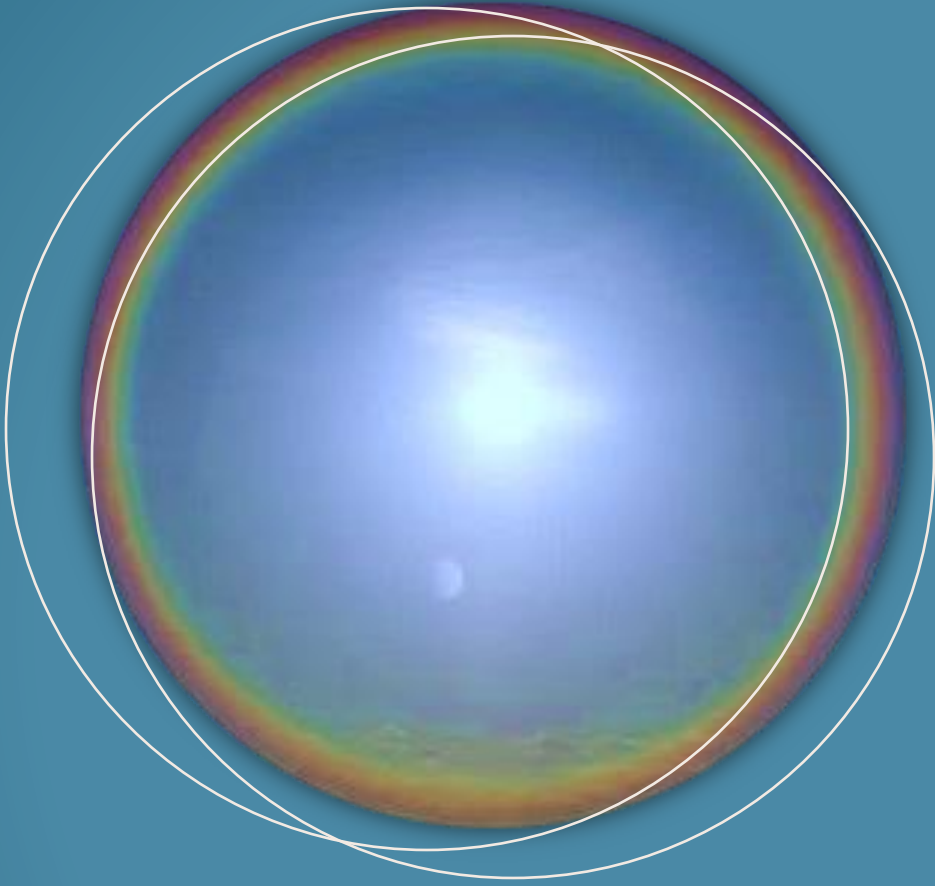


[K-Digital] 스마트웹앱 콘텐츠 실무

# OPEN API 활용한 반응형 웹사이트 제작

스파밸리 웹사이트 리뉴얼



# TEAM. PRISM

프리즘, 빛을 굴절, 분산시키는 광학 도구  
빛을 받아 여러가지 색깔을 보여주는 프리즘처럼  
팀이 하나로 모여 여러가지 색깔을 나타낸다.



# CONTENTS

## 01 개요

- 1-1. 팀 소개
- 1-2. 팀원 소개
- 1-3. 기획 배경

## 03 개발

- 3-1. 기술 스택
- 3-2. 개발 일정
- 3-3. 요구사항 및 구현 기능

## 02 디자인

- 2-1. 디자인 요소
- 2-2. 중단점
- 2-3. 벤치마킹 사이트
- 2-4. 와이어프레임
- 2-5. 프로토타입

## 04 결과

- 4-1. 프로젝트 시연
- 4-2. 프로젝트 소감



서재현

UX/미디어디자인



남지완

팀장, 웹퍼블리싱



임지찬

프론트엔드, PPT





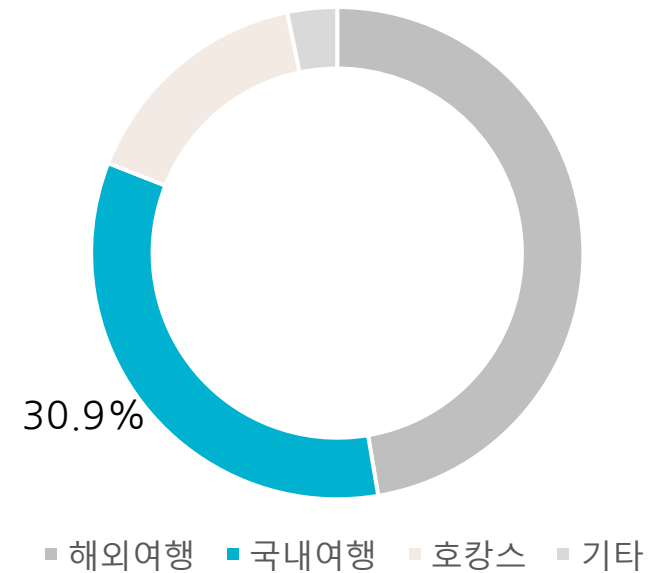
## 올해 여름 휴가 계획

조사대상: 성인남녀 835명 | 조사기간 23년 5월 29일 ~ 6월 5일

뚜렷한 계획 있음  
20.0%

계획 있으나 바뀔 수 있음  
60.1%

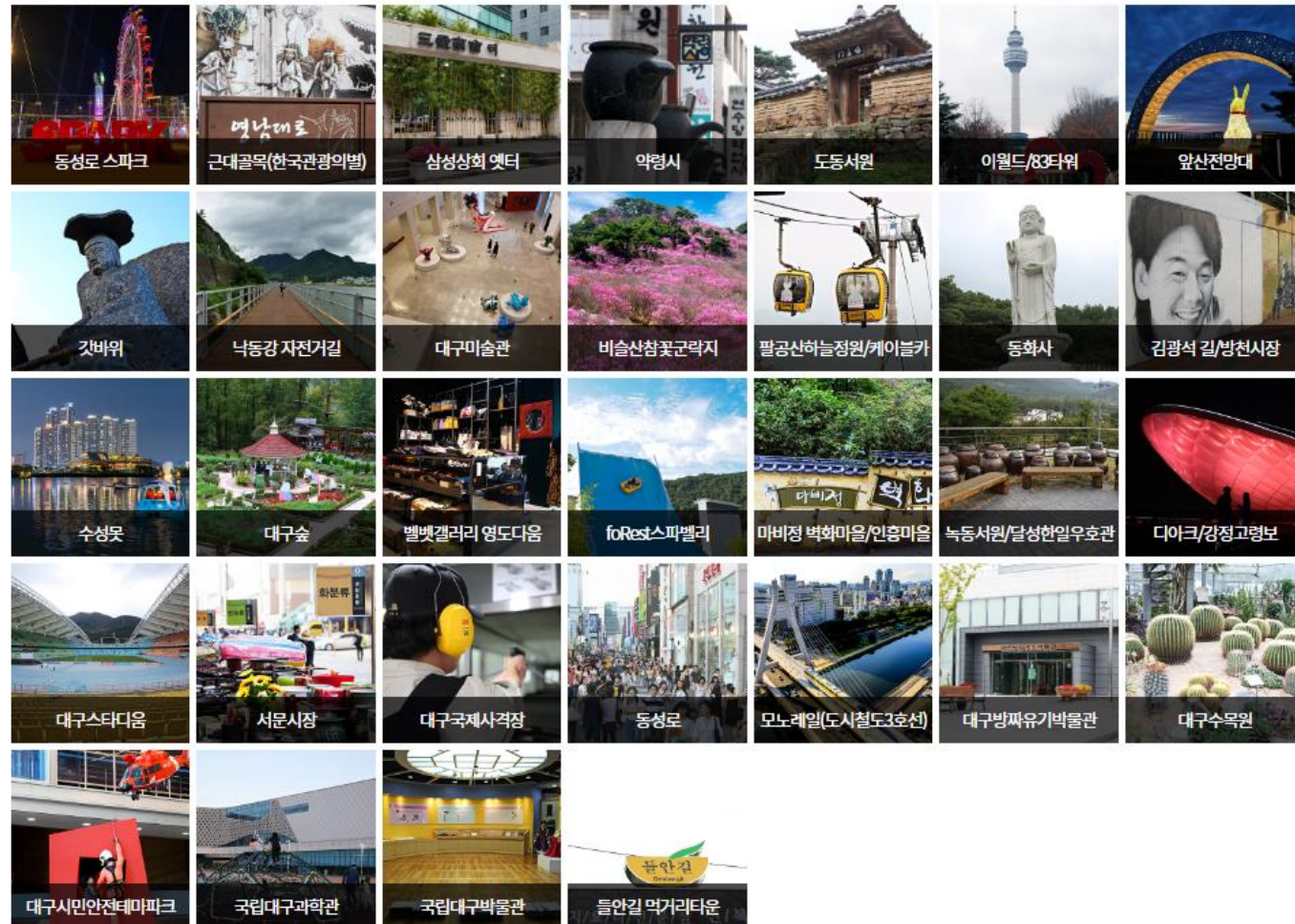
전혀 계획 없다  
19.9%





## 대표 관광명소

Back

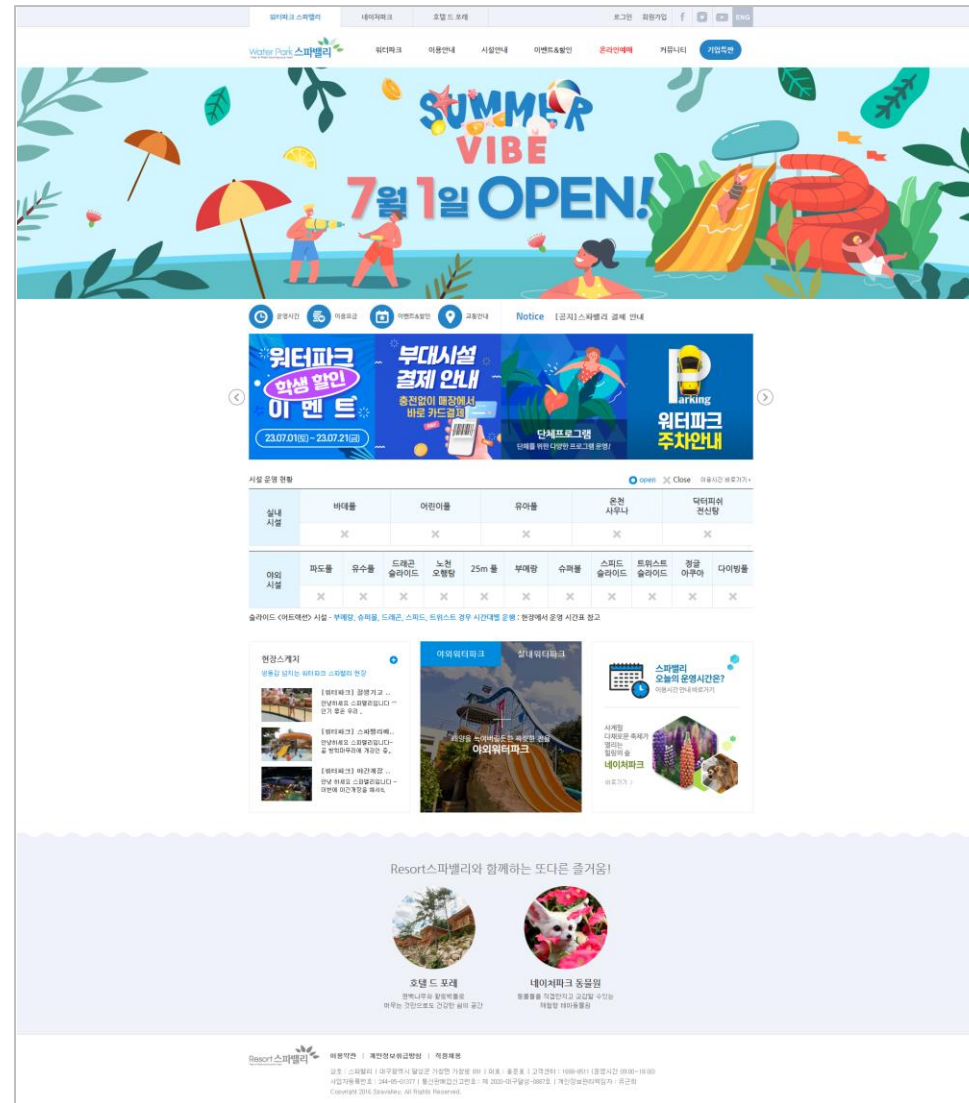












기존 페이지가 넓은 공간에  
비해서 정보가 너무 밀집





# 개요

직관적이지 못해 시각적으로  
다소 오래된 인상

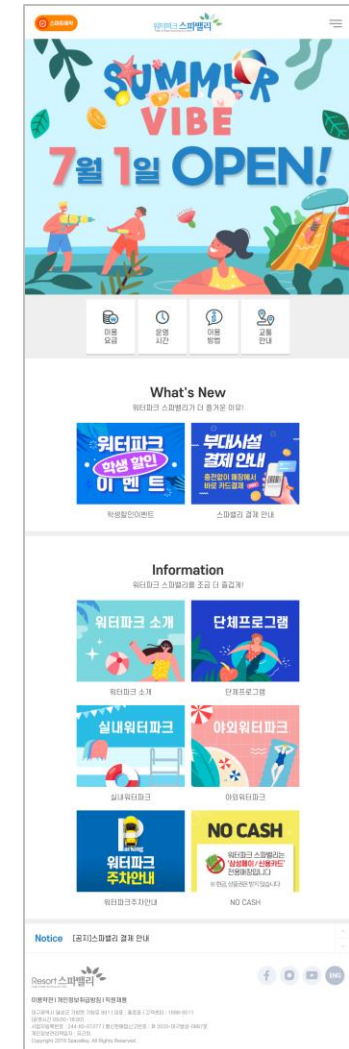
시설 운영 현황											
실내 시설	바데풀		어린이풀		유아풀		온천 사우나		닥터피쉬 전신탕		
	×		×		×		×		×		
야외 시설	파도풀	유수풀	드래곤 슬라이드	노천 오행탕	25m 풀	부메랑	슈퍼볼	스피드 슬라이드	트위스트 슬라이드	정글 아쿠아	다이빙풀
	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

슬라이드 <아트렉션> 시설 - 부메랑, 슈퍼볼, 드래곤, 스피드, 트위스트 경우 시간대별 운행 : 현장에서 운영 시간표 참고

페이지가 반응형으로  
제작되지 않아 콘텐츠 부족



데스크탑 페이지



모바일 페이지

1

너무 밀집된 정보

2

직관적이지 못한 디자인

3

모바일에서 콘텐츠가 부족



## 1. 스타일가이드 / 디자인 의도

### Font

English : Roboto

Korean : Pretendard

### Point Color

#3E93CD

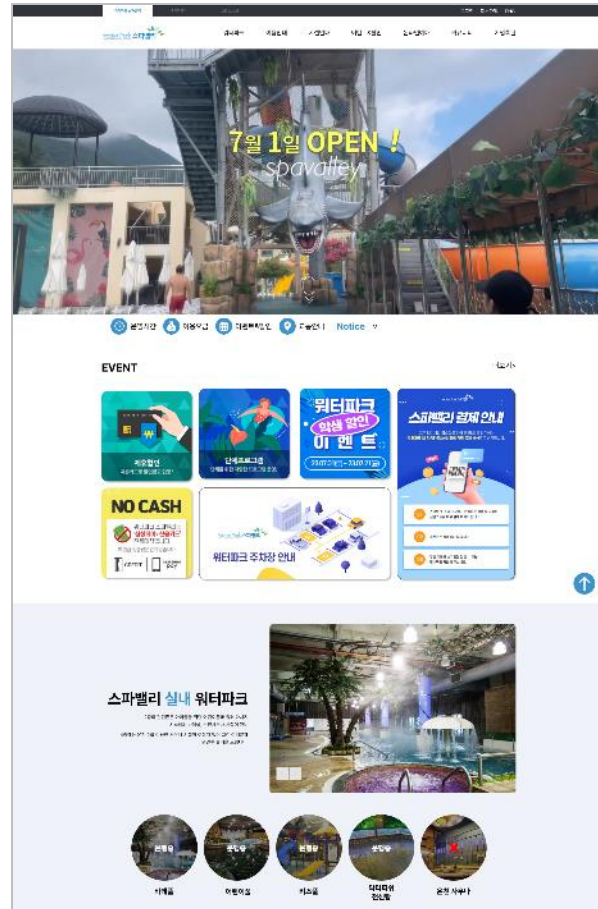
### Intention

컨텐츠 배치의 재구성을 통한 “접근성 향상”

물놀이에 맞는 “시원한 디자인”

반응형 웹을 통한 “통일성”

pc 1019px 이상

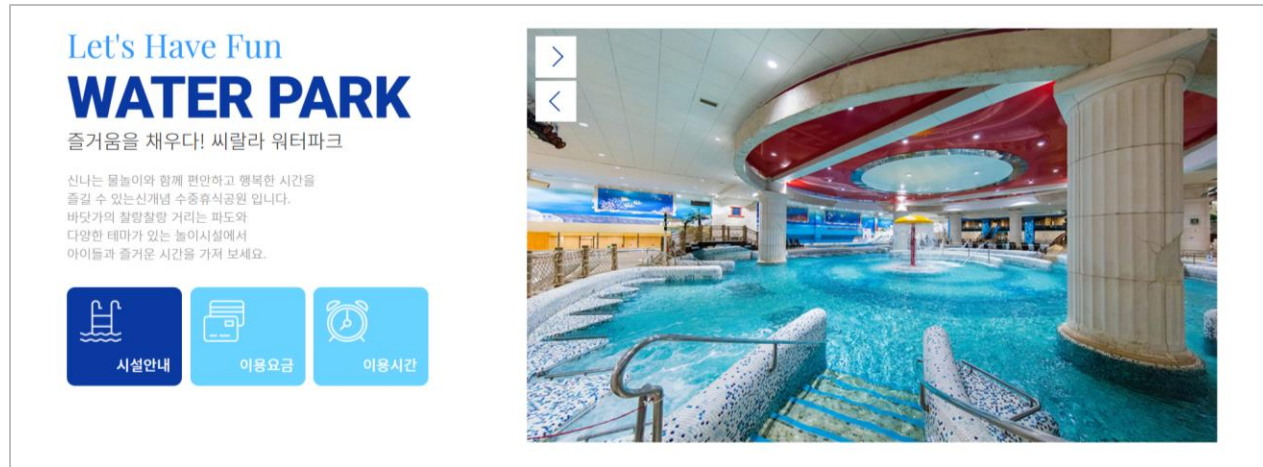


tablet 576px 이상



mobile 575px 이하



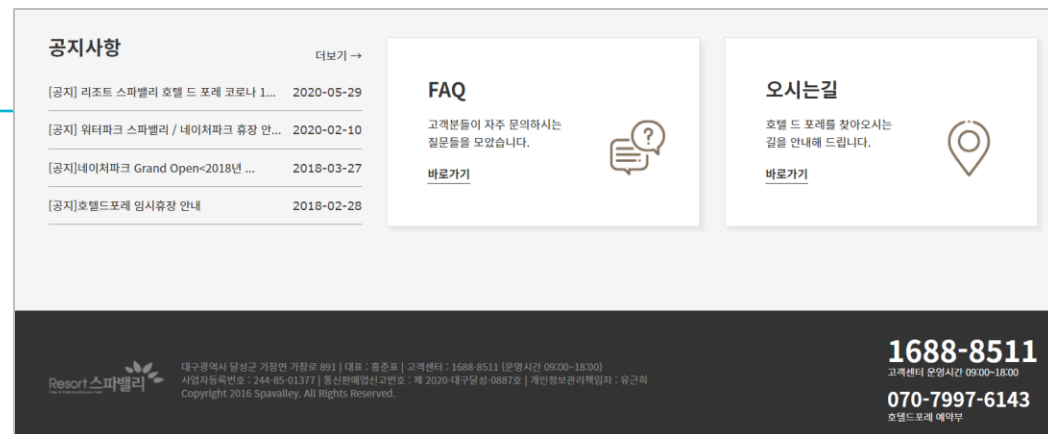


## 씨랄라 워터파크

시설 이미지 구성, 배치 참고

## 호텔 드 포레

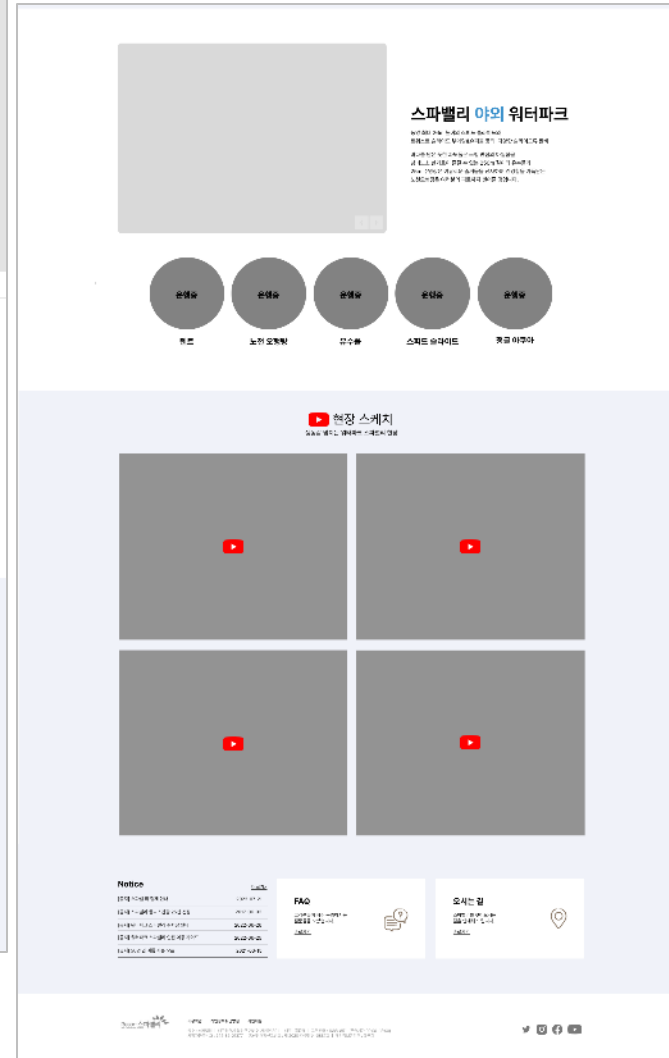
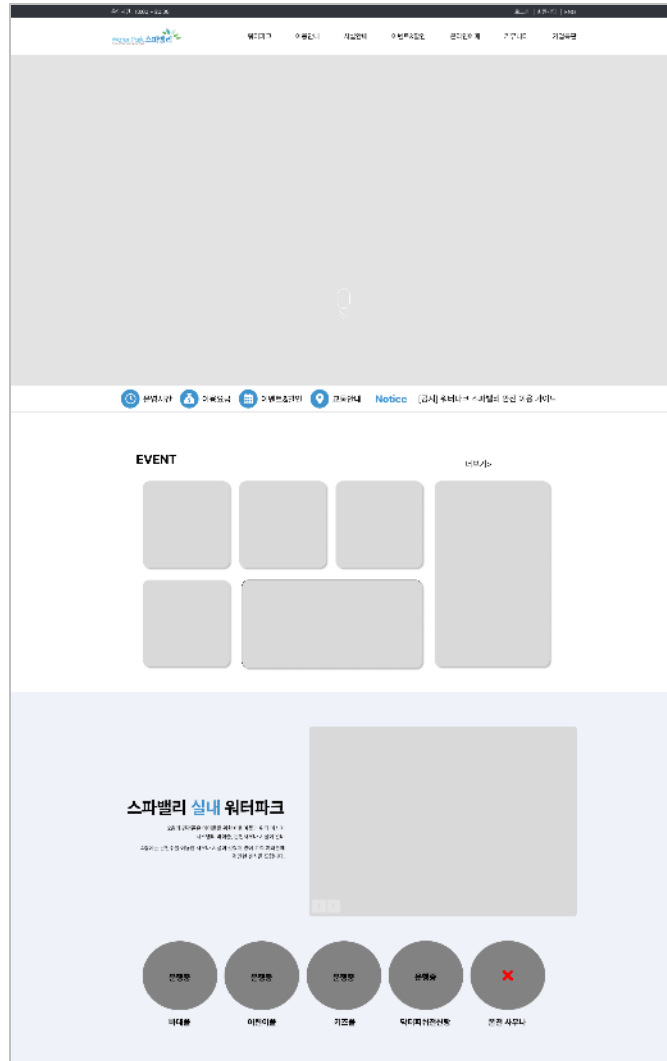
스파밸리 사의 공지사항,  
푸터 디자인 참고





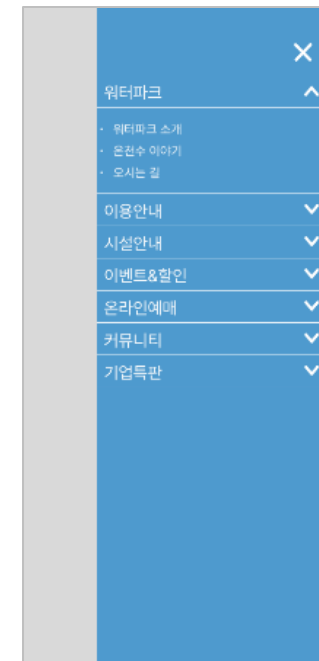
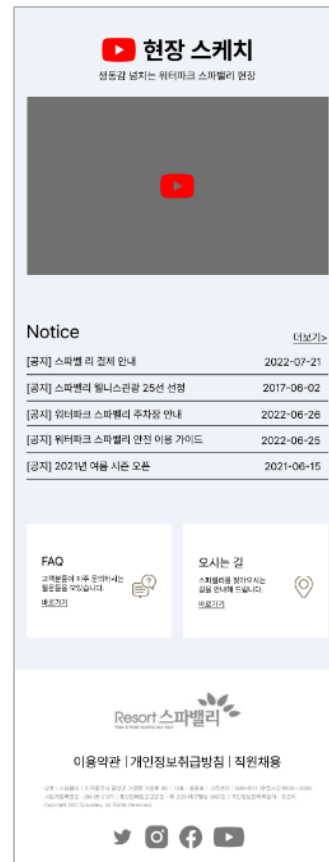
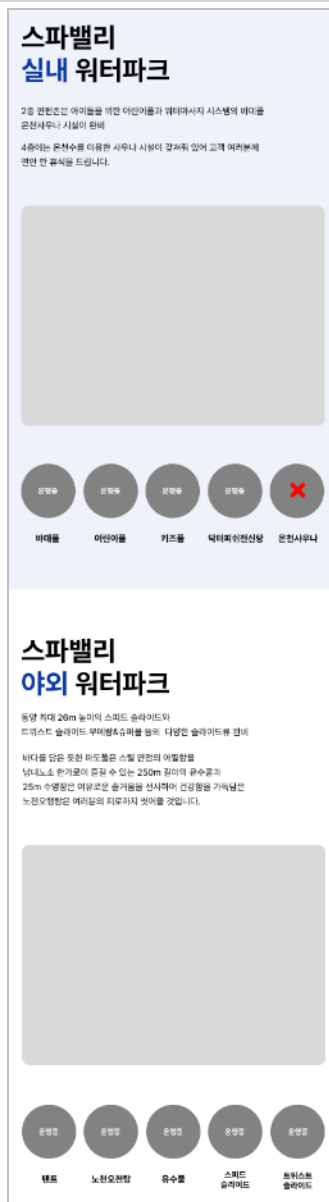
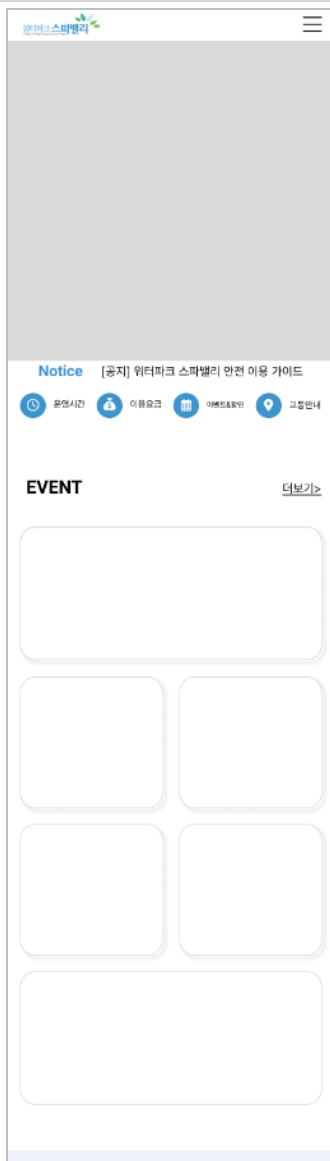
## 와이어프레임

## Main - PC



# 와이어프레임

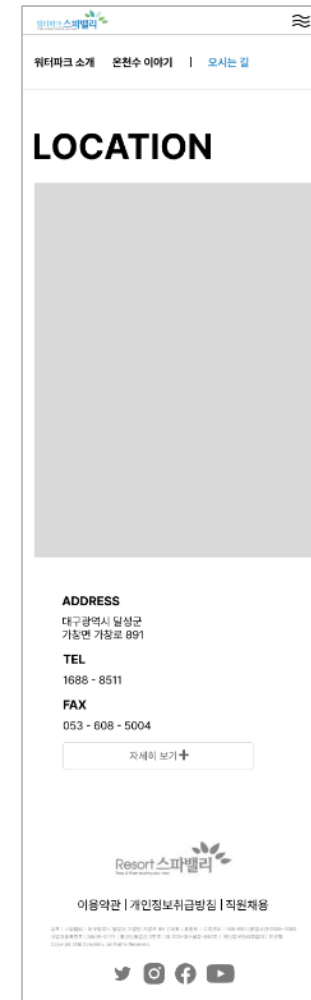
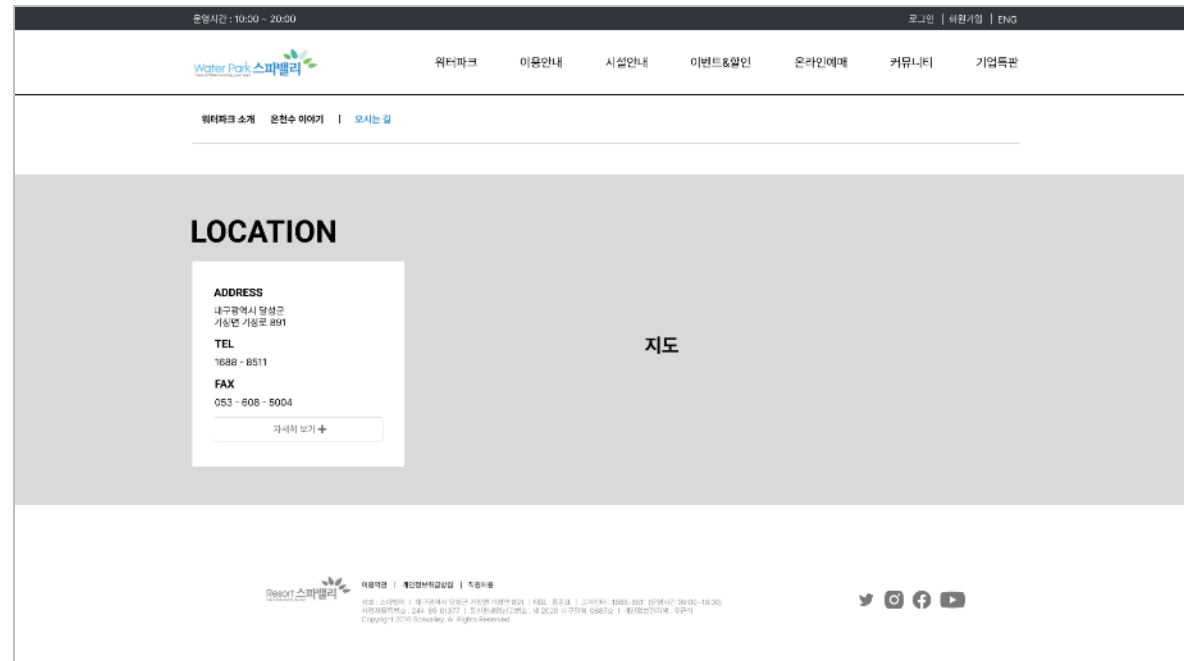
## Main - Mobile



(toggle)

## 와이어프레임

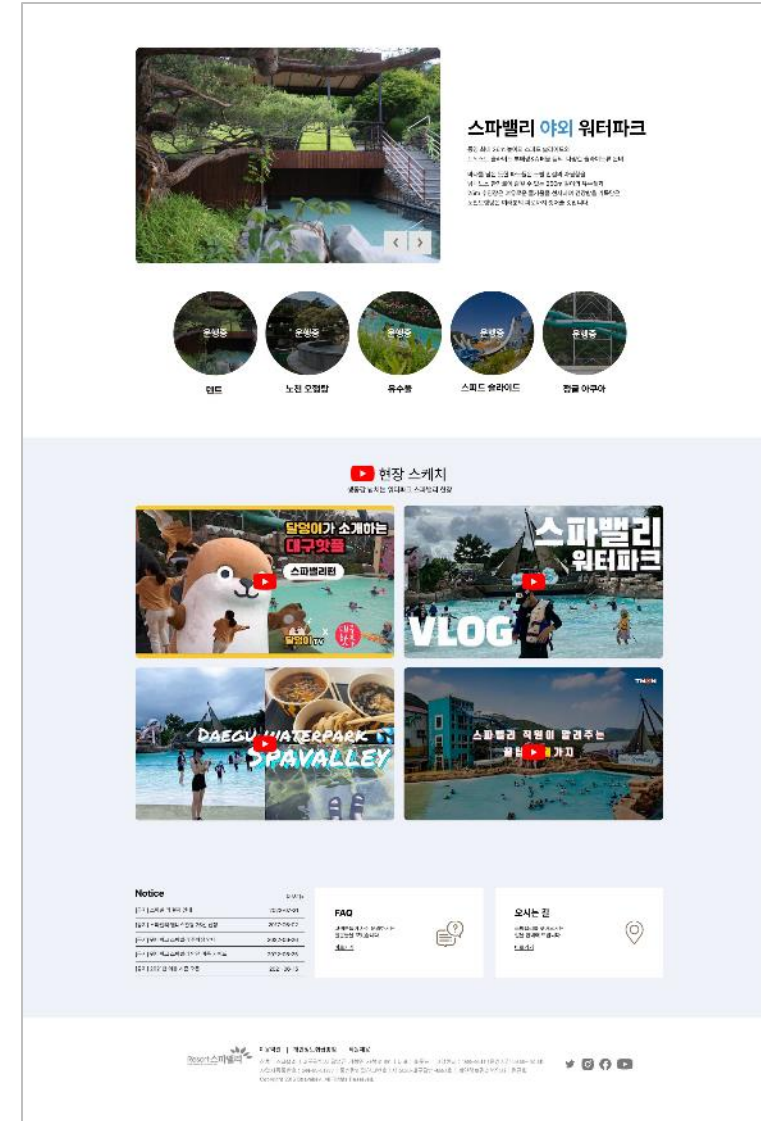
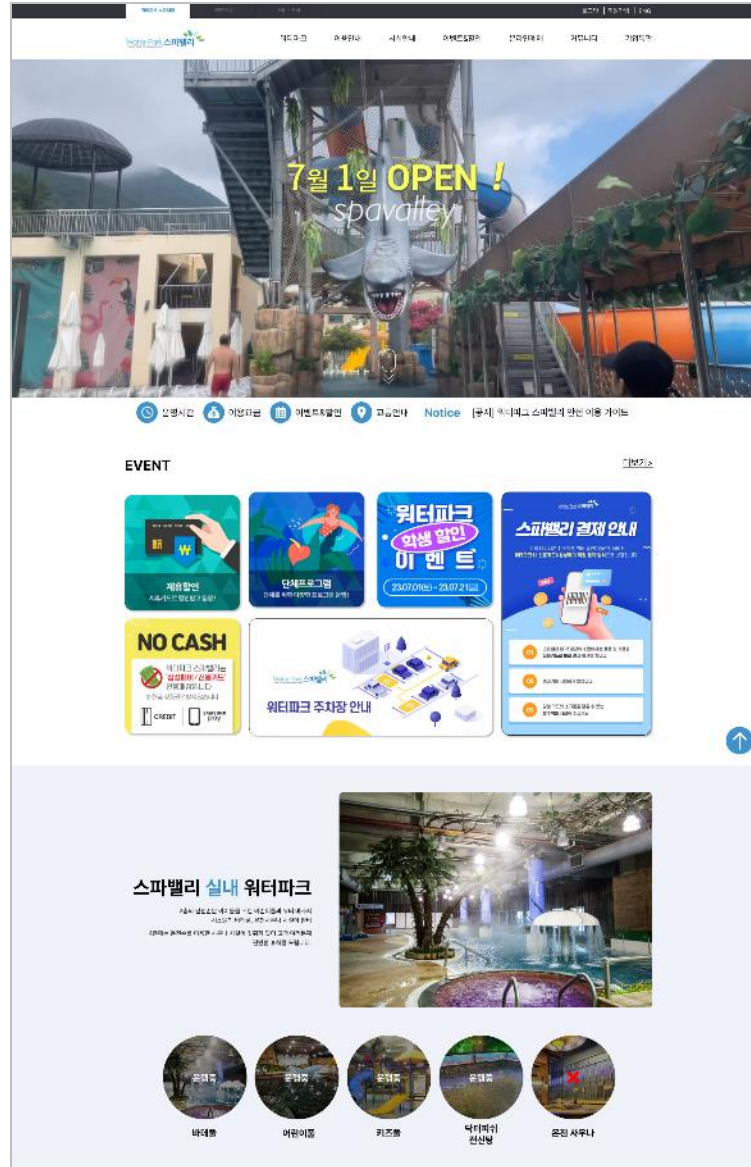
### Side page





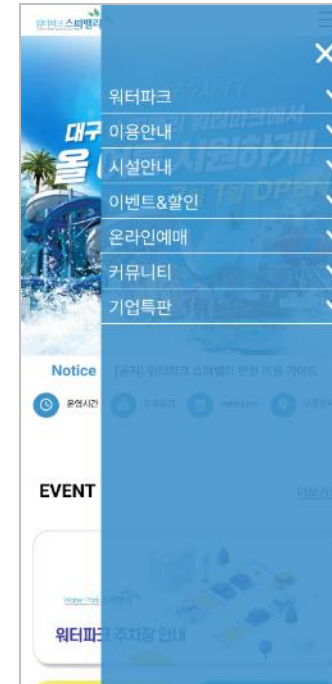
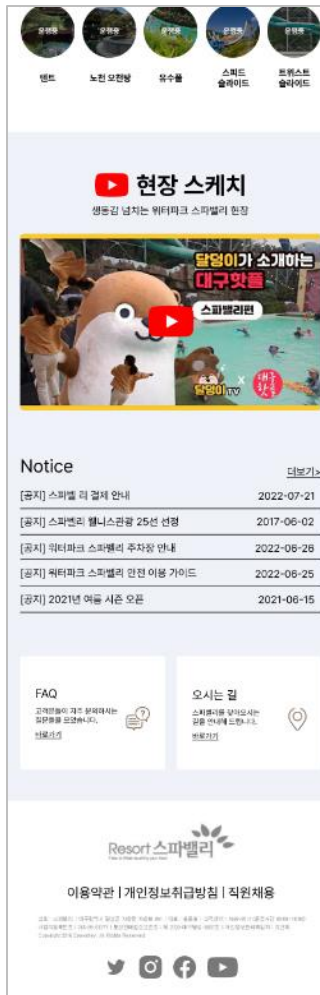
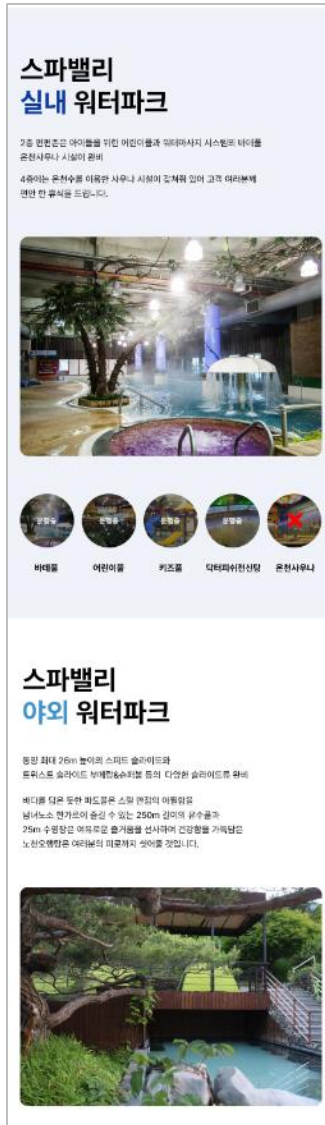
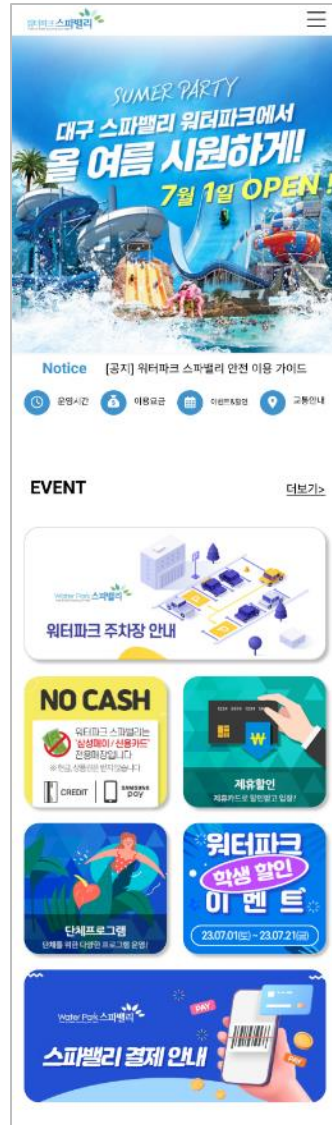
## 프로토타입

### Main - PC



## 프로토타입

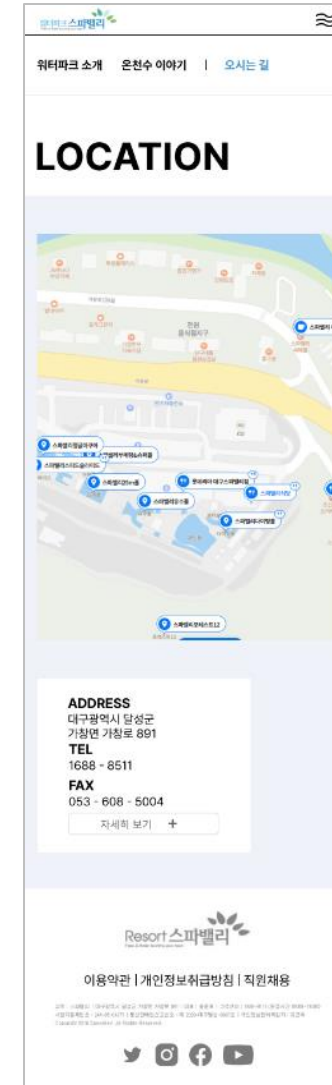
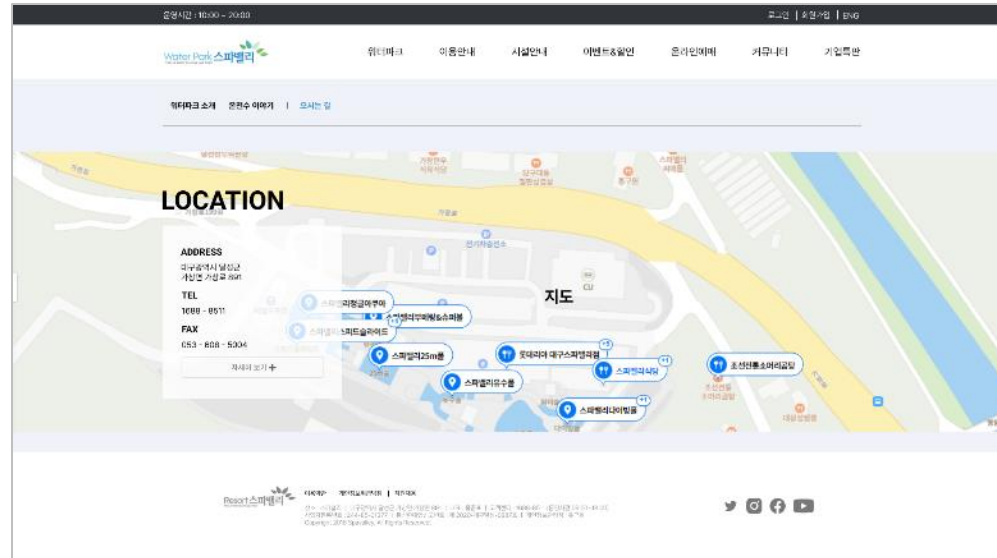
### Main - Mobile



(toggle)

## 프로토타입

### Side page



## 디자인



## 도구



Desktop

## 개발



Bootstrap

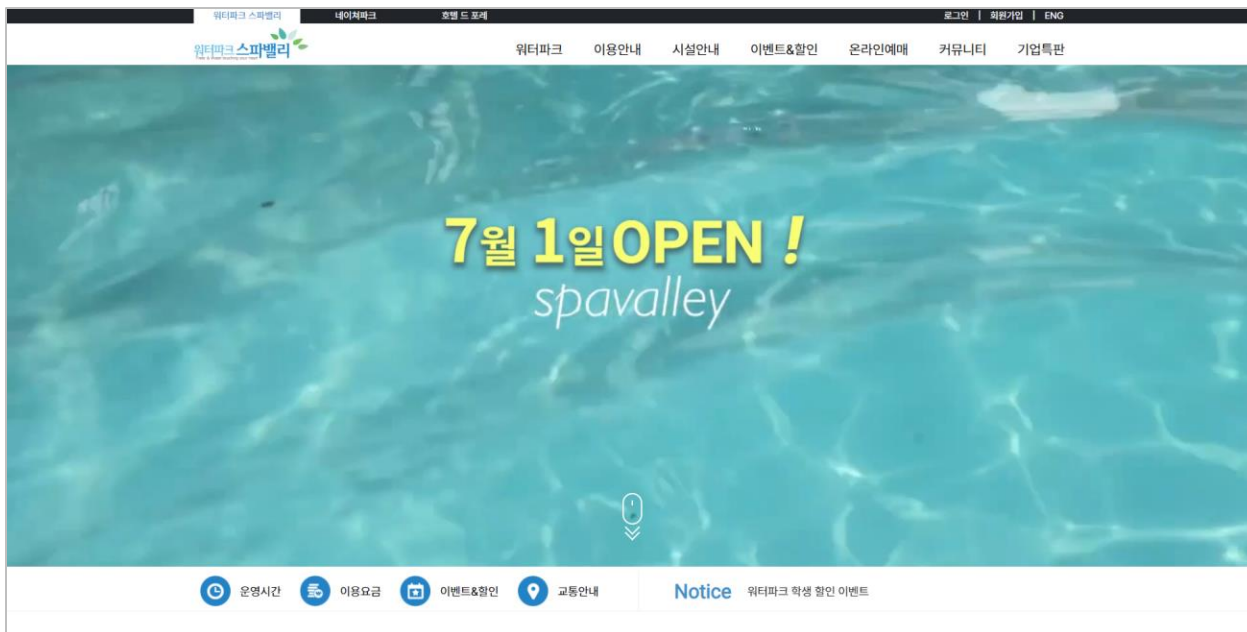




		1주차	2주차	3주차
기획	주제선정			
	자료 조사 및 분석			
	벤치마킹			
디자인	스타일 가이드 설정			
	메인페이지 디자인			
	서브페이지 디자인			
퍼블리싱	메인페이지 개발			
	서브페이지 개발			
	수정 및 보완			
프론트 엔드	자바스크립트 개발			
	OPEN API 연동			
	수정 및 보완			

## 사라지는 상단 메뉴바

- 슬라이더를 내릴 시 작은 상단 메뉴가 사라지게 구현



```
let $header = document.querySelector(".navbar-brand");
let $header_nav = document.querySelector("#navbarNav");

window.addEventListener("scroll", function () {
  if (window.scrollY > 0) {
    $header.classList.add("scdown");
    $header_nav.classList.remove("pt-3");
  } else {
    $header.classList.remove("scdown");
    $header_nav.classList.add("pt-3");
  }
});
```

## 이미지 버튼

- 작은 이미지를 클릭 시 큰 이미지가 바뀌게 구현



```
// 이미지 클릭했을 때 변하게 하기 위해서
let $inner_img = document.querySelector("#inner_img"),
    $outer_img = document.querySelector("#outer_img")

function innerButtonClickHandler() {
    const alt = this.parentNode.querySelector("img").alt;
    $inner_img.src = `./images/main_images/carousel_first/${alt}.jpg`;
}

function outerButtonClickHandler() {
    const alt = this.parentNode.querySelector("img").alt;
    $outer_img.src = `./images/main_images/carousel_second/${alt}.jpg`;
}

let $$inner_buttons = document.querySelectorAll("#inner_slides div img,
#inner_slides div p.sub_text, #inner_slides div i.fa-x");
let $$outer_buttons = document.querySelectorAll("#outer_slides div img,
#outer_slides div p.sub_text");

$$inner_buttons.forEach((button) => {
    button.addEventListener("click", innerButtonClickHandler);
});

$$outer_buttons.forEach((button) => {
    button.addEventListener("click", outerButtonClickHandler);
});
```

## 세로 방향 캐러셀

- swiper.js를 이용하여  
세로 방향으로 재생되는 캐러셀 구현

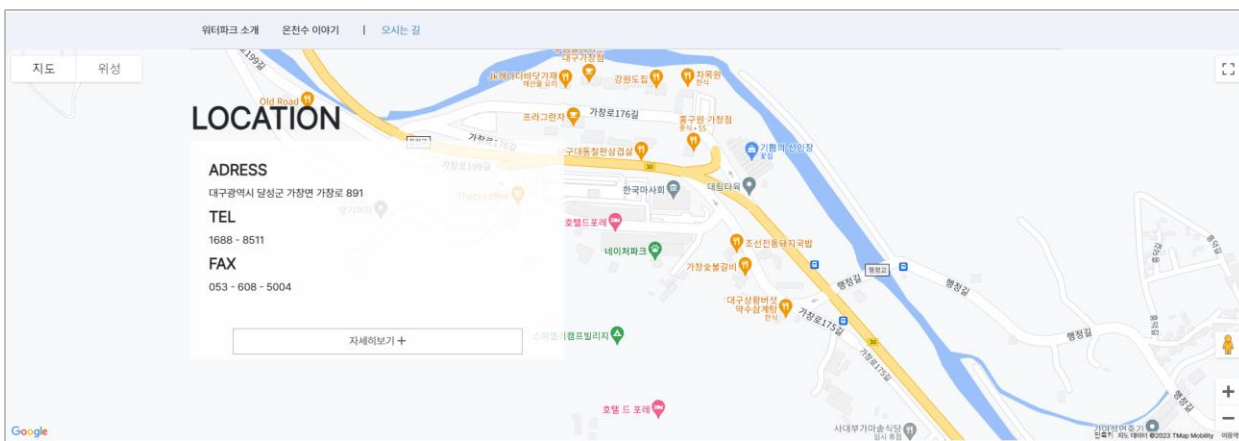
**Notice** [공지] 스파밸리 결제 안내

```
<!-- Swiper -->
<div class="swiper mySwiper">
  <div class="swiper-wrapper">
    <div class="swiper-slide">[공지] 스파밸리 결제 안내</div>
    <div class="swiper-slide">[공지] 워터파크 스파밸리 주차장 안내</div>
    <div class="swiper-slide">[공지] 워터파크 스파밸리 안전 이용 가이드</div>
    <div class="swiper-slide">워터파크 학생 할인 이벤트</div>
    <div class="swiper-slide">단체 프로그램 할인 이벤트</div>
  </div>
</div>

var swiper = new Swiper(".mySwiper", {
  direction: "vertical",
  loop: true,
  autoplay: {
    delay: 2000,
  },
});
```

## Open API 활용 \_ 지도 API

- 구글 Open API를 활용하여 지도 삽입



```
<!-- 지도api -->
<script type="text/javascript">
function initMap() {
    const map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
        zoom: 17,
        center: { lat: 35.78809837100381, lng: 128.63544134464186 }, //
        지도의 중심 좌표
    });

    // 마커 정보
    var locations = [
        {testId: 'location01', lat: 35.78809837100381, lng: 128.
        63544134464186},

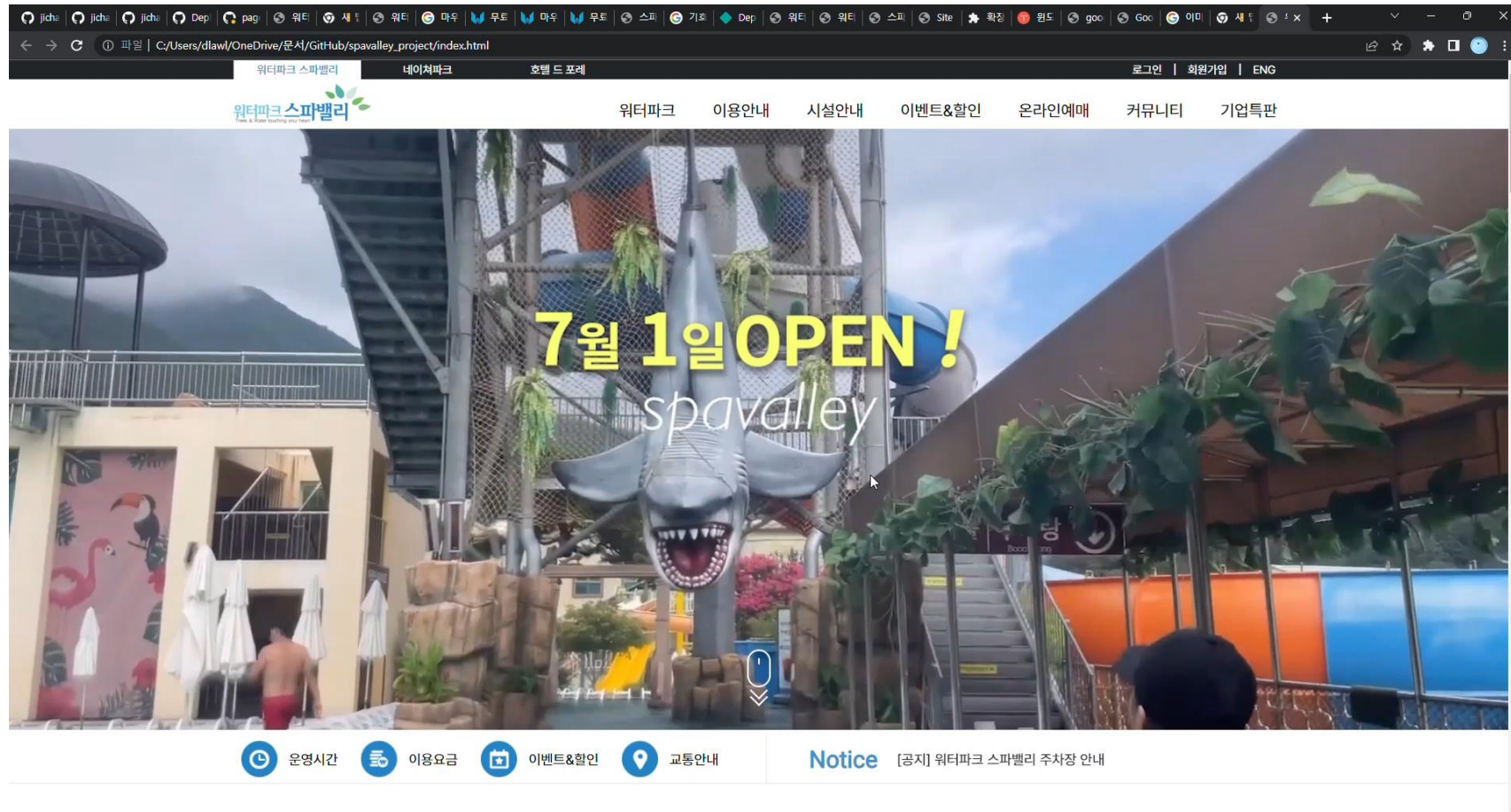
    ];

    // 마커 생성
    for (var i = 0; i < locations.length; i++) {
        var mapIcon = new google.maps.MarkerImage("이미지 파일 경로"); //
        이미지 파일 경로를 설정 해주면 다른 마커 아이콘을 쓸 수 있음!
        var marker = new google.maps.Marker({
            map: map,
            position: new google.maps.LatLng(locations[i].lat, locations
            [i].lng),
            icon: mapIcon
        });

        google.maps.event.addListener(marker, 'click', (function(marker,
        i) {
            return function() {
                // 마커 클릭시 실행할 이벤트를 설정해줄 수 있다
                alert(locations[i].testId);
            }
        })(marker, i));
    }
}
```



<https://spavalley-project.netlify.app/>



## 서재현 (디자이너)

기존의 웹사이트에서 불편한 점을 보완해 리뉴얼하는 작업이 결코 쉬운 일은 아니었습니다.

기존의 웹사이트 보다 더 좋은 결과물을 만들어 내야 하는 부담감이 컸고 팀프로젝트를 제대로 하는 것이 처음이라 실수가 많았지만 팀원들 한테 많이 배우고 소통하는 방법이랑 팀프로젝트 라는 것을 경험 했습니다.

그래서 과하지 않으면서도 깔끔한 디자인이 가장 어렵다고 생각되었지만 팀원들과의 주기적인 소통과 피드백으로 지금의 결과물이 나올 수 있게 되어서 좋은 경험을 했습니다.

## 남지완 (퍼블리싱)

프로젝트를 하면서 저보다 실력이 뛰어난 팀원들을 만나며 많은 기술과 협업 기술들을 배울 수 있어서 좋았습니다. 또, 분야별로 실제 직무에서 어떤 역할을 하고, 소통하는 방법들을 경험하면서 더 많은 성장을 할 수 있었습니다.

하나의 웹 사이트에서 일부분만 하였지만 많은 선택과 결정을 하고, 작은 부분까지도 신경을 써야 완성을 할 수 있다고 배웠습니다. 특히, 반응형 웹 사이트다 보니 글자 크기와 여백 등 신경 쓸 부분이 많았습니다. 협업도구(github)를 처음 사용해보니 간단하게 내가 작업물과 다른 팀원이 작업물을 합치고 하는 부분이 재미 있었습니다.

## 임지찬 (프론트엔드)

저는 프론트엔드로서 웹사이트의 캐러셀 및 API를 추가하는 담당을 맡았습니다.

처음 하는 프로젝트였던 만큼 서로의 중요성에 대해서 생각하게 되는 좋은 프로젝트였던 것 같습니다. 팀원 3명이서 기획부터 디자인, 퍼블리싱, 프론트엔드 및 PPT 작성을 하다 보니 어려운 점이 있었고 각자가 맡은 업무가 많다 보니 소통의 어려움도 있었습니다. 하지만 그 상황에서 어떤 문제점이 있는지를 함께 고민하고 소통하다 보니 어려움은 오히려 더 나은 방향으로 바뀌기도 하는 좋은 경험이 되었습니다.

이번에 저는 어떻게 하면 캐러셀을 직접 만들어서 반응형으로 코드를 구성할 수 있을지 고민하는 시간이 길었던 것 같습니다. 캐러셀 라이브러리를 사용하여 커스텀을 하지 못하던 제가 직접 캐러셀을 만들어보면서 이제는 캐러셀을 사용하는게 익숙해지기까지 하였습니다.

이번 스파밸리 리뉴얼 프로젝트는 여기서 마무리입니다! 다들 수고하셨습니다.



Q & A





THANK YOU