

## 算法与数据结构实验题 7.3 被 Gank 的亚索

### ★实验任务

“哈撒给~”，亚索一个 Q 打中了残血的维克多并挂上了点燃，正当亚索准备单杀维克多时，突然一声大喝！从两边草丛中窜出了两个壮汉，牛头、蒙多。

就在这危险的关头，亚索得以最快的速度逃回泉水，才能不被击杀。

现在我们假定召唤师峡谷由许多地点组成，地点之间存在道路。亚索当前所在 S 地点，泉水地点为 E，并已知各地点的连接情况，亚索想知道逃回泉水的最短的路径长度、以及这样的路径条数。

### ★数据输入

输入第一行包括四个整数 N, M, S, E。表示有 N 个地点，M 条道路，亚索当前所在的地点编号为 S，泉水地点编号为 E。

接下来 M 行每行三个整数 u, v, w 表示地点 u 到地点 v 的距离为 w。

### ★数据输出

输出第一个整数表示最短的路线距离，第二个整数表示最短的路线条数。

输入示例	输出示例
5 6 1 5 1 2 5 2 5 5 1 3 3 3 5 7 1 4 1 4 5 9	10 3

### ★提示

题中的图为无向图。

地点编号为 1~N。

注意两个地点之间可能有多条道路。

30%  $1 \leq N \leq 10$ ,  $1 \leq M \leq 20$ 。

100%  $1 \leq N \leq 100$ ,  $1 \leq M \leq 100000$ 。

100%  $1 \leq u, v \leq N$ ,  $1 \leq w \leq 10$ 。

输入输出均在整数型(int)范围内。