

Java 核心技术(进阶)

第五章 Java 多线程和并发编程 第六节 Java并发框架Fork-Join 华东师范大学 陈良育

并行计算

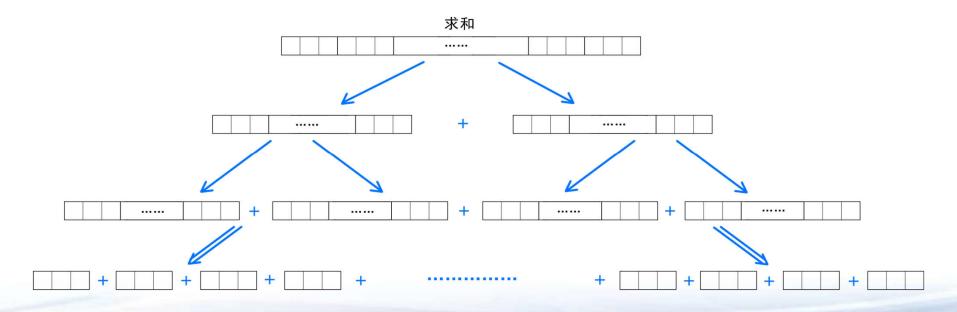


- 并行模式
 - 主从模式 (Master-Slave)
 - Worker模式(Worker-Worker)
- Java并发编程
 - Thread/Runnable/Thread组管理
 - Executor
 - Fork-Join框架(本节重点)

Fork-Join(1)



- Java 7 提供另一种并行框架: 分解、治理、合并(分治编程)
- 适合用于整体任务量不好确定的场合(最小任务可确定)



Fork-Join(2)



- 关键类
 - ForkJoinPool 任务池
 - Recursive Action
 - Recursive Task
- 参看例子

总结



- 了解Fork-Join和Executor的区别
- 控制任务分解粒度
- · 熟悉Fork-join框架,提高多线程执行效率

代码(1) SumTest.java



代码(2) SumTest.java



代码(3) SumTask.java



```
//分任务求和
public class SumTask extends RecursiveTask<Long> {
    private int start;
    private int end;

    public SumTask(int start, int end) {
        this.start = start;
        this.end = end;
    }

    public static final int threadhold = 5;
```

代码(4) SumTask.java



```
@Override
protected Long compute() {
    Long sum = 0L;
    // 如果任务足够小, 就直接执行
    boolean canCompute = (end - start) <= threadhold;</pre>
    if (canCompute) {
        for (int i = start; i <= end; i++) {</pre>
            sum = sum + i;
    } else {
        // 任务大于阈值, 分裂为2个任务
        int middle = (start + end) / 2;
        SumTask subTask1 = new SumTask(start, middle);
        SumTask subTask2 = new SumTask(middle + 1, end);
        invokeAll(subTask1, subTask2);
        Long sum1 = subTask1.join();
        Long sum2 = subTask2.join();
        // 结果合并
        sum = sum1 + sum2;
    return sum;
```



谢谢!