



Java 核心技术(进阶)

第五章 Java多线程和并发编程

第九节 Java定时任务执行

华东师范大学 陈良育



定时任务(1)

- Thread/Executor/Fork-Join 多线程
 - 立刻执行
 - 框架调度
- 定时执行
 - 固定某一个时间点运行
 - 以某一个周期



定时任务(2)

- 简单定时器机制
 - 设置计划任务，也就是在指定的时间开始执行某一个任务。
 - TimerTask 封装任务
 - Timer类 定时器
- 参看例子



定时任务(3)

- Executor + 定时器机制
- ScheduledExecutorService
 - 定时任务
 - 周期任务
- 参看例子



定时任务(4)

- Quartz
 - Quartz是一个较为完善的任务调度框架
 - 解决程序中Timer零散管理的问题
 - 功能更加强大
 - Timer执行周期任务，如果中间某一次有异常，整个任务终止执行
 - Quartz执行周期任务，如果中间某一次有异常，不影响下次任务执行
 -
- 参看例子Quartz

总结



- 了解定时任务的作用
- 根据业务特点，使用合适的定时任务器

代码(1) TimerTest.java



```
public class TimerTest {  
    public static void main(String[] args) throws InterruptedException {  
        MyTask task = new MyTask();  
        Timer timer = new Timer();  
  
        System.out.println("当前时间: "+new Date().toLocaleString());  
        //当前时间1秒后, 每2秒执行一次  
        timer.schedule(task, 1000, 2000);  
  
        Thread.sleep(10000);  
        task.cancel(); //取消当前的任务  
  
        System.out.println("=====");  
  
        Calendar now = Calendar.getInstance();  
        now.set(Calendar.SECOND, now.get(Calendar.SECOND)+3);  
        Date runDate = now.getTime();  
        MyTask2 task2 = new MyTask2();  
        timer.scheduleAtFixedRate(task2, runDate, 3000); //固定速率  
  
        Thread.sleep(20000);  
        timer.cancel(); //取消定时器  
    }  
}
```



代码(2) MyTask.java & MyTask2.java

```
class MyTask extends TimerTask {  
    public void run() {  
        System.out.println("运行了! 时间为: " + new Date());  
    }  
}
```

```
class MyTask2 extends TimerTask {  
    public void run() {  
        System.out.println("运行了! 时间为: " + new Date());  
        try {  
            Thread.sleep(4000);  
        } catch (InterruptedException e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
    }  
}
```


代码(3) ScheduledExecutorTest.java



```
public class ScheduledExecutorTest {  
  
    public static void main(String[] a) throws Exception  
    {  
        //executeAtFixTime();  
        //executeFixedRate(); //3s  
        executeFixedDelay(); //4s  
    }  
  
    public static void executeAtFixTime() throws Exception {  
        ScheduledExecutorService executor = Executors.newScheduledThreadPool(1);  
        executor.schedule(  
            new MyTask(),  
            1,  
            TimeUnit.SECONDS);  
  
        Thread.sleep(20000);  
        executor.shutdown();  
    }  
}
```



代码(4) ScheduledExecutorTest.java

```
/**
 * 周期任务 固定速率 是以上一个任务开始的时间计时, period时间过去后, 检测上一个任务是否执行完毕,
 * 如果上一个任务执行完毕, 则当前任务立即执行, 如果上一个任务没有执行完毕, 则需要等上一个任务执行完毕后立即执行。
 * @throws Exception
 */
public static void executeFixedRate() throws Exception {
    ScheduledExecutorService executor = Executors.newScheduledThreadPool(1);
    executor.scheduleAtFixedRate(
        new MyTask(),
        1,
        3000,
        TimeUnit.MILLISECONDS);

    Thread.sleep(20000);
    executor.shutdown();
}
```



代码(5) ScheduledExecutorTest.java

```
/**
 * 周期任务 固定延时 是以上一个任务结束时开始计时, period时间过去后, 立即执行。
 * @throws Exception
 */
public static void executeFixedDelay() throws Exception {
    ScheduledExecutorService executor = Executors.newScheduledThreadPool(1);
    executor.scheduleWithFixedDelay(
        new MyTask(),
        1,
        3000,
        TimeUnit.MILLISECONDS);

    Thread.sleep(20000);
    executor.shutdown();
}
}
```

代码(6) MyTask.java



```
class MyTask implements Runnable {  
    public void run() {  
        System.out.println("时间为: " + new Date());  
        try {  
            Thread.sleep(1000);  
        } catch (InterruptedException e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
        //System.out.println("时间为: " + new Date());  
    }  
}
```


代码(7) QuartzTest.java



```
public class QuartzTest {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            //创建scheduler  
            Scheduler scheduler = StdSchedulerFactory.getDefaultScheduler();  
  
            //定义一个Trigger  
            Trigger trigger = newTrigger().withIdentity("trigger1", "group1") //定义name/group  
                .startNow() //一旦加入scheduler, 立即生效  
                .withSchedule(simpleSchedule() //使用SimpleTrigger  
                    .withIntervalInSeconds(2) //每隔2秒执行一次  
                    .repeatForever()) //一直执行  
                .build();  
        }  
    }  
}
```


代码(8) QuartzTest.java



```
// 定义一个JobDetail
JobDetail job = newJob(HelloJob.class) // 定义Job类为HelloQuartz类
    .withIdentity("job1", "group1") // 定义name/group
    .usingJobData("name", "quartz") // 定义属性
    .build();

// 加入这个调度
scheduler.scheduleJob(job, trigger);

// 启动
scheduler.start();

// 运行一段时间后关闭
Thread.sleep(10000);
scheduler.shutdown(true);
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
}
}
```

代码(9) HelloJob.java



```
public class HelloJob implements Job {  
    public void execute(JobExecutionContext context) throws JobExecutionException {  
        JobDetail detail = context.getJobDetail();  
        String name = detail.getJobDataMap().getString("name");  
        System.out.println("hello from " + name + " at " + new Date());  
    }  
}
```



谢谢!