



# PMP项目管理

敏捷相关知识

主讲: 佩奇



第一章 敏捷宣言及十二原则

第二章 产品思维

第三章 Scrum实践

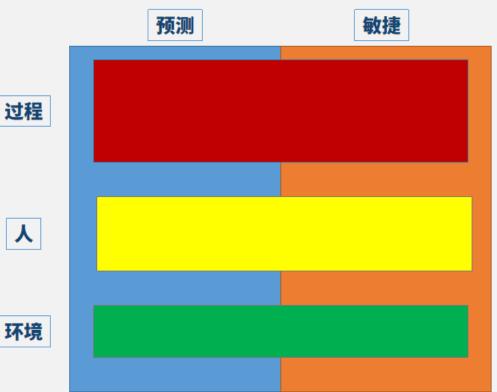
第四章 其他实践(精益、看板、XP、TDD)

第五章 生命周期类型选择及变革模型



## 新版考试概述





题目数量: 180题

考试时间: 230分钟

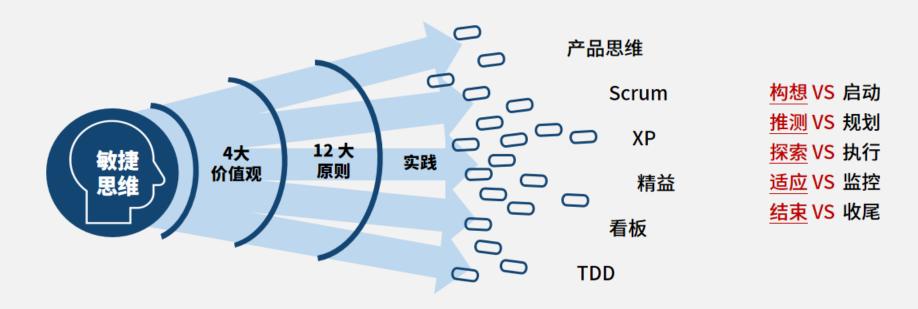
大陆: 单选170+多选10

境外+港澳台:单选+多选+匹配+填空

通过标准: 60%正确(108题以上)







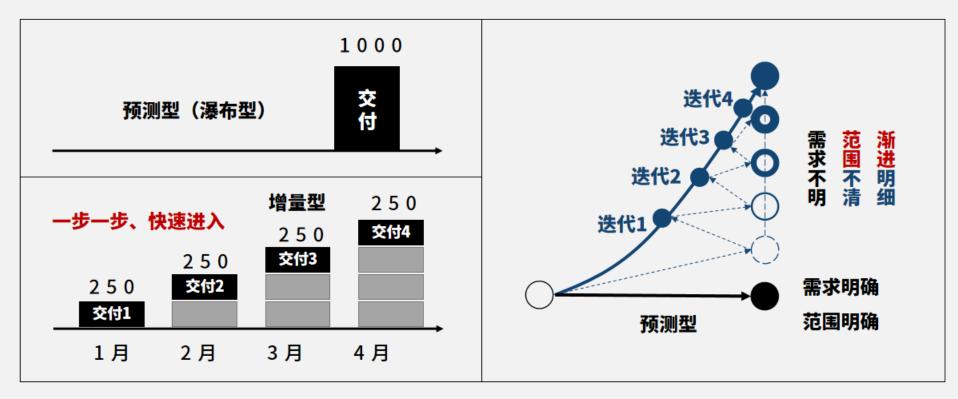
敏捷思维模式由<mark>价值观</mark>定义,以<u>原则</u>为指导,并在许多不同的<mark>实践</mark>中体现。 敏捷实践者根据自身需求选择不同的实践。



# 第一章 敏捷宣言及十二原则 5%

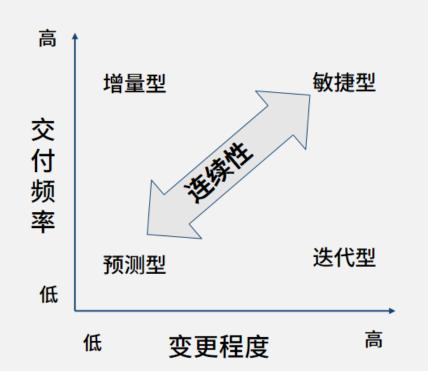












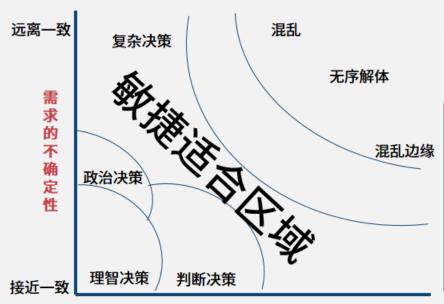
预测型: 40万=项目范围,什么时候做 完了,什么时候给钱;

敏捷型:有个大概范围,大概值40w,做点工,每天一结算,做多少有效的 (包括原来的和新增的),就结多少。





#### Stacy斯泰西图



工作类型	范围	计划	交付	团队 成员
确定型	前期确定 不易变更	按计划进行	一次交付	执行 为主
不确定型	难以事先 确定	计划赶不上 变化	多次交付	既动手 又动脑

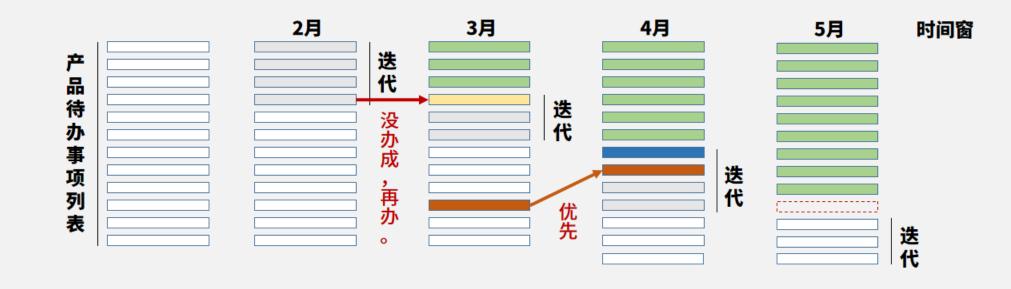
接近确定

技术的不确定性

远离确定







待办事项 (用户故事)

办成增量

本期待办

上期遗留

新增事项

优先插队

删除事项



# 敏捷宣言(四大价值观)





#### 考点: 敏捷宣言★

我们正在通过亲自开发和帮助他人开发,发现开发软件的更好方法。通过这项工作,我们开始更重视:

个体以及互动 高于 流程和工具

可用的软件 高于 完整的文档

客户合作 高于 合同谈判

应对变更 高于 遵循计划

贯通后融汇,

按价值付钱!

也就是说,右栏中的项目固然有价值,但我们更重视左栏中的项目。

2001年2月,17位来自软件开发领域,敏捷各流派的领军人物共同制定



#### 考点: 敏捷宣言★

根据敏捷宣言,下列哪项描述的更有价值?

A 客户合作,遵循计划,可工作的软件,和个人的相互作用

B可工作软件,个体间的相互作用,应对变化,和全面的文档

C 个体间的相互作用,可以工作的软件,客户协作和应对变化

D 响应变化,个体间的相互作用,流程和工具,客户合作



#### 考点: 敏捷宣言★

根据敏捷宣言,下列哪项描述的更有价值?

A 客户合作,遵循计划,可工作的软件,和个人的相互作用

B可工作软件,个体间的相互作用,应对变化,和全面的文档

C个体间的相互作用,可以工作的软件,客户协作和应对变化

D 响应变化,个体间的相互作用,流程和工具,客户合作



### 敏捷宣言



#### 个体以及互动 高于 流程和工具 以人为本

- •市场窗口授权、自管理团队,授权做决策
- •管理者不需要每天干预团队,而是提供团队一个免于外界打扰的环境, 消除创造产品的障碍
- ·敏捷团队:通才的专家(Generalizing Specialist)
- •过程和工具需要合适的人来运用,才能产生价值
- •过程和工具帮助团队去重新思考最佳路径,实现团队解决问题的能力
- •团队成员不能面对面,工具可以支持,但不能替代对话



考点:四大价值观——结果导向★ ★

#### 可用的软件 高于 完整的文档 以结果为导向

- •工作的产品是项目状态的最终量化结果
- •前期太多时间花在捕捉细节上
- •需求变化快,文档静态
- •传统项目管理是线性工作,很少交互与反馈;敏捷鼓励交互



#### 考点:四大价值观——结果导向★ ★

在迭代计划中,团队讨论一个用户故事的设计。一个团队成员说因为未来系统复杂,所以必须要一个设计文档。另外一个队员回应说在敏捷中,不需要文档。SM应该怎么做?

- A 赞同不要写文档,因为这会让团队进展缓慢
- B解释有价值的迭代高于文档,但是并不是说文档是被禁止的
- C请教管理者这个设计是否需要文档化
- D 请教P0如果花时间在文档上的话会不会影响人力



#### 考点:四大价值观——结果导向★★

在迭代计划中,团队讨论一个用户故事的设计。一个团队成员说因为未来系统复杂,所以必须要一个设计文档。另外一个队员回应说在敏捷中,不需要文档。SM应该怎么做?

- A 赞同不要写文档,因为这会让团队进展缓慢
- B解释有价值的迭代高于文档,但是并不是说文档是被禁止的
- C请教管理者这个设计是否需要文档化
- D 请教PO如果花时间在文档上的话会不会影响人力



考点:四大价值观——合作共赢★

#### 客户合作 高于 合同谈判

合作共赢

- •谈判形成的合同往往是固化、死板的条文
- •让客户专注于商业决策
- •客户和开发团队形成伙伴关系
- •客户定义价值,其他干系人定义限制条件





#### 考点:四大价值观——合作共赢★

一个敏捷从业人员发现一个重要的项目利益相关者,感觉她不相信团队能满足他们的承诺。

改善这种情况的最佳方法是什么?

A 与团队一起改进他们关于成功标准的沟通,并与利益相关者协作明确产品的取舍。

B 与那个利益相关者会面,郑重承诺能交付特定的特性。

C与团队一起与利益相关者关于每个增量的验收标准建立一个有约束力的服务级协定。

D 与利益相关者会面解释Scrum规则要求她信任团队。



#### 考点:四大价值观——合作共赢★

一个敏捷从业人员发现一个重要的项目利益相关者,感觉她<mark>不相信</mark>团队能满足他们的承诺。 改善这种情况的最佳方法是什么?

A 与团队一起改进他们关于成功标准的沟通,并与利益相关者协作明确产品的取舍。

B 与那个利益相关者会面,郑重承诺能交付特定的特性。

C与团队一起与利益相关者关于每个增量的验收标准建立一个有约束力的服务级协定。

D 与利益相关者会面解释Scrum规则要求她信任团队。



#### 考点: 四大价值观——拥抱变化★ ★

#### 应对变更 高于 遵循计划

拥抱变化

- •唯一的不变就是变化
- •组织和客户对项目状态有共同的理解下,很容易相应变化
- •探索性项目强调展望并基于愿景进行探索,而不是详细计划和严格执行任务
- •低成本迭代使开发具有适应性,计划、架构和设计与实际产品不断演进



#### 考点: 四大价值观——拥抱变化★ ★

敏捷团队正在努力为一个复杂项目工作,该项目需求不断发生变化,客户需求似乎反复无常。

若要解决这个问题,继续该项目,团队应该怎么做?

A 咨询产品负责人,为用户故事排列优先顺序

B 将该问题升级给项目发起人,以解决客户的反复无常

C 利用变更管理流程,并在发生变更时记录

D 限制迭代长度,提高与客户一起审查的频率



#### 考点: 四大价值观——拥抱变化★ ★

敏捷团队正在努力为一个复杂项目工作,该项目需求不断发生变化,客户需求似乎反复无常。

若要解决这个问题,继续该项目,团队应该怎么做?

A 咨询产品负责人,为用户故事排列优先顺序

B 将该问题升级给项目发起人,以解决客户的反复无常

C利用变更管理流程,并在发生变更时记录

D 限制迭代长度,提高与客户一起审查的频率



# 十二原则





- (1)我们的最高目标是,通过尽早持续地交付有价值的软件来满足客户的需求。
- (2)即使在项目开发的后期,仍欢迎对需求提出变更。敏捷过程通过拥抱变化,帮助客户创造竞争优势。
- (3)要不断交付可用的软件,周期从几周到几个月不等,且越短越好。
- (4)在项目过程中,业务人员与开发人员要每天在一起工作。
- (5)要善于激励项目人员,给他们所需要的环境和支持,并相信他们能够完成任务。
- (6)团队内部和各个团队之间,最有效的沟通方法是面对面的沟通。
- (7)可工作软件是衡量进度的首要指标。
- (8)敏捷过程提倡可持续的开发。项目方、开发人员和用户应该能够保持恒久、稳定的进展速度。
- (9)对技术卓越和好的设计的持续关注有助于增强敏捷性。
- (10)尽量做到简洁,尽最大可能减少不必要的工作。这是一门艺术。
- (11)最佳的架构、需求和设计出自自组织团队。
- (12)团队要定期回顾和反省如何能够做到更有效,并相应地调整团队的行为。





- (1)我们的最高目标是,通过尽早持续地交付有价值的软件来满足客户的需求。
- (2)即使在项目开发的后期,仍欢迎对需求提出变更。敏捷过程通过拥抱变化,帮助客户创造竞争优势。
- (3)要不断交付可用的软件,周期从几周到几个月不等,且越短越好。
- (4)在项目过程中,业务人员与开发人员要每天在一起工作。
- (5)要善于<mark>激励</mark>项目人员,给他们所需要的环境和支持,并<mark>相信</mark>他们能够完成任务。
- (6)团队内部和各个团队之间,最有效的沟通方法是面对面的沟通。
- (7)可工作软件是衡量进度的首要指标。
- (8)敏捷过程提倡可持续的开发。项目方、开发人员和用户应该能够保持恒久、稳定的进展速度。
- (9)对技术卓越和好的设计的持续关注有助于增强敏捷性。
- (10)尽量做到简洁,尽最大可能减少不必要的工作。这是一门艺术。
- (11)最佳的架构、需求和设计出自自组织团队。
- (12)团队要定期回顾和反省如何能够做到更有效,并相应地调整团队的行为。





- <mark>(1)</mark>我们的最高目标是,通过尽早持续地交付有价值的软件来满足客户的需求。
- <mark>(2)</mark>即使在项目开发的后期,仍欢迎对需求提出变更。敏捷过程通过拥抱变化,帮助客户创造竞争优势。
- <mark>(3)</mark>要不断交付可用的软件,周期从几周到几个月不等,且越短越好。
- <mark>(4)</mark>在项目过程中,业务人员与开发人员要每天在一起工作。
- <mark>(5)</mark>要善于激励项目人员,给他们所需要的环境和支持,并相信他们能够完成任务。
- <mark>(6)</mark>团队内部和各个团队之间,最有效的沟通方法是面对面的沟通。
- <mark>(7)</mark>可工作软件是衡量进度的首要指标。
- <mark>(8)</mark>敏捷过程提倡可持续的开发。项目方、开发人员和用户应该能够保持恒久、稳定的进展速度。
- <mark>(9)</mark>对技术卓越和好的设计的持续关注有助于增强敏捷性。
- <mark>(10)</mark>尽量做到简洁,尽最大可能减少不必要的工作。这是一门艺术。
- <mark>(11)</mark>最佳的架构、需求和设计出自自组织团队。
- <mark>(12)</mark>团队要定期回顾和反省如何能够做到更有效,并相应地调整团队的行为。





准则7: 可用的软件是衡量进度的首要衡

量指标。

准则3: 要经常交付可用的软件,周期从几周到

几个月不等,且越短越好。

准则1:我们的最高目标是,通过尽早和持续地交付有价值的软件来满足客户

准则8: 敏捷过程提倡可持续的开发。项目发起

人、开发人员和用户应该保持步调稳定。

准则2: 欢迎对需求提出变更,即使在项目 开发后期也不例外。敏捷过程要善于利用需求变更

,帮助客户获得竞争优势。



### 敏捷项目管理



考点: 敏捷理念--敏捷十二原则

工作原则:精一、至简,实现这原则的方式是 "定期反省"

准则9:对技术的精益求精以及对设计的不断完善将提高敏捷性。

准则10:尽量做到简洁,尽最大可能减少不必要的工作。这是一门艺术。

准则12: 团队要定期反省怎样做才能更有效,

并相应地调整团队的行为。

团队原则:团队成员业务人员与开发人员始终一起工作,团队是被激励与被信任的自组织团队

准则4:项目实施过程中,业务人员与开发人员必须始终通力合作。

准则5: 要善于激励项目人员,给予他们所需的环境和支持

,并相信他们能够完成任务。

准则6:无论是对开发团队还是团队内部,信息传达最有效

的沟通方法是面对面的交谈。

准则11: 最佳的架构、需求和设计出自于自组织团队。





如果你是一个敏捷的项目经理,项目成功的最好标准是什么?

A 项目交付给客户的价值最大化

B该项目在规定时间和预算内完成

C客户收到所有要求的产品功能

D 项目有记录范围交付



#### 考点: 原则1、交付有价值的软件★ ★ ★

如果你是一个敏捷的项目经理,项目成功的最好标准是什么?

- A 项目交付给客户的价值最大化
- B该项目在规定时间和预算内完成
- C客户收到所有要求的产品功能
- D 项目有记录范围交付





#### 团队原则:

准则4:项目实施过程中,业务人员与开发人员必须始终通力合作。

准则5:要善于<mark>激励</mark>项目人员,给予他们所需的环境和支持,并相信他们能够完成任务。

准则6:无论是对开发团队还是团队内部,信息传达最有效的沟通方法是面对面的交谈。

准则11: 最佳的架构、需求和设计出自于自组织团队。





由于客户认为需求遗漏了,客户拒收产品。若要提高未来工作被接受的可能性,项目团队应该怎么做?

A 与客户一起定期进行产品演示和进度审查

B 修改范围,包含客户的新需求

C在跨团队会议中更明确地沟通目标

D 与产品负责人一起进行产品演示以获得签署同意





#### 考点: 原则4、业务人员与开发人员始终通力合作★ ★ ★

【提示】如果在敏捷中,最终客户拒收产品,一般潜台词是"过程中没有与客户紧密衔接"

由于客户认为需求遗漏了,客户拒收产品。若要提高未来工作被接受的可能性,项目团队应 该怎么做?

- A 与客户一起定期进行产品演示和进度审查
- B 修改范围,包含客户的新需求
- C在跨团队会议中更明确地沟通目标
- D 与产品负责人一起进行产品演示以获得签署同意





小黄是一个软件团队的经理。他向大家明确指出错误是不能容忍的。一个开发人员花了好几个小时构建"概念验证"代码来测试一个方法,这个新方法有可能解决一个复杂的问题。不过最后他通过试验发现这种方法并不可行,小黄当着整个团队的面大声吼他,并威胁说如果他再做这种事情就要炒他的鱿鱼。哪个敏捷原则最适用于这种情况?

A 无论是开发团队内还是团队间,最有效的沟通方法是面对面的交谈

B要善于激励项目人员,给他们以所需要的环境和支持,并相信他们能够完成任务

C我们的最高目标是,通过尽早和持续地交付有价值的软件来满足客户

D 对技术的精益求精以及对设计的不断完善将提升敏捷性





#### 考点: 原则5、善于激励、坚持信任★

小黄是一个软件团队的经理。他向大家明确指出错误是不能容忍的。一个开发人员花了好几个小时构建"概念验证"代码来测试一个方法,这个新方法有可能解决一个复杂的问题。不过最后他通过试验发现这种方法并不可行,小黄当着整个团队的面大声吼他,并威胁说如果他再做这种事情就要炒他的鱿鱼。哪个敏捷原则最适用于这种情况?

- A 无论是开发团队内还是团队间,最有效的沟通方法是面对面的交谈
- B 要善于激励项目人员,给他们以所需要的环境和支持,并相信他们能够完成任务
- C 我们的最高目标是,通过尽早和持续地交付有价值的软件来满足客户
- D 对技术的精益求精以及对设计的不断完善将提升敏捷性





在最后一次公司董事会之后,项目干系人改变了他们的产品愿景并重新确定项目目标,敏捷团队领导应该怎么样将这些变更传达给团队?

- A 向团队发送一封电子邮件,概述新产品愿景和目标
- B 根据新的产品愿景和目标,开始规划下一次迭代
- C更新发布计划,以纳入现产品愿景和目标所需的新投入水平
- D 召开项目团队会议,进行透明的沟通,确保了解新的产品愿景和目标



#### 考点: 原则6、最有效的沟通方法是面对面的交谈★ ★

在最后一次公司董事会之后,项目干系人改变了他们的产品愿景并重新确定项目目标,敏捷团队领导应该怎么样将这些变更传达给团队?

- A 向团队发送一封电子邮件,概述新产品愿景和目标
- B 根据新的产品愿景和目标,开始规划下一次迭代
- C更新发布计划,以纳入现产品愿景和目标所需的新投入水平
- D 召开项目团队会议,进行透明的沟通,确保了解新的产品愿景和目标





工作原则:精益、至简,实现这原则的方式是"定期反省"

准则9:对技术的精益求精以及对设计的不断完善将提高敏捷性。

准则10:尽量做到简洁,尽最大可能减少不必要的工作。这是一门艺术。

准则12: 团队要定期反省怎样做才能更有效,并相应地调整团队的行为。





- 一个敏捷团队正在对他们的实践和团队文化完成定期审查。这个审查的目的是什么?
- A 坚持需要定期召开回顾会议的方法论
- B审查和更新构成团队长期工作的特性、故事和任务列表
- C改善他们的项目流程,从而提高团队的有效性
- D 识别一个特定问题的根本原因



#### 考点: 工作原则★

- 一个敏捷团队正在对他们的实践和团队文化完成定期审查。这个审查的目的是什么?
- A 坚持需要定期召开回顾会议的方法论
- B审查和更新构成团队长期工作的特性、故事和任务列表
- C改善他们的项目流程,从而提高团队的有效性
- D 识别一个特定问题的根本原因