완주반

00. 개요

- 1. 인사
- 2. 마크업이란?
- 3. 기초 이론 공부
- 4. 이 과정의 목표
- 5. 목차 소개
- 6. 시작해볼까요?

- 1. 👉 인사
- 2. 마크업이란?
- 3. 기초 이론 공부
- 4. 이 과정의 목표
- 5. 목차 소개
- 6. 시작해볼까요?



안녕하세요! **마크업 파트**를 맡은 **지니**ᄽ입니다.

- 인사
- ☞ 마크업이란?
 - 사전적 정의
 - 실질적 의미
 - FE와의 관계
- 기초 이론 공부
- 이 과정의 목표
- 목차 소개
- 시작해볼까요?



🤔 마크업 언어의 사전적 정의

출처: 위키백과

<u>마크업 언어(markup language)는 태그 등을 이용하여 문서나</u> <u>데이터의 구조를 명기하는 언어</u>의 한 가지이다. 기술적 마크업 (descriptive markup)은 문서의 일부에 이름을 다는 데 사용된다. 주요 마크업 언어에는 <u>HTML</u>이 있다.

마크업 언어

文 57개 언어 🗸

위키백과, 우리 모두의 백과사전.

마크업 언어(markup 言語, markup language)는 태그 등을 이용하여 문서나 데이터의 구조를 명기하는 언어의 한 가지이다.

태그는 원래 텍스트와는 별도로 원고의 교정부호와 주석을 표현하기 위한 것이었으나 용도가 점차 확장되어 문서의 구조를 표 현하는 역할을 하게 되었다. 이러한 태그 방법의 체계를 마크업 언어라 한다.

일반적으로 데이터를 기술하는 정도로만 사용되기에 프로그래밍 언어와는 구별된다. 다만 MXML이나 XAML처럼 특정 프로 그래밍 언어와 강하게 연관되어 기능하거나 제한적으로 프로그래밍 언어의 기능을 갖춘 것도 일부 있는데, 이런 경우엔 구별 이 명확하지 않다.

출처: https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%A7%88%ED%81%AC%EC%97%85 %EC%96%B8%EC%96%B4

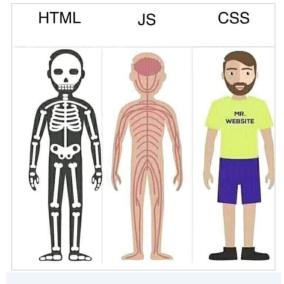
- 인사
- ☞ 마크업이란?
 - 사전적 정의
 - <u>실질적 의미</u>
 - FE와의 관계
- 기초 이론 공부
- 이 과정의 목표
- 목차 소개
- 시작해볼까요?



🤔 마크업 개발의 실질적 의미?

가장 근본적인 역할은

웹 페이지의 뼈대를 구성하는 *HTML과 화면 디자인을 코드로 나타내는 *CSS를 개발을 의미



가장 흔하게 비유되는 HTML / JS / CSS

*HTML(HyperText Markup Language)

*CSS(Cascading Style Sheets)

*JS(JavaScript)

- **1**. 인사
- 2. 👉 마크업이란?
 - a. 사전적 정의
 - b. 실질적 의미
 - c. FE와의 관계
- 기초 이론 공부
- 4. 이 과정의 목표
- 5. 목차 소개
- 6. 시작해볼까요?

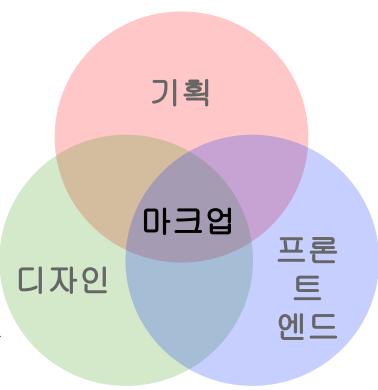
🤔 마크업 개발 왜 중요할까?

디자인과 기술의 오작교

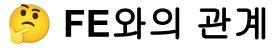
기획 → 디자인 → **마크업** → FE / BE → QA → 릴리즈

웹 서비스의 규모가 클수록, 디자인 복잡도 상승 = 마크업 복잡도 상승

디자인 관리를 위해 생겨난 <u>디자인 시스템</u>을 잘 개발/유지하기 위해서는 결국 <u>마크업의 역할이 가장 중요</u>



- **1**. 인사
- 2. 👉 마크업이란?
 - a. 사전적 정의
 - b. 실질적 의미
 - c. <u>FE와의 관계</u>
- 3. 기초 이론 공부
- 4. 이 과정의 목표
- 5. 목차 소개
- 6. 시작해볼까요?



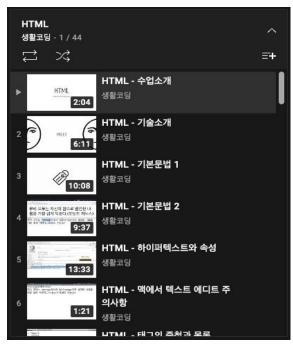


That is a point, **neither side is any more valuable than the other.**https://css-tricks.com/the-great-divide/ (2019.01)

- 1. 인사
- 2. 마크업이란?
- 3. 🏻 👉 기초 이론 공부
- 4. 이 과정의 목표
- 5. 목차 소개
- 6. 시작해볼까요?

기초 이론은 '생활코딩' 영상으로 충분합니다.

🇖 유튜브에 'HTML CSS 강좌' 만 검색해도 영상들이 쏟아집니다. 🧖







생활코딩 CSS (61강)

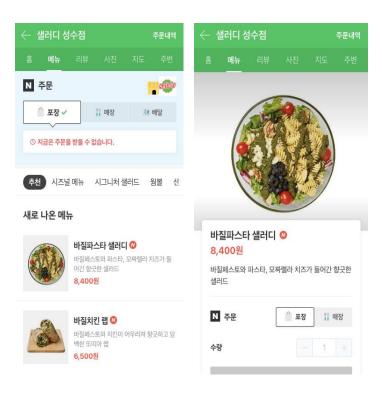
- 1. 인사
- 2. 마크업이란?
- 3. 기초 이론 공<u>부</u>
- 4. 👉 이 과정의 목표
- 5. 목차 소개
- 6. 시작해볼까요?

10시간 내외에 핵심 노하우़़्रे 를 전달

- **1**. 인사
- 2. 마크업이란?
- 3. 기초 이론 공부
- 4. 이 과정의 목표
- 5. 👉 목차 소개
- 6. 시작해볼까요?



- 개요
- 핵심 HTML
- 핵심 CSS
- 프로젝트 (네이버 주문하기)
 - 준비 VSC 세팅, Sass, 개발 범위 파악
 - 진입 페이지
 - 주문하기 페이지
 - ㅇ 메뉴 상세 페이지
 - 주문서 페이지
- 마무리



- 1. 인사
- 2. 마크업이란?
- 3. 기초 이론 공부
- 4. 이 과정의 목표
- 5. 목차 소개
- 6. 👉 시작해볼까요?

그럼 이제, **시작해볼까요? ◉**◉