

个人简历

个人概况

姓名: 郭加炎 性别: 男

毕业院校: The University of Texas at Arlington

籍贯: 湖北

所学专业: 软件工程(研究生)

毕业时间: 2014-08-20

联系方式

手机: +18176668124(美国) Skype: jiayan.guo1

邮箱: guojiayanc@gmail.com

求职意向

软件开发/架构

本人具有 7+年软件开发经验, 曾参与过大型软件的开发设计。具有很强的云开发, 容器开发, 微服务开发的经验。具有很强的 devops 理解及丰富经验, 希望找一份高级开发工程师或者架构师岗位。

教育经历

- The University of Texas at Arlington 软件工程 研究生 2013 年 8 月—2014 年 8 月
- 北京邮电大学 软件工程 研究生 2012 年 8 月—2013 年 6 月
- 湖北工业大学 电子信息科学与技术 学士学位 2008 年 8 月—2012 年 6 月
 - 获得过校优秀毕业大学生, 院优秀团员等荣誉。

专业技能

- 互联网技术: Java, Docker, Kubernetes, AWS cloud, Nodejs, python, Serverless, Microservices.
- 数据库: Oracle, Mongo, Redis, Casandra.

证书:

- AWS Certified Solutions Architect - Professional
- AWS Certified DevOps Engineer - Professional
- AWS Certified Developer Associate
- Amazon Web Services SysOps Administrator
- AWS Certified Solution Architect Associate
- Oracle Cloud Infrastructure 2019 Architect Associate

工作经历

- Oracle/ 高级软件开发工程师 /2020 年 3 月 - 至今

项目名称: OCI core network

项目介绍: OCI 是 oracle 提供 cloud 服务的平台。Network Control Plain 主要负责 cloud 中 virtual network 的配置。包括 VCN, Subnet, VNIC 和其他 network 相关的 resources。

负责模块:

- 将 network 平台迁移到新的 private DNS 系统, 新的 private DNS 可以为客户提供更强大, 更灵活的 DNS 需求。
- 负责 region build automation。OCI 着力于为世界各地的客户提供云服务, 公司每年都在不断的扩张 datacenter。Automated region build 可以极大减少 datacenter 开发成本, 极大提高开发速度。

- 负责机遇 react 的 cloud 平台的 UI。为用户提供可视化的 network 管理平台
- Network L2 team leader。曾担任过 2 届 summer intern 的 mentor 和一次新人的 mentor。
- 负责平台 operation 的改善
- 开发 network 新的 feature 的 terraform provider。

开发环境:: Java8, docker, terraform, Linux, Cloud, Protobuf, Guava, network protocol, React, Oracle NoSQL。

➤ Charter Communications / 高级软件开发工程师 /2015 年 12 月 - 2020 年 3 月

项目名称: Spectrum TV 平台

项目介绍: Spectrum TV 是一个为 26M 美国顾客提供电视服务的平台。本人主要负责电视业务 metadata 的处理。

负责模块:

- 负责收购时代华纳后平台的整合
- 负责 Image server 的重新架构, 提供 cost effective, low latency, high availability 的 image 服务
- 参与设计与开发基于 serverless 的实时 sport 数据的平台
- 重构时代华纳的 metadata 系统, 负责将系统迁移到 AWS cloud 平台。
- 负责开发公司第一个基于 kubernetes 和 docker 平台的系统。此系统主要用于时代华纳和 charter 的系统整合。方便用户迁移到同一个前端系统平台。
- Containerize spectrum 平台的 services。从 aws ec2 迁移到 Kubernetes 的平台。
- 采用不同的技术解决系统的性能问题。比如 redis cache, ehcache, evcache
- 熟练掌握基于 netflix OSS 的微服务框架, 比如 eurekia, dynamic config。
- 基于 angular js 开发的 start over 前段服务。为第三方电视提供商提供一个简单好用的配置平台。

开发环境:: Java8, Guava, Spring, AWS cloud, Serverless, Kubernetes, Docker, Jenkins, Helm, Microservice, Mongo DB, Cansandra, Redis, NodeJs, Angular, Python, Linux。

➤ Comcast /Consultant /2015 年 6 月 -- 2015 年 11 月

项目名称: 客服服务系统

项目介绍: 该系统主要是给客服人员记录并处理客户投诉或技术支持请求。

负责模块:

- 基于 restEasy 和 Spring 框架的 Rest 服务开服
- 基于 Jms 的消息系统, 用于处理邮件
- 基于 spring timer 开发异步处理的定时 job
- 基于 java mail 发送通知邮件
- 基于 SOAP 服务链接内部服务

开发环境:: Java 1.8, Groovy, Spring4.0 Framework, RestEasy Framework, JQuery, JavaScript, AJAX, Log4j, XML, JSON, SOAP, WSDL, Oracle Database 11g, MySQL, JavaMail, JNDI, Git, JUnit4, WildFly, Rally, Eclipse Luna, Maven3.0, SQL Developer, MySQL Workbench, Windows 7.

➤ Marlabs /实习生 /2014 年 9 月—2015 年 5 月

项目名称: 企业办公系统

项目介绍: 该系统主要是用于企业内部使用的网站系统, 提供门户网站和自动办公的功能, 开发是基于 SSH (Struts2, Spring3, Hibernate3) 框架, 采用 Agile 的开发模式。主要功能模块包括: 邮件系统, 招聘系统, 员工信息系统, 财务系统, 以及企业网站。

负责模块：

- 配置开发环境包括 SSH 框架配置文件的配置。
- 使用 struts2 来开发 controller 部分，主要用于接收前台的请求，并调用相应后台的逻辑来处理请求。
- 使用 spring3 的 DI 和 AOP 模块来进行依赖注入，降低类之间的耦合关系。
- 采用 Hibernate3 负责 ORM，已经使用 HQL 进行数据查询，数据库采用 oracle 10g。
- 前台页面的开发采用 JS, HTML, CSS, JQuery。使用 AJAX 技术提供异步处理，数据采用 JSON 的格式进行传递。
- 采用 Spring 对 rest 的支持，提供消费 web service 的模块。包括外部的和内部的网络服务。
- 采用 SVN 对开发的代码进行版本控制，使用 Maven 对开发的依赖进行管理。

开发环境：Eclipse, Windows, Jdk7, Spring3, Struts2, Hibernate3, JSON, XML, Maven, SVN, JS, HTML, CSS, JQuery, Oracle 10g, JMS, Java Mail, Rest.

➤ New York Air Brake /实习生 /2014 年 1 月—2014 年 7 月

单元测试：是用 parasoft 和 cppunit 测试工具对 TDS 系统的代码进行单元测试，并报告相应的 bug。

工具开发：由于 parasoft 是一个收费软件，并且成本很高，能够自动生成测试用例，而 cppunit 是开源工具，不能生成测试用例，新开发的工具需要能够实现两种测试用例的自动转换，即将 parasoft 生成的测试用例自动转换成可以在 cppunit 上运行的测试用例。

开发环境：QNX, VMware, JIRA, QNX Momentics, Perforce, Doxygen, Eclipse, Cygwin, Parasoft, CppUnit.

自我评价

本人对软件开发有极高的热情，愿意和有能力快速学习相关的技术以及最新技术，能够与团队合作开发，具有极强的发现问题及解决问题的能力。