# 运气项目设计

## 运气项目数据库设计

### 用户

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **含义** |
| accountbalance | 数字（2位小数） | 账户余额 |
| redpackagelist | 数组 | 红包余额 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

### 产品

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **含义** |
| productname | 字符串 | 产品名 |
| productprice | 数字 | 价格 |
| stockqty | 数字 | 库存 |
| isavaliable | 布尔 | 是否上架（可用） |
|  |  |  |
|  |  |  |

### 订单

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **含义** |
| orderno | 字符串 |  |
| createuser | 字符串 | 用户id |
| contactname | 字符串 | 联系人名字 |
| contacttel | 字符串 | 联系人电话 |
| deliveryaddress | 字符串 | 收货地址 |
| yunqimemo | 字符串 | 备注 |
| wanttime | 时间日期 | 要气时间 |
| paytype | 数字 | 支付方式 |
| paytypestring | 字符串 | 支付方式 |
| orderstatus | 数字 | 订单状态 |
| orderstatusstring | 字符串 | 订单状态 |
| orderamount | 数字（2位小数） | 订单金额 |
| createtime | 时间日期 | 生成时间 |
| orderproductlists | 数组 | 产品列表  【  产品ID  产品名  产品单价  产品数量  折扣后金额  折扣理由  】 |
| paymoneylist | 数组 | 【  支付宝 金额，  红包 金额  优惠券 金额  】 |

### 促销

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **含义** |
| type | 字符串 | 类型 |
| subtype | 字符串 | 子类型 |
| title | 字符串 | 促销 |
| createtime | 时间日期 | 生成时间 |
| starttime | 时间日期 | 开始时间 |
| endtime | 时间日期 | 结束时间 |
| isavaliable | 布尔 | 是否可用 |

### 优惠券

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **含义** |
| type | 字符串 | 类型 |
| title | 字符串 | 优惠券名 |
| createtime | 时间日期 | 生成时间 |
| starttime | 时间日期 | 开始时间 |
| endtime | 时间日期 | 结束时间 |
| conditionamount | 数字 | 满金额 |
| offamount | 数字 | 减金额 |
| isavaliable | 布尔 | 是否可用 |

### 红包

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **含义** |
| title | 字符串 | 红包名 |
| systemuserid | 字符串 | 新建红包用户id |
| amountcount | 数字 | 红包个数 |
| leftcount | 数字 | 剩余个数 |
| money | 数字（2位小数） | 红包金额 |
| createtime | 时间日期 | 生成时间 |
| starttime | 时间日期 | 开始时间 |
| endtime | 时间日期 | 结束时间 |
| isavaliable | 布尔 | 是否可用 |

## 逻辑设计

### 下单

订单状态：

* 未支付（用户下单后，未付款）
* 已支付未发货（商家未发货）
* 已发货
* 确认完成

用户下单：

1. 用户选择产品，数量，点击”选好了”=》选择地址（选择支付方式）,点击：”立即下单”=》开始支付（跳转到第三方支付页面），完成。
2. 订单自动到未发货
3. 后台用户看到订单：未支付，已支付（里面点击发货）。
4. 订单自动到已发货

#### 优惠券&折扣

用户下单选择产品时，处理折扣逻辑

跳转到下单页面时，允许使用优惠券和红包，如果使用，下单金额发生变化

用户满足一定条件下单成功后产生优惠券

### 红包

#### 流程：

* 系统后台用户发送一个一定数量金额的红包
* 用户抢到红包（自动扣去系统红包数量+系统红包详情）
* 用户自动在自己信息中加红包信息
* 用户使用订单下单成功后，自动扣减红包
* 扣减时，自动产生一条红包消费记录

#### 优惠券

* 买东西时产生
* 系统赠送
* 下单时使用