

8. CSS 박스 모델

<https://www.youtube.com/watch?v=zGm93nj9OV0&list=PLG7te9eYUi7sxAaXX74J6lqiV8vtStuLr&index=12>

- Do it! 웹코딩의 정석 개정 2판 -

1. 블록 레벨 요소와 인라인 레벨 요소

블록 레벨 요소는 태그를 사용해 요소를 삽입했을 때 혼자 **한 줄을 차지**하는 요소입니다. 즉, **너비가 100%**라는 의미입니다. 따라서 그 요소의 왼쪽이나 오른쪽에 다른 요소가 올 수 없습니다. 너비나 마진, 패딩 등을 이용해 크기나 위치를 지정하려면 블록 레벨 요소여야 합니다.

대표적으로 `<div>`태그나 `<p>`태그 등이 있습니다.

반면 인라인 레벨 요소는 줄을 차지하지 않습니다.

화면에 표시되는 **콘텐츠만큼만 영역을 차지**하고 나머지 공간에는 다른 요소가 올 수 있습니다. `` 태그나 `<input>` 태그 등이 있습니다.

1. 블록 레벨 요소와 인라인 레벨 요소

시간이란...

```
<h1>시간이란..</h1>
```

```
<p>내일 죽을 것처럼 오늘을 살고</p>
```

```
<p>영원히 살 것처럼 <span style="color:red">내일을 꿈꾸어라.</span></p>
```

내일 죽을 것처럼 오늘을 살고

영원히 살 것처럼 **내일을 꿈꾸어라.**

<h1>태그와 <p>태그는 블록 레벨 요소이므로 새로운 줄에서 시작되지만 태그를 사용한 부분은 인라인 레벨 요소이므로 <p>태그와 같은 줄에 섞여 표시됩니다.

2. display 속성 - 화면 배치 방법

인라인 레벨 요소와 블록 레벨 요소는 변할 수 없는 성격일까요?

그렇지 않습니다. **display** 속성을 이용해 인라인레벨요소를 블록레벨요소로 또는 블록레벨요소를 인라인레벨요소로 바꿔 줄 수 있습니다. 이처럼 블록레벨요소와 인라인레벨요소를 지정할 때 **display**속성을 사용하지만 원래 **display**속성은 해당 요소가 화면에 어떻게 보이는지를 지정 할 때 사용합니다.

3. block 속성 값



이미지는 인라인 레벨이 기본값이므로 이미지 3개가 인라인으로 배치되었다.
하지만 `display: block;` 을 넣어준다면

```
<div class="imgblock">
```

```
<img src="">
```

```
<img src="">
```

```
<img src="">
```

```
</div>
```

```
<style>
```

```
.imgblock {display: block; }
```



3. inline 속성 값

태그는 블록 레벨 요소이기 때문에 수직으로 배치됩니다. 하지만 **display:inline;** 을 입력해준다면 목록을 수평 내비게이션용으로 사용할 수 있습니다.

- [애완견 종류](#)
- [입양하기](#)
- [건강돌보기](#)
- [더불어살기](#)



```
<nav>
<ul>
  <li><a href="#">애완견 종류</a></li>
  <li><a href="#">입양하기</a></li>
  <li><a href="#">건강돌보기</a></li>
  <li><a href="#">더불어살기</a></li>
</ul>
</nav>
```

3. inline-block 속성 값

`display:inline;`으로 지정하면 너비나 높이, 위아래 마진 **float**같은 값이 정확히 적용되지 않습니다. 요소를 인라인 레벨로 배치하면서 내용에는 블록 레벨 속성을 지정하고 싶다면 **inline-block**을 사용하면 됩니다. **inline**과 **block**의 속성을 둘 다 가지고 있습니다.

애완견 종류

입양하기

건강돌보기

더불어살기

```
<nav>
  <ul>
    <li><a href="#">애완견 종류</a></li>
    <li><a href="#">입양하기</a></li>
    <li><a href="#">건강돌보기</a></li>
    <li><a href="#">더불어살기</a></li>
  </ul>
</nav>
```

border 속성 - 테두리 스타일 묶어 지정하기

기본형 border: 두께 | 색상 | 스타일

두께와 색상, 스타일 순서는 상관 없습니다.

박스 모델은 실제 콘텐츠 영역, 박스와 콘텐츠 영역 사이의 여백인 패딩(padding), 박스의 테두리(border), 그리고 여러 박스 모델 간의 여백인 마진(margin) 등의 요소로 구성되어 있습니다.

```
p {  
padding: 10px;  
border: 3px dotted black;  
}
```


border-radius 속성 - 박스 모서리 둥글게 만들기

기본형 border-radius: 크기 | 백분율

border-top-left-radius : 크기 | 백분율

border-top-right-radius : 크기 | 백분율

border-bottom-left-radius : 크기 | 백분율

border-bottom-right-radius : 크기 | 백분율

<속성 값>

크기 : 둥글게 처리할 반지름 크기를 px이나 em 같은 단위와 함께 수치로 표시합니다.

백분율 : 현재 요소의 크기를 기준으로 둥글게 처리할 반지름 크기를 %로 지정합니다.

border-radius 속성 - 예제



```
<style>
.round {
border: 2px solid red; /* 2px짜리 빨강 실선 */
border-radius: 20px; /* 모서리 20px만큼 라운딩 */
}
```

```
.bg {
```

box-shadow 속성 - 선택한 요소에 그림자 효과내기

기본형 box-shadow : 수평거리 | 수직거리 | 흐림정도 | 번짐정도 | 색상 | inset

포토 앨범 등에서 사진 주변에 그림자를 추가하면 멋진효과를 나타낼 수 있겠죠?

이런 그림자 효과도 포토샵 없이 **box-shadow**로 나타낼 수 있습니다.

box-shadow 속성에서 수평거리와 수직거리는 반드시 지정해야 합니다.

CSS ▾

```
.boxshd {  
  width:200px;  
  height:100px;  
  border: 2px black solid;  
  border-radius:20px;  
  box-shadow: 2px 2px 4px black;  
}
```

Output

