

算法与数据结构实验题 7.4 玩游戏的亚索

★实验任务

亚索成功逃回泉水后，由于中路防御塔被破，队友开始喷亚索。不高兴的亚索选择在泉水挂机，但单纯地挂机太无聊了。所以亚索决定自己和自己玩一个游戏。

亚索手上有一张召唤师峡谷的地图，地图上有 N 个地点和 M 条道路，亚索想从这 M 条道路中找出 $N-1$ 条这样的道路，保证从任意一个地点出发都能到达其他所有地点，并且这 $N-1$ 条道路的路程总和最小。现在亚索想知道满足条件的路程总和长度是多少？

★数据输入

输入第一行包括两个整数 N, M 表示有 N 个地点， M 条道路。

接下来 M 行每行三个整数 u, v, w 表示地点 u 到地点 v 的距离为 w 。

★数据输出

输出一个整数表示这 $N-1$ 条最短的路程总和。

输入示例	输出示例
5 6 1 2 1 2 3 2 1 3 3 2 4 3 3 4 5 1 4 4	6

★提示

题中的图为无向图。

地点编号为 $1 \sim N$ 。

30% $1 \leq N \leq 100, 1 \leq M \leq 1000$ 。

100% $1 \leq N \leq 5000, 1 \leq M \leq 500000$ 。

100% $1 \leq u, v \leq N, 1 \leq w \leq 10000$ 。

输入输出均在整数型 (int) 范围内。