

# Cygwin前传: 从割据到互补



silaoA

爱好编程的电气工程师, silaoa.github.io

已关注

118 人赞同了该文章

发布于 2019-02-13 09:33 , 编辑于 2020-11-22 16:33

本文知乎链接: Cygwin前传: 从割据到互补

想来讲讲发展史,对一个软件项目基因认识更深刻。

#### 割据时代

从UNIX时代说起吧。1969年,AT&T公司旗下的贝尔实验室的天才们Ken Thompson、Dennis Ritchie和Douglas McIlroy开发了UNIX操作系统。AT&T公司一时不知道怎么用这玩意儿赚钱,初期完全是纯出于兴趣做开发,并在研究机构和大学中流传,但看到其他公司能利用其赚取利润之后,AT&T公司嗅到到商机,在70年代后开始采用法律手段保护它,禁止将UNIX源码授权给大学等学术机构使用。但此时已有多个UNIX的变种版本并被厂商采用,最流行的就是加州伯克利分校的BSD(Berkeley Software Distribution,目前在此基础上又有FreeBSD、OpenBSD、NetBSD等新的很多分支版本),于是就有了商业公司之间的版权诉讼,UNIX版权也在多个公司间易主,在此按下不表。各种商业并购之后,UNIX商标权现归国际开放标准组织(The Open Group)所拥有。



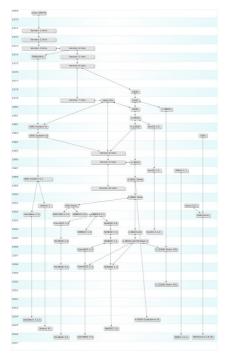
Ken Thompson (左) 和Dennis Ritchie (右) 图片来源于网络

各UNIX版本继续各自发展,呈现的差异越来越大,以至于相同的源代码在这版UNIX变种上正常编译运行、却在那版UNIX变种上出现错误甚至无法编译成功,即呈现出了"多种UNIX系统"割据的局面。

有个叫IEEE的组织实在看不下去了,大家各立山头是要割据的节奏,不利于UNIX软件系统的发展,于是在1985年牵头设立一个标准,叫"可移植操作系统接口"(Portable Operating System Interface, POSIX, 后面的X是为了表明其对UNIX API的传承)。其目的简要说是这样:无论怎么折腾,至少保证软件系统接口规范的一致性,从而保障程序代码的兼容性。这件事情大家自然喜闻

乐见,软件厂商也少了很多头疼的事。各UNIX系统厂商即使想割据,但为了兼容性以占有更大市场,也纷纷愿意加入对POSIX的支持。





UNIX各版本发展和演化(图片来源: http://zh.wikipedia.org/zh-cn/Unix)

# 开源英雄

一个叫Richard Matthew Stallman的大胡子美国大叔对UNIX系统封闭源码很不满意,于1984年发起了GNU计划(GNU is Not Unix,首字母递归缩写),计划开发一个完全兼容UNIX的自由软件系统,为此专门成立了自由软件基金会(Free Software Foundation,FSF)。

#### RMS大神 (图片来源于网络)

FSF打算是搞成一个GNU/Hurd操作系统,其中Hurd是用来取代UNIX内核的新系统内核,GNU代表用户软件,大致是这样一个意思,表述不严谨,勿怪。FSF开发出了很多极其优秀的软件,名字和UNIX下的都相似甚至相同,从而保持软件一致性、降低用户学习成本,尤其是shell、Emacs文本编辑器、gcc编译套件、各种开发库等更让很多程序员爱不释手。但这个Hurd内核却进展缓慢,直到GNU软件完成计划的90%以上,Hurd还是没什么起色。但Hurd到今天仍然在顽强地活着,2016年12月18日发布了v0.9版本。

RMS大神宣扬的"自由软件"理念赢得了很多追随者,被视作精神领袖,其本人也是FSF领导者。

#### 天才小子

1991年,一个叫Linus Torvalds的芬兰小伙子在鼓捣他老师的Minix系统(UNIX的变种版本,一般仅用在计算机教学中)之余,对其禁止用于商业目的很不满,决定要自己写成一个操作系统并允许在i386的机器上运行。这位天才hacker把自己的成果公布在互联网上,并逐渐吸引了世界范围内众多开发者的加入,使之不断完善,大家伙一商量,就按照Linus Torvalds的名字叫它"Linux"吧。

#### Linus Torvalds (图片来源于网络)

Linux本身只是个操作系统的内核,支持POSIX标准,是一个UNIX-like系统内核,但完完全全是从零开始重写的代码,最重要的,它还是完全开源的自由软件。

这边FSF一看自己的Hurd还不知道什么时候能用呢,那边Linus Torvalds觉着GNU软件不赖,重新造轮子也累,于是众多厂商、机构、社区纷纷把GNU软件和Linux内核(以及其他的一些软件包)整合在一起组成一个完整的操作系统**发行版**,FSF表示没什么意见,只是坚持要求全称应该叫"GNU/Linux",光叫Linux就把GNU的成果完全忽略掉了。

GNU/Linux的诞生和发展,是一件足以影响计算机行业发展史的大事。

### 帝国之踵

微软帝国靠着Windows发家致富,操作系统市场形成UNIX、GNU/Linux、Windows的主流格局,微软帝国自己声称Windows"部分支持POSIX"。

GNU那一票优秀的软件,尤其是开发工具,大家(主要是程序员)都期盼在Windows系统上也能用上,因为**Windows平台少有与此匹敌的优秀工具(谁用谁知道)**。UNIX和Linux像是近亲,但Windows就完全不同了,GNU那一票软件的源码在Windows下是无法直接编译的,二进制可执行文件复制到Windows下Windows更表示不认识。但是微软帝国就是这么牛气,什么标准不标准,俺们微软的标准才是标准。

实际上微软也曾在Windows上造一个UNIX子系统出来,但由于种种原因没什么影响力。虽然Windows占据几乎100%桌面操作系统市场,深的普通用户欢心,但Windows对POSIX API支持的匮乏,像是阿喀琉斯之踵。

### 优势互补

事情有所转机。1995年,一家叫做"Cygnus Solutions"的公司正是打算努力做这件事——把符合POSIX标准的程序搬到Windows上运行,这个项目叫做"Cygwin"。RedHat公司(小红帽)后来收购了Cygnus Solutions并继续Cygwin的开发,2018年RedHat被IBM收购,此是后话。

自此看出,Cygwin的目标是**在Windows中构建一个类似UNIX的软件环境,以方便把符合POSIX标准的软件移植到Windows下**。当我们需要享受GNU那些个杀手级工具的便捷高效却犯不着安装一个GNU/Linux系统时,Cygwin是不错的选择。与此相似的项目有Interix、MKS Toolkit、DJGPP(DOS下)、Xming、UnxUtils、GNUWin32、GNUWin II、MinGW、NuTCracker、OpenNT等,但无疑Cygwin表现出色且广为接受,并且有开源免费版本(言外之意是,还有商业许可证的收费版)。

所谓"寸有所长,尺有所短",Windows图形界面傻瓜式的操作同样吸引着广大用户,其超高的桌面市场份额就是证明,而Cygwin把UNIX环境带到Windows中来,让一票命令行工具焕发生机。

图形界面与命令行,实现优势互补,相得益彰。

# 更多阅读

- 下一篇: Cygwin系列 (一): Cygwin是什么
- 伪码人专栏目录导航 (持续更新...)
- 微软WSL——Linux桌面版未来之光
- GNU Wget 爬虫? 试一试

	silaoA的博客	.https:/	/silaoa.	githu	ıb.	ic
--	-----------	----------	----------	-------	-----	----



$\sim$	
-	=
~	4

unix_百度百科	
zh.wikipedia.org/zh-cn/	
zh.wikipedia.org/wiki/P	
zh.wikipedia.org/zh-cn/	
en.wikipedia.org/wiki/C	

本文对你有帮助?请转发分享,欢迎关注与留言交流

微信文章链接:

► 本文为原创文章,如需转载请私信知乎账号或联系公众号:伪码人(We\_Coder)

都看这里了, 不妨点个赞再走呗

发布于 2019-02-13 09:33 , 编辑于 2020-11-22 16:33

「真诚赞赏, 手留余香, 感谢!」

赞赏

还没有人赞赏,快来当第一个赞赏的人吧!

计算机 Linux Cygwin



# 写评论... | 你赞过作者的回答



写评论... | 你赞过作者的回答





**伪码人 We\_Coder** 专注Cygwin、Linux、电气等技术交流分享



**技术部落联盟** 涉及容器、大数据、人工智能、物联网等领域