第 22 回アビリンピック京都大会ホームページ部門 競技課題

競技仕様

1 競技の内容

第22回アビリンピック京都大会のサイトを作成する。

2 提供物

- 本紙(abilympic22th_web.pdf)
- 原稿(「原稿」フォルダ)
- デザイン案(「デザイン案」フォルダ)
- 画像素材(「画像素材」フォルダ)
- マークアップ素材(「マークアップ用素材」フォルダ)

3 バージョン

HTMLのバージョンは5以上、あるいはLS(Living Standard)とする。

CSS、JavaScript については、バージョンは問わない。

またブラウザの下位互換に配慮し、下位バージョンのブラウザであったとしても、閲覧に際し、なんらかの不具合が出るような制作物は減点対象となる。本競技では、「マークアップ用素材」フォルダに、HTMLのひな形を用意している。

4 文字コード

HTML および CSS ファイルの文字コードは UTF-8 とする。

5 ソフトウェア

エディタは、競技場においては、競技用端末にあらかじめインストールされている、サクラエディタが使える。持ち込みの PC による任意のエディタを用いてもよい。競技に際しては、なんらかのバリデータ(The W3C Markup Validation Service、W3C CSS 検証サービス)等、ウェブ上のツール等も用いてよい。

6 注意事項

参考書籍、インターネット等を用いてよい。ただし人に尋ねてはならない。Yahoo!知恵袋などのサイトへの質問、あるいはインターネット経由でなくとも、競技中に電話やメール等で第三者に尋ねるこ

とは禁ずる。インターネットで検索する際は、検索キーワードを工夫する等して、独力で解決をする こと。

ChatGPT 等の生成系 AI の使用に関しては、昨年までは許可をしていたが、あまりに AI の性能が上がりすぎて、全国大会に推薦すべきかどうかの判断が困難になるため、今年は禁ずる。

設問 1: マークアップ

以下注意事項に配慮しつつ、与えられた原稿をマークアップしなさい。原稿は、「原稿」フォルダにあり、以下のファイルにあらかじめ分かれている。「マークアップ用素材」フォルダには、雛形となる HTML を用意しているので、これを用いても良い。

注意事項

設問1の成果物は3つの HTML になる。リンク切れがなければ、ファイル名やフォルダ名称は自由に変更しても良い

- 墨付き丸括弧(【】)にて個別の指示が記載されているので、その指示に従うこと。この「個別の指示」については、マークアップ対象ではないので、適宜削除すること
- マークアップの際は文章の意味を汲み取り、適切な論理構造でマークアップすること
- 適宜、見出し(h1、h2 など)のマークアップを行うこと。記号「■」で始まる行を大見出し(h1)とすること。記号「●」からはじまるものは中見出し(h2)とすること。マークアップの際、記号である「■」「●」は削除すること
- マークアップ用素材の HTML として提供されている header、nav、main、footer の構造を意識してマークアップを行うこと
- ウェブアクセシビリティに配慮し、必要であれば原稿の加工も行うこと。ただし意味を改変してはならない
- 原稿にあきらかな問題(リンク切れなど)があれば、修正すること
- この設問においては見栄え(プレゼンテーション)の配慮はしなくてもよい

設問 2: プレゼンテーション

以下注意事項に配慮しつつ、「デザイン案」フォルダの中に用意した各ページのデザイン案を再現すること。設問1の成果物に対して CSS の編集をすること。

注意事項

設問 2 では設問 1 の成果を用いるが、設問 2 に取り組む際、設問 1 に対する改善点を見つけたら適宜修正すること

- 設問1の成果物に CSS を適用するにあたって、必要な class 名などは適宜設問1の成果物を編集してあてがうこと
- CSS は外部のファイルに記述し、HTML からリンクして利用すること
- CSS ファイルの名称は自由とする。「マークアップ用素材」の CSS をそのまま用いても良い

指示

- すべてのページのデザイン案を「デザイン案」フォルダに納めてある。このデザイン案の通り に見た目を整えること
- 別添のデザイン案の「メニューの振る舞い」を参照し、メニュー部分について CSS でマウス オーバ時のデザインを設定しなさい

(以上)