

算法与数据结构实验题 2.1 塔防

★实验任务

nk 在玩一个塔防游戏，一开始，他有 n 座塔，每座塔都有其生命值，接下来会发生 m 件事，有如下几种可能：建造一座塔、塔被怪兽拆掉了、塔的生命值改变了（可能是被修理了，则生命值增加，也可能被怪兽攻击导致生命值减少）、询问某座塔的生命值。

★数据输入

第一行输入 n, m ， n 代表初始一共有几座塔（塔的编号为 $0 \dots n-1$ ，塔的生命值大小都在 int 范围内），接下来有 n 个整数 $a_0, a_1, a_2, \dots, a_{n-1}$ ，表示一开始每座塔的生命值， m 代表接下来发生的 m 件事（ $1 \leq n, m \leq 500$ ）

这些事的输入格式分别为

add x （建造一座塔，该塔的生命值为 x ，并且他的位置在最后一个位置）

del k （编号为 k 的塔被怪兽拆掉了，保证 k 的大小小于当前塔的个数，为了不使中间数字编号断节，这个位置后面所有的塔的编号-1）

cge k x （编号为 k 的塔的生命值值改变成 x ， x 为大于 0 的整数，保证 k 的大小小于当前元素的个数）

qry k （询问编号为 k 的塔的生命值，这时候要输出这个值，保证 k 的大小小于当前元素的个数）

保证所有塔的生命值都不会超过 int 范围

★数据输出

根据题目描述输出答案
详见样例。

输入示例	输出示例
5 4 1 2 3 4 5 add 6 del 4 cge 4 100 qry 4	100