



PMP敏捷项目管理

《敏捷宣言+12原则》精华版

主讲: 佩奇



敏捷01-敏捷宣言+12原则

| 敏捷宣言 | 4大价值观 | |
|------|----------------|--|
| 12原则 | 原则6 —— 面对面 | |
| | 原则5 — 环境支持 | |
| | 原则1+7 — 有价值的软件 | |
| | 原则1+3 —— 尽早交付 | |
| | 原则10 —— 简洁 | |
| | 原则11 —— 自组织 | |
| | 原则9 —— 精益求精 | |







考点: 敏捷宣言★

我们正在通过亲自开发和帮助他人开发,发现开发软件的更好方法。通过这项工作,我们开始更重视:

个体以及互动 高于 流程和工具

可用的软件 高于 完整的文档

客户合作 高于 合同谈判

应对变更 高于 遵循计划

以人为本

以价值为导向

合作共赢

拥抱变化

也就是说,右栏中的项目固然有价值,但我们更重视左栏中的项目。

2001年2月,17位来自软件开发领域,敏捷各流派的领军人物共同制定



敏捷宣言—十二原则



- (1)我们的最高目标是,通过尽早持续地交付有价值的软件来满足客户的需求。
- (2)即使在项目开发的后期,仍欢迎对需求提出变更。敏捷过程通过拥抱变化,帮助客户创造竞争优势。
- (3)要不断交付可用的软件,周期从几周到几个月不等,且越短越好。
- (4)在项目过程中,业务人员与开发人员要每天在一起工作。
- (5)要善于<mark>激励</mark>项目人员,给他们所需要的环境和支持,并<mark>相信</mark>他们能够完成任务。
- (6)团队内部和各个团队之间,最有效的沟通方法是面对面的沟通。
- (7)可工作软件是衡量进度的首要指标。
- (8)敏捷过程提倡可持续的开发。项目方、开发人员和用户应该能够保持恒久、稳定的进展速度。
- (9)对技术卓越和好的设计的持续关注有助于增强敏捷性。
- (10)尽量做到简洁,尽最大可能减少不必要的工作。这是一门艺术。
- (11)最佳的架构、需求和设计出自自组织团队。
- (12)团队要定期回顾和反省如何能够做到更有效,并相应地调整团队的行为。



敏捷宣言—十二原则



- <mark>(1)</mark>我们的最高目标是,通过尽早持续地交付有价值的软件来满足客户的需求。
- <mark>(2)</mark>即使在项目开发的后期,仍欢迎对需求提出变更。敏捷过程通过拥抱变化,帮助客户创造竞争优势。
- <mark>(3)</mark>要不断交付可用的软件,周期从几周到几个月不等,且越短越好。
- <mark>(4)</mark>在项目过程中,业务人员与开发人员要每天在一起工作。
- <mark>(5)</mark>要善于激励项目人员,给他们所需要的环境和支持,并相信他们能够完成任务。
- <mark>(6)</mark>团队内部和各个团队之间,最有效的沟通方法是面对面的沟通。
- <mark>(7)</mark>可工作软件是衡量进度的首要指标。
- <mark>(8)</mark>敏捷过程提倡可持续的开发。项目方、开发人员和用户应该能够保持恒久、稳定的进展速度。
- <mark>(9)</mark>对技术卓越和好的设计的持续关注有助于增强敏捷性。
- <mark>(10)</mark>尽量做到简洁,尽最大可能减少不必要的工作。这是一门艺术。
- <mark>(11)</mark>最佳的架构、需求和设计出自自组织团队。
- <mark>(12)</mark>团队要定期回顾和反省如何能够做到更有效,并相应地调整团队的行为。



敏捷宣言—十二原则



核心原则:拥抱变化的价值导向,高频反馈,持续发展。

准则7: 可用的软件是衡量进度的首要衡量

指标。

准则3:要经常交付可用的软件,周期从几周到

几个月不等,且越短越好。

准则1:我们的最高目标是,通过尽早和持续地交付有价值的软件来满足客户

准则8: 敏捷过程提倡可持续的开发。项目发起

人、开发人员和用户应该保持步调稳定。

准则2: 欢迎对需求提出变更,即使在项目 开发 后期也不例外。敏捷过程要善于利用需求变更,帮 助客户获得竞争优势。



敏捷项目管理

(二)希赛

考点: 敏捷理念--敏捷十二原则

工作原则:精一、至简,实现这原则的方式是"定期 反省"

准则9:对技术的<u>精益求精</u>以及对设计的不断完善将提 高敏捷性。

准则10:尽量做到<u>简洁</u>,尽最大可能减少不必要的工作。这是一门艺术。

准则12: 团队要<u>定期反省</u>怎样做才能更有效,并相应 地调整团队的行为。 团队原则:团队成员业务人员与开发人员始终一起工作,团队是被激励与被信任的自组织团队

准则4:项目实施过程中,业务人员与开发人员必须始终通力合作。

准则5:要善于<u>激励</u>项目人员,给予他们所需的环境和支持,并<u>相信</u>

他们能够完成任务。

准则6:无论是对开发团队还是团队内部,信息传达最有效的沟通方

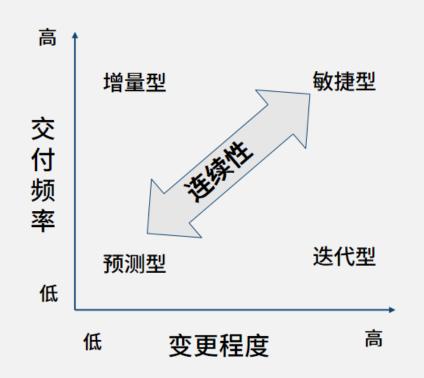
法是面对面的交谈。

准则11:最佳的架构、需求和设计出自于<u>自组织</u>团队。



生命周期的类型





| 类型 | 范围 | 交付 | 变更 |
|----|-----|----|----|
| 敏捷 | 不清晰 | 多 | 마 |
| 增量 | 确定 | 多 | 低 |
| 迭代 | 不清晰 | 少 | 宣 |
| 预测 | 确定 | 少 | 低 |



感谢您的观看