



**Universidad Simón Bolívar**  
Laboratorio de Ingeniería del Software

## **Tarea 3**

Autores:

Arnaldo Quintero, 13-11150

José Palma, 13-11044

Sartenejas, 02 de febrero del 2017

## **INTRODUCCIÓN**

En la vida cotidiana, se tiene el gran problema de poseer siempre el dinero. Para la facilitación de esto, se crearon las billeteras virtuales, las cuales permiten a los usuarios la manipulación de sus transacciones de manera virtual, haciendo así que los mismos puedan chequear su saldo con un simple click, además de poder ver sus transacciones, más específicamente sus consumos y recargas.

Para cumplir con este objetivo, se emplearon las múltiples funciones y facilidades del lenguaje de programación Python 3.6, complementado con la IDE de Eclipse/Pydev y empleando la librería de Python PyUnit para realizar los distintos casos de prueba necesarios para verificar el buen funcionamiento del programa.

## **TAREA 3**

Se requirió del desarrollo de un programa, con el funcionamiento de una billetera virtual, la cual se crea como una clase dentro de un programa en Python, la cual define los métodos recargar y consumir, donde el usuario dispone de un pin de identificación, el cual utiliza para aprobar sus consumos. En caso de que el pin sea erróneo. La transacción se anula.

Esta tarea fue desarrollada en parejas, donde la distribución fue realizada equitativamente. Un integrante realizó el código del programa, mientras el otro realizó las pruebas correspondientes al mismo. Cada uno de los integrantes, utilizó aproximadamente 5 horas de trabajo total sobre la tarea. Incluyendo la realización del informe y el trabajo de git.

Para el uso del trabajo de git, se trabajó cada usuario con una rama particular, y al finalizar, hacer un push a la rama maestra. Donde se garantiza así la inclusión de ambos trabajos en su mejor forma.

## **CONCLUSIÓN**

En este trabajo de programación por pares, se puede ver como, al dividir el trabajo, el flujo del proyecto se vuelve un poco más largo. Pero a su vez, el proyecto se realiza con una eficiencia mayor y con una menor cantidad de errores al momento de realizar los casos de prueba.

