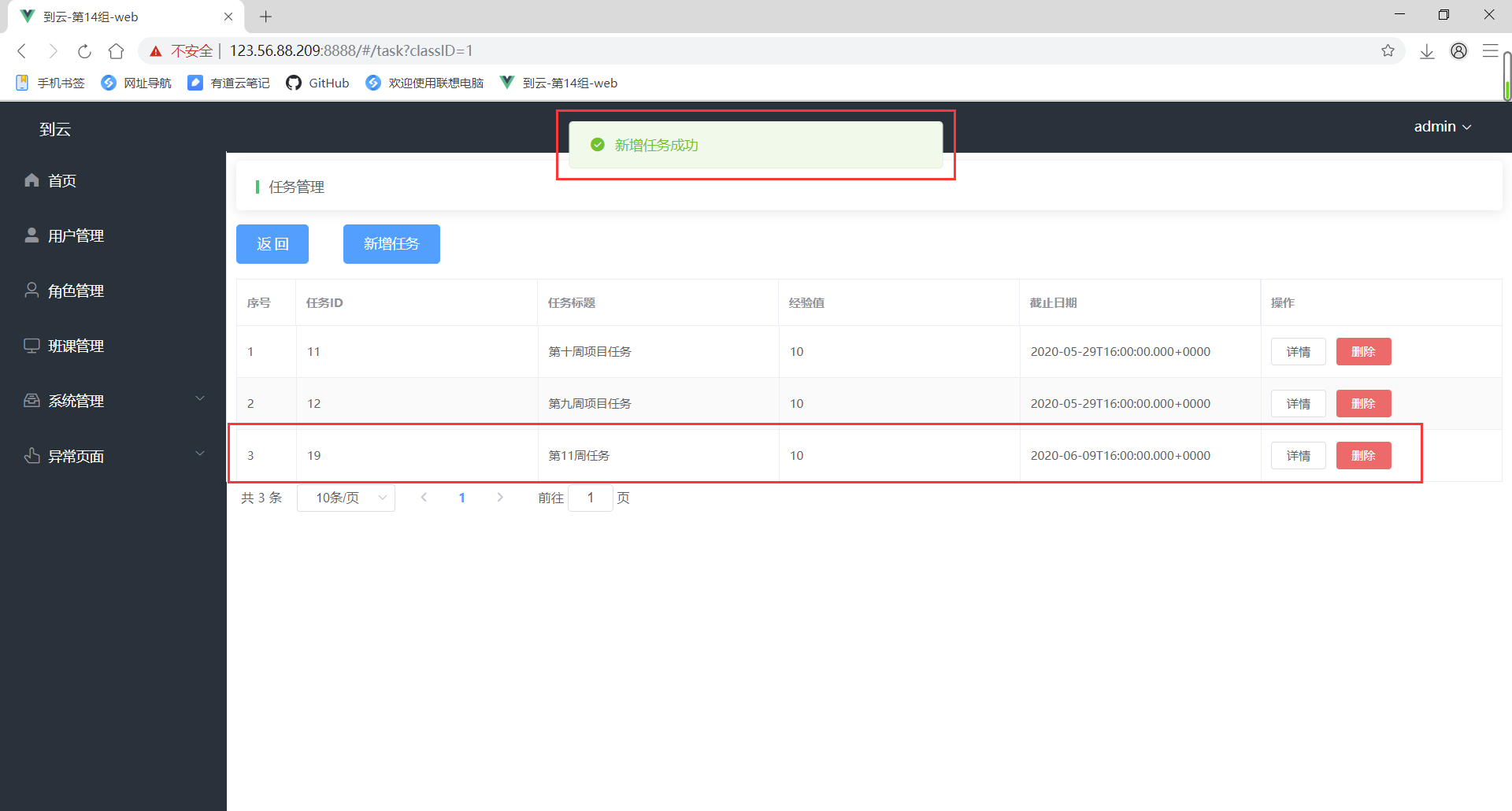
1. 具体实现

* 点击任务管理页面上方的“新增任务”按钮，创建新任务



* 点击输入框，输入相应信息，点击确认发布任务。任务发布成功后，系统给出友好提示，并可在任务列表查看到该任务。





### 任务详情

* 用户场景

老师进入班课后，选择某任务的“详情”按钮，弹出任务详情窗口，查看任务详细信息。

* 优先级

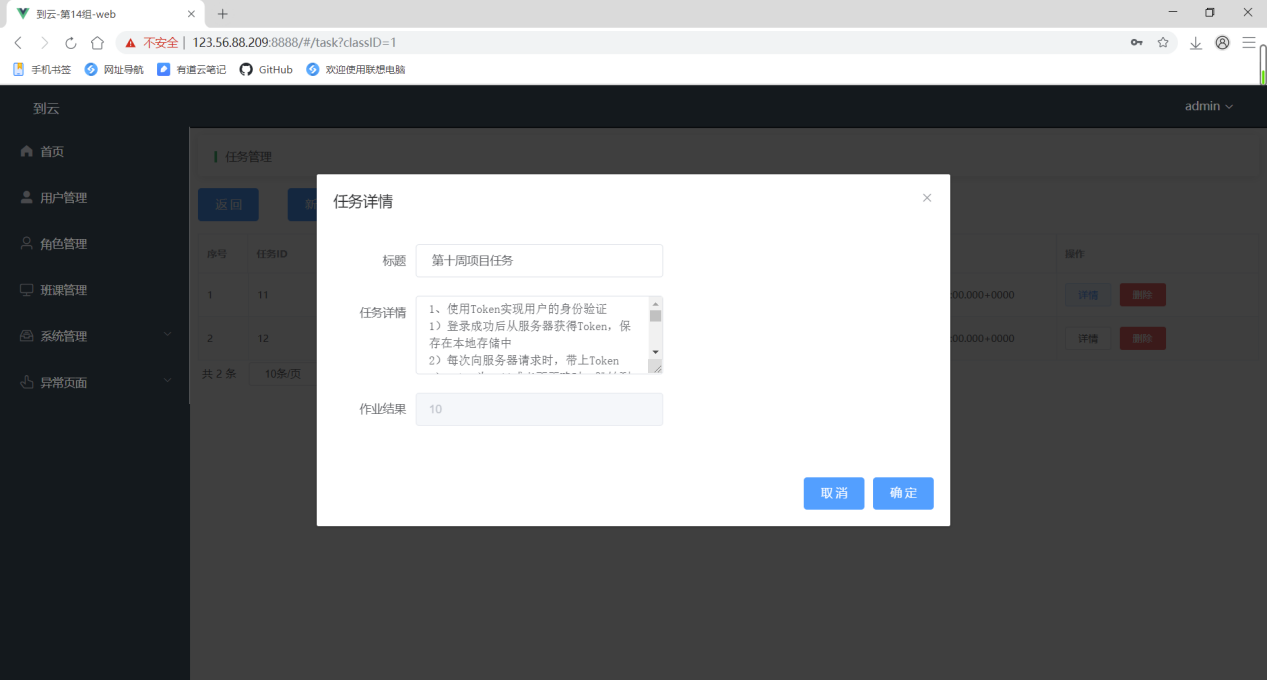
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 任务详情 | 由作业结果可见 | 中 |

* 输入/前置条件

用户已经登录。

* 页面逻辑

1. 具体实现



1. 交互

* 点击“详情”，弹出到任务详情窗口，查看任务详细信息，包括作业完成情况。

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 标题 | 选填 | 数据库，用户可修改 |
| 任务详情 | 选填 | 数据库，用户可修改 |
| 作业结果 | 无需填写 | 数据库 |

* 需求描述

无

* 输出/后置条件

无

## 数据字典

### 数据字典列表

* 用户场景

用户点击数据字典管理菜单，进入数据字典列表页面，第一个表格是字典类型列表，第二个表格是某一类型对应的字典数据列表。

* 优先级

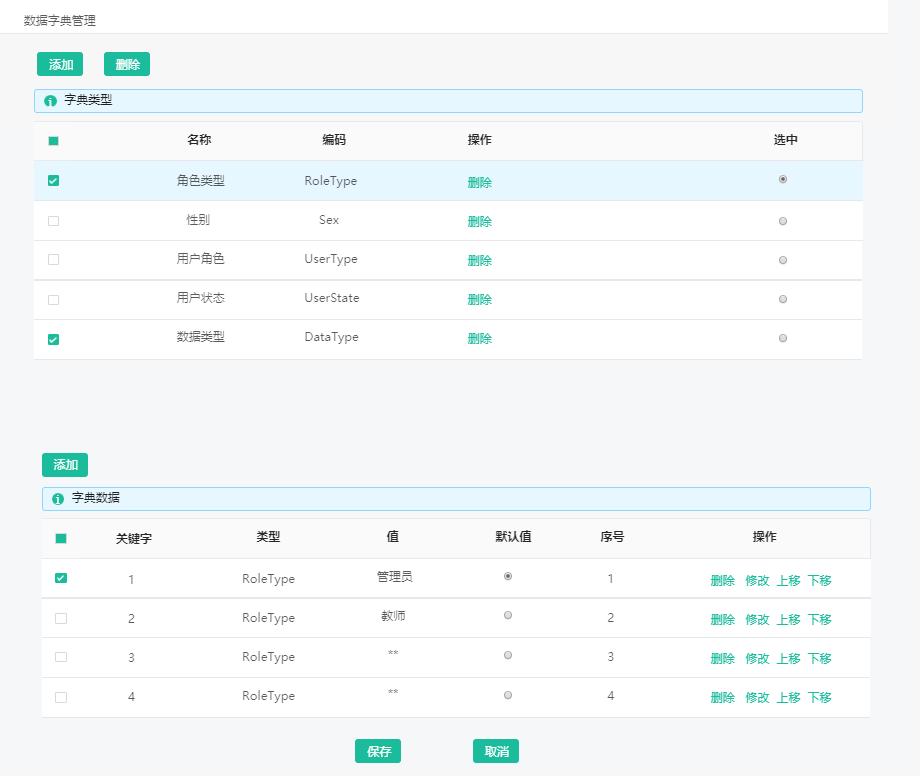
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 数据字典列表 | 用户查看数据字典 | 中 |

* 输入/前置条件

用户已经登录。

* 页面逻辑

1. 界面原型



1. 交互

* 选中字典类型表格的某一项，该项颜色变深，字典数据表格显示

出该类型对应的字典数据。

* 点击字典类型表格左上角的添加按钮，跳转到数据字典录入页面
* 点击字典数据表格左上角的添加按钮，在表格最下方添加一行，

可直接点击输入框录入信息。

* 点击保存按钮，把修改后的数据传入数据库
* 点击取消按钮，原有数据不做修改
* 点击表格操作栏的删除，删除该项数据；点击修改，对关键字、

值、默认值等进行修改；点击上移/下移，该项往上/下移动一行。

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| / | / | / |

* 需求描述

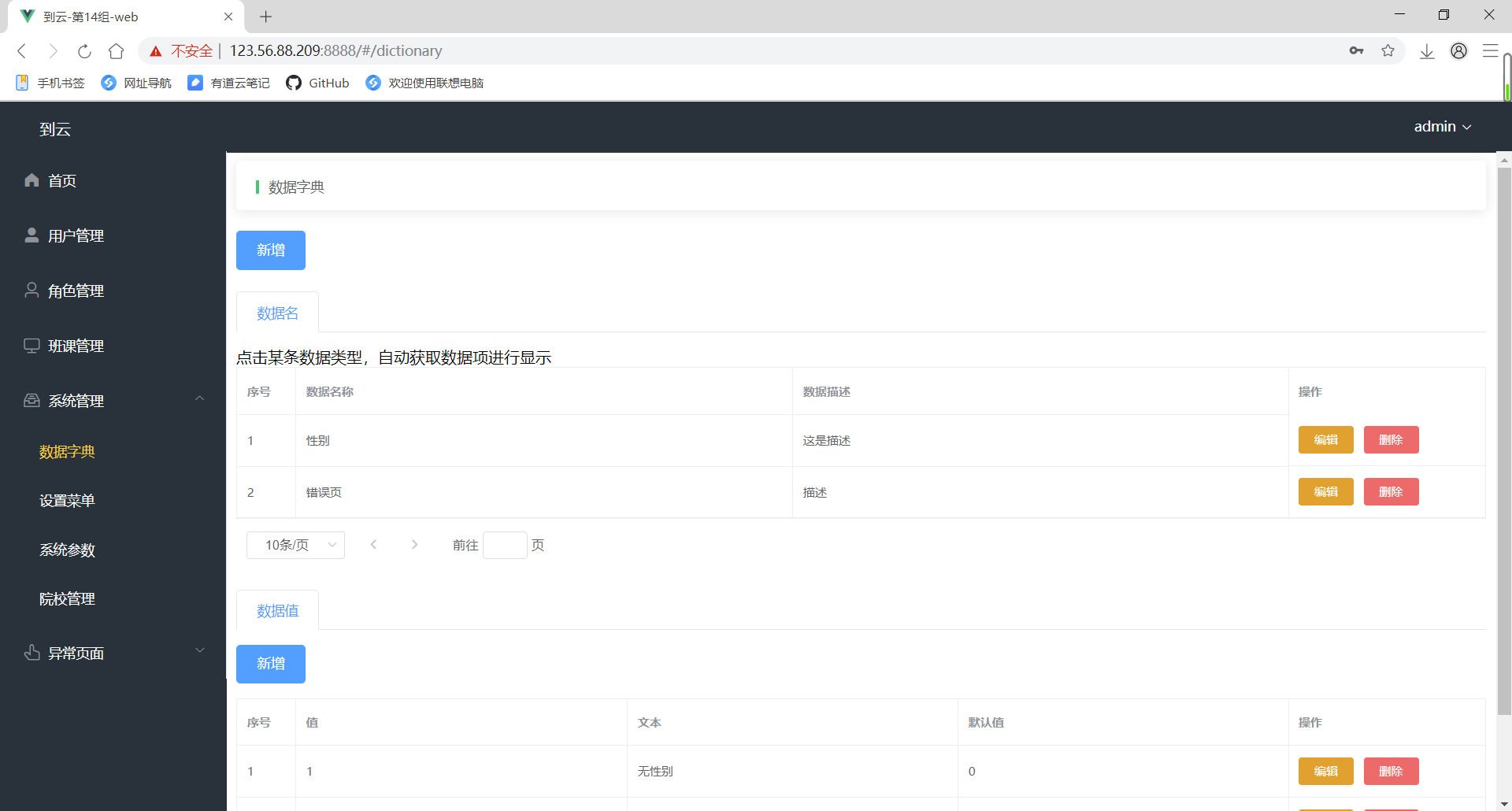
无

* 输出/后置条件

无

1. 具体实现

* 点击左侧菜单栏的二级菜单“数据字典”进入数据字典管理页面



* 上方表格是数据字典的数据类型



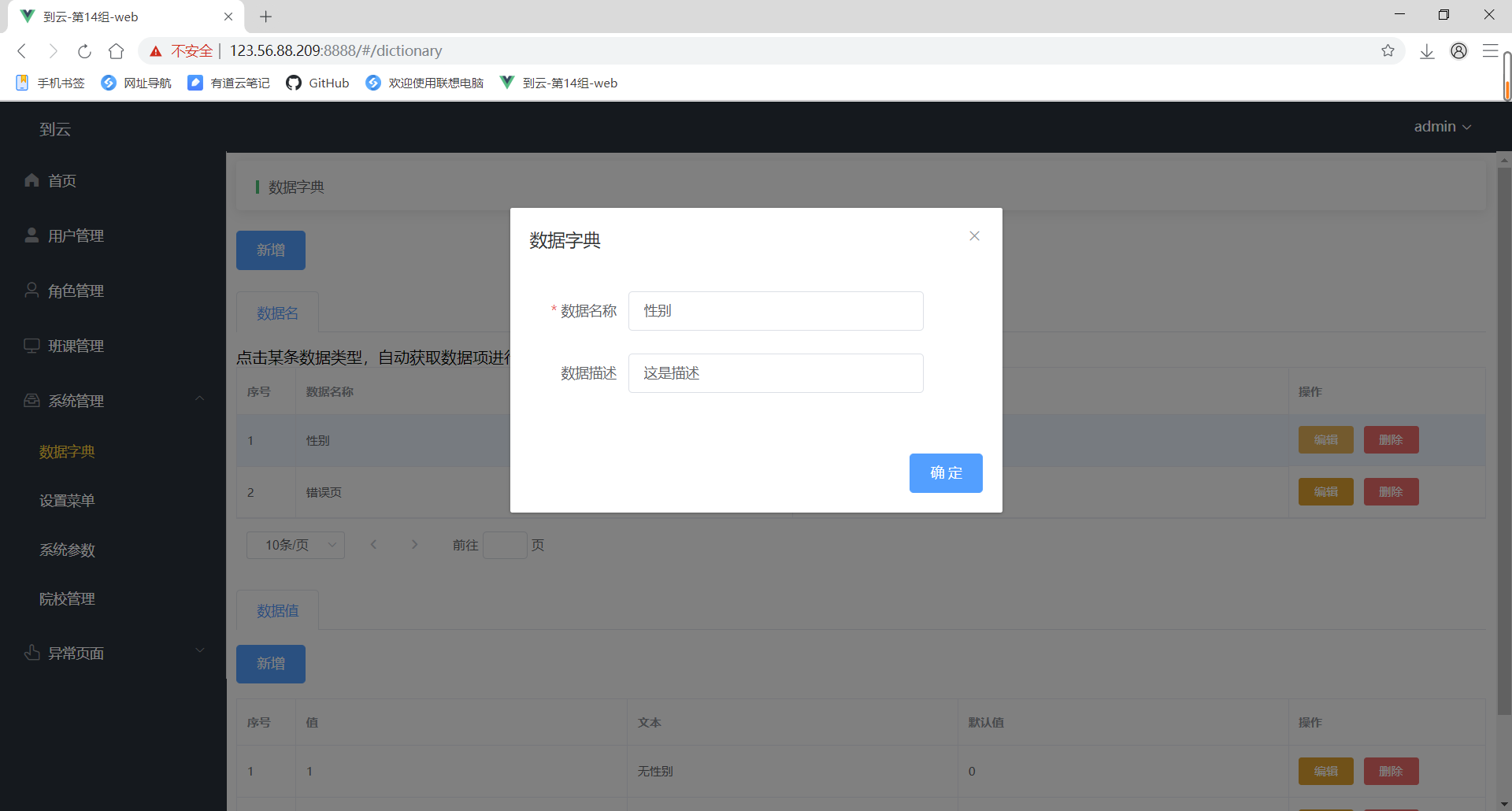
* 下方表格是选中的数据类型对应的数据项



* 选中字典类型表格的某一项，该项颜色变深，字典数据表格显示

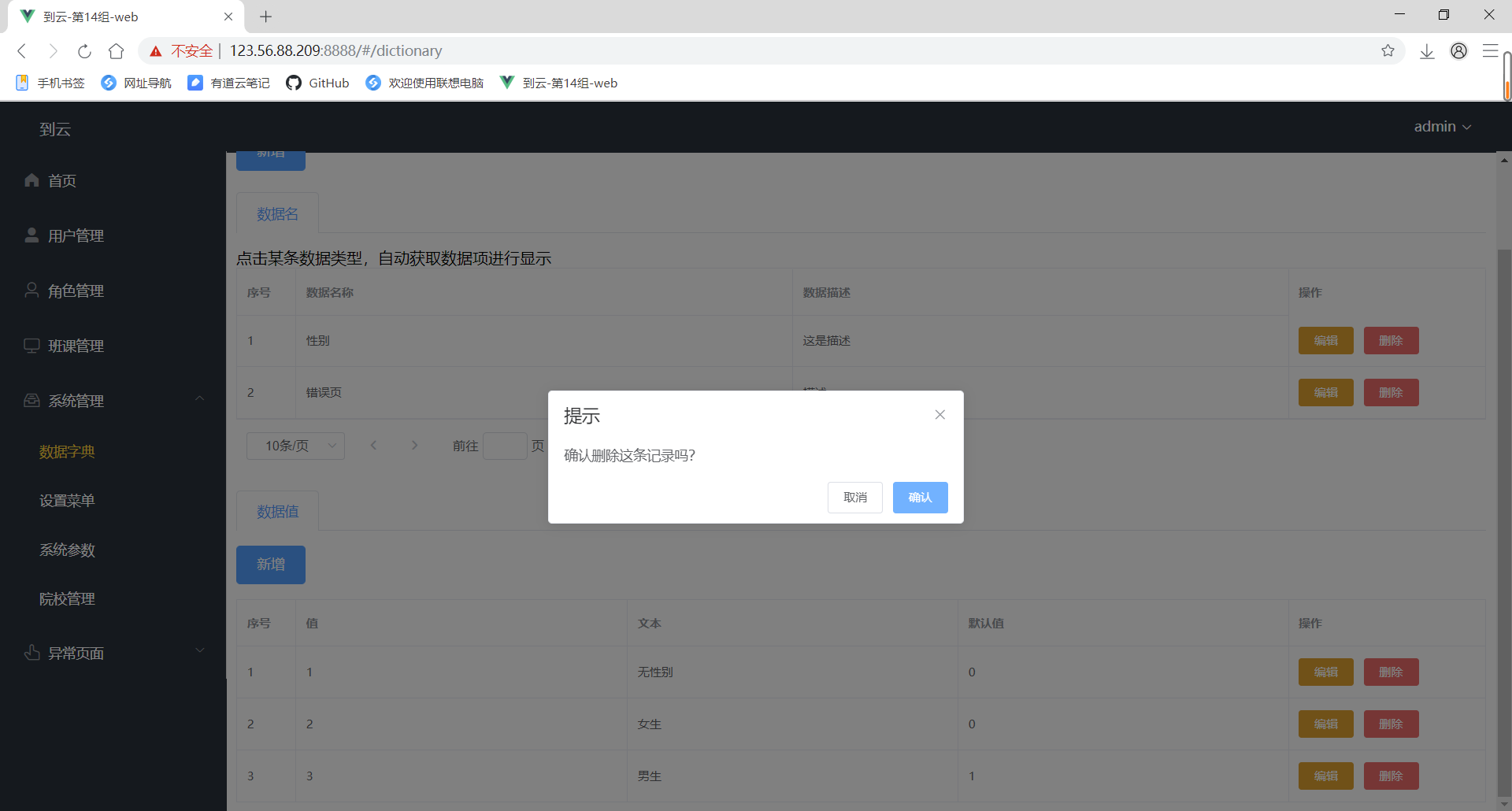
出该类型对应的字典数据。

* 点击表格操作栏的“编辑”，可对数据名或数据值的具体内容进行修改。修改成功后，系统给出友好提示。





* 点击“删除”，在提示框点击确认，将该数据名或数据值移出列表。删除成功后，系统给出友好提示。





### 数据字典录入

* 用户场景

用户点击“数据名”表格左上角的新增按钮，弹出数据字典录入选框。

* 优先级

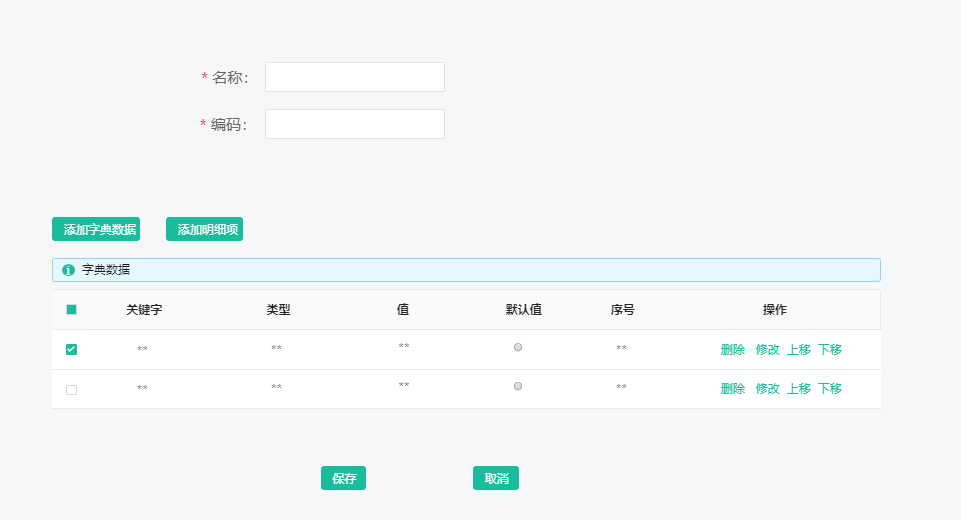
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 数据字典录入 | 用户录入新增的字典类型和字典数据 | 中 |

* 输入/前置条件

用户已经登录。

* 页面逻辑

1. 界面原型



1. 交互

* 点击输入框，输入新增字典类型的名称和编码
* 点击添加字典数据按钮，在表格最下方添加一行。
* 点击保存按钮，把修改后的数据传入数据库。
* 点击取消按钮，原有数据不做修改
* 点击表格操作栏的删除，删除该项数据；点击修改，对关键字、

值、默认值等进行修改；点击上移/下移，该项往上/下移动一行。

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 名称 | 必填 | 用户输入 |
| 编码 | 必填 | 用户输入 |

* 需求描述

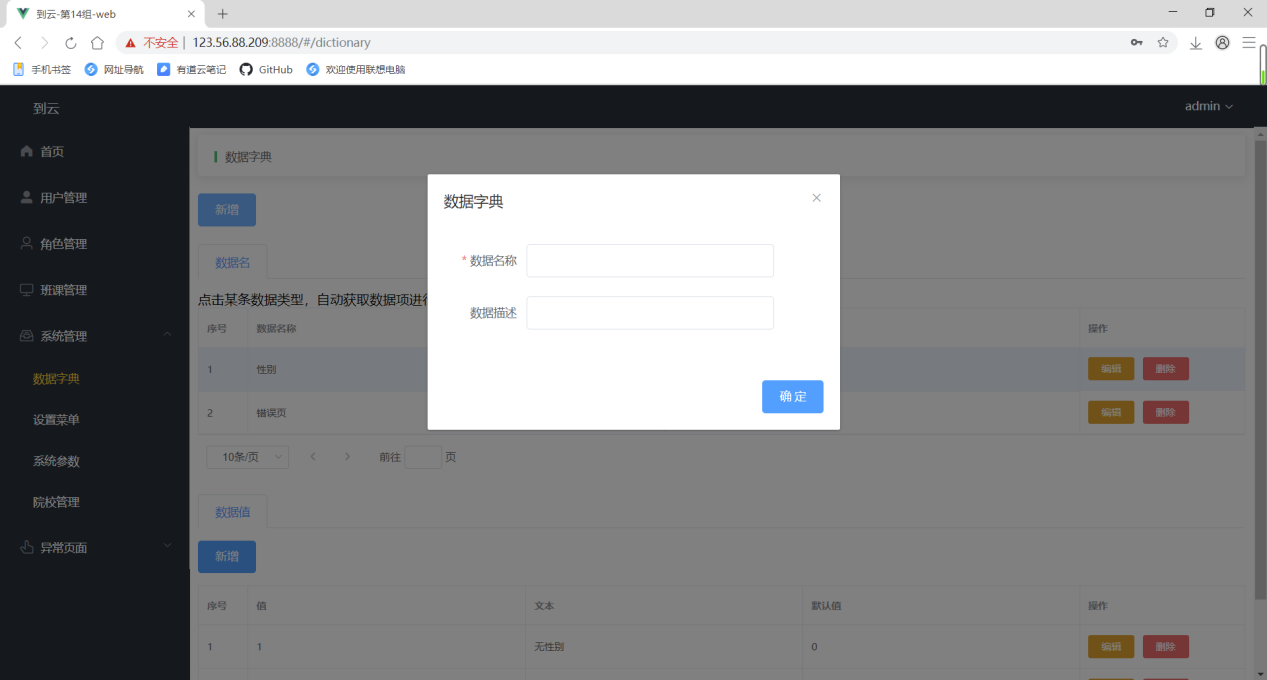
无

* 输出/后置条件

无

1. 具体实现

* 点击“数据名”表格左上角的新增按钮，弹出数据字典录入选框。



* 输入数据名称和数据的具体描述，点击确认完成创建。

### 数据项录入

* 用户场景

用户点击“数据值”表格左上角的新增按钮，弹出数据项录入选框。

* 优先级

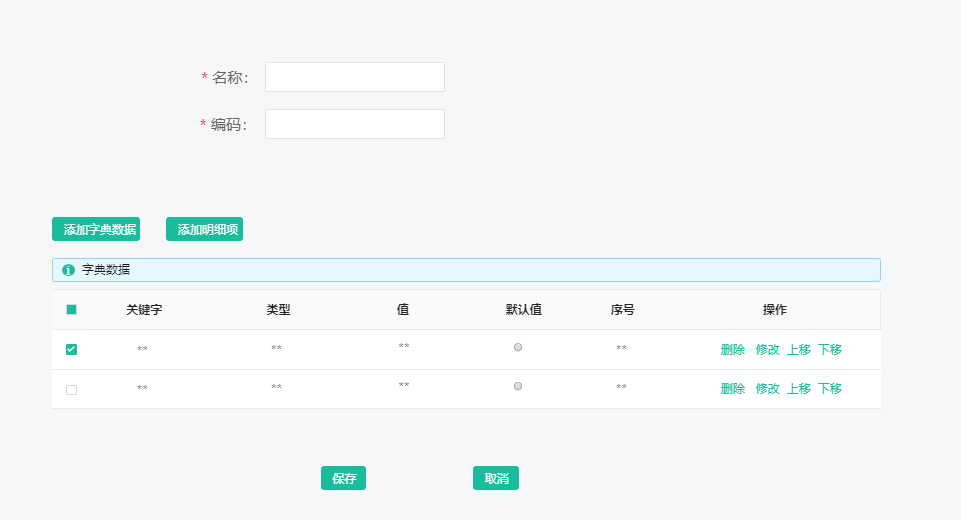
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 数据项录入 | 用户录入新增的数据项 | 中 |

* 输入/前置条件

用户已经登录。

* 页面逻辑

1. 界面原型



1. 交互

* 点击添加明细项按钮，表格新增一列，点击输入该列的名称和值。

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 名称 | 必填 | 用户输入 |
| 编码 | 必填 | 用户输入 |

* 需求描述

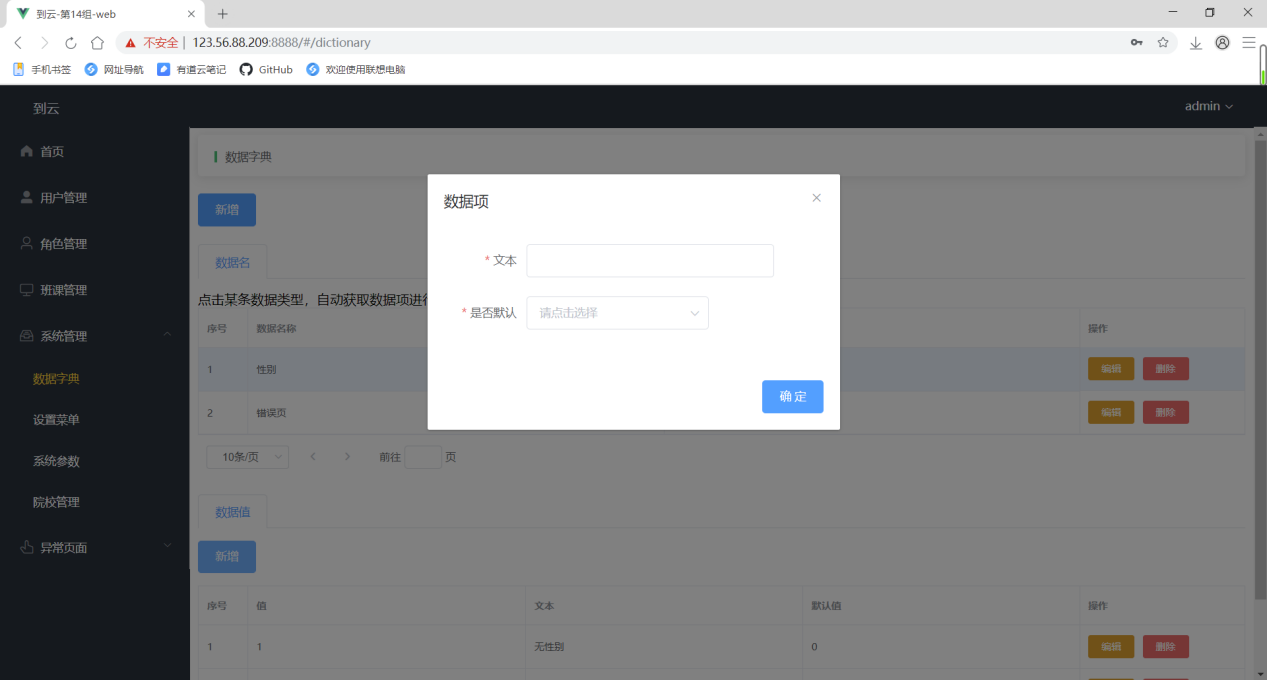
无

* 输出/后置条件

无

1. 具体实现

* 点击“数据值”表格左上角的新增按钮，弹出数据项录入选框。



* 输入文本并选择是否为默认值，点击确认完成创建。

## 系统管理

### 设置菜单

* 用户场景：

管理员点击菜单栏的设置菜单，进入菜单列表页面。左侧树形结构图可以看到系统的所有菜单，右侧为新增页面栏。

* 优先级：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 菜单列表 | 显示不同用途的菜单 | 高 |

* 输入/前置条件:

管理员登录。

* 页面逻辑：

1. 界面原型



1. 交互

* 可以查看到所有的菜单信息，查看到菜单是否为页面。
* “查看”“配置按钮”“删除”操作可以手动修改现有的菜单信息。

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 菜单ID | 无需填写 | 数据库 |
| 菜单名称 | 无需填写 | 数据库 |

* 需求描述：

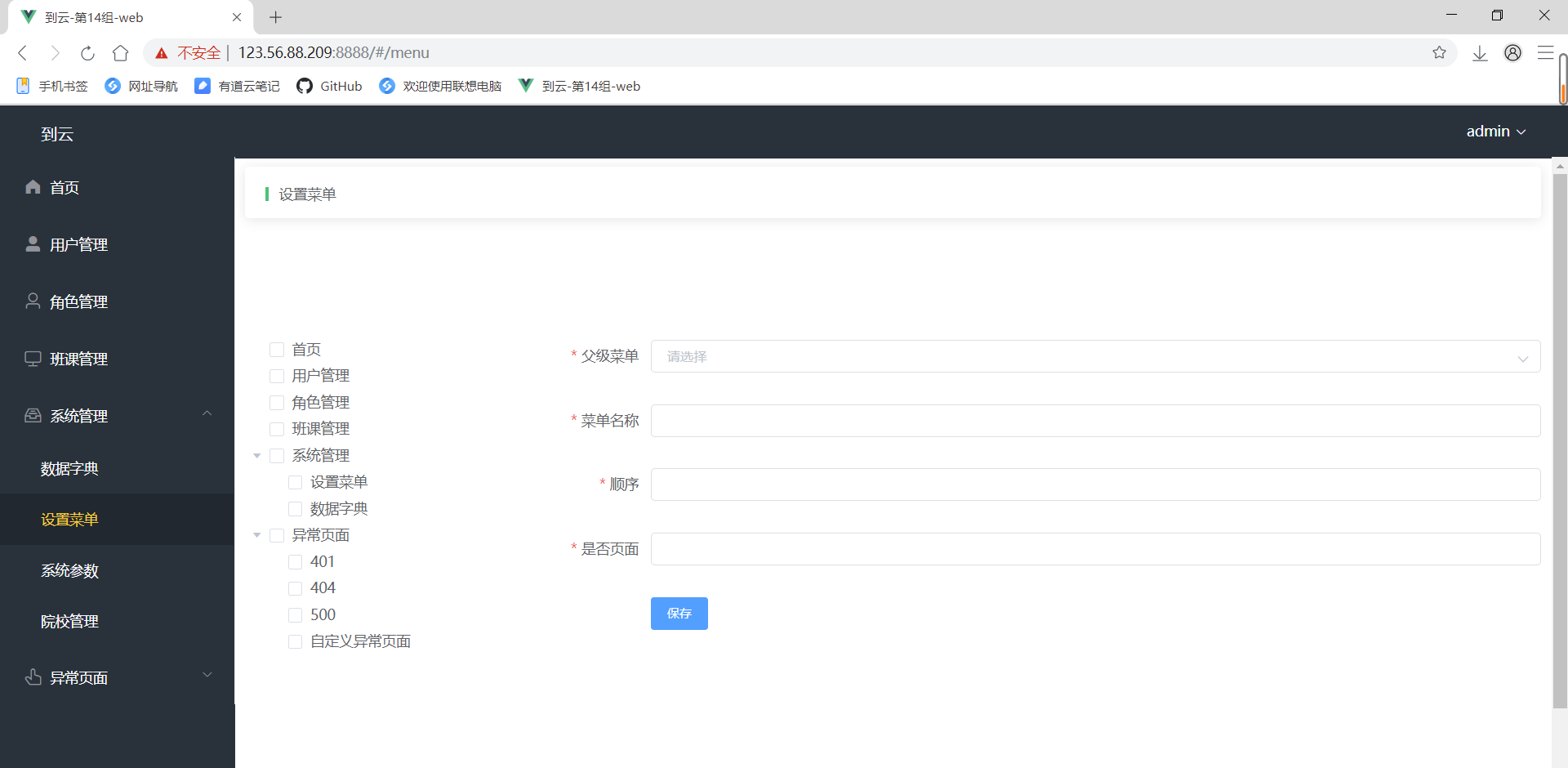
无

* 输出/后置条件:

无

1. 具体实现

* 管理员点击菜单栏的设置菜单，进入菜单列表页面。左侧树形结构图可以看到系统的所有菜单，右侧为新增页面栏。



* 左侧树形结构图可以看到系统的所有菜单，查看到菜单是否为页面。
* 右侧是新增页面，确认新增后将在左边树形结构显示页面对应的节点。
* 可以手动修改现有的菜单信息。

### 系统参数

* 用户场景

管理员点击系统参数选项，进入参数列表页面，可查看系统参数。

* 优先级

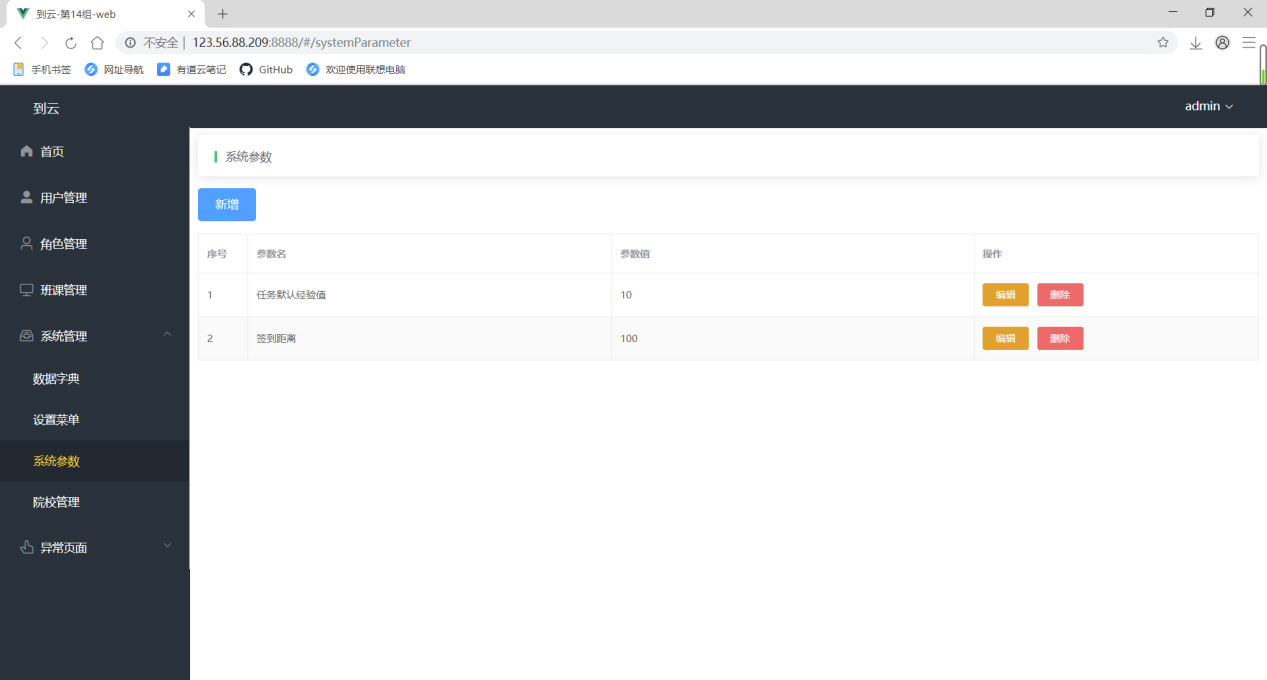
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 系统参数 | 管理员对系统参数进行详细设置 | 中 |

* 输入/前置条件

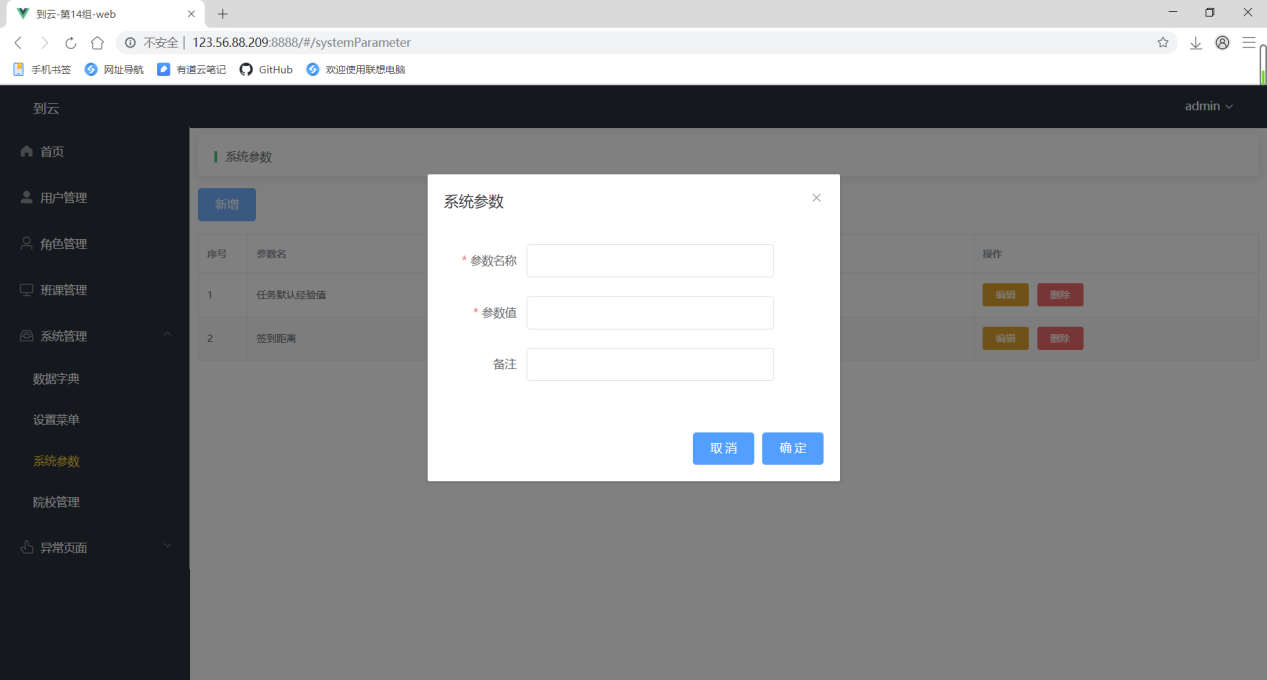
用户已经登录。

* 页面逻辑

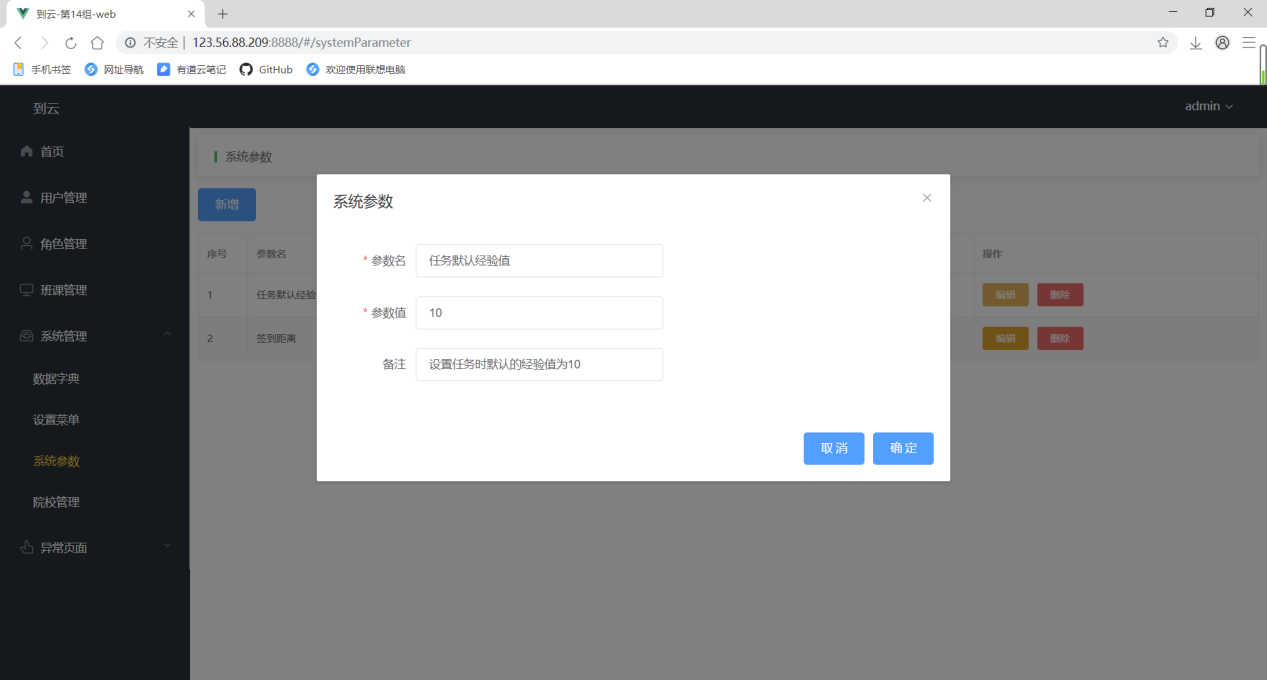
1. 具体实现



点击新增按钮添加新参数：



点击编辑按钮修改现有参数：



1. 交互

* 点击新增按钮，为系统添加新参数；
* 点击“编辑”“删除”按钮，对已有参数内容进行修改。

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 参数名 | 必填 | 用户输入 |
| 参数值 | 必填 | 用户输入 |
| 备注 | 选填 | 用户输入 |

* 需求描述

无

* 输出/后置条件

无

### 院校管理

* 用户场景

管理员点击院校管理，进入院校管理页面，可查看院校信息。左侧树形结构图可以看到系统的所有院校，右侧为新增院校栏。

* 优先级

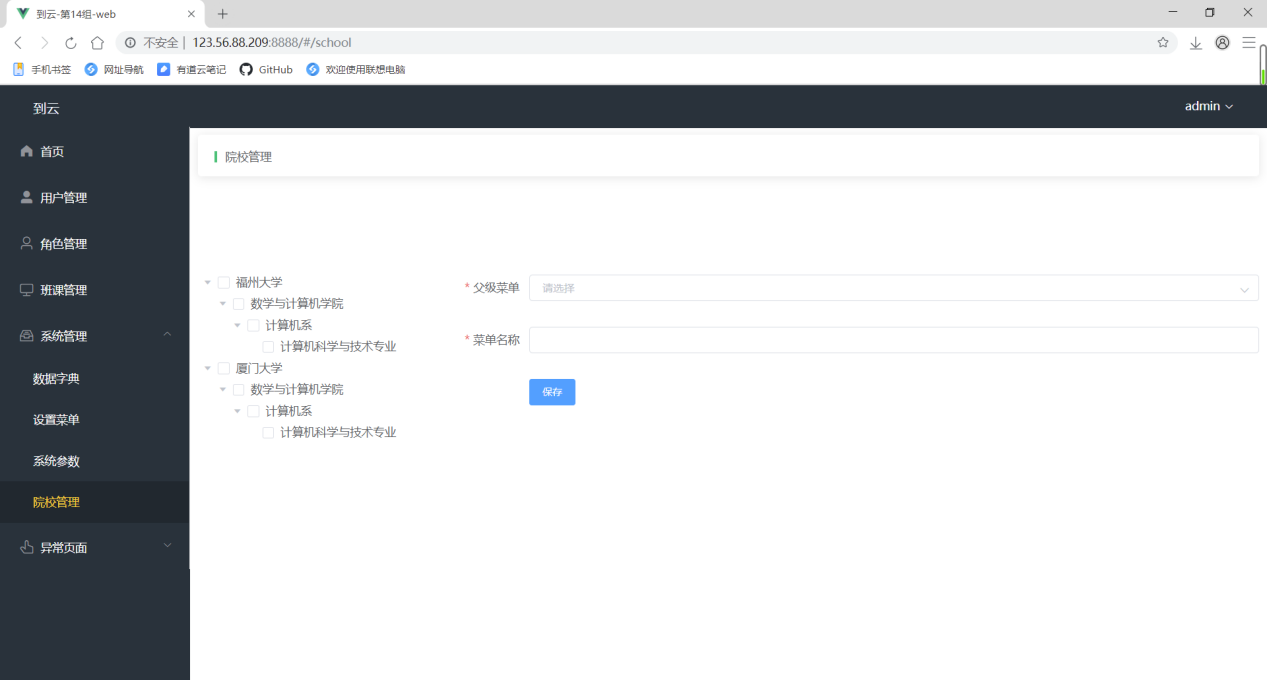
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 院校管理 | 对院校信息进行管理 | 中 |

* 输入/前置条件

用户已经登录。

* 页面逻辑

1. 界面原型



1. 交互

* 左侧树形结构图可以看到系统的所有院校。
* 右侧是新增院校，确认新增后将在左边树形结构显示页面对应的节点。
* 可以手动修改现有的院校信息。

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 父级菜单 | 必填 | 系统生成，用户可修改 |
| 菜单名称 | 必填 | 系统生成，用户可修改 |

* 需求描述

无

* 输出/后置条件

无

## 我的

### 修改密码

* 用户场景

用户点击账户信息页面的账户设置按钮，进入账户设置页面，可在该页面修改密码。

* 优先级

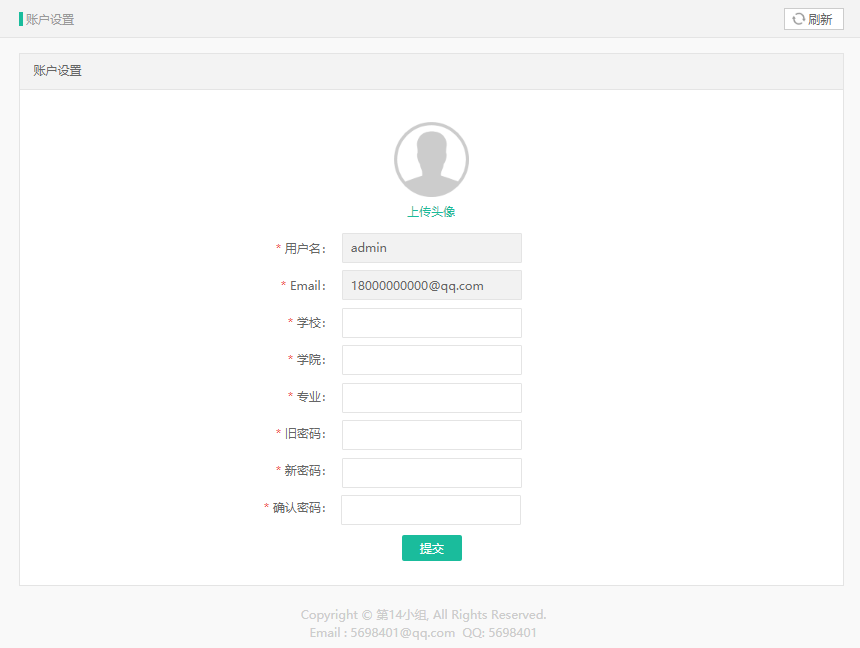
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 修改密码 | 修改账户密码 | 中 |

* 输入/前置条件

用户已登录。

* 页面逻辑

1. 界面原型



1. 交互
2. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| 原密码 | 必填 | 用户输入 |
| 新密码 | 必填 | 用户输入 |
| 确认密码 | 必填 | 用户输入 |

* 需求描述

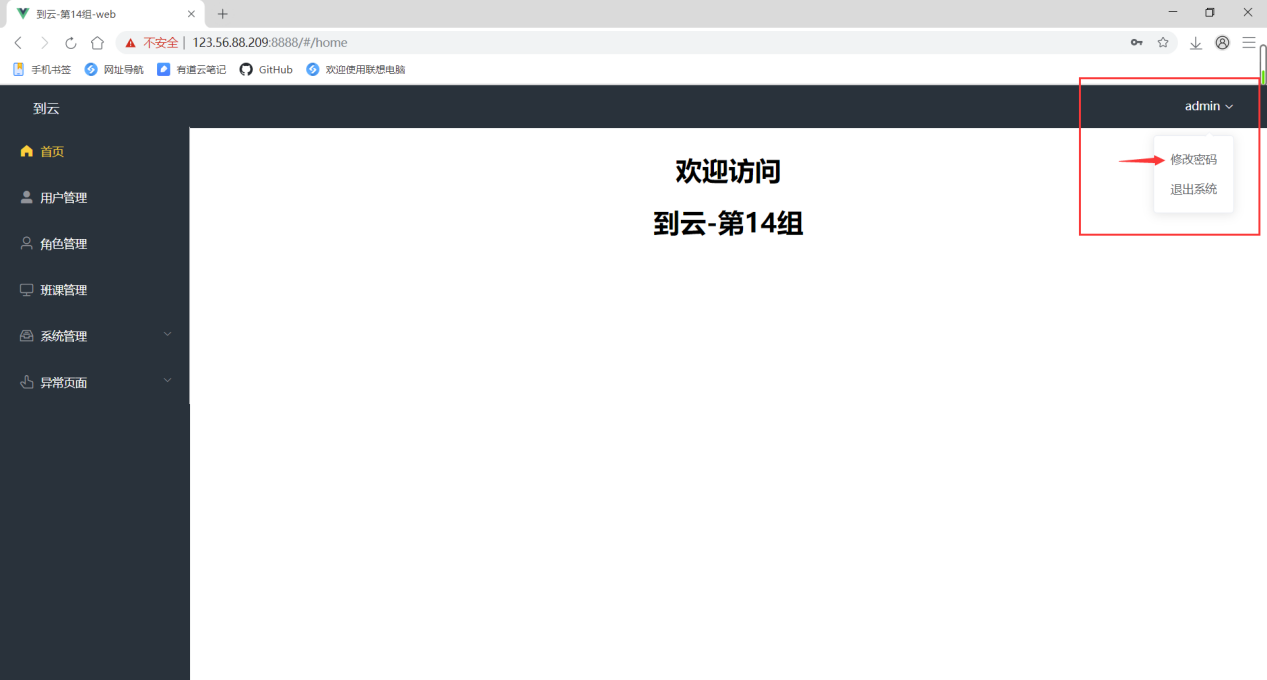
无

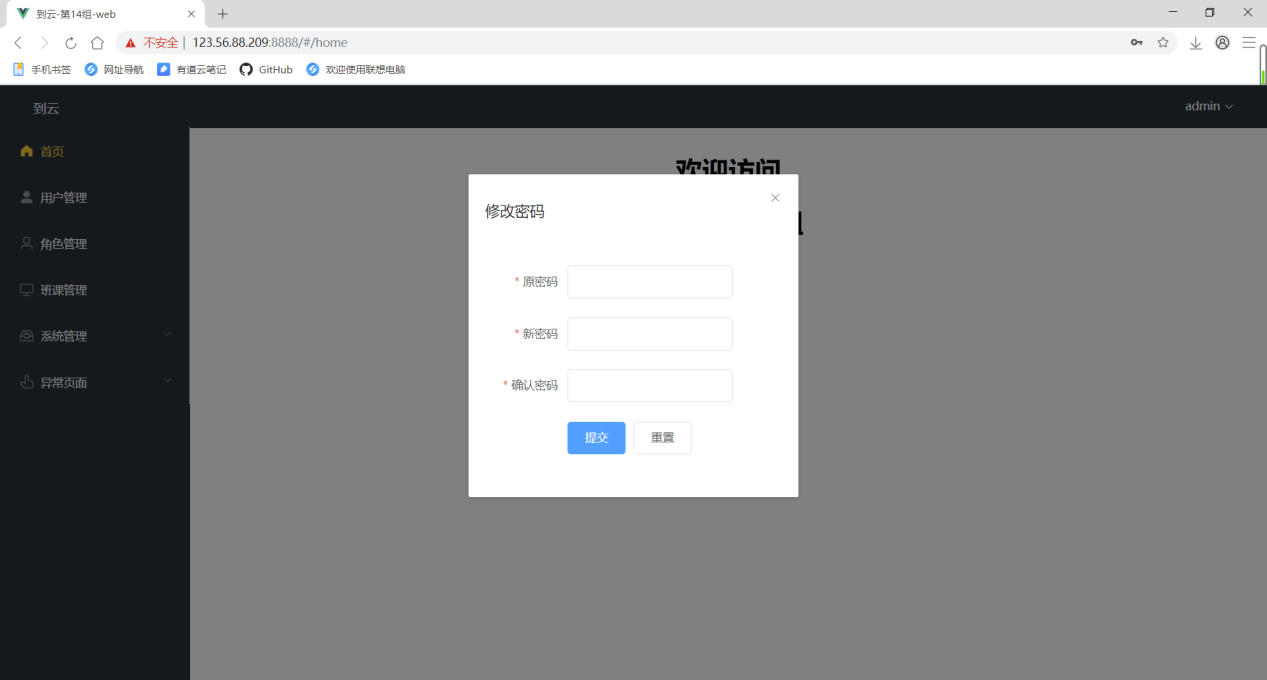
* 输出/后置条件

无

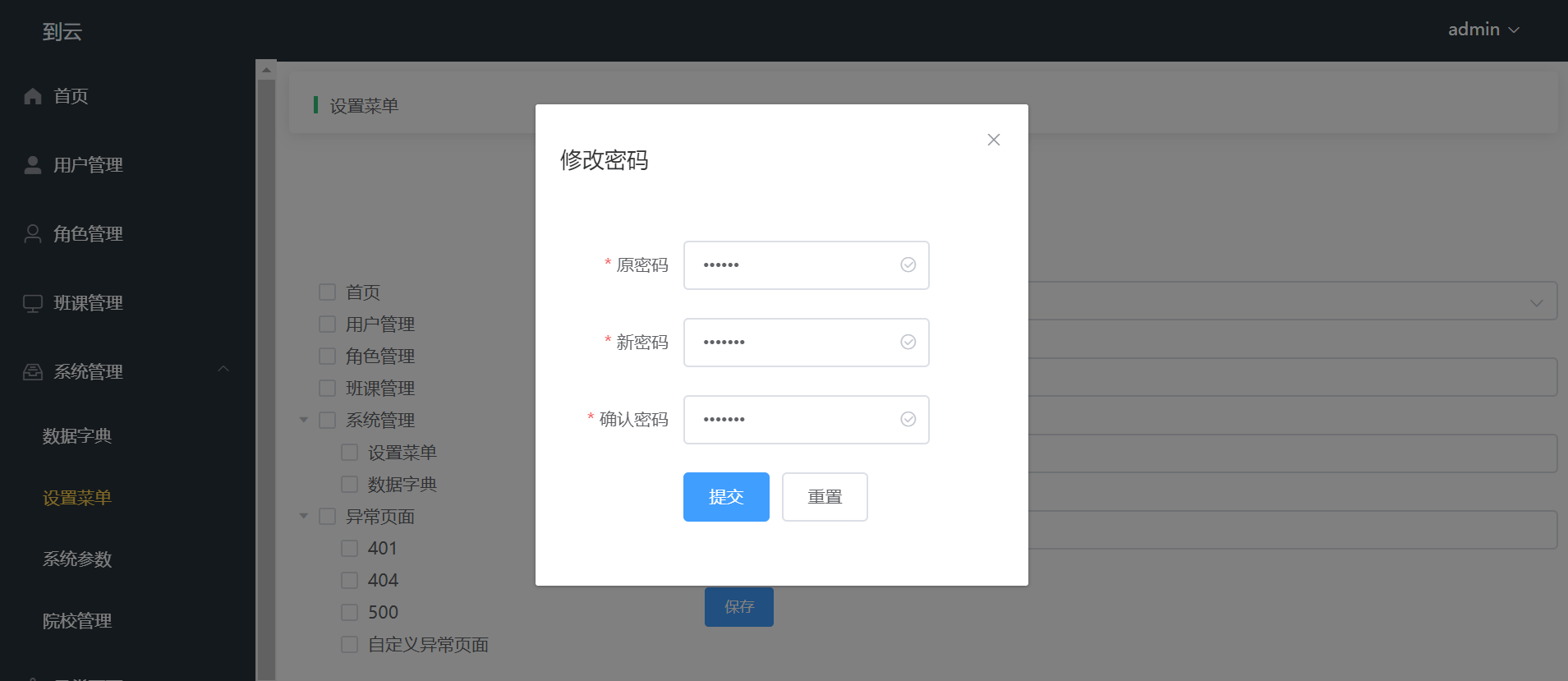
1. 具体实现

* 用户登陆后，鼠标移动到右上角的用户名上，展开开栏显示对应操作。点击修改密码按钮。

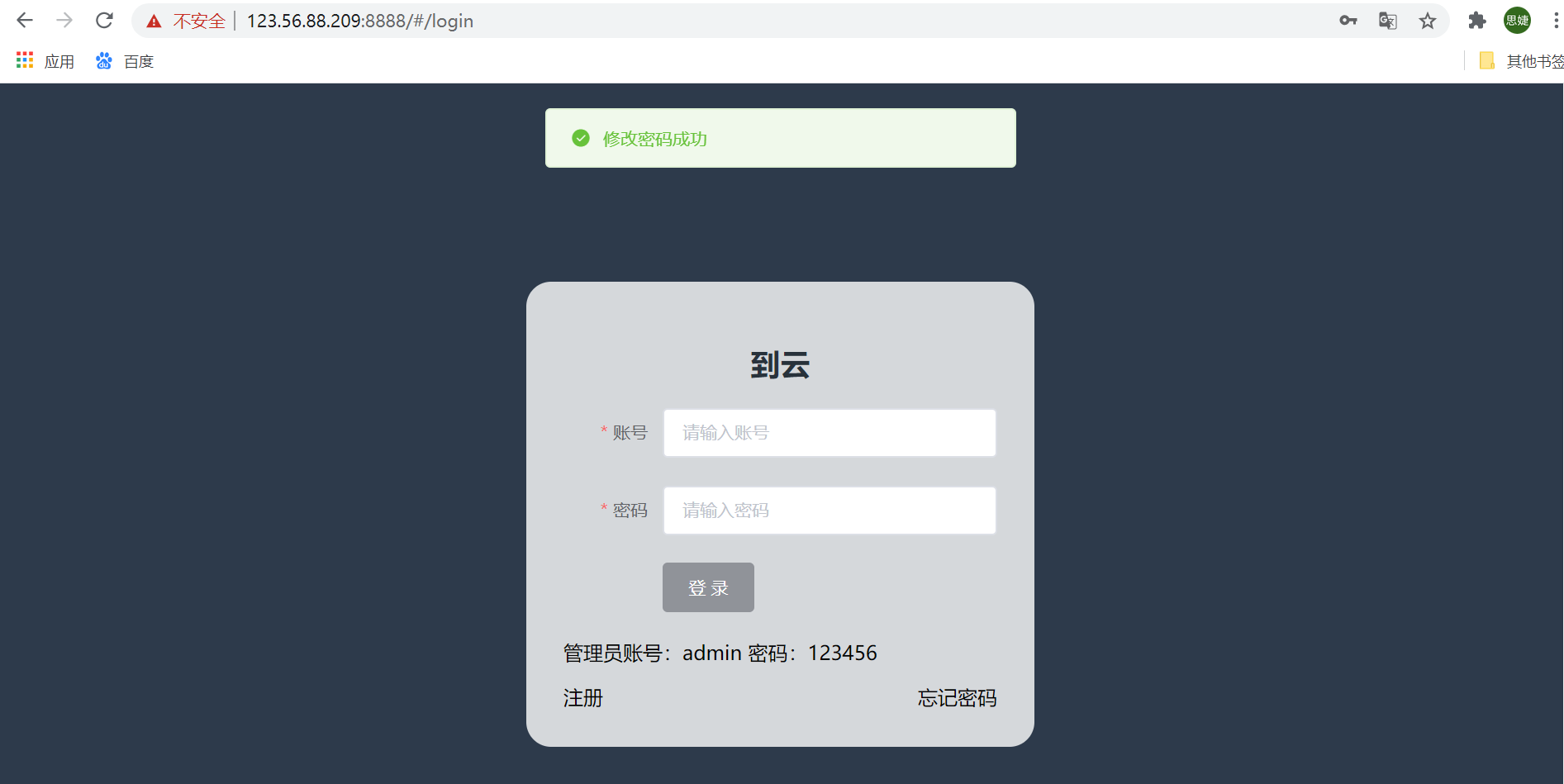




* 输入一遍旧密码和两边新密码，点击提交完成修改。



* 顶部弹出消息框，提示“密码修改成功”，页面跳转到登录页面，用户需重新登录



* 若新密码与确认密码不一致，系统将给出友好提示。



### 退出登录

* 用户场景

用户点击导航栏的退出按钮，可以进行退出。

* 优先级

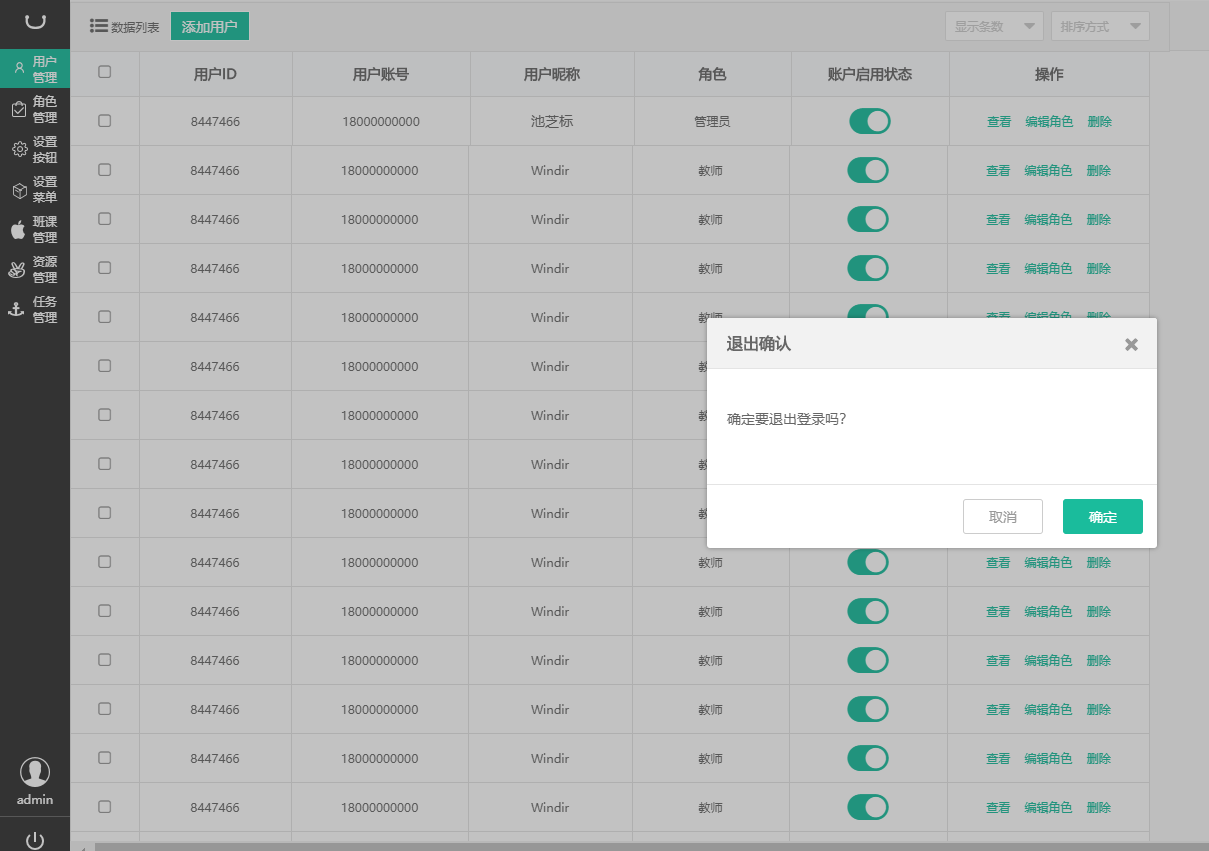
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **功能模块** | **功能描述** | **优先级** |
| 退出登录 | 用户退出登录 | 中 |

* 输入/前置条件

用户已经登录。

* 页面逻辑

1. 界面原型



1. 交互

* 点击取消，则不退出
* 点击确定，退出相应的账户

1. 字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **数据来源** |
| / | / | / |

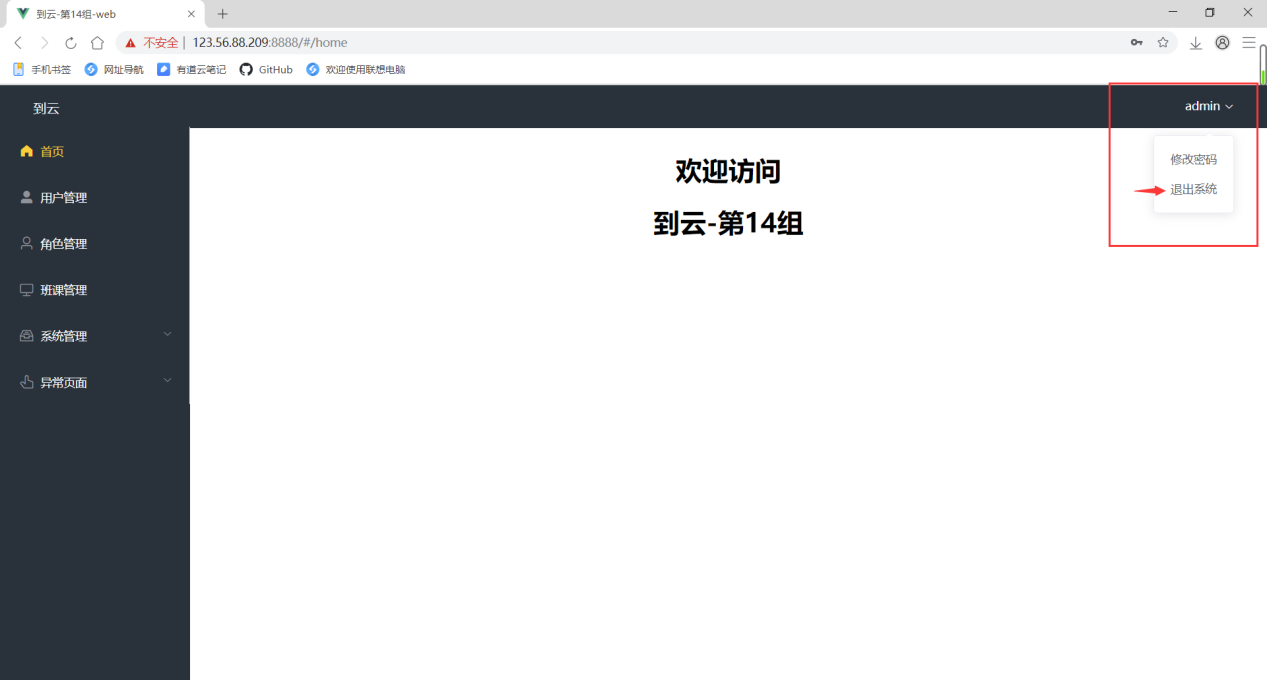
* 需求描述

无

* 输出/后置条件

无

1. 具体实现



* 点击退出系统，跳转至登录界面。