

题目描述

赛题： AIGC 相关的产品开发 + 关键词 Accessible

题目释义

今年，以 ChatGPT、Midjourney 等为代表的生成式 AI 产品席卷全球互联网，在探索全新的产品形态与应用场景的同时，我们也在关注着 AI 能否帮助人类深入到 **曾经不可及的角落**，让科技可以触达每一个个体，创造出独特的用户体验。

本题为开放性题目，以下是几个可以思考的方向示例：

- 能够为特定人群提供特殊帮助
- 能够触及更多人群与场景
- 能够引发社会思考，传递社会价值
- 能够带来全新的体验

作品评分标准参考

- 创新性 40%
- 完成度 20%
- 技术水平 20%
- 用户体验 20%

我们会根据以上四个维度综合参考确认进入线下路演答辩的组别名单，同时结合线下路演答辩的表现给出最终评分，并评选出各奖项的获得者

项目举例

1. AIGC 赋能的与主题相关的游戏开发
2. 利用、集成 AIGC 技术落地一个与主题相关的产品
3. 思考 AIGC 的未来，探讨设计一个有深度的产品概念

作品提交

选手须提交：

- 可运行、供概念验证的技术 demo（并附上相应项目源码）
- 简短的对作品技术概念的基本说明、功能介绍与演示录屏等文档与资料，帮助我们了解你的作品

提交方式：

选手为项目创建一个 GitHub 仓库，在仓库中进行开发并保留所有的 commit 记录，主办方将选择仓库中 7 月 5 日 18 点前提交的最后一个 commit 作为最终上交作品。