

SKN20-FINAL-5team

# Engineering Gym

LLM 활용 AI 모의면접 시스템 구축

2주차 주간 스탠딩

# 2주차 진행 상황 요약

PoC 기준 전체 구조 정렬 — DB 초안 설계 및 AI 평가 구조 정의

Practice 구현 범위 축소 — 5개에서 3개 E2E로 목표 명확화

Practice별 역할 분담 — 팀원별 E2E 구현 착수

Engineering Gym 컨셉 강화 — 게임처럼 반복 연습하는 정체성 확립

# 시스템 / DB 설계

## 요약

Engineering Gym은 사용자 기반 연습 플랫폼으로, 사용자 정보와 **Practice** 진행 이력을 중심으로 데이터를 관리한다.

**사용자 정보 관리** — 사용자 계정 및 기본 프로필

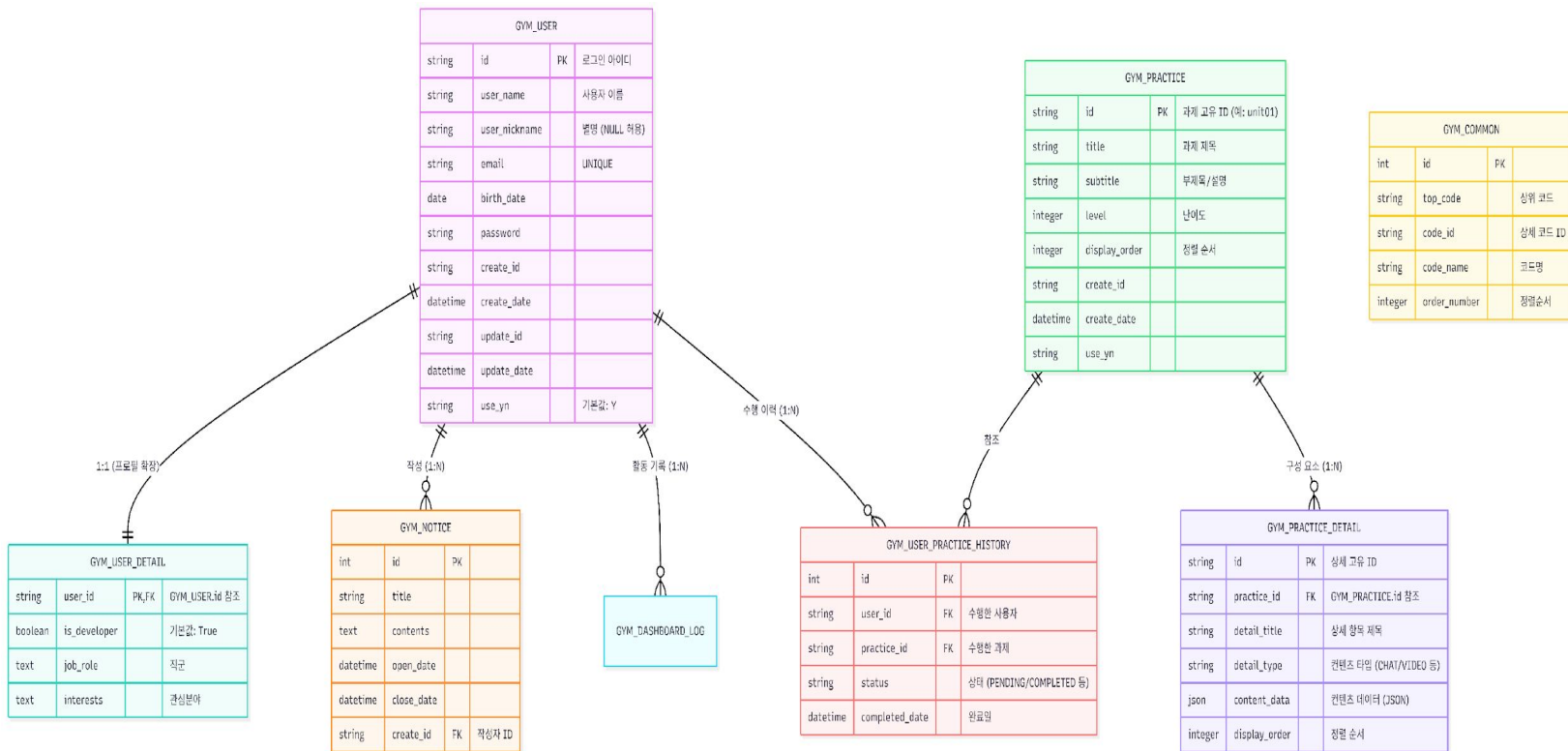
**Practice 구조 관리** — 연습 단위(**Practice**)와 그에 포함된 콘텐츠 구성

**Practice 수행 이력** — 사용자가 어떤 **Practice**를 수행했고, 현재 진행 상태 및 완료 여부 기록

**공지 및 활동 로그** — 서비스 이용 흐름 보조용 데이터

**공통 코드 관리** — 상태값, 타입 등 공통적으로 사용하는 기준 데이터

# ERD 다이어그램



# AI Layer 설계 방향

모든 Practice는 동일한 AI 구조 패턴 사용

각 Practice는 두 종류의 LLM 사용

**Evaluation LLM** — 제출 결과 평가

**Coach LLM** — 피드백, 가이드, 사고 확장 질문 제공

Practice별 로직은 다르지만 AI 사용 구조는 통일

# Practice 단위 진행 내용

김황현, 권규리

Practice 1: Pseudo Code Practice

코드 작성 없이 사고 과정 설명 중심

정답 여부보다 의사결정 흐름 평가

Stage 1 기준 최소 기능으로 E2E 구현

PoC에서 사고력 평가 Practice 가능성 검증

# Practice 단위 진행 내용

최소영, 황수현

Practice 2: Debug Practice – Bug Hunt

시나리오 기반 Case 구조

Stage 진행형 Bug Hunt

실패 횟수 기반 힌트 해금

사후 리포트(수사 보고서 컨셉) 제공

Engineering Gym 대표 E2E 트랙

# Practice 단위 진행 내용

박찬, 이지은

Practice 3: System Practice

Mermaid 기반 아키텍처 제출 (Drag & Drop 방식)

정답 채점 < 아키텍처 설계 논리 평가

Deep Dive (ex. Trade-off 분석...)

가장 단순한 시스템 문제로 PoC 검증



# 2주차 회고

DB 구조 단순화를 통해 전체 구조 설명 난이도 감소

DB 초안 설계 및 ERD 초안 작성함 구체화 필요

AI Layer 역할 분리로 Practice 설계 명확화

Practice 수를 줄이며 PoC 목표가 분명해짐

Engineering Gym의 정체성이 더욱 선명해짐