

구조체

구조체란 무엇일까 ...

여러 변수를 하나의 자료형으로 만든 것

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS    // strcpy 보안 경고로 인한 컴파일 에러 방지
#include <stdio.h>
#include <string.h>    // strcpy 함수가 선언된 헤더 파일

struct Person {    // 구조체 정의
    char name[20];    // 구조체 멤버 1
    int age;    // 구조체 멤버 2
    char address[100];    // 구조체 멤버 3
};

int main()
{
    struct Person p1;    // 구조체 변수 선언

    // 점으로 구조체 멤버에 접근하여 값 할당
    strcpy(p1.name, "홍길동");
    p1.age = 30;
    strcpy(p1.address, "서울시 용산구 한남동");

    // 점으로 구조체 멤버에 접근하여 값 출력
    printf("이름: %s\n", p1.name);    // 이름: 홍길동
    printf("나이: %d\n", p1.age);    // 나이: 30
    printf("주소: %s\n", p1.address);    // 주소: 서울시 용산구 한남동

    return 0;
}
```

Person 이라는 구조체안에는 name[20], age, address[100]이 저장되어있는 구조체

```
struct Person {    // 구조체 정의
    char name[20];    // 구조체 멤버 1
    int age;    // 구조체 멤버 2
    char address[100];    // 구조체 멤버 3
} p1;    // 구조체를 정의하는 동시에 변수 p1 선언
```

이렇게 선언하면 구조체를 만드는 동시에 p1이라는 변수를 생성해준다.