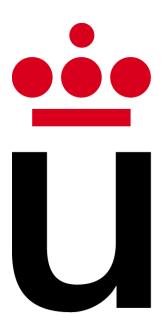
CASO PRÁCTICO I Simulación y Metaheurísticas

Estudio de generadores de números aleatorios

José Ignacio Escribano



Móstoles, 17 de abril de 2016

Índice de tablas

Índice

1.	Introducción	1
2.	Conclusiones	1
3.	Código Python	2

- 1. Introducción
- 2. Conclusiones

3. Código Python