

# JOÃO

+55 46 98822 0143 

Paraná, BRA 



(Jiboli)

# H. RIBOLI

 [jiboli.github.io](https://jiboli.github.io)

 [joao.riboli@outlook.com](mailto:joao.riboli@outlook.com)

## EXPERIÊNCIA

**D. SCOPEL M.E** **2013 - 2018**  
Edição de imagens e vídeos com ênfase em casamentos, comerciais e videoclipes.

**CASA VELHA RPG** **2016**  
GERENTE DE TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO  
Criadora de conteúdo focada em RPG (Role playing game), hoje conta com canais em diversas plataformas, blog, fórum e diversas ferramentas sociais.

**AUTÔNOMO** **2014**  
Desenvolvimento de websites em padrão W3C sobre tecnologias do HTML5, com ênfase em Wordpress, Jekyll e bases PHP.  
Edição de VFX e configuração/gerenciamento de transmissões ao vivo em plataformas RTMP como Twitch e Youtube Live.  
Ilustração digital em âmbito geral e ilustração tradicional.  
Desenvolvimento de Chatbots para gerenciamento/moderação de bate-papo ao vivo em plataformas de transmissão e desenvolvimento de chatbots para aplicativos de mensagens instantâneas.

## HABILIDADES

### ILUSTRAÇÃO

Desenho digital ou usando diversas técnicas como nanquim e lápis.  
Áreas de interesse: Anatomia, ficção, HQ's, Mangás e paisagens.

### EDITAÇÃO DIGITAL AUDIOVISUAL

Ilustração, imagens, vídeos, VFX, ambientação tridimensional, iluminação computadorizada e criação de faixas de áudio.

### PROGRAMAÇÃO

C/C++, C# em ambiente .NET, Node.JS, PHP, Java e nASM em processamento em tempo real em arquitetura x86.

### NARRATIVA

Através do RPG, a narrativa é capaz de dinamizar o processo criativo, mesclando capacidade oratória com a criação dinâmica de cenários em um roteiro, criando uma história baseada parte em criatividade dos envolvidos e na aleatoriedade das regras do jogo.

## REFERÊNCIAS

### D. SCOPEL

+55 46 3262-4782  
[contato@visaoeventos.com.br](mailto:contato@visaoeventos.com.br)

### ELAINE NASCIMENTO

Diretora Executiva  
CASA VELHA RPG  
[elaine@casavelharpq.com.br](mailto:elaine@casavelharpq.com.br)



@jiboli



t.me/jiboli



@jiboli



@ojiboli

## MÍDIAS SOCIAIS

