1. 库和框架的区别：库针对于用户的主观的使用，框架针对与开发的一套综合解决方案。
2. Vue的特点：灵活易用高效。
3. Vue引入方式，script引入，脚手架
4. 使用{{ xxx }}进行插值
5. El设置此Vue对象挂载的标签
6. {{ xxx }}可以进行文本的插值（js支持的所有数据类型），和基本的计算表达式，不能写js的语句，插值需要两个连续的方括号，不能出现JavaScript的关键字 。
7. Vue的视图的更新是异步的，先同步这次修改的内容（设置虚拟dom元素），再设置dom对象。
8. V-bind绑定元素的属性，简写:属性名。
9. V-class绑定元素使用的类型,

对于简单的字符串可以设置这个元素使用的类，

绑定多个类可以使用数组，可以使用正则表达式和与表达式，每个索引为对应类的标识符；

也可以使用对象的key为样式的标识符，值为是否使用此类。

同时可以使用class设置此标签的样式但是使用v-class的对象会覆盖class中对应有的样式。

使用多个:class只有第一个有效

1. 使用v-on给对应元素绑定时间，一般写在methods中，也可以写在data中但是在data中this指向不是创建的这个对象，函数在没有给定参数的时候第一个参数为事件对象e.如果给定参数可以使用$event传入事件对象，简写@。
2. V-style
3. V-if控制对应的元素是否显示，类似于display。V-if和v-else元素之间不要有其他元素隔离，可以写在template上。
4. V-show设置元素是否显示，类似于show，不能写在template上。
5. V-for指令，后面使用双引号内部与包含需要遍历的数组或者是对象，

其中如果获取数组的一个原数可以使用”xxx in arr”的方式如果还需要获取索引需要使用双括号把需要的获取的值填写在双括号中”(xxx,xxx) in arr”，数组有两个参数对应索引处的值和索引号，

对于对象可以有三个值，分别是值、键的值和索引号。

对于循环的是数字是从1到这个数，

对于循环字符串的值是按照顺序输出对应的字符。

循环的时候提供key值会提高性能。会比对这个值是否发生变化如果没有没有变化将直接使用这个值，而不是去更改，需要保证key为一个唯一的值。

1. key不只是可以在v-for中使用，在input框中使用key值阻止复用。
2. 对于数组：通过索引的方式更改数组，通过长度的方式更改数组，不会进行渲染。只能使用push,pop,shift,unshift,splice,revase,sort这七个方法可以更改。
3. 对于对象：向对象内添加和删除属性不会进行渲染，修改属性值可以渲染，使用set方法添加属性。vm.$set(vm.Obj,'salary',1000000)
4. 主要原因是由于defineproperty不能监听到数组和对象添加和删除。
5. V-model是将参数改变和显示进行绑定，做到了双向绑定。
6. Watch为监听器，能够监听指定数据的变化，对于此数据发生变化的响应。属性名为监听的数据。
7. 计算属性：只要是相关的数据发生变化将会被调用。
8. 调用顺序：data>methods>computed
9. 组件：全局组件使用构造函数创建，局部组件在vue实例内部创建。在引入vue.js是注意不能出现大写字母。
10. 组件内的data不能是对象需要是函数。直接使用组件的名称便可以使用此组件。局部组件将会覆盖全局组件。
11. 父组件向子组件传数据，父组件绑定传递的属性名称，如果是一个对象可以使用v-bind直接绑定这个对象。子组件需要在props属性中填写需要接收的数据属性且不要和data中的名字重复。
12. 子组件中的props对象可以使用对象的形式设置如下属性：

Type:接收数据的类型。

Default：设置数据的默认参数，当没有此项数据时会用这里的值作为填充。

Required:判定数据是否为必要数据。

Validator:可以对数据进行近一步的处理

如果数据类型和需要的数据不存在或者数据校验不合格会警告但是不会报错。

1. 子组件可以使用$emit的方法向父组件传递数据，第一个参数为必须参数用于作为父组件的事件名称，后面的数据作为参数值。
2. 父组件需要在使用子组件的地方绑定组件名称和处理函数，并在方法中实现处理函数。
3. Ref用于元素获取的是组件的dom对象，作用于组件获取的是组件的实例。
4. Ref后面跟的值是静态的值，:ref后面跟的值是动态的值。