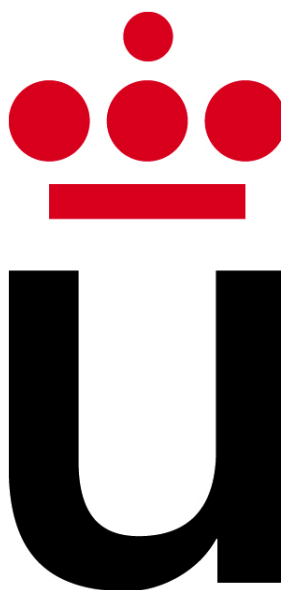


PRÁCTICA 1

Diseño de Aplicaciones Web

IMPLEMENTACIÓN DE UNA TIENDA VIRTUAL

GII+GIS: Germán Alonso Azcutia
GIS+MAT: José Ignacio Escribano Pablos



MÓSTOLES, 28 DE MARZO DE 2015

Índice

1. Diagramas UML	1
2. Descripción de las clases	1
3. Recorrido por la aplicación	1

1. Diagramas UML
2. Descripción de las clases
3. Recorrido por la aplicación

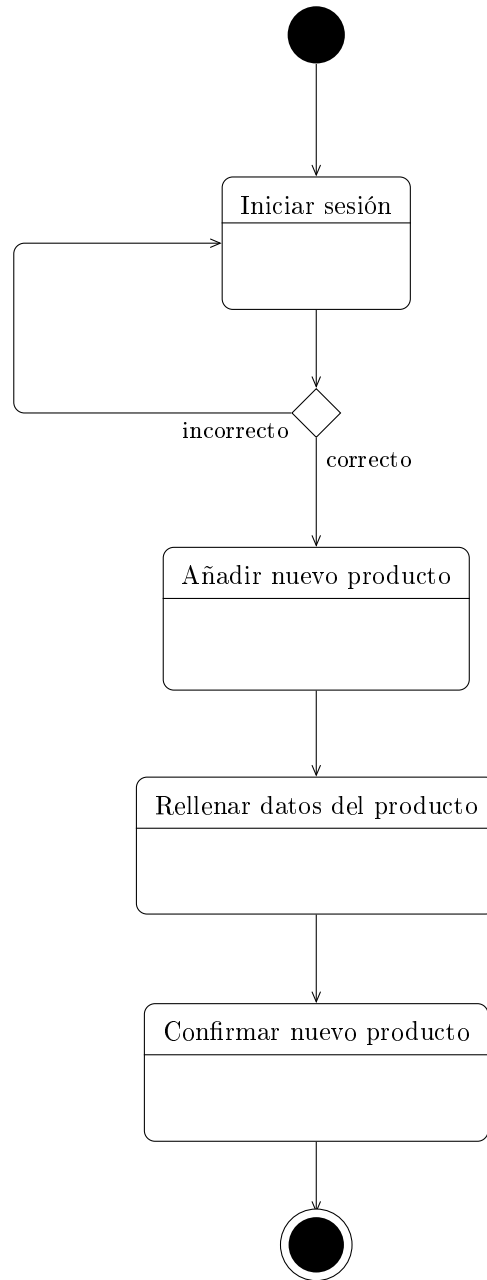


Figura 1: Diagrama de secuencia de añadir producto como administrador

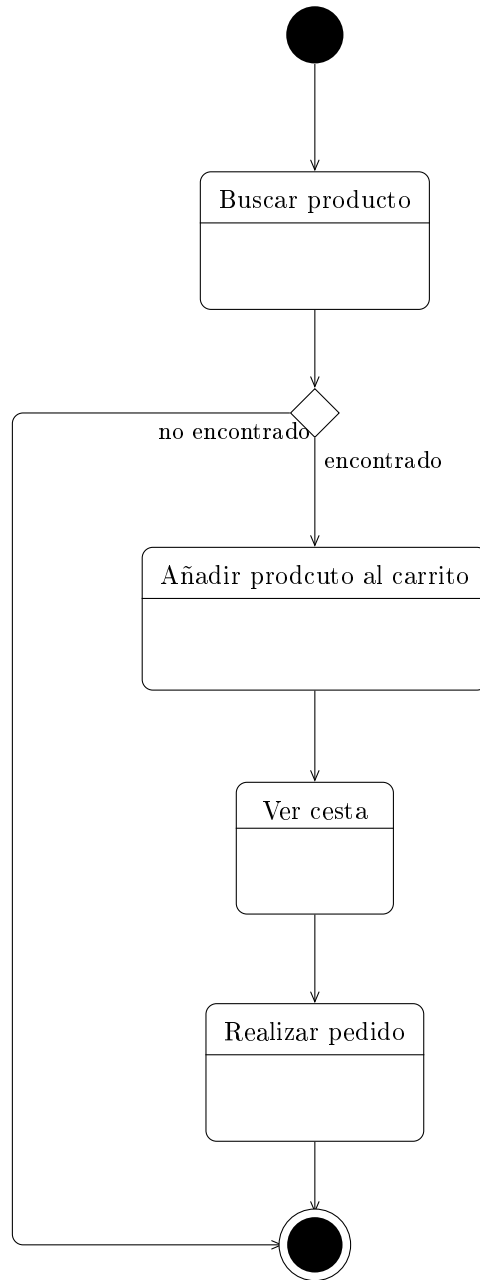


Figura 2: Diagrama de secuencia de comprar producto

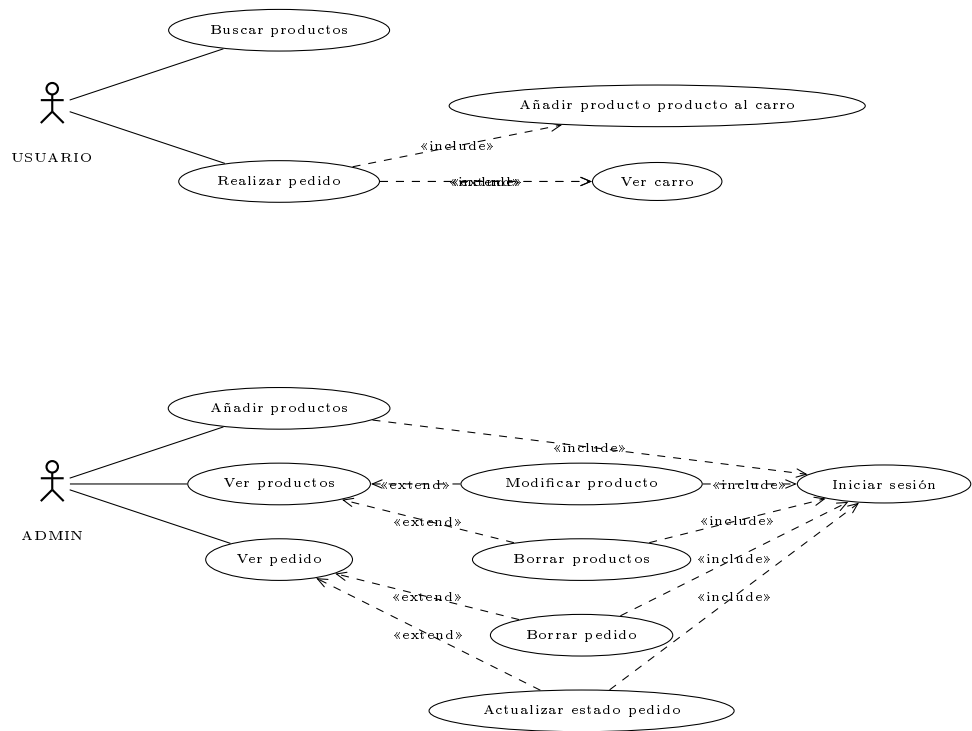


Figura 3: Diagrama de casos de uso de la aplicación

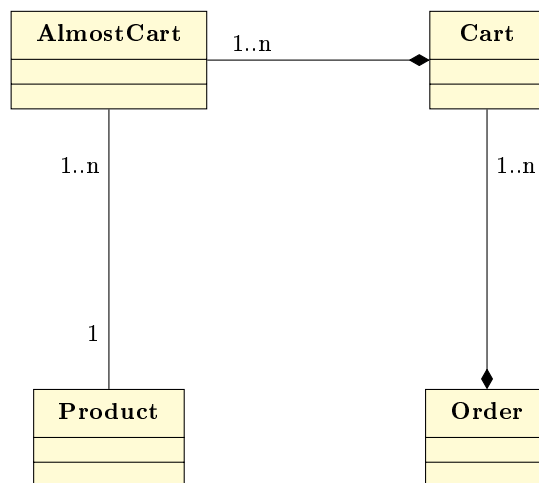


Figura 4: Diagrama de clases de la aplicación