



Java 核心技术(进阶)

第五章 Java多线程和并发编程

第三节 Java多线程信息共享

华东师范大学 陈良育



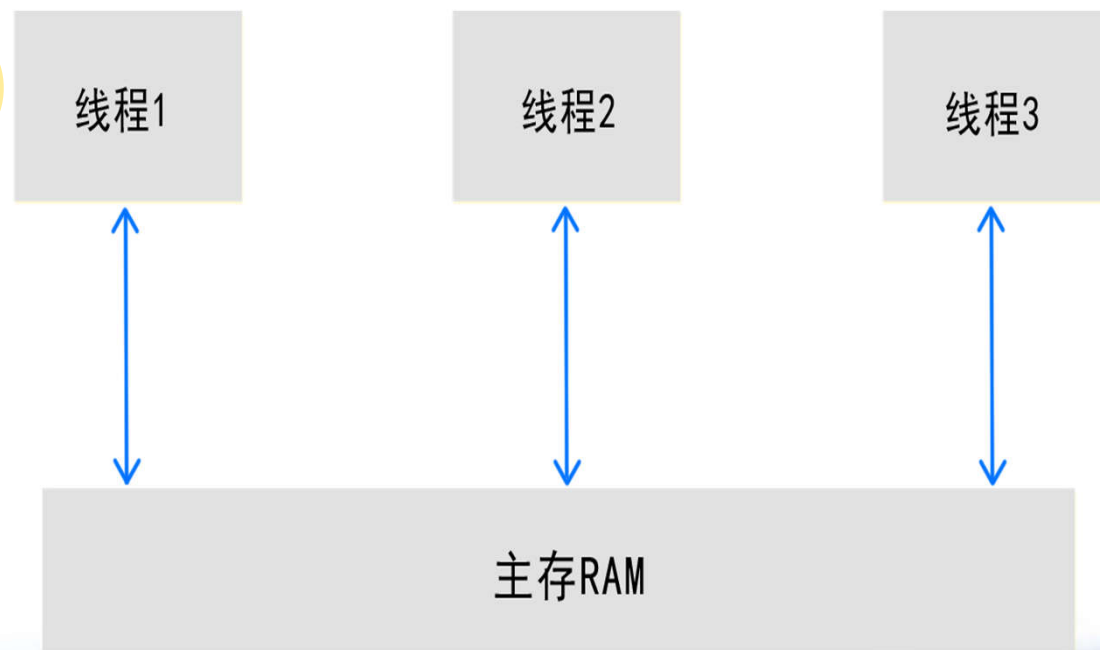
多线程信息共享(1)

- 线程类
 - 通过继承Thread或实现Runnable
 - 通过start方法，调用run方法，run方法工作
 - 线程run结束后，线程退出
- 粗粒度：子线程与子线程之间、和main线程之间缺乏交流
- 细粒度：线程之间有信息交流通讯
 - 通过共享变量达到信息共享
 - JDK原生库暂不支持发送消息 (类似MPI并行库直接发送消息)



多线程信息共享(2)

- 通过共享变量在多个线程中共享消息
 - static 变量
 - 同一个Runnable类的成员变量
- 查看示例





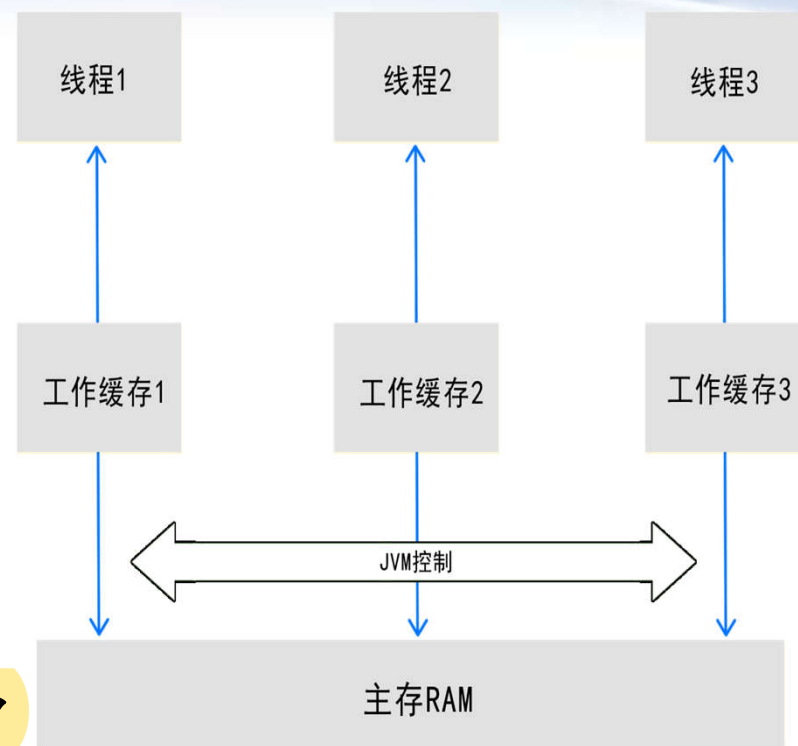
多线程信息共享(3)

- 多线程信息共享问题

- 工作缓存副本
- 关键步骤缺乏加锁限制

- $i++$, 并非原子性操作

- 读取主存 i (正本) 到工作缓存(副本) 中
- 每个CPU执行(副本) $i+1$ 操作
- CPU将结果写入到缓存(副本) 中
- 数据从工作缓存(副本)刷到主存(正本) 中





多线程信息共享(4)

- 变量副本问题的解决方法
 - 采用volatile 关键字修饰变量
 - 保证不同线程对共享变量操作时的可见性
- 查看示例



多线程信息共享(5)

- 关键步骤加锁限制

- 互斥：某一个线程运行一个代码段(关键区)，其他线程不能同时运行这个代码段
- 同步：多个线程的运行，必须按照某一种规定的先后顺序来运行
- 互斥是同步的一种特例

- 互斥的关键字是synchronized

- synchronized代码块/函数，只能一个线程进入
- synchronized加大性能负担，但是使用简便

- 查看示例

总结



- 总结
 - 了解多线程之间信息共享机制
 - 掌握volatile和synchronized的用法



代码(1) ThreadDemo0.java

```
public class ThreadDemo0
{
    public static void main(String [] args)
    {
        new TestThread0().start();
        new TestThread0().start();
        new TestThread0().start();
        new TestThread0().start();
    }
}
```




代码(2) TestThread0.java

```
class TestThread0 extends Thread
{
    //private int tickets=100;           //每个线程卖100张，没有共享
    private static int tickets=100;    //static变量是共享的，所有的线程共享
    public void run()
    {
        while(true)
        {
            if(tickets>0)
            {
                System.out.println(Thread.currentThread().getName() +
                    " is selling ticket " + tickets);
                tickets = tickets - 1;
            }
            else
            {
                break;
            }
        }
    }
}
```

代码(3) ThreadDemo1.java



```
public class ThreadDemo1
{
    public static void main(String [] args)
    {
        TestThread1 t=new TestThread1();
        new Thread(t).start();
        new Thread(t).start();
        new Thread(t).start();
        new Thread(t).start();
    }
}
```

代码(4) TestThread1.java



```
class TestThread1 implements Runnable
{
    private int tickets=100;
    public void run()
    {
        while(true)
        {
            if(tickets>0)
            {
                try {
                    Thread.sleep(100);
                } catch (InterruptedException e) {
                    e.printStackTrace();
                }
                tickets--;
                System.out.println(Thread.currentThread().getName() + " is selling ticket " + tickets);
            }
            else
            {
                break;
            }
        }
    }
}
```



代码(5) ThreadDemo2.java

```
public class ThreadDemo2
{
    public static void main(String args[]) throws Exception
    {
        TestThread2 t = new TestThread2();
        t.start();
        Thread.sleep(2000);
        t.flag = false;
        System.out.println("main thread is exiting");
    }
}
```




代码(6) TestThread2.java

```
class TestThread2 extends Thread
{
    //boolean flag = true; //子线程不会停止
    volatile boolean flag = true; //用volatile修饰的变量可以及时在各线程里面通知
    public void run()
    {
        int i=0;
        while(flag)
        {
            i++;
        }
        System.out.println("test thread3 is exiting");
    }
}
```




代码(7) ThreadDemo3.java

```
public class ThreadDemo3 {  
    public static void main(String[] args) {  
        TestThread3 t = new TestThread3();  
        new Thread(t, "Thread-0").start();  
        new Thread(t, "Thread-1").start();  
        new Thread(t, "Thread-2").start();  
        new Thread(t, "Thread-3").start();  
    }  
}
```

代码(8) TestThread3.java



```
class TestThread3 implements Runnable {  
    private volatile int tickets = 100; // 多个 线程在共享的  
    String str = new String("");  
  
    public void run() {  
        while (true) {  
            sale();  
            try {  
                Thread.sleep(100);  
            } catch (Exception e) {  
                System.out.println(e.getMessage());  
            }  
            if (tickets <= 0) {  
                break;  
            }  
        }  
    }  
  
    public synchronized void sale() { // 同步函数  
        if (tickets > 0) {  
            System.out.println(Thread.currentThread().getName() + " is saling ticket " + tickets--);  
        }  
    }  
}
```



谢谢!