


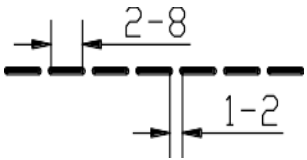

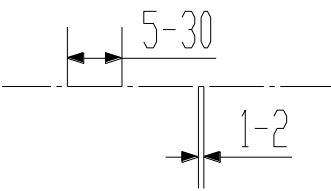


	VIETTEL AI RACE	Public 521
	CÁC NÉT VẼ KỸ THUẬT	Lần ban hành: 1

Để biểu diễn vật thể trên bản vẽ kỹ thuật chúng ta dùng các loại nét vẽ có hình dạng và kích thước khác nhau. Chiều rộng của các nét vẽ cần chọn sao cho phù hợp với kích thước, loại bản vẽ và lấy trong dãy kích thước sau. 0,18; 0,25; 0,35; 0,5; 0,75; 1; 1,4; 2mm.



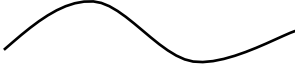
1. Các loại nét vẽ.

Tên gọi	Biểu diễn nét vẽ	Chiều rộng	Ứng dụng
1. Nét liền đậm		$S = 0,6 : 1,5$	- Đường bao thấy trên hình chiếu và mặt cắt.
			- Giao tuyến thấy.
			- Khung vẽ và khung tên.
			- Đường đỉnh ren
2. Nét liền mảnh		$S/3$	<ul style="list-style-type: none"> - Đường dóng. - Đường kích thước. - Đường ký hiệu mặt cắt. - Đường bao thấy của mặt cắt chập. - Đường chân ren. - Đường dẫn và đường chú dẫn.

	VIETTEL AI RACE	Public 521
	CÁC NÉT VẼ KỸ THUẬT	Lần ban hành: 1

			<ul style="list-style-type: none"> - Đường tâm gấp. - Giao tuyến tường tường. - Gờng giao mặt cắt chap.
3. Nét đứt đậm		S	- Khu vực cho phép cần xử lý bề mặt
4. Nét đứt mảnh		S/2	<ul style="list-style-type: none"> - Cạnh khuất. - Đường bao khuất.
5. Nét chấm gạch mảnh		S/3	- Đường đối xứng, đường trục, đường tâm.
6. Nét chấm gạch đậm			- Đường biểu diễn mặt cần gia công nhiệt hoặc lớp phủ.
7. Nét hai chấm gạch mảnh		S/3	<ul style="list-style-type: none"> - Đường bao của chi tiết liền kề. - Vị trí tới hạn của chi tiết chuyển động. - Đường trọng tâm. - Đường bao ban đầu trước khi tạo hình. - Các chi tiết đặt trước mặt

	VIETTEL AI RACE	Public 521
	CÁC NÉT VẼ KỸ THUẬT	Lần ban hành: 1

			phẳng cắt.
8. Nét hai chấm gạch đậm			
9. Nét cắt đậm			- Đường cắt.
10. Nét dích dắc		S/3	- Đường biểu diễn giới hạn của hình chiếu hoặc hình cắt.
11. Nét lượn sóng		S/3	- Đường biểu diễn giới hạn của hình chiếu hoặc hình cắt.

2. Quy tắc vẽ các nét vẽ.

+ Khi hai hay nhiều nét vẽ khác loại trùng nhau thì thứ tự ưu tiên như sau: *Nét liền đậm, nét đứt, nét chấm gạch mảnh, nét liền mảnh.*

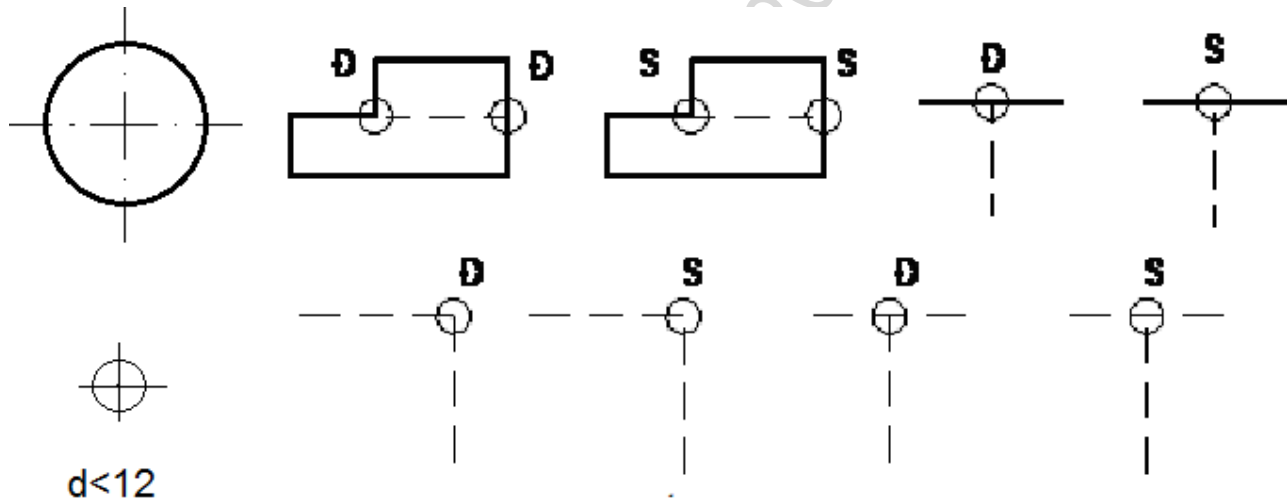
+ Đối với nét đứt nằm trên đường kéo dài của nét liền thì chỗ nối tiếp để hở. Các trường hợp khác, các đường nét cắt nhau phải vẽ chạm vào nhau.

+ Hai trục vuông góc của đường tròn vẽ bằng nét chấm gạch mảnh phải giao nhau tại giữa hai nét gạch.

+ Nét chấm gạch mảnh phải được bắt đầu và kết thúc bởi các nét gạch.

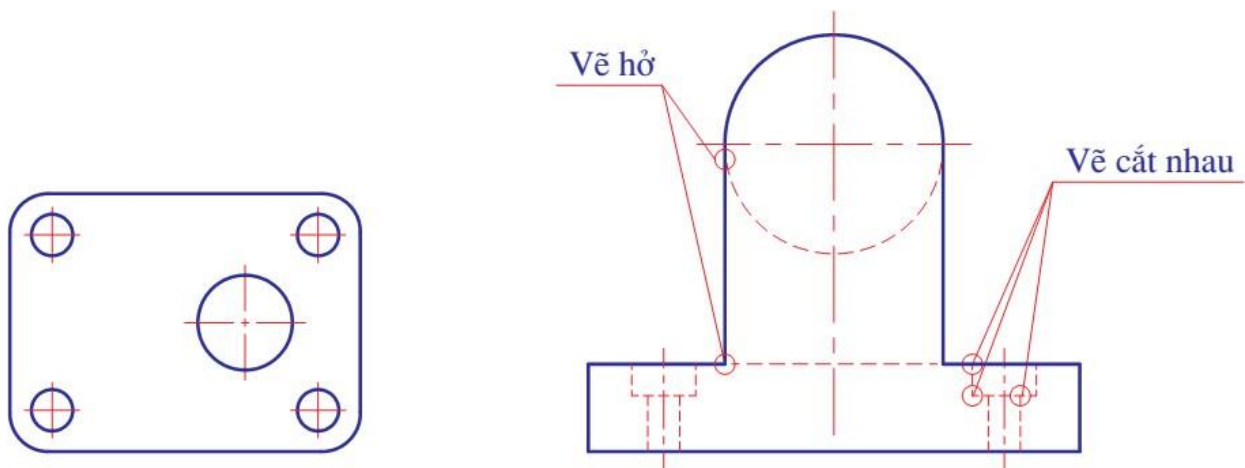
	VIETTEL AI RACE	Public 521
	CÁC NÉT VẼ KỸ THUẬT	Lần ban hành: 1

+ Đối với đường tròn có đường kính nhỏ hơn 12mm, cho phép dùng nét liền mảnh thay cho nét chấm gạch mảnh.



Hình 1.10: Quy tắc vẽ các nét vẽ

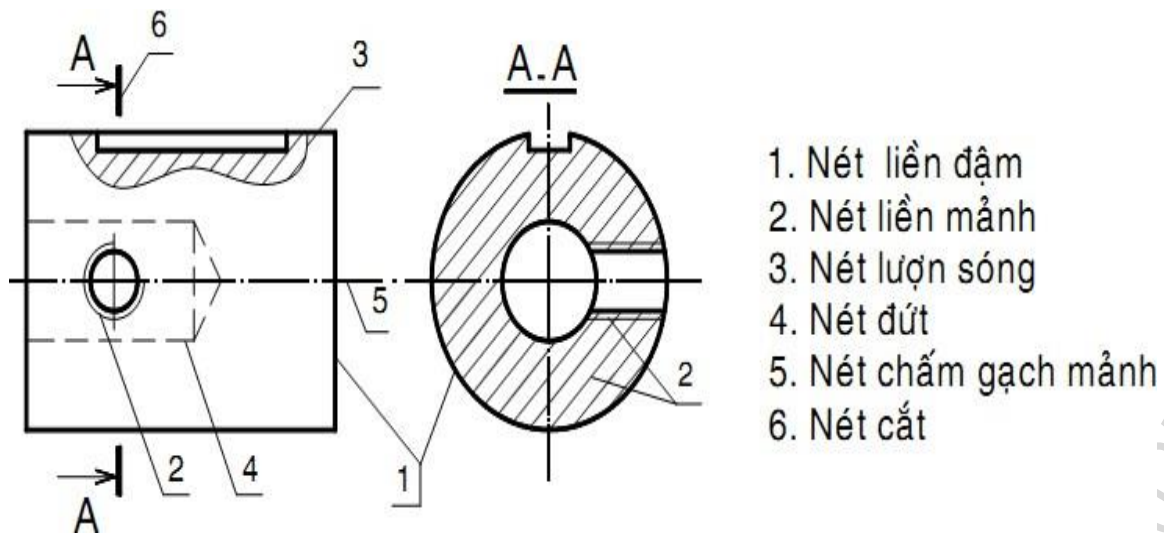
Quy định dùng hai chiều rộng của nét vẽ trên cùng bản vẽ có tỷ số chiều rộng của nét đậm và nét mảnh không được nhỏ hơn 2:1



	VIETTEL AI RACE	Public 521
	CÁC NÉT VẼ KỸ THUẬT	Lần ban hành: 1

Hình 1.11: Cách vẽ các nét vẽ

3. Ví dụ:



Hình 1.12: Các loại nét vẽ