

iOS集成Flutter方案

1 创建 Flutter module

- 命令

```
flutter create --template module my_flutter
```

- IDE创建 Android Studio 、 VSCode

2 创建或者使用现有Xcode项目

- 略

3 集成

- 方法A。使用cocoapods集成Flutter 自动集成

- 需要
 - 本机配置好Flutter SDK环境
 - Flutter module的项目源码
- 优点 Flutter代码修改完重新运行Xcode就能呈现到项目上，无需重复打包framework
- 编辑内容Podfile

```
vim Podfile
```

```
flutter_application_path = '../flutter_module'。 #module 相对于现有iOS项目的路径
load File.join(flutter_application_path, '.ios', 'Flutter', 'podhelper.rb')
target 'FlutterXcode' do
  install_all_flutter_pods(flutter_application_path)
end
```

```
podfile install
```

- 方法B Flutter module打包成Framework 手动集成

- 需要
 - Flutter端手动打包
 - 优点 Xcode端电脑无需安装Flutter SDK，无需重复打包Framework
- 打包Framework 下面的示例假设你想在 some/path/MyApp/Flutter/ 目录下创建 frameworks:

```
flutter build ios-framework --xcframework --no-universal --output=some/path/MyApp/Flutter/
```

- [参考方法B手动导入库文件](#)

- 方法C 使用 CocoaPods 在 Xcode 和 Flutter 框架中内嵌应用和插件框架（暂未尝试）

- 打包framework
- 下面的示例假设你想在 some/path/MyApp/Flutter/ 目录下创建 frameworks:

```
flutter build ios-framework --cocoapods --xcframework --no-universal --output=some/path/MyApp/Flutter/
```

```
pod 'Flutter', :podspec => 'some/path/MyApp/Flutter/[build mode]/Flutter.podspec'
```

- [参考文档](#)