

# 项目结构与初始配置

## 项目建议结构

```
|— android
|— assets // 静态资源
|— index.js // 入口文件
|— ios
|— patches // 有时要给第三方打补丁(patch-package)
|— scripts // 放一些自动化辅助脚本
|— src
|   |— components // 全局复用的非全屏组件
|   |— routers // 页面路由结构声明(stack, tab, drawer)
|   |— screens // 全屏页面组件(可以继续嵌套 components)
|   |— reduxState // redux 相关
|   |   |— actions.ts
|   |   |— reducers
|   |   |— store.ts
|   |   |— selectors.ts
|   |— types // 类型声明
|   |— utils // 辅助函数、常量、配置等
|   |   |— navService.ts
|   |   |— constants.ts
|   |   |— config.ts
|   |   |— request.ts
|   |— App.tsx
```

## 初始配置

### 原生配置

- 允许 http(ios 9, android 9 开始, 默认只允许 https)
- manifest 权限检查
  - runtime permission (android 6)
- react-native-gesture-handler // 手势组件 ( react-navigation 必需 )
- react-native-screens // ( react-navigation 可选 ) 提升 react-navigation 性能的可选组件
- 删除不用的 test 项目

### js 代码配置

- 屏蔽一些无意义的警告warning
- 运行时权限检查
- 二级目录配置 package.json // 方便相对路径引用
- Redux 全家桶要点回顾
  - redux
  - react-redux // 链接 react 组件
  - redux-persist // 持久记录 redux 状态
  - redux-type-actions // 增强类型提示

- immer // 简化不可变类型状态的修改
- reselect // 缓存 selector 以减少不必要的状态计算
- @types/react-redux // react-redux 的类型声明

## 如何修复第三方的问题

- 查看是否有更新的测试版或者未发布版本
- fork
  - 自己修改后发布，或者直接安装 github 地址
  - 可向原作者贡献补丁
- patch-package
  - 如果是修改原生第三方，先生成补丁，再编译
- 用 yarn resolutions 修复间接依赖

