

注：使用之前请确认游戏已开启作弊模式；
 过度使用作弊可能会破坏地图的平衡，甚至可能使游戏失去乐趣，请自行把握；
 截至 FX0.48 版，游戏共有 3 种作弊菜单，以下一一介绍开启方式与功能：

1. 附身怪物并按 f12 会弹出如下作弊菜单，退出附身后鼠标左键点击菜单其中一项选择，立即生效：



2. 附身怪物时，按 shift+enter 会弹出如下作弊菜单，在附身状态下鼠标左键点击菜单选择一项技能，怪物的当前左键技能会被该技能替换：



3. 在非附身时，按 shift+enter 会弹出如下作弊菜单：

Null mode	退出作弊模式
Place digger mode	放置小鬼模式
Place creature mode	放置怪物模式
Place hero mode	放置白色英雄模式
Destroy walls mode	破坏墙壁模式
Disease mode	疾病模式
Peter mode	开发者模式
Create gold mode	创造金子模式
Steal room mode	占领房间模式
Destroy room mode	摧毁房间模式
Steal slab mode	占领地面模式
Place terrain mode	放置砖块模式
Passenger control mode	附身旁观模式
Direct control mode	附身操作模式
Order creature mode	指挥单位模式
Kill creature mode	杀死单位模式
Destroy thing mode	消除任意单位模式
Turncoat mode	招降模式
Level up mode	升级模式
Level down mode	降级模式
Query mode	查询模式
Make happy mode	怪物怒气清空模式
Make angry mode	怪物怒气加满模式
Kill player mode	杀死守护者模式
Edit heart health	修改心脏血量

在这个作弊菜单里，先鼠标左键点击其中一项模式选择，再在地图上左键点击进行相应操作；例如先选择放置怪物模式后再点击地图上可以放怪，先选择破坏墙壁模式后再点击墙可以免费破墙。

部分模式功能解释：

放置怪物模式：左上角出现怪物头像后，再点击地图任意地方可以放置一只随机种类随机等级的怪物。如果想要指定类型和等级的怪物，可以按 shift 切换类型，按数字键 0~9 选择怪物等级（按 0 代表 10 级）。

放置英雄模式：同理，不过放的是白色的敌方英雄。

放置砖块模式：选择后可按 shift 切换砖块类型，鼠标左键放置，就像在游戏里用地图编辑

器一样。

附身旁观模式：选择任意单位附身，但只是第一人称旁观，无法进行操作。

附身操作模式：和游戏自带的附身魔法一样，但可以附身敌方单位。

指挥单位模式：类似帝国时代和红警的操作模式，左键点选任意单位，再左键点击地图上的一个位置，怪物会走到那里。

杀死怪物模式：选择后，点谁谁死。

消除任意单位模式：选择后点击任意东西，包括怪物，房间，门和陷阱，乃至金子堆，装饰物，都可以立即消除。

查询模式：和游戏自带的查询模式一样，但可以查询敌方单位。

杀死守护者模式：通过小键盘的数字键选择守护者，单机左键立即将其心脏摧毁。（如果守护者没有心脏则无效）

修改心脏血量：选择后同时按 shift 和 ">", "<" 键可以分别给心脏加/减 100 血量。

*如果是懂英文的朋友，可以直接从这里 <https://dungeonkeeper.fandom.com/wiki/Cheats> 看最新的英文原版说明。