



Jorge NOGUEIRA VÁRZEA

DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE - 24 ANS

jiexdrop.github.io

PROFIL

Toujours à la recherche de solutions pour simplifier mon travail et celui des autres. Je veille aussi à améliorer ma communication avec mes collègues. J'apprécie passer du temps pour architecturer correctement les applications.

EXPÉRIENCE

Développeur Informatique jan. 2021 - avril. 2022
EDEDOC, Angoulême, France 1 an 3 mois

- Création d'applications mobiles avec Flutter. Compris et utilisé la structure du framework. Connecté les applications à diverses API.
- Gestion multicomptes dans une application qui englobait plusieurs modules distincts. Authentification des utilisateurs. Publication des applications sur les stores Android et iOS.
- Conception d'écrans d'applications. Ajustements en fonction des conseils de l'équipe. Souci du détail et de l'ergonomie.

Stage développement jeu PC mars. 2020 - sept. 2020
Rebound CG, Angoulême, France 6 mois

- Développement d'interfaces utilisateur. Connexion de celles-ci au framework du jeu pour l'affichage des données. Ajout de fonctions au framework pour traiter les données conformément aux documents de conception.
- Appris à comprendre la façon de penser de l'autre personne pendant les revues de code.

Stage développeur web avril. 2017 - juin. 2017
VPN Autos, Bordeaux, France 3 mois

- Première expérience pour comprendre les protocoles web et début d'utilisation d'API.
- Création d'un prototype de site web. Conception des pages et connexion du site à la base de données.

CONTACT

Téléphone
+33 6 52 24 21 63

Email
jorge.noogueira@gmail.com

LinkedIn
linkedin.com/in/j-nogueira

Adresse
Appartement 113,
51, Boulevard d'Auvergne
16000, Angoulême
France

ÉDUCATION

Cnam-Enjmin, Angoulême
2018-2020 - France
Master JMIN
Programmation de jeux vidéo

Université de Bordeaux
2017-2018 - France
Licence Informatique
Enseignements théoriques

IUT de Bordeaux
2015-2017 - France
DUT Informatique
Connaissances techniques

COMPÉTENCES

Design interfaces utilisateur
Partage de connaissances
Contrôle de version