



STEAM MOA

스팀 API 활용 스팀 게임 큐레이팅 & 화상 채팅 서비스

SSAFY 7기 공통 PJT_WEB RTC

A303 | 김다은 김연준 노희진 박남주 이지현

팀원 소개

김다은_BE



서버 관리 및 배포
JWT 토큰 인증
유저 서비스/ 공략 서비스

김연준_FE



프론트 서비스 구현
- 메인 페이지
- 마이페이지

노희진_FE



프론트 서비스 구현
- 모아존

박남주_FE



프론트 서비스 구현
- 검색 기능
- 게임 모아

이지현_BE



DB 데이터 수집
파티 서비스/ 게임 서비스

CONTENTS

INDEX

01 기획 배경

02 프로젝트 소개

- a. 시스템 아키텍처
- b. 스템 DB 활용
- c. 매너 온도 & 티어

03 시연

04 발전 방향

05 Q & A

기획 배경

WHY STEAM?

WHY MOA?



01

UCC 시청 <https://www.youtube.com/watch?v=f1yaJNVltYE>

나와 잘 맞는 **파티원**을 모아보세요!

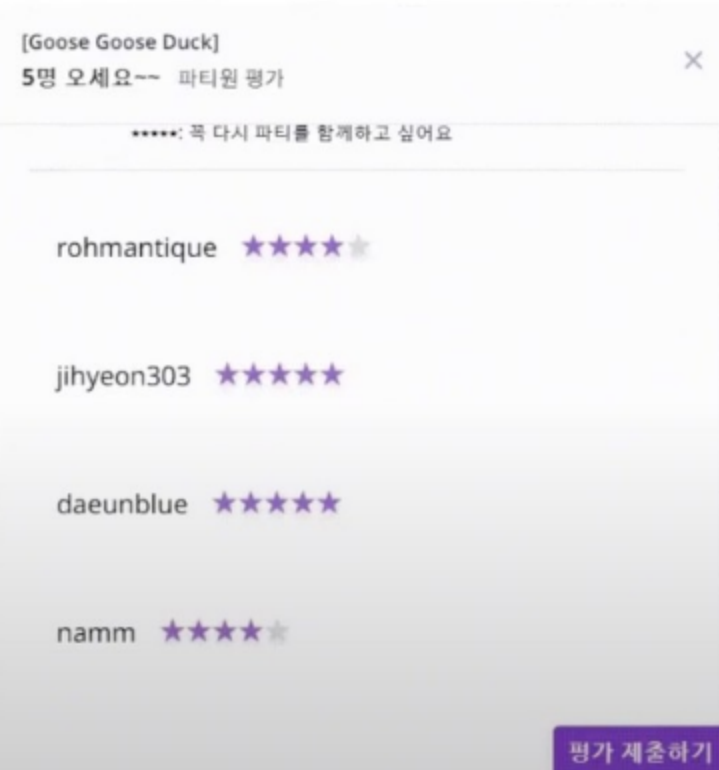
티어

더욱 즐거운 게임매너를 발휘해 티어를 올려보세요.



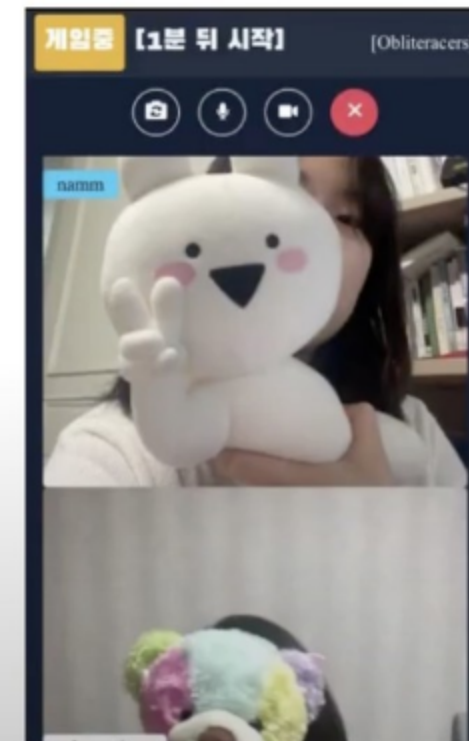
평가

게임 후 파티원의 매너를 평가하여 건전한 파티 문화를 만들어요



채팅

게임이 시작되면 화상채팅방에서 이야기를 나눌 수 있어요.
시작 후 24시간 이용 가능하니 비대면 뒷풀이는 어떨까요?



저희 팀은 '게임 선택과 파티원 모집을 한 곳에서 해결할 수는 없을까?'

기획 배경

“steambb | STEAM BASED GAME INFORMATION

스팀비비 서비스는 2016년 4월 21일 자정을 기해 종료됩니다.
자세한 사항은 공지를 참고해 주시길 바라며, 서비스 종료 전 필요하신 자료는 미리 백업해주시기 바랍니다.

steambb

그동안 스팀비비를 이용해주시는 모든 분들께 감사드립니다.
2012-2016 STEAMBB

스팀 플랫폼 부재

국내 스팀 연동 커뮤니티 '스팀 비비'의 2016년 서비스 중단
국내 스팀 관련 커뮤니티 사이트 부재
스팀 커뮤니티 사이트에 대한 수요

잠재 이용자

스팀 게임 이용자 수 지속적 증가세
2020년 기준 월간 액티브 유저 수(MAU) 1억 2,040만명

멀티 게임 강세

스팀 내 멀티 게임 강세
넓고 다양한 멀티 게임 생태계

구인의 어려움

멀티 플레이어 모집의 어려움
구인 채널의 파편화 (네이버 카페, 오픈 채팅방 등)



02

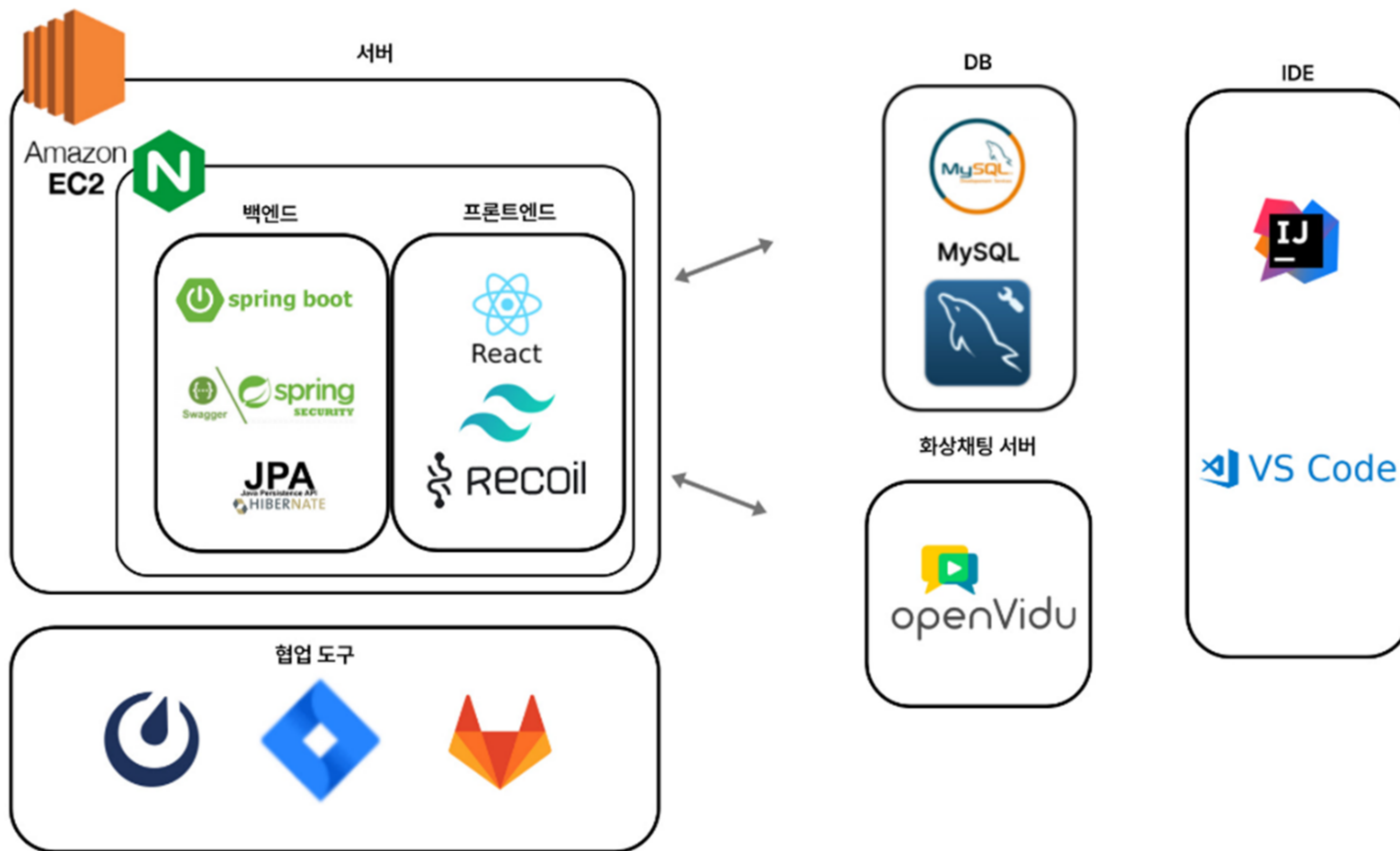
프로젝트 상세

시스템 아키텍처

스팀 DB 활용

매너온도 & 티어

시스템 아키텍처



DB & 큐레이팅

Steamworks API

유저 및 서비스 게임에 대한 데이터 제공

Steam은 많은 Steamworks 기능에 액세스하는 데 사용할 수 있는 HTTP 기반 웹 API를 제공합니다. API에는 게임 클라이언트 또는 게임 서버와 같이 HTTP 요청을 할 수 있는 모든 애플리케이션에서 도달할 수 있는 공개 메서드가 포함되어 있습니다.

Category	COUNT
모든 게임	746000
멀티 게임	15005
구매 가능 /무료 멀티 게임	12192
유료 멀티 게임	9282
무료 멀티게임	2912

DB & 큐레이팅

FILTERING

Genre	COUNT
INDIE	52084
ACTION	31178
ADVENTURE	29232
CASUAL	28843
SIMULATION	14538
STRATEGY	13986
RPG	13484
SPORTS	8629
RACING	5580

DB & 큐레이팅

TITLE	CONTENTS	비고
BESTS	metacritic 평점 90 이상 멀티게임	
TODAY	metacritic 65 이상 멀티게임	
FREES	(원가 기준) 가격 3000원 이하 멀티게임	
HOTS	지난 7일간 파티 모집 글이 많이 올라온 멀티게임	
PICK	게임 모아 리뷰 평점이 좋은 멀티게임	10개 선정, 10개 미만 시 랜덤 멀티게임 전송

매너온도 & 티어

건강한 모아 문화

파티 참여자 평가를 통해 매너 온도를 통해 티어 산정
좋은 모아러와 피해를 주는 모아러 구분
운영 측 회원 관리의 용이성 (블랙 리스트 활용 등)

동기 부여

유저 로열티 및 락인(lock in) 효과
티어 도입으로 활발한 참여 동기 부여
스스로 좋은 참여자가 되기 위한 유인 작용

스팀 모아 생태계

티어 기반 데이터 활용, 스팀 모아만의 DATA 축적
추후 티어, 매너온도 활용 상위 티어 유저 기반 큐레이팅 등 활용 가능

Bronze (33.5~ 34.5 °C)

36.5°C



SILVER (~ 35.5 °C)

36.5°C



GOLD (~ 37.5 °C)

36.5°C



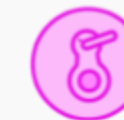
PLATINUM (~ 38.5 °C)

36.5°C



RUBY (~ 39.5 °C)

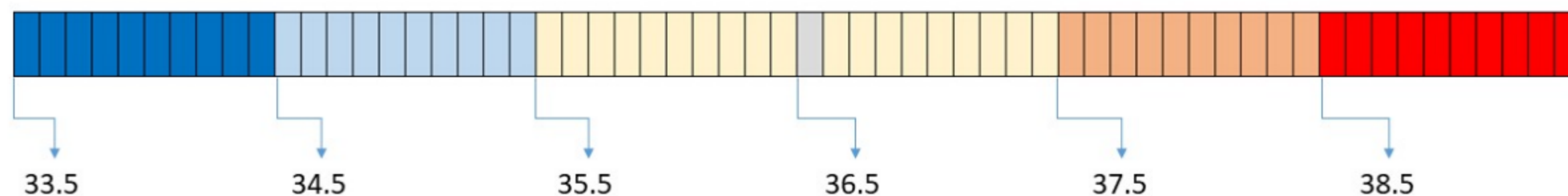
36.5°C



매너온도 & 티어

온도 시스템

그림 속 칸은 0.1도 간격



파티원 평가를 받을 때마다 매너 온도가 갱신됩니다.

★★★★★	+0.1도
★★★★	+0.05도
★★★	+0
★★	-0.05도
★	-0.1도

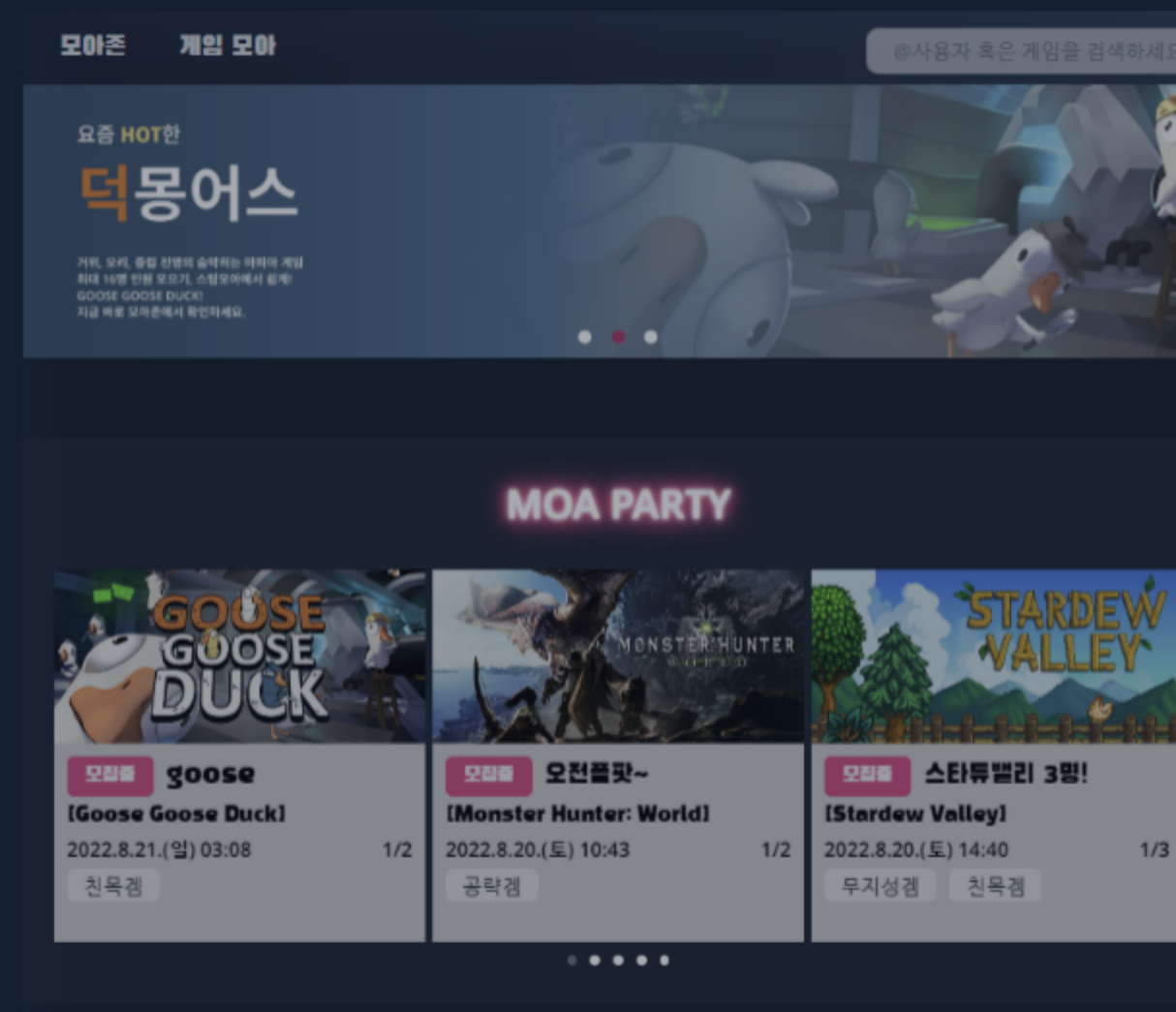
티어 범위는 다음과 같습니다.

38.5~39.4	티어1 친절하고 협조적인 사람
37.5~38.4	티어2 협조적인 사람
35.5~37.4	티어3 기본
34.5~35.4	티어4 비협조적인 사람
33.5~34.4	티어5 남의 기분을 상하게 하고 비협조적인 사람

시연

STEAM MOA

스팀 모아



03

기대 효과

국내 스팀 커뮤니티
건전한 e-놀이 문화
멀티플레이 생태계



04

기대효과 & 지향점

01

건전한 e-놀이 문화

- 멀티 게임 특성상 불특정 다수와 플레이
- 유저가 노출 될 수 있는 위험 사항에 사후 대처 및 피해자 보호 창구로서의 역할 가능

02

멀티플레이 게임 생태계

- 멀티플레이 게임 진입장벽 허물기
- 유저 증가로 인한 멀티플레이 게임 시장 활성화 및 국내 유저 경험 양질화
- 경험 공유 및 최종적으로 게임 제작사와 협업 가능한 커뮤니티로의 성장

FINALLY

국내 유일 스팀 커뮤니티

- 스팀 데이터 (API) 및 통계 기반 정보 제공 및 가공 데이터 제공 가능한 커뮤니티로의 성장
- 스팀 국내 활성화 발판
- 스팀 비비 이후 유일 스팀 커뮤니티

발전 방향 & 가능성

POINT

- ☐ 스팀 데이터 활용
- ☐ 스팀과 유기적 연동

DB 실시간성 확보

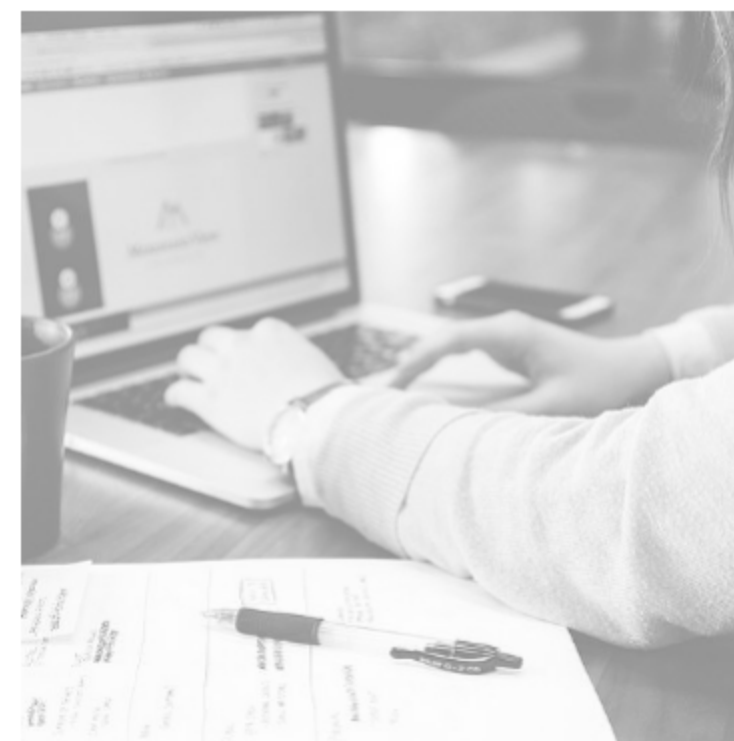
* 활용 가능 정보 및 연계 서비스 양질화
사용자 스팀 보유 게임 정보 활용
스팀 할인 및 가격 실시간 정보 반영
현재 가장 플레이가 많은 게임 정보 활용

비 멀티게임으로의 확대

* 커뮤니티로의 도약
타겟 유저 확대 및 커뮤니티 확장

유저 편의 기능 추가

* 활발한 상호작용 독려
공략글, 리뷰글 댓글 기능 추가 -> 사용자 상호작용 창구
알림 기능 -> 파티 참여 편의성 증대





Q&A

05

Q & A 1



현재 운영하고 있는 스팀 관련 커뮤니티는 아예 없나요?

A.

스팀비비가 서비스 종료된 이후 스팀만을 위한 국내 커뮤니티는 존재하지 않습니다.

현재는 컴퓨터 하드웨어 관련 커뮤니티로 시작하여 여러 PC 게임에 대한 정보를 제공하는 ITCM이 주로 이용되고 있으나 ITCM 또한 스팀 게임만을 위해 서비스되고 있지 않습니다.

또한 멀티게임에 관해서는 네이버 카페, 카카오톡 오픈채팅, 디스코드 오픈 채널 등의 창구가 있지만 파편화되고 게임별로 나뉘어 유저들의 손쉬운 소통이 어려운 상황입니다.

스팀 회원 인증은 어떻게 받고 있나요?

A.

회원 가입시 Steam에서 제공하는 OpenId를 통해 스팀 로그인 인증을 받고 있습니다. 유저가 스팀을 사용하고 있다는 최소한의 확인 절차로 활용하고 있습니다.

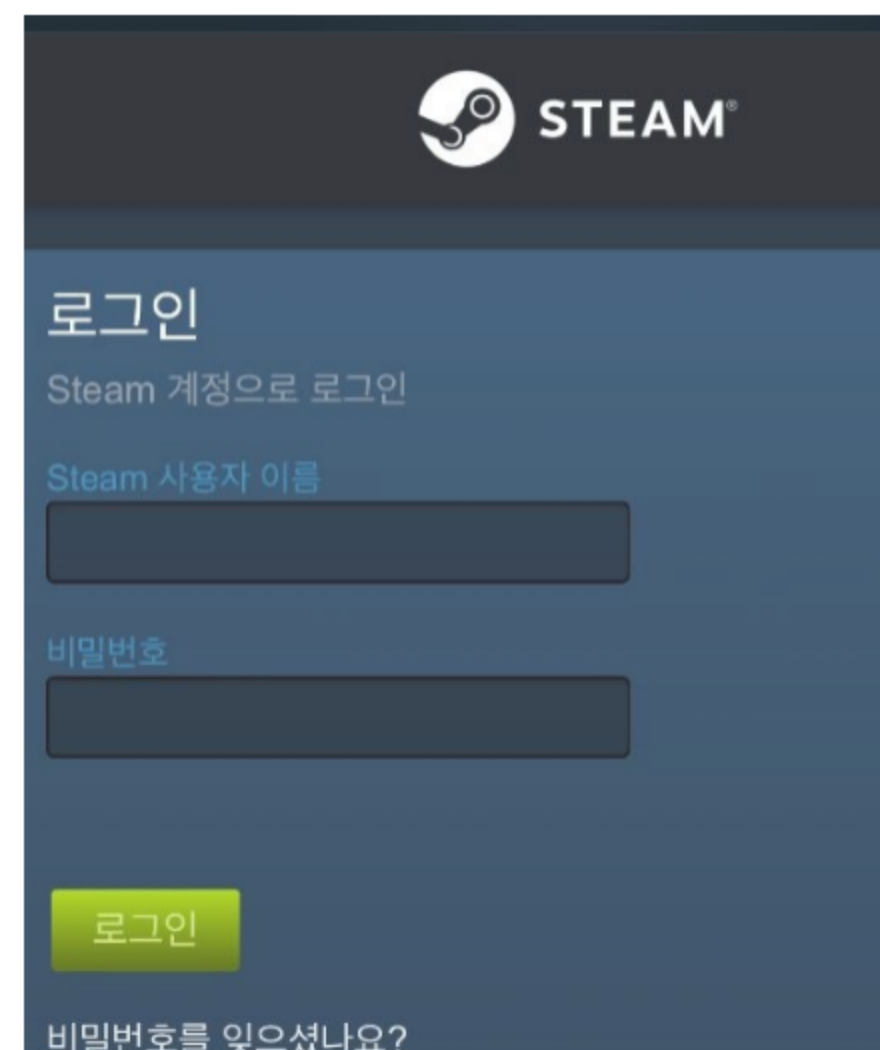
OPENID가 무엇인가요?

오픈아이디(OpenID)는 비영리 재단인 OpenID 재단에서 관리하는 인증 수단입니다. 오픈아이디는 이 프로토콜을 지원하는 어떤 서버를 통해서나 인증될 수 있습니다.

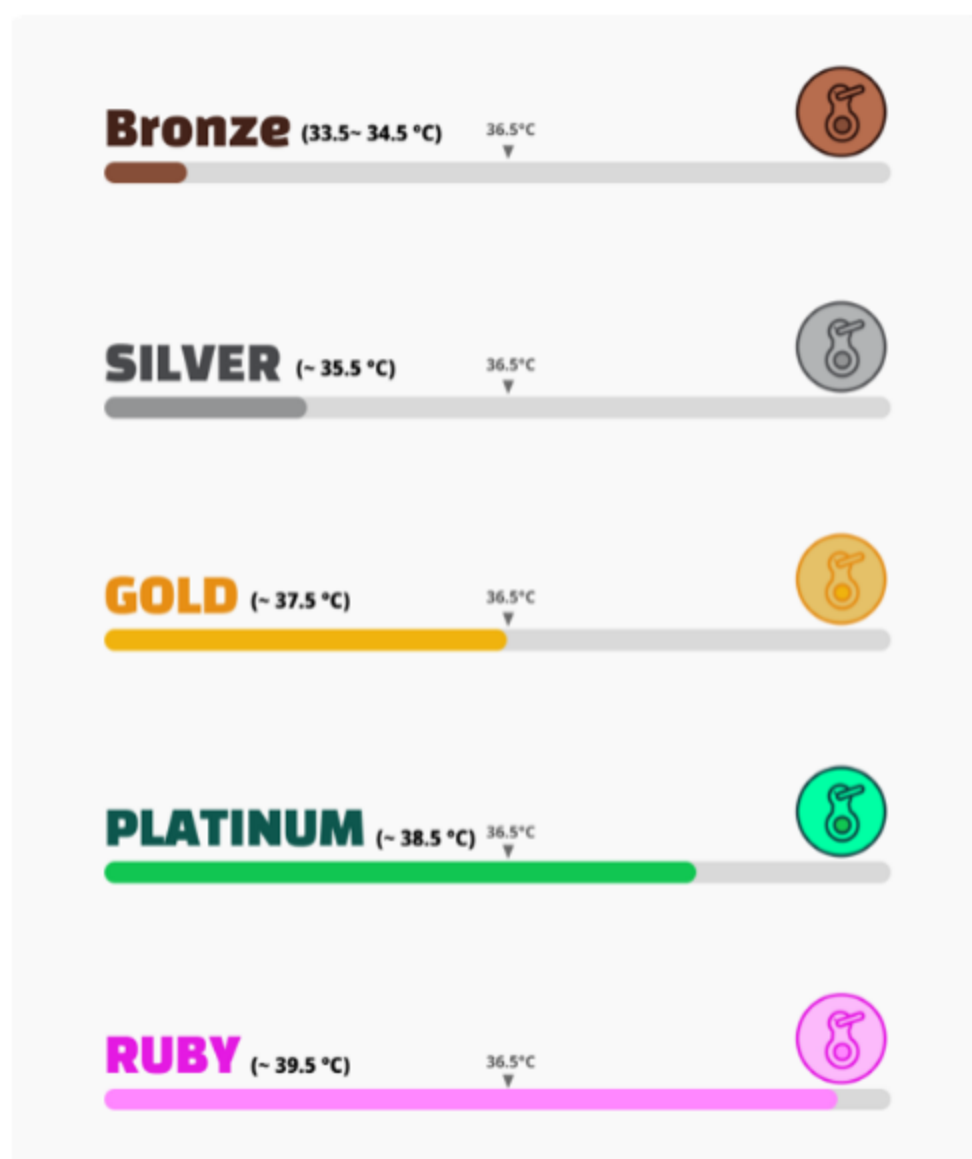
OpenId 인증 방법은 다음과 같습니다

1. SteamLogin 버튼을 통해 스팀 로그인 페이지로 이동
2. 스팀 로그인 진행 후 스팀 모아 페이지로 리다이렉트
 - 2-1. 리다이렉트 시 유저의 정보는 URL 형태로 반환
3. 해당 반환값을 스팀 아이디로 가지는 유저 회원가입 진행

2 Q & A

A screenshot of the Steam login page. At the top, there is a dark header with the Steam logo and the word "STEAM". Below the header, the page has a dark blue background. The word "로그인" (Login) is displayed in white. Underneath, it says "Steam 계정으로 로그인" (Login with Steam account). There are two input fields: the first is labeled "Steam 사용자 이름" (Steam username) and the second is labeled "비밀번호" (Password). Below the password field is a yellow button with the text "로그인" (Login). At the bottom, there is a link that says "비밀번호를 잊으셨나요?" (Forgot your password?).

Q & A 3



매너 온도, 티어 범위가 너무 좁지 않나요?

A.

현재의 매너 온도는 아직 유저가 충분히 모이지 않은 프로토타입에서 유저의 참여를 독려하기 위한 목적으로 보다 변동이 쉬운 기준으로 선정되었습니다.

초기 서비스인만큼 적은 유저를 산정하고, 비교적 변동성이 큰 매너 온도 로직 설정으로 유저가 변화를 체감할 수 있도록 기획하였습니다. 특히, 티어 변화로 인한 유저 동기부여를 주 목적으로 하고 있습니다.

더불어 티어의 대명사 LOL 또한 초기 티어에서 현재 티어까지 티어가 추가되고 변화된만큼 스팀모아의 티어 또한 스팀모아와 함께 성장하고 변화할 것입니다.

THANK YOU