ダンジョン脱出型ゲームのプロトタイプ制作。「UnityPlayGround」というアセットを使用して制作。「script」ファイルに入ってないscriptが自作したもの。  
カメラのフラッシュを使って自分の周りを確認しながらゴールを目指すゲーム。