

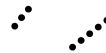
53강. 모듈 만들기

혼자 공부하는 파이썬 - 윤인성 -

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLBXuLglnP-5kr0PclHz1ubNZgESmliuB7>



TABLE OF CONTENTS



1. 모듈 만들기
2. `__name__ == "__main__"`

1. 모듈 만들기

파이썬에서 모듈 만드는 방법은 굉장히 간단합니다. 단순히 파이썬 파일을 만들고, 이를 외부에서 읽어들이면 모듈이 됩니다.

```
hina.py
1 print(__name__)
2 import my_module
3 print(my_module.a)
4 print(my_module.b)
5 print(my_module.c())
6 if __name__ == "__main__":
7     print("엔트리 포인트 입니다.")

my_module.py > ...
1 print(__name__)
2 a = 10
3 b = 20
4 def c():
5     return 30
```

```
__main__
my_module
10
20
30
엔트리 포인트 입니다.
```

2. `__name__ == "__main__"`

다른 사람들이 만든 파이썬 코드를 보다 보면 `__name__ == "__main__"`이라는 코드를 많이 볼 수 있습니다. 이 의미가 무엇인지 살펴보겠습니다.

프로그래밍 언어에서는 프로그램의 진입점을 **엔트리 포인트** 또는 **메인**이라고 부릅니다. 그리고 이러한 엔트리 포인트 또는 메인 내부에서의 `__name__`은 `"__main__"`입니다.

모듈의 `__name__`은 *모듈 이름*입니다.

```
if __name__ == "__main__":  
    ...  
    ...
```

위 형태로 엔트리 포인트를 자주 확인하니 기억해두기 바랍니다.